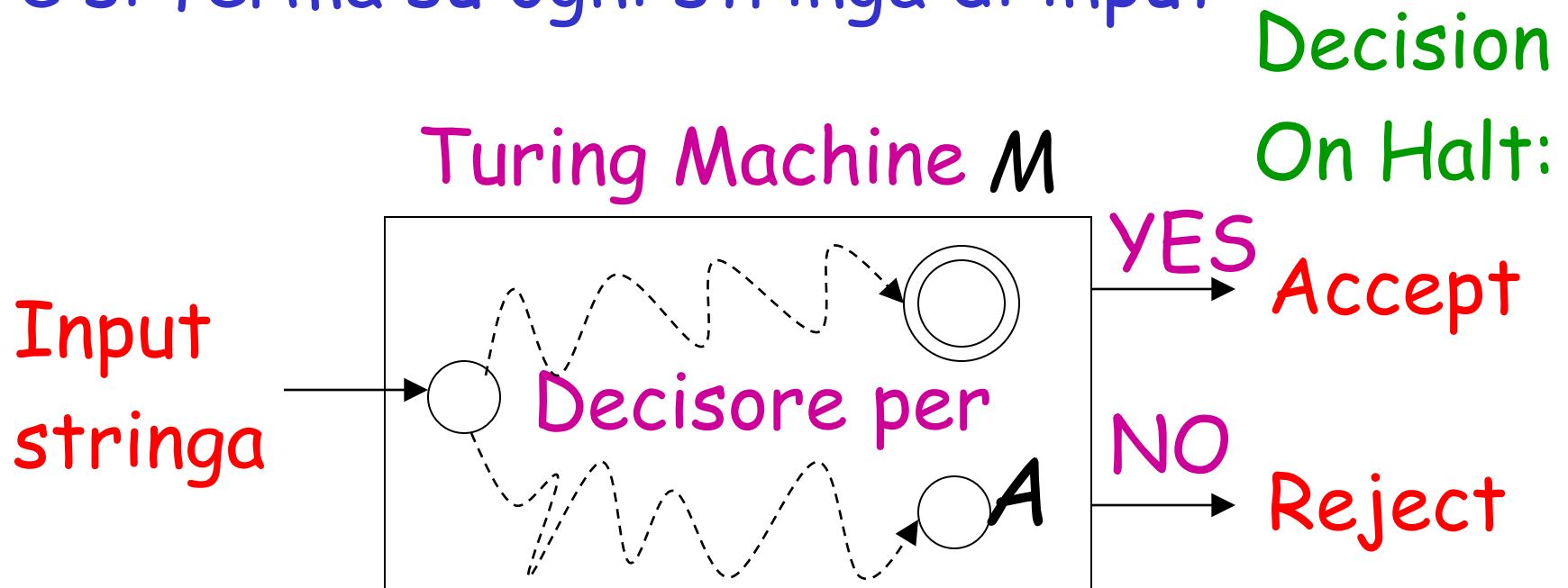


# Problemi indecidibili (unsolvable problems)

# linguaggi decidibili

Ricordiamo che:

un linguaggio  $A$  è **decidibile**,  
se vi è una Turing machine  $M$  (**decisore**)  
che accetta il linguaggio  $A$  e  
e si ferma su ogni stringa di input



## Definizione

Un problema computazionale è decidibile  
se il corrispondente linguaggio è decidibile

# linguaggi indecidibili

linguaggi indecidibili = linguaggi non decidibili

Non esiste un procedimento di decisione  
(decisore):

Non esiste una Turing Machine  
che accetta il linguaggio  
e prende una decisione (halts)  
per ogni stringa di input.

(la macchina può prendere decisioni per qualche stringa  
ma non per tutte)

Per un linguaggio **indecidibile**,  
Il corrispondente problema è  
**indecidibile (unsolvable)**:

Non esiste una Turing Machine (Algorithm)  
che per ogni input  
dà una risposta  
(yes (appartiene al linguaggio))  
or no (non appartiene al linguaggio)

(chiaramente per alcuni input si)

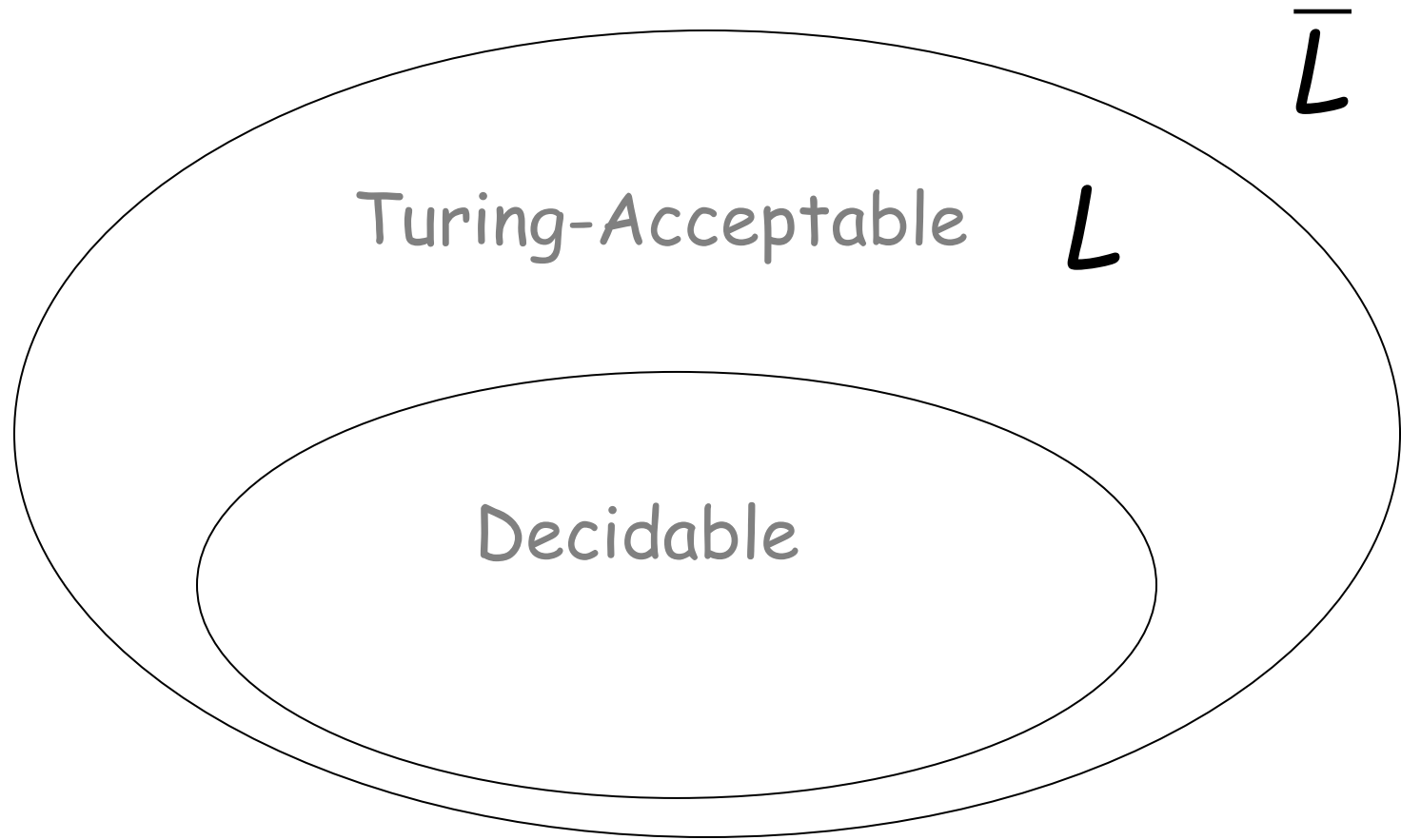
Definizione. Turing accettabile

Abbiamo una Turing Machine (Algorithm) che

1\_ per ogni input abbiamo una risposta se la stringa appartiene al linguaggio(yes)

2\_ ma nulla possiamo dire se la stringa non appartiene al linguaggio

Abbiamo già mostrato che esistono linguaggi indecidibili:



