1.- DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura: Redes de computadoras

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Clave de la asignatura: SCM - 0430

Horas teoría-horas práctica-créditos 3-2-8

2.- HISTORIA DEL PROGRAMA

Lugar y fecha de elaboración o revisión	Participantes	Observaciones (cambios y justificación)
Instituto Tecnológico de Toluca del 18 al 22 agosto 2003.	Representantes de la academia de sistemas y computación de los Institutos Tecnológicos.	Reunión nacional de evaluación curricular de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.
Instituto Tecnológico de: Comitán, La Paz, Matamoros, Veracruz 23 agosto al 7 de noviembre 2003.	Academia de sistemas y computación.	Análisis y enriquecimiento de las propuestas de los programas diseñados en la reunión nacional de evaluación.
Instituto Tecnológico de León 1 al 5 de marzo 2004.	Comité de consolidación de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.	Definición de los programas de estudio de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.

3.- UBICACIÓN DE LA ASIGNATURA

a). Relación con otras asignaturas del plan de estudio

Anteriores				
Asignaturas	Temas			
Teorías de las	Aporta los			
telecomunicacio-	fundamentos			
nes.	básicos para esta			
	materia.			

Posteriores				
Asignaturas	Temas			
Sistemas	Modelos de capas Transferencia de			
operativos.	información a través de puertos.			
Programación Web.	Modelo de capas TCP/IP			

b). Aportación de la asignatura al perfil del egresado

Comprende y aplica normas, estándares y protocolos que permiten analizar, diseñar e implementar una red de área local a nivel básico.

4.- OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DEL CURSO

El alumno realizará el análisis de requerimientos, la planeación, diseño, instalación y administración básica de una red de área local.

5.- TEMARIO

ubtemas red, su origen. de redes. cuerdo a su Tecnología terconexión. cuerdo a su tipo de xión. 1 Orientadas.
cuerdo a su Tecnología terconexión. cuerdo a su tipo de xión.
2 No orientadas. cuerdo a su relación. 1 De Igual a Igual. 2 Cliente - Servidor. del Modelo OSI. do de capas. eso de encapsulado de s. de redes. de redes. de Trabajo. formas. ansmisión. s Guiados. s no Guiados. de Red. (NIC). net. Ring. de conectividad. idores. entradores (Hub, Mau). eptores. es (Bridges). utadores (Switch). vays. rs. chivos e impresión.

5.- TEMARIO (Continuación)

	T	1	
			2.5.3 De aplicación.
			2.5.4 Servidores de Internet.
		2.6	Sistemas Operativos de Red. (NOS).
3	Estándares y protocolos de redes.	3.1	Estándares de Conexión LAN de la IEEE. 3.1.1 Proyecto 802 Conexión. 3.1.2 802.1 Conexión entre Redes. 3.1.3 802.2 Control de Enlace Lógico (LLC). 3.1.4 802.3 Ethernet. 3.1.5 802.4 Token Bus. 3.1.6 802.5 Token Ring.
			<u> </u>
			3.1.7 802.6 FDDI.
		2.0	3.1.8 802.11 LAN inalámbricas.
		3.2	Arquitectura de protocolos. 3.2.1 TCP/IP.
			3.2.2 NetBEUI/NetBIOS. 3.2.3 IPX/SPX.
			3.2.4 Protocolos emergentes.
			3.2.5 Similitudes y diferencias de los
			modelos OSI y TCP/IP.
4	Estándar cableado estructurado.	4.1.	Componentes del cableado estructurado.
	Conditionado.		4.1.1. Área de trabajo.
			4.1.2. Cableado horizontal.
			4.1.3. Cableado vertical.
			4.1.4. Cableado Backbone.
			4.1.5. Centro de telecomunicaciones principal.
			4.1.6. Centro de telecomunicaciones Intermedios.
			4.1.7. Servicios de ingreso.
		4.2.	Planificación de la estructura de
			cableado.
			4.2.1. Normatividad de electricidad y conexiones a tierra.

