

## Desafío 6 - Conversor de monedas

En este desafío validaremos nuestros conocimientos del método `fetch`.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, en este desafío deberás programar un conversor de monedas a partir de un monto en pesos chilenos. Para esto será necesario consultar la api [mindicador.cl](https://mindicador.cl) usando el método `fetch`.

A continuación te mostramos lo que debes maquetar:

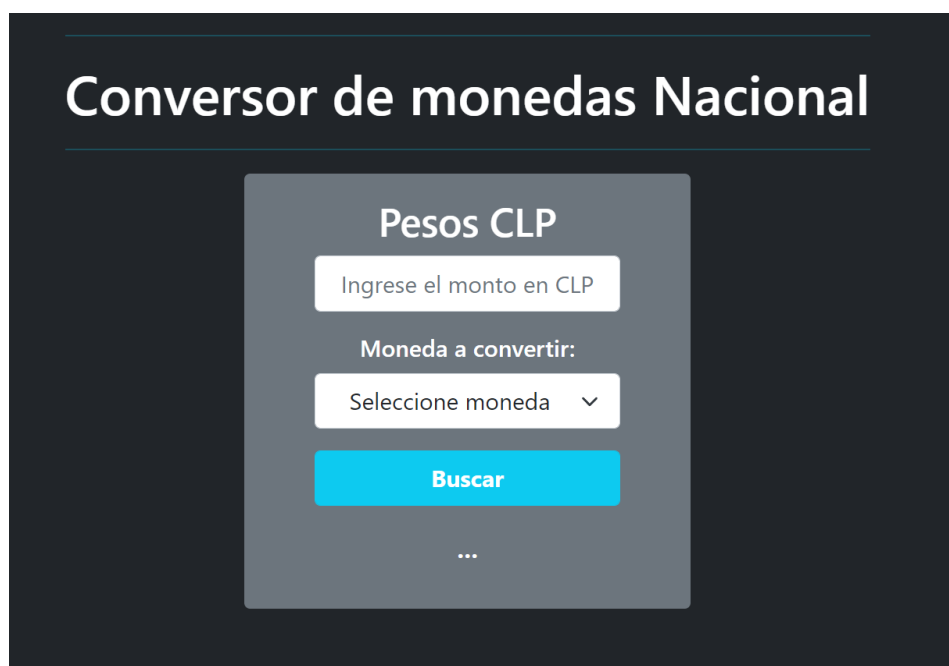


Imagen 1. Maqueta general del desafío  
Fuente: Desafío Latam

En donde tenemos:

- Un `input` para tipear la cantidad de pesos chilenos a convertir
- Un `select` para elegir la moneda a convertir
- Un botón para iniciar el proceso de consulta y renderización de datos

## Conversor de monedas Nacional

**Pesos CLP**

25000

Moneda a convertir:

Dolar

**Buscar**

Resultado: \$31.27

Imagen 2. Búsqueda realizada con éxito  
Fuente: Desafío Latam

Luego ocupa una librería de JavaScript de gráficas para mostrar un historial del valor de la moneda a convertir de los últimos 10 días.



Imagen 3. Conversión con historial  
Fuente: Desafío Latam

## Requerimientos

1. Se obtienen los tipos de cambio desde mindicador.cl. **(2 puntos)**
2. Se calcula correctamente el cambio y se muestra en el DOM. **(2 puntos)**
3. El select implementa más de un tipo de moneda (con 2 es suficiente), todos los cambios funcionan correctamente. **(2 puntos)**
4. Se usa *try catch* para ejecutar el método fetch y capturar los posibles errores mostrando el error en el DOM en caso de que haya problemas. **(2 puntos)**
5. Se Implementa el gráfico pedido **(2 puntos)**



¡Mucho éxito!