Affronteremo due particolari problemi:

Membership problem

Halting problem



Qui 16 5

# Membership Problem

Input: • Turing Machine  $M$   
• String  $w$

Question:  $M$  accetta  $w$ ?  
 $w \in L(M)$ ?

linguaggio corrispondente:

$A_{TM} = \{\langle M, w \rangle : M \text{ è una Turing machine che accetta la stringa } w\}$

**Teorema:**  $A_{TM}$  è indecidibile

(The membership problem non è decidable)

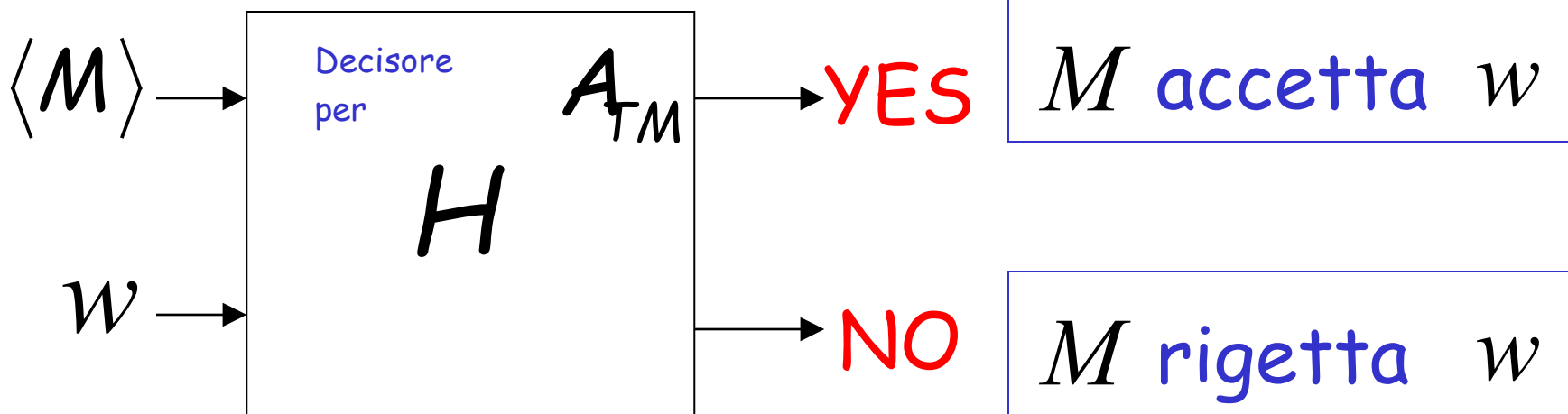
---

Supponiamo che  $A_{TM}$  sia decidable

Supponiamo che  $A_{TM}$  è decidibile

Esiste una macchina  $H$ :

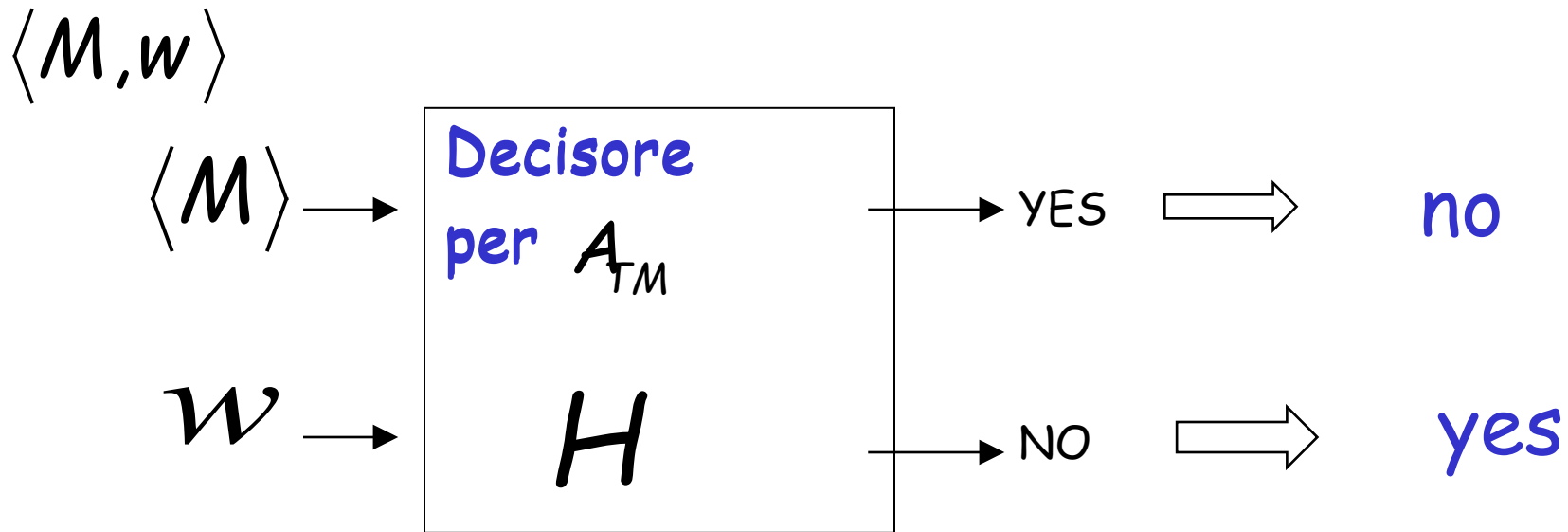
Input  
string  
 $\langle M, w \rangle$



Cambiamo, diagonalizziamo, definiamo la macchina Diag:

Diag accetta (yes) se  $H$  dice no; ovvero se  $M(w) = \text{no}$   
Diag rigetta (no) se  $H$  dice si; ovvero se  $M(w) = \text{si}$

Diag:



↓

Semplifichiamo Diag .

$A_M$

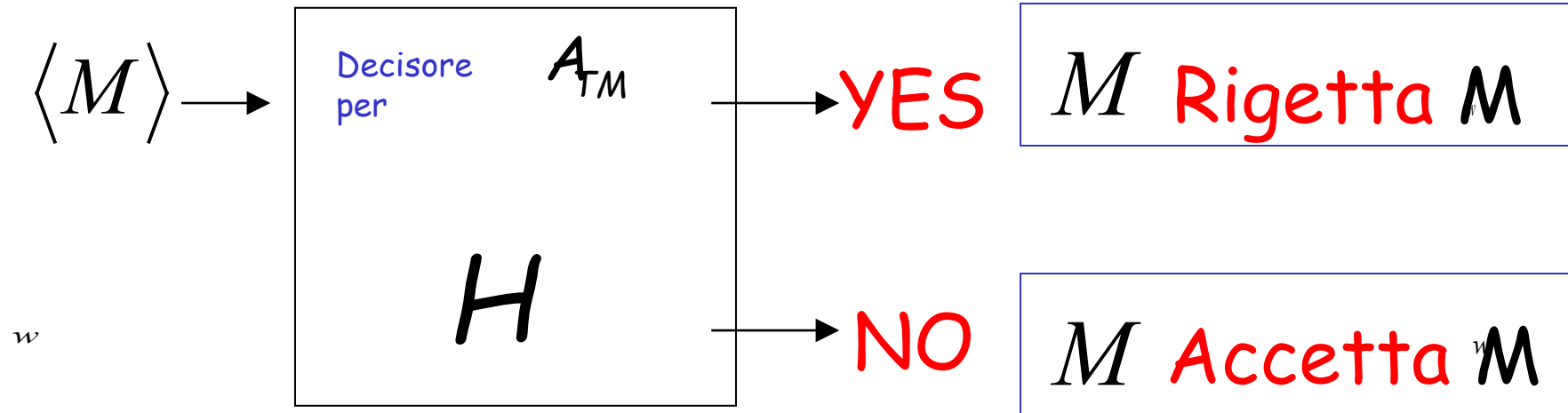
Definiamo **Diag**

Descrizione di **Diag**:

