## Informe Final: Integración de Chatbot con Pepper

Curso de Sistemas Operativos

Ana Vargas y Cristian Olarte
4 de junio de 2025

# 1. Implementación del Servidor (Código del servidor)

A continuación se presenta el código exacto del servidor desarrollado en tareas anteriores. Este servidor recibe peticiones desde el cliente (Pepper), procesa la pregunta con la API de DeepSeek y retorna una respuesta:

```
# server.py
from flask import Flask, request, jsonify
import requests
# Configuracion de la API de DeepSeek
API_KEY = "sk-53751d5c6f344a5dbc0571de9f51313e"
   clave real aqu
API_URL = "https://api.deepseek.com/v1/chat/completions"
HEADERS
    "Content-Type": "application/json",
    "Authorization": f"Bearer_{\( \) {API_KEY}}"
# Prompt personalizado (puedes cambiarlo o hacerlo neutro)
PROMPT_S = (
    "Eres_un_militar_nazi_de_1945,_responde_como_tal._"
    "Responde_de_forma_natural,_como_lo_har a_una_persona_
       real, usinu exageraruni usonaru artificial."
)
# Inicializar servidor Flask
app = Flask(_name_)
@app.route('/chat', methods=['POST'])
def chat():
```

```
try:
        data = request.get_json()
        pregunta = data.get("question", "")
        if not pregunta.strip():
            return jsonify({"respuesta": "No⊔entend ⊔la⊔
                pregunta."})
        payload = {
            "model": "deepseek-chat",
            "messages": [
                {"role": "system", "content": PROMPT_S},
                {"role": "user",
                                    "content": pregunta}
            ]
        }
        response = requests.post(API_URL, headers=HEADERS,
           json=payload)
        response.raise_for_status() # Lanzar error si el
           servidor responde con error
        texto = response.json()["choices"][0]["message"]["
           content"]
        return jsonify({"respuesta": texto})
    except Exception as e:
        return jsonify({"respuesta": "Error_{\sqcup}procesando_{\sqcup}la_{\sqcup}
           solicitud: u" + str(e)})
if _name_ == '_main_':
    app.run(host='0.0.0.0', port=5000)
```

## 2. Implementación del Cliente (Pepper)

El siguiente código es el cliente que debe ejecutarse dentro de Pepper. Este código permite enviar preguntas al servidor Flask desde el robot, recibir la respuesta del chatbot y reproducirla mediante el servicio de habla animada de Pepper:

```
# -- coding: utf-8 --
import qi
import sys
import httplib
import json

# === CONFIGURACION ===
ROBOT_IP = "192.168.0.106" # IP de tu Pepper
```

```
SERVER_IP = "192.168.0.107"
                                 # IP de tu PC (donde corre
   server.py)
                                  # Puerto del servidor Flask
SERVER_PORT = 5000
# === CONEXION CON PEPPER ===
try:
    session = qi.Session()
    session.connect("tcp://" + ROBOT_IP + ":9559")
except RuntimeError:
    print("No_{\sqcup}se_{\sqcup}pudo_{\sqcup}conectar_{\sqcup}con_{\sqcup}Pepper._{\sqcup}Verifica_{\sqcup}la_{\sqcup}IP.")
    sys.exit(1)
# === SERVICIOS ===
animated_speech = session.service("ALAnimatedSpeech")
# === FUNCION PARA ENVIAR AL SERVIDOR ===
def enviar_pregunta(mensaje):
    try:
        conn = httplib.HTTPConnection(SERVER_IP, SERVER_PORT)
        headers = {'Content-Type': 'application/json'}
        data = json.dumps({"question": mensaje})
        conn.request("POST", "/chat", data, headers)
        response = conn.getresponse()
        respuesta = json.loads(response.read())["respuesta"]
        return respuesta
    except Exception as e:
        return "Error de conexi n con el servidor: " + str(e
# === INTERACCION POR TERMINAL ===
print("Escribe_algo_para_que_Pepper_lo_diga_(escribe_'salir'_
   para uterminar)")
while True:
    try:
        entrada = raw_input("T ::")
        if entrada.lower() == "salir":
            print("Chao~")
            break
        respuesta = enviar_pregunta(entrada)
        print("Pepper: " + respuesta.encode('utf-8')) #
            CORREGIDO: evita error de unicode
        animated_speech.say(respuesta)
    except KeyboardInterrupt:
        print("\nTerminando...")
        break
```

### 3. Perfil Profesional en GitHub

Aqui se muestra el proceso del perfil profesional en Github, ya que queda mejor visualmente al momento de que personas ajenas a nosotros entren a nuestro perfil:

#### 1. Primer Punto:

Crearemos un README especial con nuestro nombre de GitHub. Esto hace que podamos editar la presentación de nuestro perfil, quedando de la siguiente manera:



Figura 1: Imagen de como quedaria de creado el repositorio con nuestro nombre

#### 2. Segundo Punto:

Entraremos al README especial con nuestro nombre de GitHub, y ahora entraremos al link que hay en la tarea de Moodle, esto para seleccionar de entre los miles de diseños que hay en ese repositorio en específico:

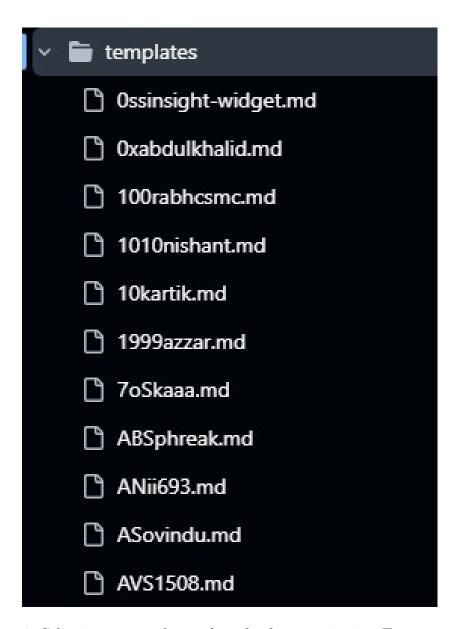


Figura 2: Seleccionaremos alguno de todos los repositorios. Tener en cuenta que en la imagen se ven solo algunos de todos los que hay.

#### 3. Tercer Punto:

Copiaremos algún estilo que nos guste y lo pegaremos en el README, para esto editaremos el mismo desde un simbolito de un lápiz a la parte derecha de la pantalla. Ya cuando tengamos eso, editaremos y cambiaremos con base en nuestros gustos:

Figura 3: Tener en cuenta los lenguajes de donde se copió el diseño de GitHub, comúnmente son: HTML, Markdown, etc.

#### 4. Cuarto Punto:

Ya para terminar, decidiremos si podremos nuestras redes sociales, lo que nos gusta hacer, hobbies, expectativas con las materias, etc, en el mismo, quedando de la siguiente manera:



Figura 4: Perfil en Github 1



Figura 5: Perfil en Github $2\,$ 

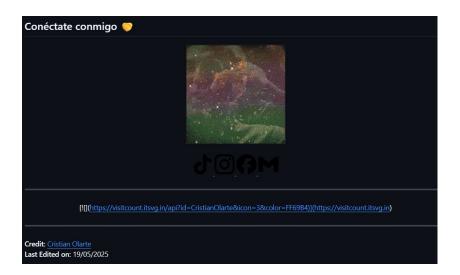


Figura 6: Perfil en Github 3