

NEWERA RADAR

Manuel d'utilisation

LSPD



TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	3
COMMENT FONCTIONNE LE SYSTÈME RADAR	3
ZONES CIBLES	3
BINDING DES TOUCHES	4
DÉMARRAGE DU SYSTÈME	4
MENU OPÉRATEUR	5
FONCTIONNEMENT DE L'AFFICHAGE	6
PANNEAU D'AFFICHAGE RADAR	6
FONCTIONS DE L'UNITÉ D'AFFICHAGE	6
DÉFINITIONS DES ICÔNES	6
UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE	7
FONCTIONS DES BOUTONS À DISTANCE	8

INTRODUCTION

Le **RadarNEWERA** est un radar de police réaliste qui s'inspire fortement du vrai système radar Stalker DSR 2X. Il comprend une pléthore de fonctionnalités du DSR 2X telles que le nouvel opérateur menu, pour améliorer le réalisme et l'expérience. Auparavant, avec le RadarNEWERA, les vitesses des véhicules n'étaient affichées que dans la fenêtre cible, sans priorité à certains véhicules (tels que les véhicules plus lents ou les véhicules plus petits et plus rapides). Le nouveau RadarNEWERA suit les cibles avec un réalisme accrue et affiche les vitesses des deux dans les fenêtres cibles, ce qui signifie que le radar peut suivre 4 vitesses différentes avec les deux antennes allumées et émettant. En appuyant sur un bouton, le policier peut enclencher le « verrouillage des touches » qui empêche l'un des raccourcis clavier de fonctionner, ce qui aide à éliminer le contrôle dit : « conflictuel ». Le système possède également un lecteur de plaques intégré qui scanne les plaques avant et arrière.

COMMENT FONCTIONNE LE SYSTÈME RADAR

Lorsque l'affichage radar est activé et que l'une des antennes ou les deux transmettent, le système envoie un signal qui acquiert la vitesse et la direction de déplacement des véhicules dans la ligne de visée du radar. Toutes les données collectées sont ensuite envoyées au noyau de traitement du radar qui calcule quelle vitesse du véhicule doit être affichée dans quelle case, la direction d'un véhicule par rapport au véhicule du policier est également affichée à côté des fenêtres cibles. Comme le nouveau système divise les véhicules dit : « plus grands et plus petits mais plus rapides ». Le policier peut plus facilement distinguer les véhicules visible sur l'interface du radar.

ZONES CIBLES

Tout au long de ce manuel, il existe de nombreuses références aux différents domaines de la circulation que le système radar utilise, ils sont appelés zones cibles. Le **RadarNEWERA** peut surveiller jusqu'à deux zones à la fois pendant que les deux antennes émettent. Les quatre zones cibles sont :

- Avant
- Face opposée
- Arrière
- Arrière opposé

En raison de la façon dont le système radar fonctionne, il traite les zones cibles opposées comme les voies au lieu qu'un signal diagonal ne soit émis par les antennes.

Depuis la version actuelle du système radar, seules deux zones cibles peuvent être surveillées, dans une future mise à jour, le système pourra surveiller quatre zones cibles.

BINDING DES TOUCHES

Vous trouverez ci-dessous une liste des raccourcis clavier par défaut fournis avec le **RadarNEWERA**, veuillez noter qu'ils peuvent facilement être modifié par James Pratt. La touche énumérée noté ci-dessous peut ne pas fonctionner pour vous, si tel est le cas, veuillez contacter les membres du Staff pour de plus amples informations.

Ouvrez la télécommande

F5

Fermer la télécommande

ESC ou bouton droit de la souris

Verrouiller l'antenne avant

Pavé numérique 8 / 1

Verrouiller l'antenne arrière

Pavé numérique 5 / 2

Verrouiller la plaque avant

Pavé numérique 9 / 3

Verrouiller la plaque arrière

Pavé numérique 6 / 4

Basculer le verrouillage des touches

L

Basculer l'ensemble de liaison de touches

K

Bien que la plupart des actions répertoriées ci-dessus soient explicites, l'action de verrouillage des touches peut ne pas l'être. Quand le policier appuie sur la touche pour basculer le verrou, toutes les touches du radar se saisissent pour fonctionner jusqu'à ce que le policier bascule à nouveau le verrouillage. Cette fonctionnalité est semblable au verrou de clé trouvé dans l'ELS du lieutenant Caine.