**Diag** accetta  $M$  se  $M$  rigetta  $M$

**Diag** rigetta  $M$  se  $M$  accetta  $M$

$\langle M, w \rangle$



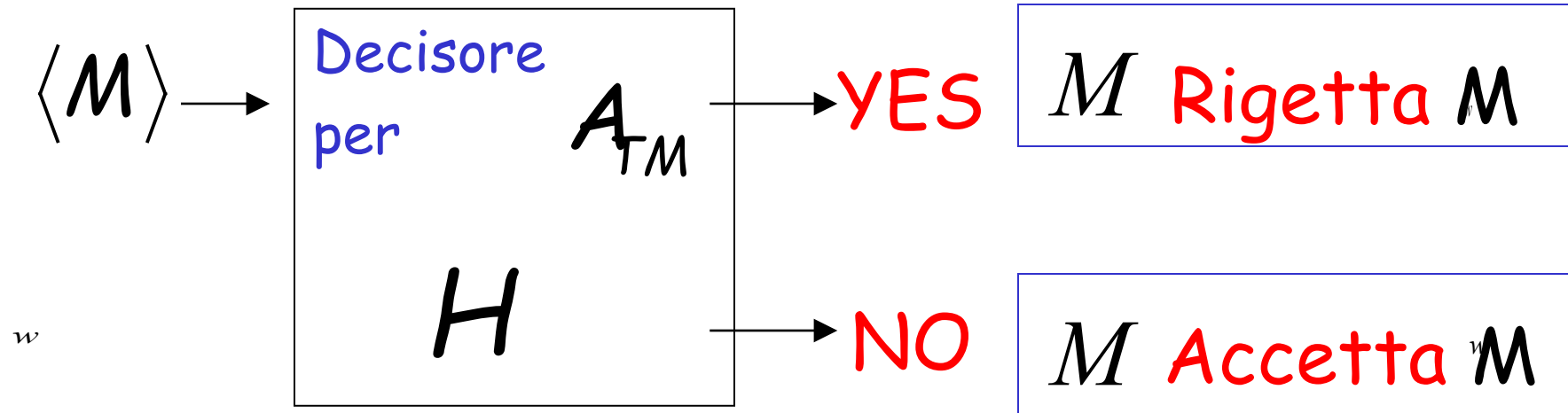
$A_M$

Descrizione di Diag:

Diag accetta (yes) Diag se Diag rigetta Diag (no)

Diag rigetta (no) Diag se Diag accetta Diag (yes)

$\langle M, w \rangle$



Descrizione di  $D$ :

$D$  accetta  $M$  se  $M$  rigetta  $M$

$D$  rigetta  $M$  se  $M$  accetta  $M$

Al posto di  $M$  sostituiamo  $D$

Cosa accade?:

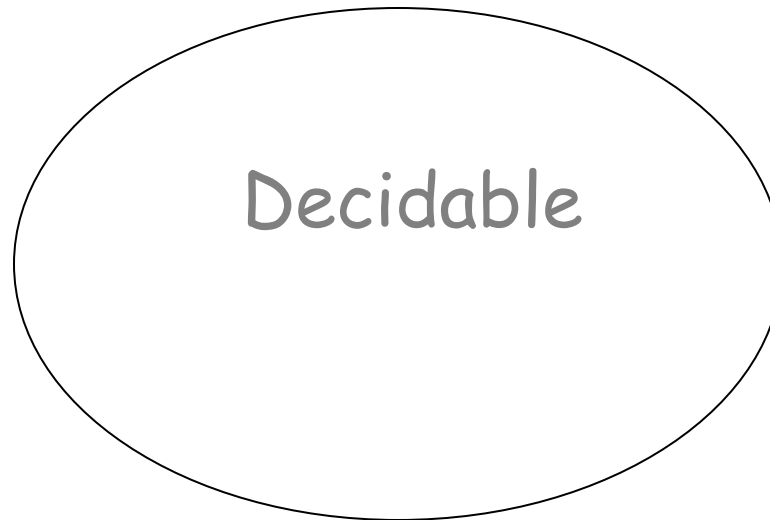
$D$  accetta  $D$  se  $D$  rigetta  $D$  (!!)

$D$  rigetta  $D$  se  $D$  accetta  $D$  (!!)



Abbiamo mostrato:

$A_{TM}$



## Definizione di Turing accettabile

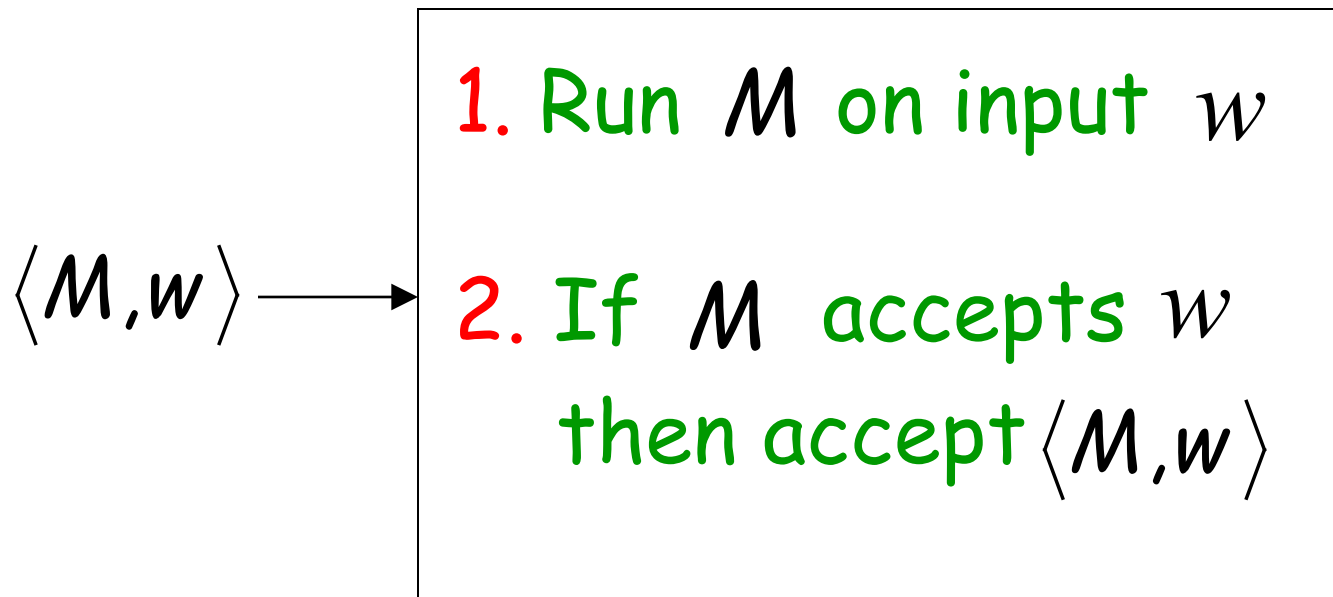
$M$  accetta  $D$  se  $M(D)$   
raggiunge uno stato finale.

