

# Tutorial: Scratch for Arduino

Programa^§^£o visual para Arduino usando blocos

INSTALA^ ^ O:

1. Baixe o Scratch for Arduino (S4A)
2. Instale o firmware S4A no Arduino
3. Conecte o Arduino via USB
4. Abra o software S4A

INTERFACE PRINCIPAL:

- Paleta de blocos ^ esquerda
- ^ rea de programa^§^£o no centro
- Sprite do Arduino ^ direita
- Monitor de sensores

BLOCOS PRINCIPAIS:

- Movimento: controla servos
- Apar^“ncia: LEDs e displays
- Som: buzzers e alto-falantes
- Sensores: leitura de pinos

PRIMEIRO PROJETO:

1. Arraste bloco "quando ^ clicado"
2. Adicione "ligar pino digital 13"
3. Clique na bandeira verde para executar