5.- TEMARIO (Continuación)

			4.2.2. Soluciones para caída y bajada de tensión.
		4.3.	 4.2.3. Normatividad de seguridad Documentación de una red. 4.3.1. Diario de Ingeniería. 4.3.2. Diagramas. 4.3.3. Cables etiquetados. 4.3.4. Resumen de tomas y cables. 4.3.5. Resumen de dispositivos, direcciones MAC e IP.
		4.4.	4.3.6. Material y presupuestos. Presentación del proyecto.
5	Planeación y diseño básico de una LAN.	5.1	 5.1.1 Evaluar las necesidades de la red. 5.1.1.1 Requerimientos de las estaciones de trabajo. 5.1.1.1.1. Aplicaciones que corren. 5.1.1.1.2 Ancho de banda. 5.1.1.1.3 Almacenamiento. 5.1.1.2 Requerimientos de servidores. 5.1.1.4 Seguridad y protección. 5.1.2 Selección de una red Igual a Igual o una Cliente – Servidor.

5.- TEMARIO (Continuación)

5	Planeación y diseño básico	5.3.3	Configuración de las estaciones
	de una LAN.		de trabajo.
		5.3.4	Administración de cuentas de
			usuario, grupos de trabajo.
		5.3.5	Recursos compartidos.
			-

6.- APRENDIZAJES REQUERIDOS

- Conocer la teoría de las telecomunicaciones.
- Comprender los conceptos básicos de comunicación, información, señal, protocolo, ruido, atenuación, sistema de comunicaciones y sus elementos.
- Identificar la nomenclatura de los componentes electrónicos.
- Comprender las técnicas de modulación.
- Comprender las técnicas de multiplexación y conmutación.
- Distinguir los medios de transmisión y perturbación.
- Conocer y manejar las tecnologías de sistemas de comunicación.
- Conocer y manejar una herramienta de diseño asistido por computadora.

7.- SUGERENCIAS DIDÁCTICAS

- Propiciar la búsqueda y selección de información sobre tecnologías emergentes y sus estándares en el campo de redes, analizarlas y discutirlas por equipos en clase.
- Realizar visitas a distintas organizaciones que cuenten con diferentes tipos de redes de computadoras, analizar y comparar en clase mediante exposición.
- Propiciar experiencias profesionales en la instalación de cableado estructurado en el campo real.
- Organizar un debate para plantear la mejor alternativa de temas relacionados con el cableado estructurado.
- Presentar proyectos finales por parte de los estudiantes.
- Propiciar el uso de terminología técnica adecuada al programa.

8.- SUGERENCIAS DE EVALUACIÓN

- Evaluación diagnóstica (valoración de conocimientos previos).
- Dar seguimiento al desempeño en el desarrollo del programa (dominio de los conceptos, capacidad de la aplicación de los conocimientos en problemas reales, trasferencia del conocimiento).
- Desarrollo de un proyecto final que integre todas las unidades de aprendizaje.
- Presentación del proyecto final. (Informe, presentación y defensa congruencia del proyecto final).
- Participación del estudiante en dinámicas grupales (mesas redondas, conferencias, debate entre otras).
- Actividades de auto evaluación.
- Exámenes departamentales.
- Cumplimiento de los objetivos y desempeño en las prácticas.

9.- UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD 1.- Fundamentos de redes.

Objetivo Educacional		Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
El estudiante	1.1	Buscar y seleccionar información del	1, 2, 3, 4,
conocerá el concepto		concepto de red y analizarlo en grupo.	
de una red, la	1.2	Realizar una síntesis sobre las	
clasificación de		clasificaciones de redes de	
acuerdo a su		computadoras.	
tecnología de	1.3	Discutir, en el grupo, las características	
interconexión y a su		de las diferentes topologías, aprendidos	
tipo de conexión,		en la materia de teoría de las	
además de		comunicaciones.	
comprender el	1.4	Realizar, a través de una lluvia de	
modelo OSI.		ideas, la identificación de las capas del	
		modelo OSI.	
	1.5	Discutir, en el grupo, las diferentes	
		topologías aprendidas en la materia de	
		teoría de las comunicaciones.	