Nulla è stato detto su cosa  
accade quando  $M$  rifiuta  $D$

$A_{TM} = \{\langle M, w \rangle : M \text{ è una Turing machine che accetta la stringa } w\}$

$A_{TM}$  è Turing-Acceptable (semidecidibile)

Turing machine che accetta  $A_{TM}$ :



# Halting Problem

Input: • Turing Machine  $M$   
• String  $w$

domanda:  $M$  si ferma nel processo  
di calcolo con stringa di input  $w$ ?

linguaggio corrispondente:

$HALT_{TM} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ è una Turing machine che} \\ \text{si ferma sull'input } w \}$

$A_{TM} = \{\langle M, w \rangle : M \text{ è una Turing machine che}$   
 $\text{accetta la stringa } w\}$

$HALT_{TM} = \{\langle M, w \rangle : M \text{ è una Turing machine che}$   
 $\text{si ferma sull'input } w \}$

**Teorema:**  $HALT_{TM}$  è indecidibile

(The halting problem non è risolvibile)

**dim:**

idea di base:

Supponiamo che  $HALT_{TM}$  è decidibile;

Proveremo che:

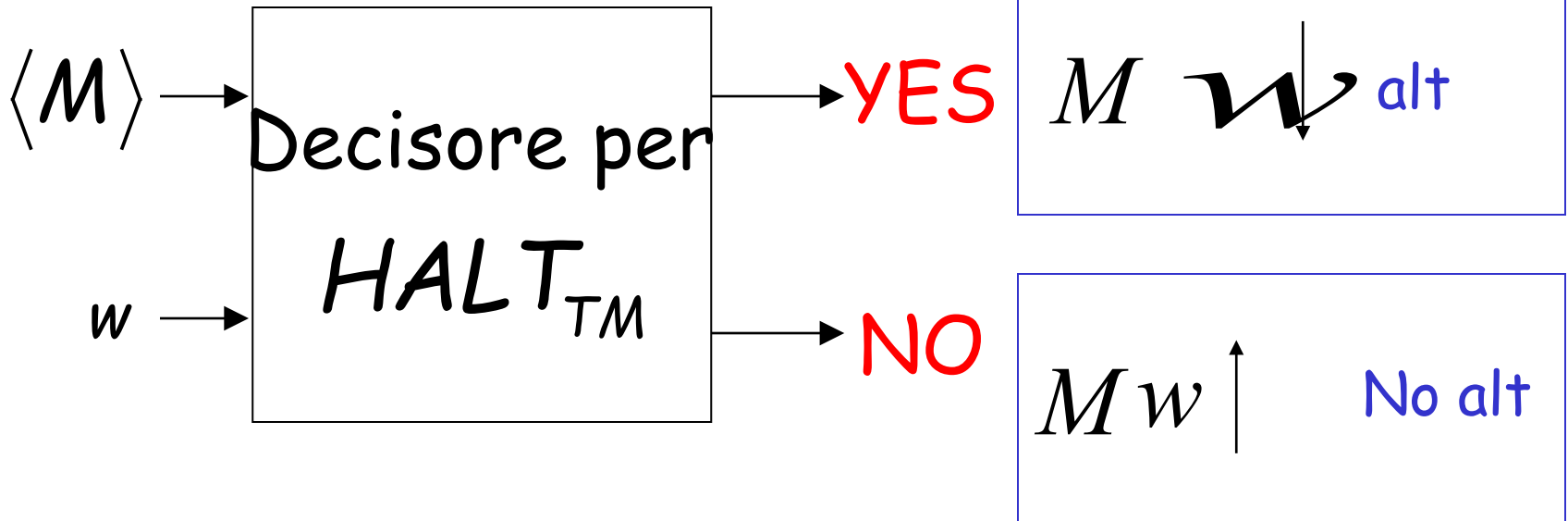
ogni linguaggio Turing-Acceptable  
è decidibile

contraddizione!

Supponiamo che  $HALT_{TM}$  è decidibile

Input  
string

$\langle M, w \rangle$



sia  $L$  un linguaggio Turing-Acceptabile  
Turing-Semidecidibile

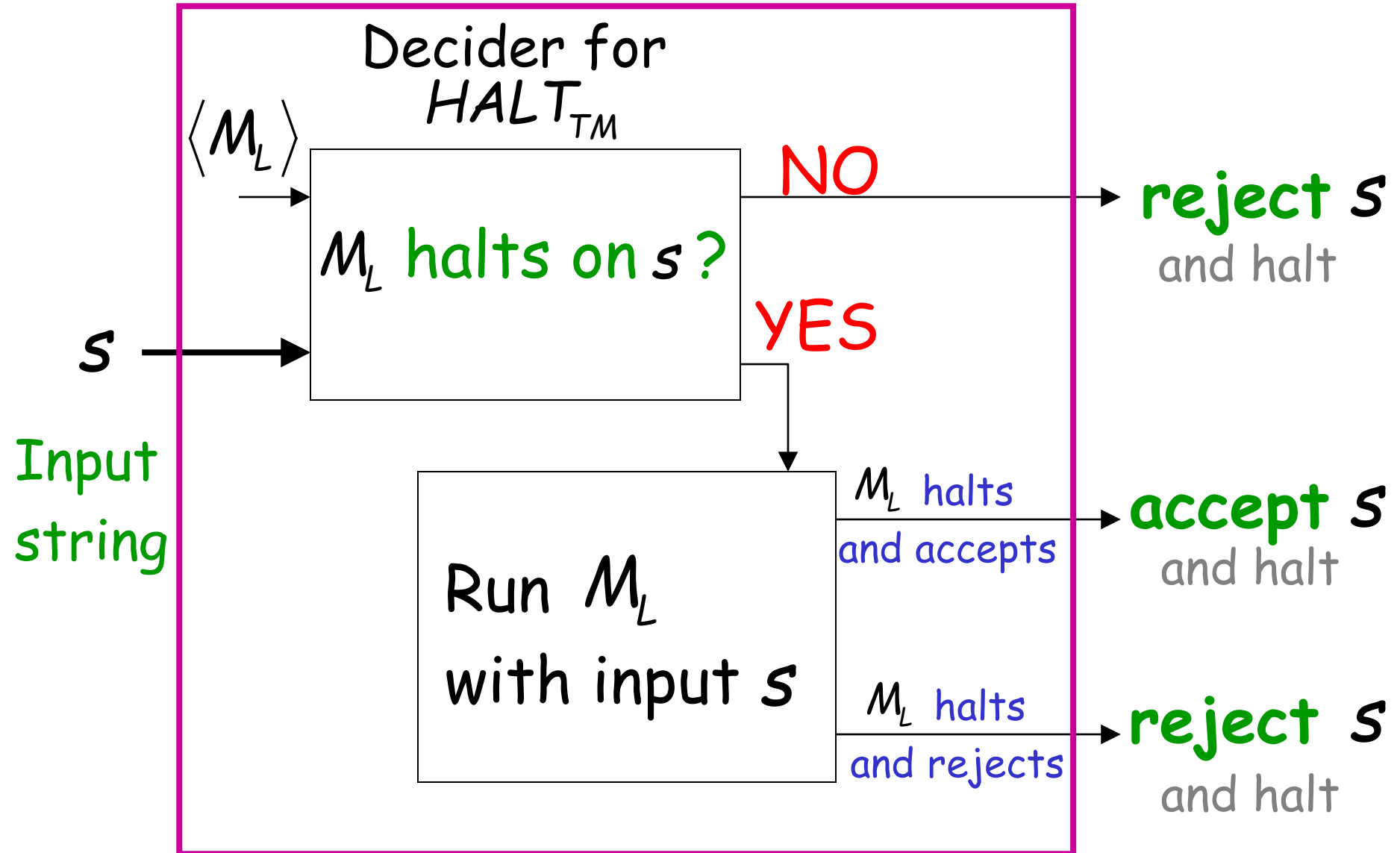
sia  $M_L$  la Turing Machine che accetta  $L$

Proviamo che  $L$  è decidibile:

Costruiamo un decisore per  $L$



# Decider per $L$



Quindi  $L$  è decidibile

poichè  $L$  è stato scelto  
arbitrariamente, ogni linguaggio (Turing-)  
semidecidibile è decidibile

Ma vi è un linguaggio Turing-Acceptabile  
(semidecidibile) che è indecidibile (Teor,  
visto in precedenza)

**Contraddizione!!!!**

END OF PROOF

# Uno sguardo sulla diagonalizzazione

# Un'altra dimostrazione

**Teorema:**  $HALT_{TM}$  è indecidibile

(The halting problem non è decidibile)

**dim:**

Idea di base:

Per assurdo: assumiamo che

l' halting problem decidibile;

