Requerimientos de Back-End

Objetivo: describir a grandes rasgos la información que se almacenará y las operaciones que se podrán realizar sobre los datos almacenados.

Instrucciones: Responde a cada pregunta de apoyo, elimina los ejemplos dados y reemplázalos por los requerimientos de tu proyecto.

Preguntas de apoyo:

- 1. Describe en qué consiste tu proyecto
 - a. Aplicación de notas online. Un cliente puede crear y logearse a su cuenta para crear, editar o eliminar notas a las cuales solo él puede acceder.
- 2. ¿Qué entidades se guardarán en la base de datos?
 - a. Usuarios: manejará la información de los usuarios.
 - b. Notas: gestionará las notas creadas por los usuarios.
 - c. Categorías: podría ser utilizada para clasificar las notas, como "personales", "educativas", etc..
- 3. Describe los atributos de cada una de las entidades mencionadas en la pregunta anterior y pon un ejemplo. Incluye sus tipos de dato (entero, cadena, booleano, decimal, etc.)
 - a. Usuarios: username (string), email (string), nombre (string), fecha de registro (date), fecha de nacimiento (string), tipo de cuenta (educativa o personal, string).
 - b. Emiliano.rguez, emiliano.rodriguez, hoy, 20-07-2025, educativa.
 - c. Notas: id (entero), titulo (string), contenido (text), fecha_creacion (date), fecha_modificacion (date), usuario_id (entero), categoria_id (entero)
- 4. Cuantos tipos de usuarios existirán en tu aplicación:
 - a. Administrador, usuario común, usuario con cuenta estudiantil.
- 5. Indica las operaciones que se podrán solicitar al servidor clasificado por roles de usuario
 - a. Usuario normal educativo:
 - i. Usuario: Crear, log in, log out, eliminar, cambiar entre personal y escolar.
 - ii. Notas: Crear, editar, eliminar, marcar como nota educativa.
 - b. Administrador:
 - i. Admin: Crear, ver y eliminar usuarios
 - ii. Usuario: Crear, log in, log out, eliminar, cambiar entre personal y escolar.
 - iii. Notas: Crear, editar, eliminar, marcar como nota educativa.
- 6. Añade los otros aspectos que se realizará en el back-end adicionales a los mencionados anteriormente:

- a. Autenticación de usuarios, validación de datos antes de registrarlos, guardar imágenes en la base de datos.
- 7. Hay información que será precargada en la base de datos o algún trato especial a la información.
 - a. Las categorías de productos ya estarán precargadas, se pueden definir algunas de manera predeterminada (por ejemplo, "Personal", "Trabajo", "Educativo")
- 8. Como piensan distribuir las actividades en el equipo
 - a. Alumno 1: Administrador: Usuarios, crear, log in, log out.
 - b. Alumno 2: Administrador: Notas y manejo de los distintos tipos de usuario.
- 9. Qué tiene de diferente de las aplicaciones existentes similares
 - a. Es una aplicación especializada en estudiantes, para tener una organización entre sus notas personales y sus notas estudiantiles y poder tener un balance entre aprender y descansar.

Requerimientos de Front-end

Objetivo: describir las interfaces de usuario y como estas se asocian al back-end.

Instrucciones: Responde a cada pregunta de apoyo, elimina los ejemplos dados y reemplázalos por los requerimientos de tu proyecto.

Preguntas de apoyo:

- Para tu proyecto describe el flujo de información desde la perspectiva de cada tipo de usuario, que consideras como producto mínimo viable. Puedes mostrarlo como diagrama de flujo o de procesos.
 - a. El administrador puede eliminar usuarios de la aplicación
 - b. El usuario se puede registrar con su correo y una contraseña especificada por el nuevo usuario
 - c. El usuario puede iniciar sesión con el correo electrónico y contraseña registrados
 - d. El usuario puede crear n cantidad de blocs en el cual almacenara sus notas
 - e. El usuario podrá crear n cantidad de notas almacenadas en el bloc que esta requiera
 - f. El usuario puede escribir lo que crea necesario en sus notas
 - g. El usuario le da al botón de guardar para dejar registrados los últimos cambios en su nota
- 2. Enlista para cada tipo de usuario las pantallas que existirán en la aplicación:
 - a. Todos: home, el cual es un menú donde se visualizan los blocs y notas junto con una pantalla en el que se muestra el contenido de la nota y página de inicio de sesión
 - b. Administrador:
 - i. Usuarios:
 - 1. Consulta:
 - a. Ver listado de usuarios registrados en la aplicación
 - 2. Detalle de usuario
 - a. De la consulta es posible elegir a un usuario y ver todos sus atributos excepto la contraseña.
 - b. Es posible cambiar el tipo de usuario a administrador.
 - c. Es posible eliminar usuarios de la aplicación
 - c. Cliente
 - i. Registro
 - 1. Formulario de registro de usuario
 - a. Se validan los campos y el back-end no permite usuarios repetidos.
 - ii. Home
 - 1. Creación de blocs
 - a. Se crea un bloc con un nombre especificado por el usuario en donde se relacionarán las notas creadas

- b. Puede eliminar los blocs creados
- 2. Creación notas
 - a. Se crea una nota con el nombre que el usuario especifique y va a estar relacionada con el contenido de esta
 - b. Puede eliminar las notas creadas
- 3. Edición de notas
 - a. Se edita la nota que se haya creado anteriormente
 - b. Se guarda el contenido de la nota al dar en el botón de guardar
- 3. ¿Cómo será la distribución del trabajo en el equipo? ¿Qué interfaces realizará cada uno? Leon se encargará de la parte de diseño y front y Emiliano de la parte de conexiones y back.