UNIDAD 2.- componentes de una red.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
El alumno identificará y explicara el funcionamiento de una red.	 2.1 Buscar y analizar información que le permita conocer las diferentes plataformas que pueden ser utilizadas como estación de trabajo. 2.2 Discutir, en el grupo, las características que diferencian a cada uno de los medios de comunicación, aprendidos en la materia de teoría de las comunicaciones. 2.3 Realizar un ejercicio que muestre el funcionamiento y diferenciación de 	
	cada uno de los dispositivos de conectividad. 2.4 Buscar Información de las tecnologías emergentes: Guiados. No Guiados. 2.5 Buscar y clasificar información sobre	
	los diferentes tipos de servidores y sistemas operativos. 2.6 Resolver en equipos problemas aplicando conocimientos de Estaciones de trabajo, medios de transmisión, adaptadores de red, conectividad, Servidores, Sistemas operativos. 2.7 Exponer los resultados obtenidos en equipo.	

UNIDAD 3.- Estándares y protocolos de redes.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Analizará las normas, estándares y protocolos de redes de área local.	Buscar y seleccionar información, en equipo, que permita al alumno conocer la Norma 802 de ISO agregar su bibliografía y validar su fuente. Discutir en grupo los conceptos adquiridos en la investigación realizada.	4, 5, 6, 7

2.2	Pugger y gologioner información cobre	
3.3	Buscar y seleccionar información sobre	
	los protocolos que conforman TCP/IP,	
	para analizarla en grupo.	
3.4	Buscar información para identificar las	
	características de las diferentes	
	arquitecturas, así como de los	
	protocolos emergentes.	
3.5	Exponer los resultados obtenidos en	
	equipo.	

UNIDAD 4.- Estándar "cableado estructurado".

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
Aplicará las normas pertinentes para realizar un cableado estructurado., así como verificar su conectividad.	elementos que conforman el cableado estructurado, así como Normas que las rigen.	1,2, 5,

UNIDAD 5.- Planeación y diseño básico de una LAN.

Objetivo Educacional	Actividades de Aprendizaje	Fuentes de Información
requerimientos, la planeación, diseño, instalación y	 5.1 Analizar y diseñar una red, con todas las especificaciones técnicas, planos y presupuesto. 5.2 Instalar un sistema operativo de red 5.3 Realizar prácticas sobre administración básica de una LAN. 5.4 Analizar, en una sesión plenaria, los resultados obtenidos en los equipos. 	1, 3, 5

10. FUENTES DE INFORMACIÓN

Stallings, William (2001).
 Organización y Arquitectura de computadoras.
 Ed. Pearson Educación. España.

Bruce A. Hallberg.
 Fundamentos de redes.
 Ed. Mc Graw Hill 2003.

2. Behrouz A. Forouzan.

Transmisión de datos y redes de comunicaciones. Ed. Mc Graw Hill. 2002.

3. Black, Uyless.

Redes de computadores, protocolos, normas e interfaces. Ed. Alfaomega-rama, México, D.F. 1999.

- 4. García Tomás, Jesús, Santiago Fernando y Patín Mario. Redes para proceso distribuido, 2da. edición actualizada. Ed. Alfaomega-rama, México D.F. 2001.
- González Sainz, Nestor.
 Comunicaciones y redes de procesamiento de datos.
 Ed. Mc-GrawHill, México D.F.
- 6. Stallings, William.
 Comunicaciones y redes de computadores, quinta edición.
 Ed. Prentice Hall, México D.F. 1998.
- 7. Guijarro, Luis. Redes atm, principios de interconexión y su aplicación. Ed. Alfaometa-Rama, México D.F. 2000.
- 8. Tanenbaum, Adrew. Redes de computadoras. Ed. Pearson, Tercera edición.

11. PRÁCTICAS

Unidad Práctica

1 Conectorización de cables UTP, cable directo, cruzado y de consola.

Manejo de probadores de cable o multímetro.

Instalación y configuración de las estaciones de trabajo en red.

Uso de comandos para determinar parámetros de la red.

Instalación de cableado estructurado (Montaje de un Rack, Panel de conexión, tomas y jacks RJ45).

Instalación de sistema operativo de red (NOS).

Administración básica de la red.

Practica final que observe los siguientes puntos:

- Análisis de requerimientos en base a formatos de recolección de datos.
- Planeación y diseño de una LAN.
- Diseño de Planos utilizando software de CAD.
- Presupuestos de cableado, equipo y mano de obra
- Proponer un Instalación (física) una red básica.
- Instalación y administración básica de un sistema operativo para servidor.
- Documentación técnica de la red.

Nota:

El profesor planteará las especificaciones del proyecto a realizar.