Cercheremo di ottenere una contraddizione  
via diagonalizzazione

Supponi che  $HALT_{TM}$  è decidibile

Input  
string

$\langle M, w \rangle$

$\langle M \rangle$

$w$

Decisore  
per  $HALT_{TM}$

$H$

YES

$M w \downarrow$

NO

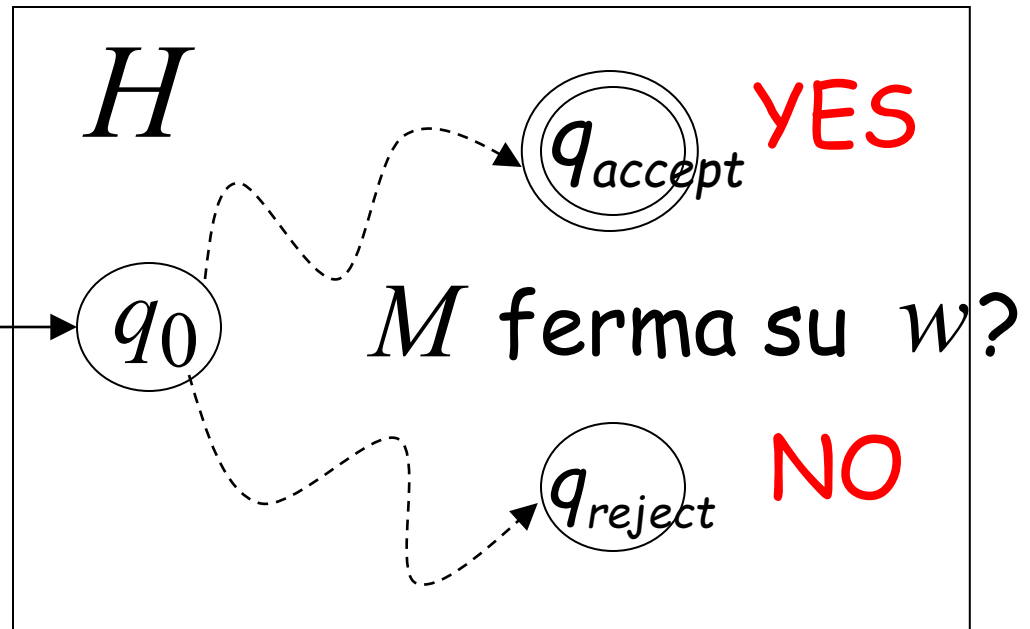
$M w \uparrow$

Guardiamo  
dentro  $H$

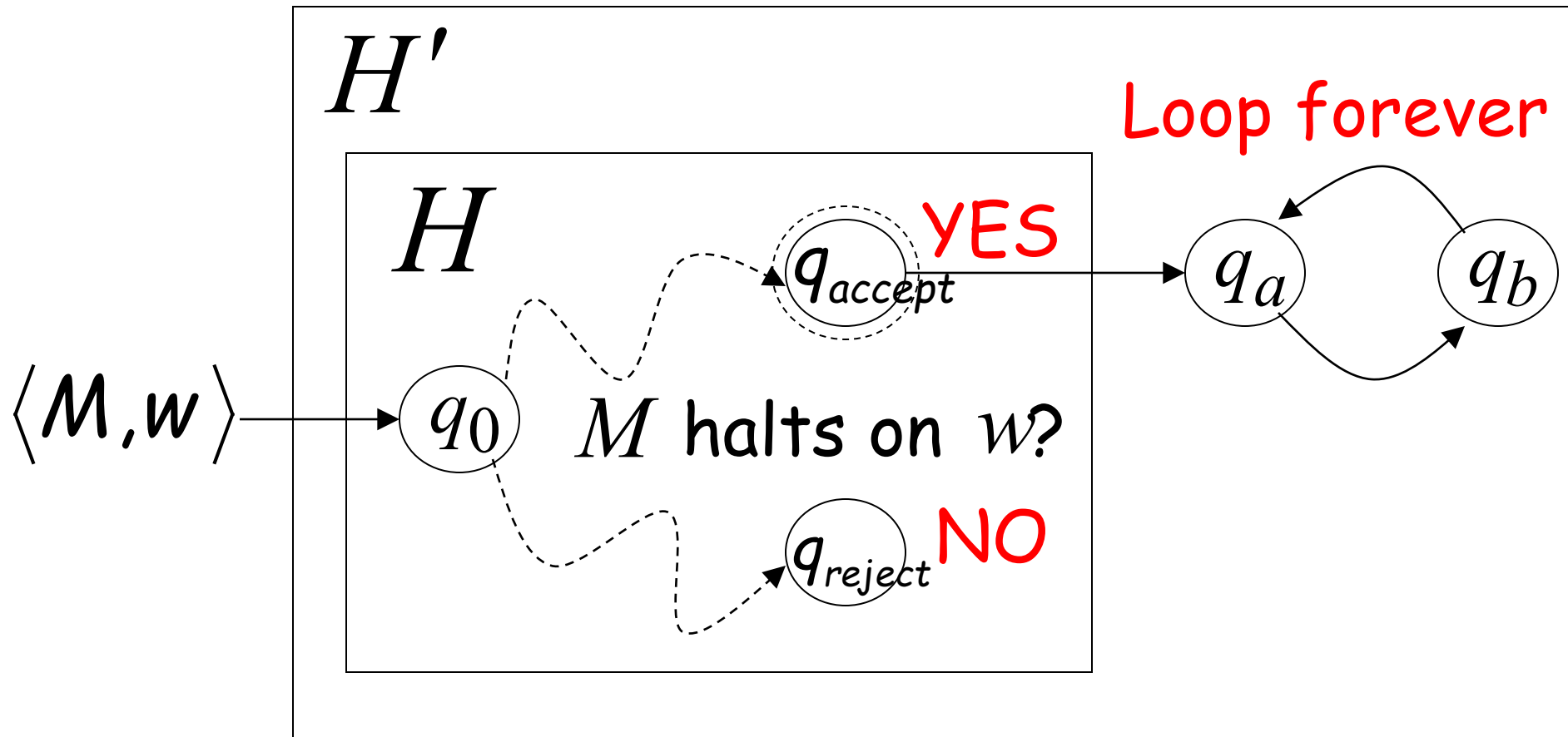
Decider per  $HALT_{TM}$

Input string:

$\langle M, w \rangle$

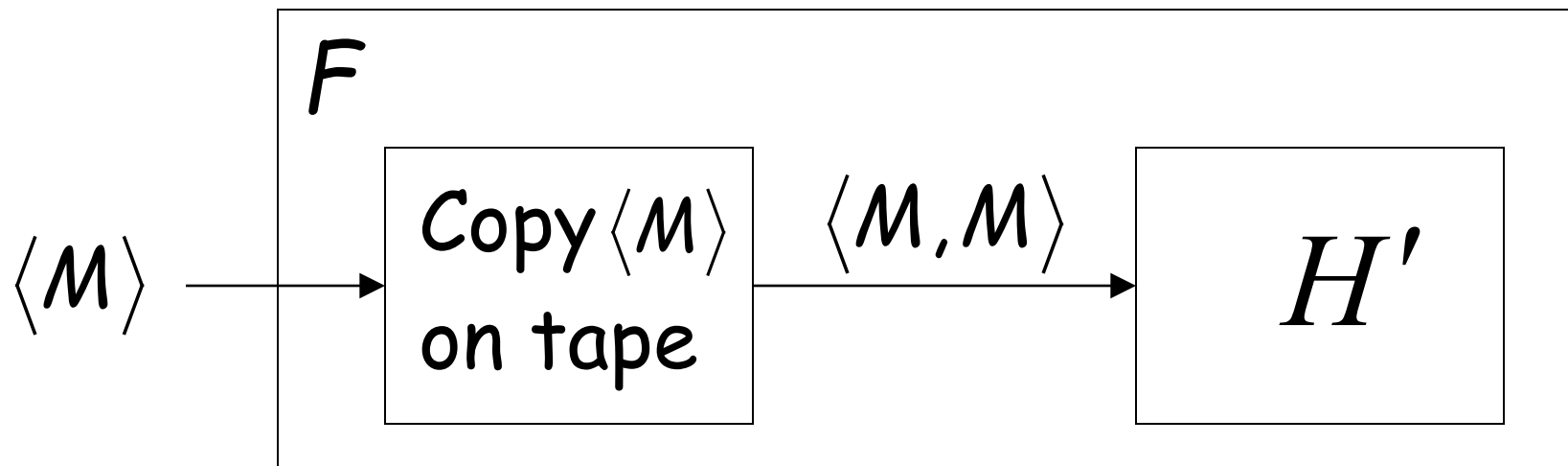


Costruiamo la macchina  $H'$  :



