

Tutorial: Scratch for Arduino

Programa gráfico visual para Arduino usando blocos

INSTALAÇÃO:

1. Baixe o Scratch for Arduino (S4A)
2. Instale o firmware S4A no Arduino
3. Conecte o Arduino via USB
4. Abra o software S4A

INTERFACE PRINCIPAL:

- Paleta de blocos à esquerda
- Área de programação no centro
- Sprite do Arduino à direita
- Monitor de sensores

BLOCOS PRINCIPAIS:

- Movimento: controla servos
- Aparência: LEDs e displays
- Som: buzzers e alto-falantes
- Sensores: leitura de pinos

PRIMEIRO PROJETO:

1. Arraste bloco "quando clicado"
2. Adicione "ligar pino digital 13"
3. Clique na bandeira verde para executar