## Proyecto Cliente API Fantasy Football

Jesus Eduardo Castellanos Pelayo 739449 Carlos Emiliano Rodríguez Núñez 738288

#### Introducción

Nuestro proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma interactiva como Fantasy Sports, donde los usuarios podrán crear y gestionar sus propios equipos de distintos deportes, estos equipos estarán basados en jugadores reales.



### ¿Cómo funciona el Fantasy?

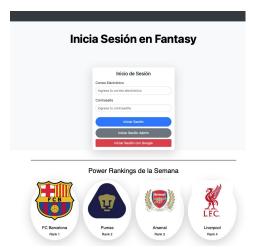
- El fantasy de deportes es un juego donde los participantes crean equipos virtuales seleccionando jugadores reales de diferentes ligas.
- Los equipos compiten entre sí acumulando puntos basados en el desempeño real de esos jugadores durante los partidos.
- Los puntos se otorgan según estadísticas como goles, asistencias, anotaciones o cualquier logro relevante del deporte elegido.
- Los participantes pueden ajustar su equipo semanalmente para optimizar resultados y competir por el mejor puntaje en su liga.

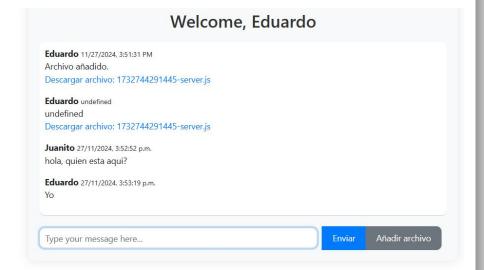


#### Funciones clave



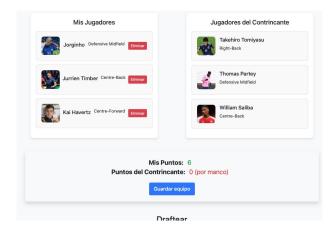
Draftear significa seleccionar jugadores para formar un equipo en un orden determinado, generalmente en rondas, donde cada participante elige un jugador disponible hasta completar su plantilla.





#### Funciones clave

# Tu Cuenta Nombre: Eduardo Castellanos Email: jesus.castellanos@iteso.mx Token de sesión: ey/hbGc/Oil/Uzi1Niisin85c/ClóikpxVCJ9.ey/pZClóijY3NDc5MGU4ZmQxZWZiZTU0MzlhMzhhYSlsimlhdClóMTczMjc0MzU2NCwiZXfwijoxNzMyNzQ3MTY0 fQ.qFNM898wdhq5T8PeJ-JPkvbSkMifYha6nOSVpK0ybbE Certar sesión:





## Demostración