If  $M$  halts on input  $w$  Then Loop Forever  
Else Halt

Costruiamo la macchina  $F$ :



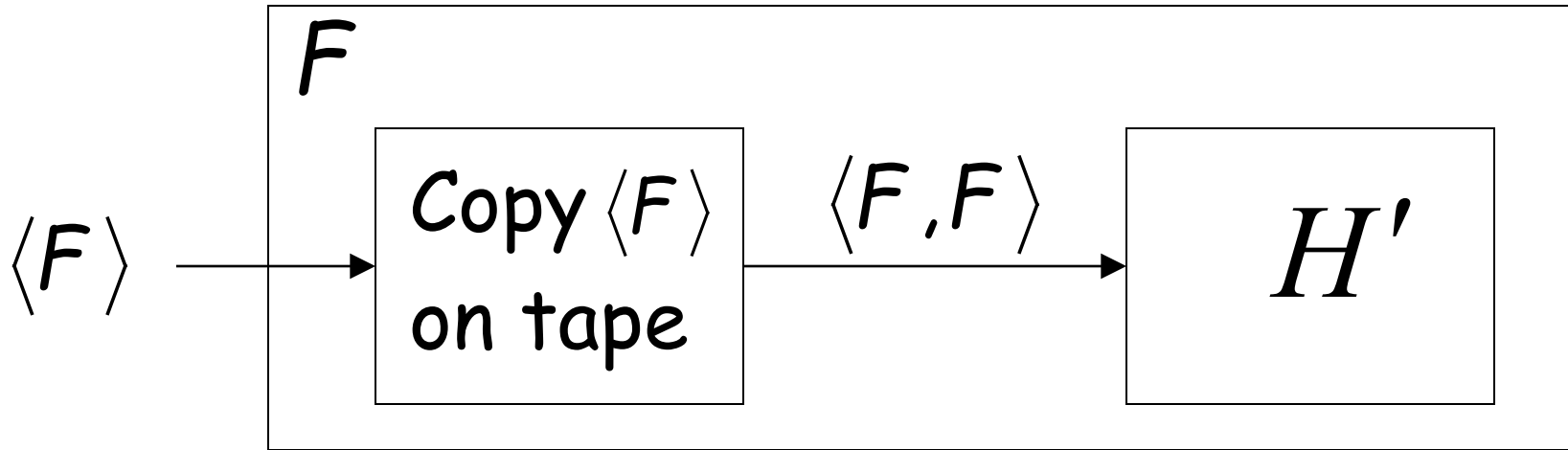
If  $M$  halts on input  $\langle M \rangle$

Then loop forever

Else halt



calcola  $F$  con input se stesso



If  $F$  halts on input  $\langle F \rangle$

Then  $F$  loops forever on input  $\langle F \rangle$

Else  $F$  halts on input  $\langle F \rangle$

contradizione!!!

END OF PROOF

# Idem precedente

**Teorema 5.8** *[Indecidibilità del problema della terminazione<sup>8</sup>] Siano dati un alfabeto  $\Gamma$  ed una codificazione che associa ad ogni macchina di Turing  $\mathcal{M} = \langle \Gamma, b, Q, \delta, q_0, F \rangle$  una sua codifica  $c_{\mathcal{M}} \in \Gamma^*$ . La funzione*

$$h(c_{\mathcal{M}}, x) = \begin{cases} 1 & \text{se } \mathcal{M} \text{ termina su input } x \\ 0 & \text{se } \mathcal{M} \text{ non termina su input } x \end{cases}$$

*non è T-calcolabile.*

$h(\text{codice}_M, x) = 1$  se  $M$  con input  $x$  termina  
 $= 0$  se  $M$  con input  $x$  non termina

Supponiamo che il predicato sia calcolabile, esista cioè una macchina di Turing  $h$  che calcola la funzione  $h$ . Costruiamo la macchina  $h'$  che calcola il predicato

$h'(\text{codice}_M) = 1$  se  $M$  con input  $\text{Codice}_M$  termina  
 $= 0$  se  $M$  con input  $\text{Codice}_M$  non termina

$h'$  è la composizione di due macchine:

**la prima** con input  $\text{codice}_M$  fornisce  $\text{codice}_M \underline{b} \text{codice}_M$ ,

**la seconda** è la macchina  $h$  che calcola il predicato della terminazione.

*In altre parole  $h'$  è la macchina che verifica se una MT termina quando le viene fornito in input il proprio codice.*

Possiamo ora costruire una nuova macchina  $h''$  che prende in input  $\text{codice}_M$  e calcola la funzione:

$$\begin{aligned} h''(\text{codice}_M) &= 0 \text{ se } h'(\text{codice}_M) = 0 \\ &= \text{indefinito altrimenti} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} h'(\text{codice}_M) &= 1 && \text{se } M(\text{codice}_M) \text{ termina} \\ &= 0 && \text{se } M(\text{codice}_M) \text{ non termina} \end{aligned}$$
$$h''(\text{codice}_M) = \begin{cases} 0 & \text{se } h'(\text{codice}_M) = 0 \text{ (se } M(\text{codice}_M) \text{ non termina)} \\ \text{indefinito} & \text{altrimenti (se } M(\text{codice}_M) \text{ termina)} \end{cases}$$

*termina con 0 se  $h'$  si è fermata con 0 e si mette a ciclare, se  $h'$  si è fermata con 1*

calcoliamo  $h''(\text{codice}_{h''})$  :

$$\begin{array}{ll} h''(\text{codice}_{h''}) = \text{indefinito} & \text{se } h''(\text{codice}_{h''}) \text{ è definita} \\ = 0 & \text{se } h''(\text{codice}_{h''}) \text{ è indefinita} \end{array}$$

In ogni caso abbiamo una contraddizione. Quindi non può esistere la macchina H.

$$\begin{array}{l} h''(D_M) = 0 \\ = \text{indefinito} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{se } h'(D_M) = 0 \\ \text{altrimenti} \end{array}$$

