

# PPM-Split

[Submit Solution](#)

Sempre nel file `process_ppm.cpp` implementare la procedura corrispondente alla seguente dichiarazione:

```
1. void SplitRGB(const mat<vec3b>& img, mat<uint8_t>& img_r, mat<uint8_t>& img_g, mat<uint8_t>& img_b);
```

La procedura deve separare la matrice di valori RGB `img` in tre matrici (`img_r`, `img_g`, e `img_b`) ognuna contenente un solo piano colore, R, G, e B.