

TAREA DE REDES N° 1

Desarrolle en lenguaje C++ un programa de consola que realice una prueba de concepto de un simulador de procesos de un computador. Se debe mostrar al usuario un menú inicial para que escoja entre los procesos: encender computador, abrir programa, cerrar programa, mostrar lista de programas abiertos, apagar computador, salir del simulador.

Para esto, debe considerar lo siguiente:

- El menú se debe encontrar en el main del programa.
- Los procesos se deben encontrar dentro de una clase.
- Al realizarse cada proceso se debe mostrar algún mensaje en pantalla.
- La clase se debe encontrar en el namespace nombreAlumno_apellidoAlumno.
- Debe separar la interfaz de la implementación de la clase.
- El objeto creado en el main se debe guardar en el heap.
- Investigar y hacer uso de **enum** dentro del código.
- Debe desarrollar su código haciendo uso de buenas prácticas, es decir, debe indentar; espaciar; y asignar nombres descriptivos tanto a variables, clases y métodos. Además debe utilizar notación camelCase con minúscula inicial para variables y métodos, y notación CamelCase con mayúscula inicial para clases, por otro lado debe utilizar la notación SNAKE_CASE en mayúsculas para las constantes.

REGLAS

- Debe enviar el código fuente comprimido o compartir mediante Drive al correo jorellana@ubiobio.cl, con el asunto "Tarea 1 - redes" a más tardar el día 14-04-2019 a las 23:59, hora de Gmail. Todas las tareas enviadas en una fecha posterior a la indicada no serán revisadas.
- Como mínimo el código debe compilar y contener el main, la interfaz y la implementación de la clase. Considere que el código será compilado y ejecutado en Linux al momento de la revisión.
- En clases se le interrogará y solicitará realizar alguna modificación al código fuente entregado.