DÉMARRAGE DU SYSTÈME

À première vue, le **RadarNEWERA** peut sembler assez intimidant, mais le système lui-même est en fait assez simple. Au-dessous sont les mesures que le policier doit mettre en place pour que le système radar et les antennes soient opérationnels.

1. Appuyez sur la touche pour ouvrir la télécommande (par défaut : F5)
2. Cliquez sur le bouton en haut intitulé « Activer l'affichage »
3. L'interface radar doit maintenant être affichée, cliquez sur le bouton du radar étiqueté «PWR»
4. Avec la télécommande toujours ouverte, cliquez sur le bouton intitulé «XMIT» pour une ou les deux antennes
5. Maintenant que les antennes sont en mode émission, cliquez sur le bouton «SAME» ou «OPP» pour l'une ou les deux antennes

En suivant ces étapes, le système radar deviendra opérationnel et les antennes détecteront les vitesses des véhicules ciblé.

MENU OPÉRATEUR

Le **RadarNEWERA** dispose d'un menu opérateur qui permet la configuration d'une variété de paramètres pour le radar.

Pour accéder au menu opérateur, la télécommande et l'interface radar doivent être affichées, appuyez sur la touche MENU sur la télécommande pour accéder au menu. Des pressions ultérieures sur le bouton MENU font défiler les options disponibles dans le menu. Pour modifier la valeur de l'un des paramètres actuellement affichés, vous devez utiliser les boutons de la télécommande avec les flèches.

Position du menu	La description	Fenêtre rapide	Fenêtre de patrouille (gras est défaut de fabrication)
1	Affichage rapide de la vitesse Allumé éteint	<i>SAF</i>	<i>On / Off</i>
2	Sensibilité à la même voie	<i>SL SEn</i>	<i>1, 2, 3, 4, 5</i>
3	Sensibilité de la voie opposée	<i>OP SEn</i>	<i>1, 2, 3, 4, 5</i>
4	Volume du bip	<i>bEE P</i>	<i>Désactivé, 1, 2, 3, 4, 5</i>
5	Annonciateur vocal le volume	<i>VOIX</i>	<i>Désactivé, 1, 2, 3, 4, 5</i>
6	Volume du lecteur de plaques	<i>PLt AUd</i>	<i>Désactivé, 1, 2, 3, 4, 5</i>
sept	Affichage des unités	<i>Unités</i>	<i>USA, INT</i>
8 (affiché uniquement si activé dans la configuration)	Verrouillage de limite rapide	<i>FAS Loc</i>	<i>On / Off</i>
9 (affiché uniquement si activé dans la configuration)	Limite de vitesse rapide pour verrouillage	<i>FAS SPd</i>	<i>5-200, par défaut: 60</i>

Une fois que vous avez terminé dans le menu, appuyez sur l'un des boutons de mode de la télécommande pour quitter le menu et revenir au fonctionnement normal du radar.

FONCTIONNEMENT DE L'AFFICHAGE

PANNEAU D'AFFICHAGE RADAR



L'affichage du **RadarNEWERA** a été entièrement refait pour paraître plus réaliste tout en offrant au policier plus d'informations sur ce que le système radar fait actuellement.

FONCTIONS DE L'UNITÉ D'AFFICHAGE

BOUTON D'ALIMENTATION :

Le bouton **POWER** est un interrupteur à bascule qui alimente l'unité, l'unité ne s'allume pas automatiquement avec le véhicule de patrouille et doit être allumé manuellement.

FENÊTRES CIBLES :

Les deux fenêtres orange à gauche sont les fenêtres cibles. La fenêtre du haut affiche la vitesse la plus élevée pour l'antenne avant et la fenêtre inférieure affiche la vitesse la plus élevée pour l'antenne arrière. Lorsqu'une vitesse est affichée dans l'une des fenêtres cibles, une flèche à droite de la fenêtre permet au policier de connaître la direction du véhicule cible par rapport au véhicule de patrouille.

FENÊTRES RAPIDES / MOYENNES : Les deux fenêtres rouges au milieu sont des fenêtres polyvalentes, lorsque les fenêtres cibles affichent une vitesse élevée, les fenêtres rapides afficheront la vitesse cible plus rapide s'il y en a une. Les deux icônes à gauche des fenêtres, **FAST** et **LOCK**, sont utilisées pour indiquer l'état des fenêtres centrales. Alors que la vitesse est affichée dans les fenêtres cible ou centrale, si le policier appuie sur la touche de verrouillage avant ou arrière, une vitesse sera alors verrouillée dans la fenêtre du milieu, avec l'icône **LOCK** s'allumant également. Chaque fois qu'un policier verrouille une vitesse, il sera suivi d'un énonciateur vocal de deux mots que le policier connaît en rapport avec l'antenne / la direction, notamment : *FRONT / AWAY*,

AVANT / LOCK, *ARRIÈRE / LOIN*, *ARRIÈRE / LOCK*.

FENÊTRE DE PATROUILLE :

La fenêtre verte à droite est la fenêtre de patrouille, tandis que le véhicule de patrouille est à l'arrêt, le symbole « *[]* » s'affiche. Lorsque le véhicule de patrouille est en mouvement, la vitesse sera affichée.

DÉFINITIONS DES ICÔNES

XMIT :

Lorsque l'icône **XMIT** est allumée, cela signifie que l'antenne associée est en train de transmettre. Lorsqu'il est éteint, la fenêtre rapide affichera HLD, indiquant que l'antenne est en mode d'attente et ne transmet pas.

SAME :

Lorsque l'icône **SAME** est allumée, cela signifie que l'antenne associée suit les cibles dans la même *zone cible*.

OPP :

Lorsque l'icône **OPP** est allumée, cela signifie que l'antenne associée suit les cibles dans la *zone cible de la voie opposée*.

FAST :

Lorsque l'icône **FAST** est allumée, la fenêtre cible rapide associée affiche plus rapidement la cible capturée par le radar. Il ne s'allumera que si l'affichage rapide est activé dans le menu opérateur. Lorsque les icônes **FAST** et **LOCK** sont allumées, cela indique que la vitesse cible 'plus rapide' a été verrouillée.

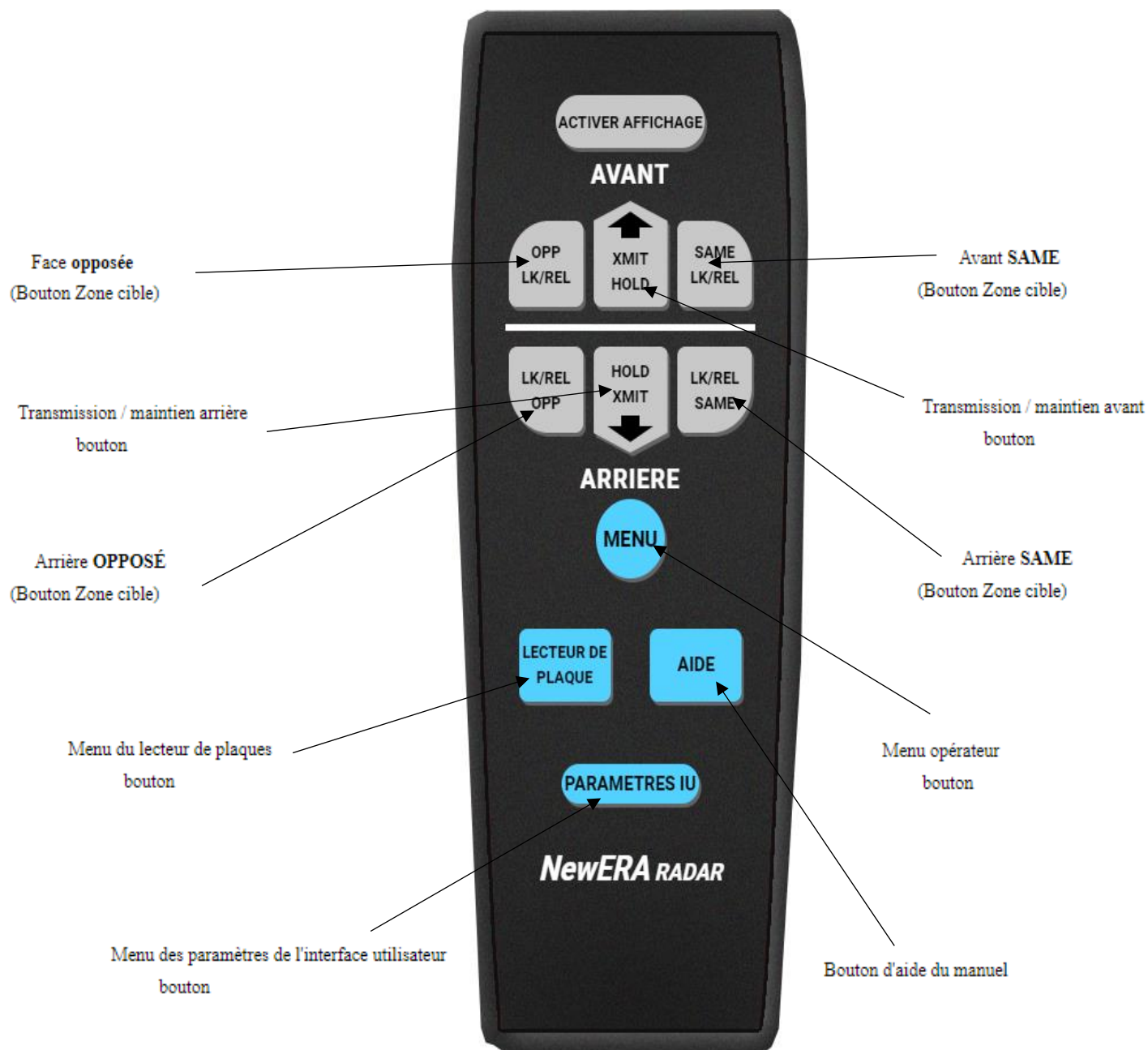
VERR :

Lorsque l'icône **VERROUILLER** est allumée, cela signifie que la fenêtre cible rapide associée contient une vitesse verrouillée. Si l'icône **FAST** est également allumée, cela signifie que vous avez verrouillé une vitesse rapide.

↑ OU ↓ :

Un ↑ ou ↓ allumé à côté de l'une des fenêtres de vitesse cible indique le rapport du sens de déplacement de la cible affichée dans la fenêtre cible associée.

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE



FONCTIONS DES BOUTONS À DISTANCE

Activer l'affichage :

Ce bouton est utilisé pour basculer l'état d'affichage de l'unité radar. Une fois que l'affichage a été activé, le bouton vert marqué «PWR» doit être enfoncé pour allumer l'appareil. Appuyez sur le bouton bascule d'affichage lorsque l'appareil est sous tension ne mettra pas l'appareil hors tension.

XMIT | HOLD :

Le **XMIT | HOLD** est le principal moyen de travail de l'antenne, lorsqu'il est pressé, il place l'antenne en émission

(**XMIT**) ou en mode de maintien (**HOLD**). Lorsque l'antenne est allumé, l'icône **XMIT** s'allume. Lorsque l'antenne est placé en mode attente, l'icône **XMIT** et affichera «HLD».

↑ et ↓ :

Les boutons ↑ (**haut**) et ↓ (**bas**) (qui se trouvent sur les boutons **XMIT | HOLD**) sont utilisés dans le menu de l'opérateur pour modifier la valeur des options affichée.

SAME :

Le bouton **SAME** place l'antenne associée en mode **SAME**, cela signifie que l'antenne balayera les cibles dans la zone cible de la même voie. Le mode peut être réglé sans que l'antenne soit en mode de transmission.

OPP :

Le bouton **OPP** place l'antenne associée en mode **OPP**, cela signifie que l'antenne balayera les cibles dans la zone cible de la voie opposée. Le mode peut être réglé sans que l'antenne soit en mode de transmission.

MENU :

Le bouton **MENU** ouvre le menu opérateur, les touches ↑ et ↓ permettent de modifier la valeur de l'option actuellement affichée, appuyez sur le bouton menu pour changer le réglage actuel de l'affichage. Pour quitter le menu de l'opérateur, appuyez sur l'un des boutons de mode.

LECTEUR DE PLAQUE :

Le bouton **LECTEUR DE PLAQUE** ouvre le menu du lecteur de plaques, une fois le menu ouvert, vous pouvez basculer l'affichage du lecteur, ainsi que définir une plaque BOLO pour le système à surveiller. Le lecteur de plaques ne nécessite pas d'alimentation pour fonctionner.

AIDE :

Le bouton **AIDE** ouvre une fenêtre qui renvoie au manuel d'aide stocké en externe, ce manuel décrit tout en détail. Le bouton **FERMER AIDE** vous permettra de fermer le manuel d'aide LSPD.

PARAMÈTRES DE L'UI :

Le bouton **PARAMÈTRES UI** ouvre le menu des paramètres interface utilisateur, à partir de ce menu vous pouvez modifier l'échelle de l'interface utilisateur du radar, de la télécommande et du lecteur de plaque. Vous pourrez également déplacer les fenêtres ou bon vous semble sur votre affichage.

Il y a aussi un curseur qui vous permet de changer la taille de la zone safe, ceci créera une bordure invisible autour du bord de votre écran. Une fois que vous avez défini l'interface utilisateur comme vous le souhaitez, appuyez sur le bouton fermer en bas.