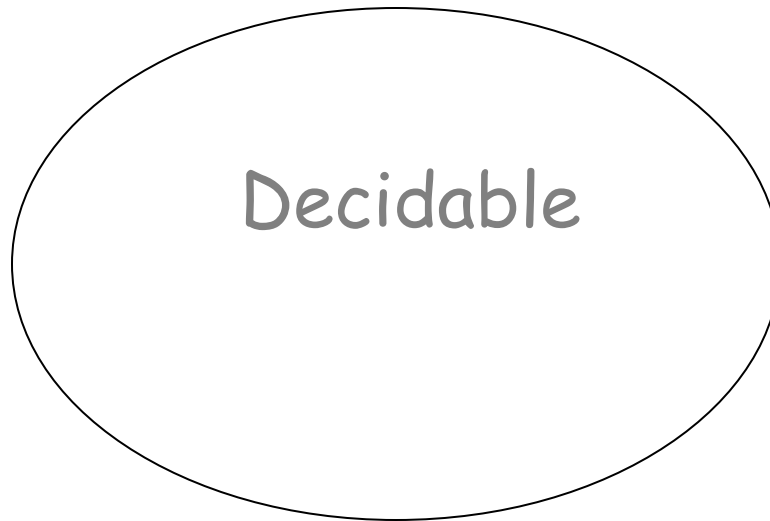
Fine  
idem

$$\begin{array}{l} h'(D_M) = 1 \\ = 0 \end{array}$$

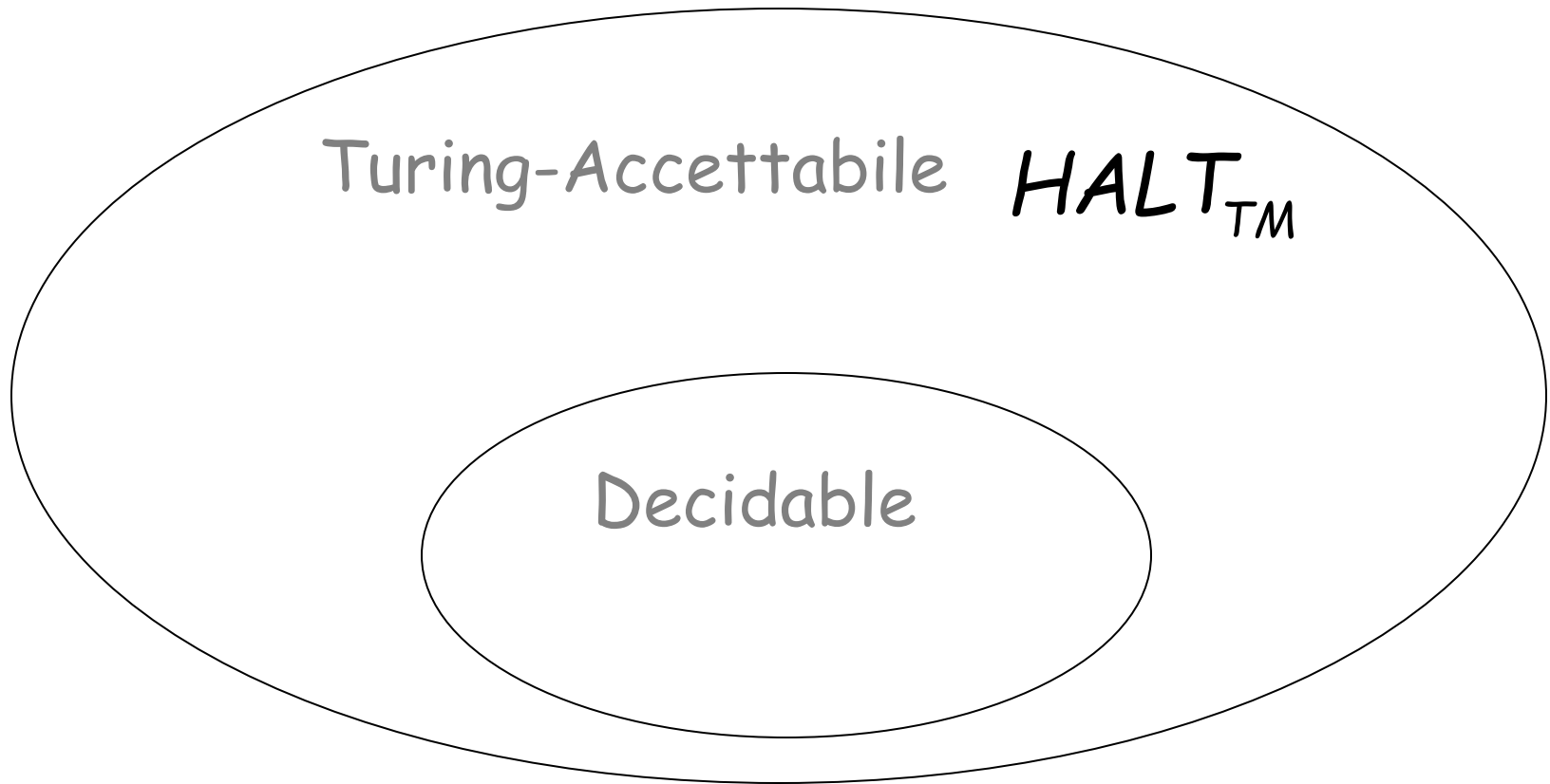
$$\begin{array}{l} \text{se } M(D_M) \text{ termina} \\ \text{se } M(D_M) \text{ non termina} \end{array}$$

Abbiamo mostrato

ind decidibile  $HALT_{TM}$



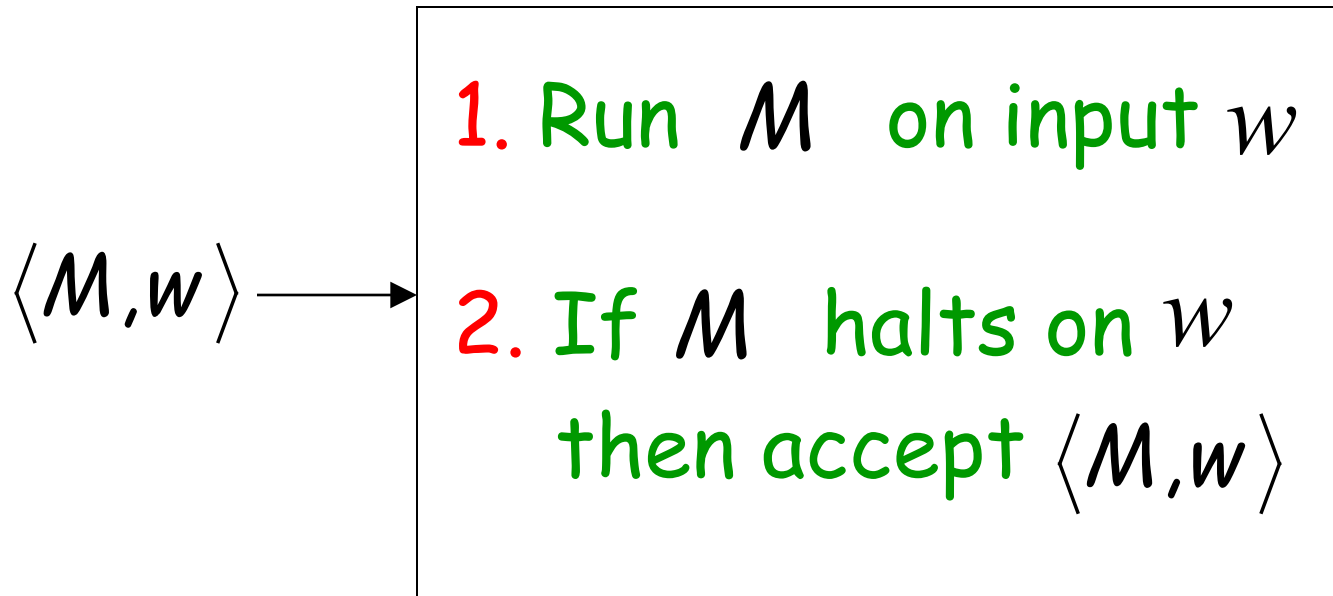
Adesso proviamo che:



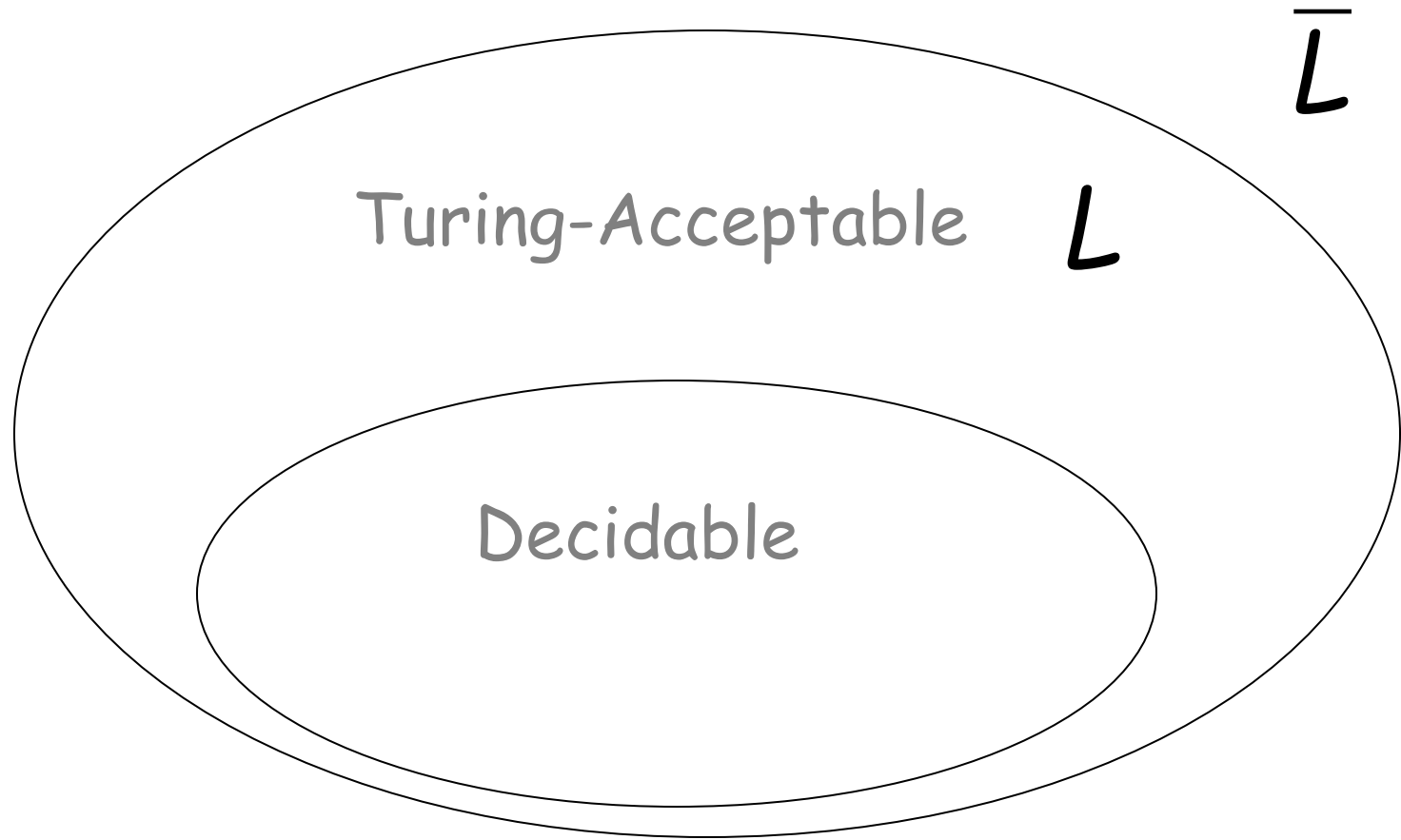


$HALT_{TM}$  è Turing-Acceptable (semidecidibile)

Turing machine che accetta  $HALT_{TM}$ :



Abbiamo già mostrato che esistono linguaggi indecidibili:



## Tesi di Church Turing

Fine indecidibilità.

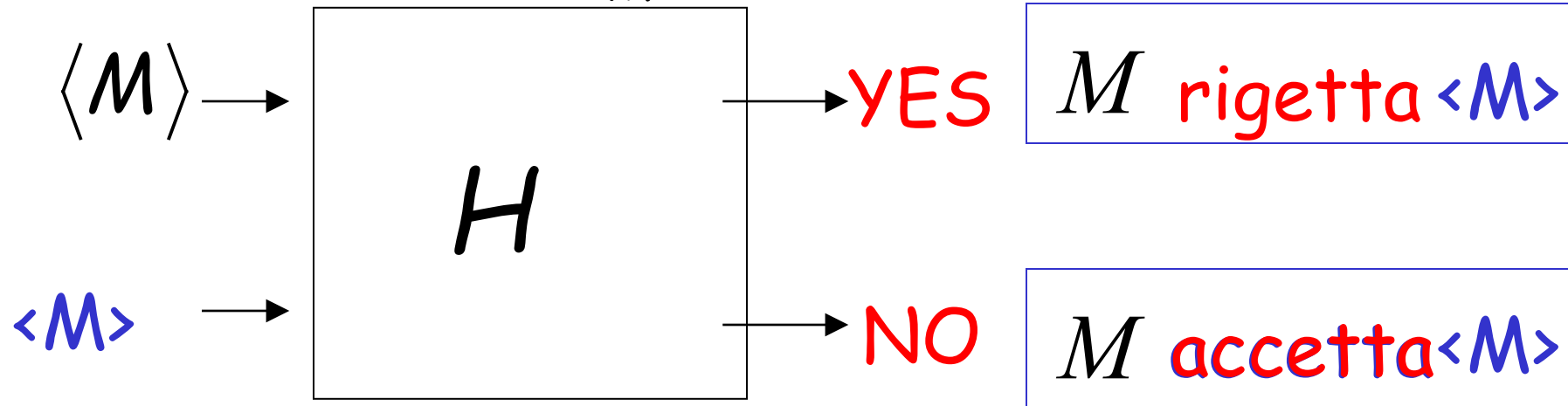
$A_M$   
Supponiamo  $w = \langle M \rangle$  e  
calcoliamo  $D(\langle M \rangle, \langle M \rangle)$

Input  
string

Decisore  
per  $A_{TM}$

accetta

$\langle M, w \rangle$



**Teorema:**  $A_{TM}$  è indecidibile

(The membership problem non è risolvibile)

**Proof:**

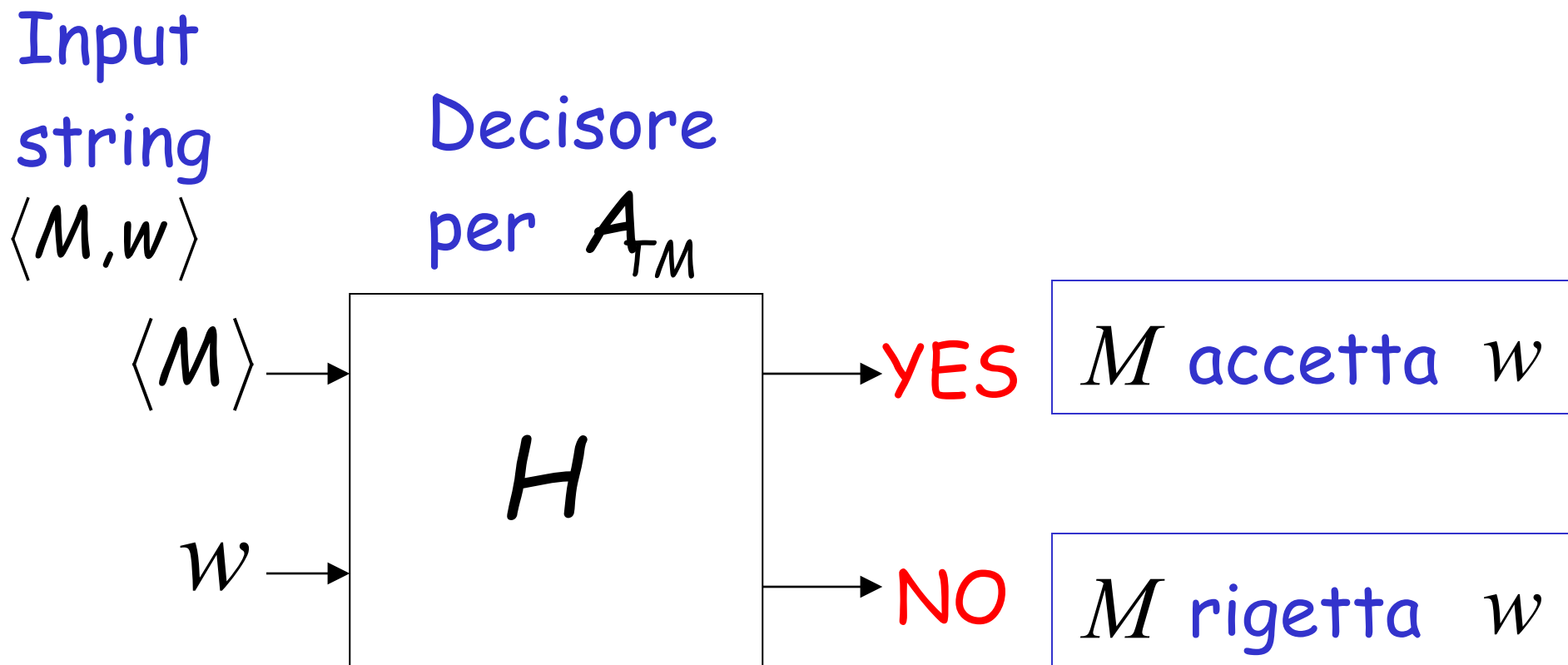
Idea di base:

Assumiamo che  $A_{TM}$  è decidibile;

Proveremo che ogni linguaggio  
è Turing-Acceptable

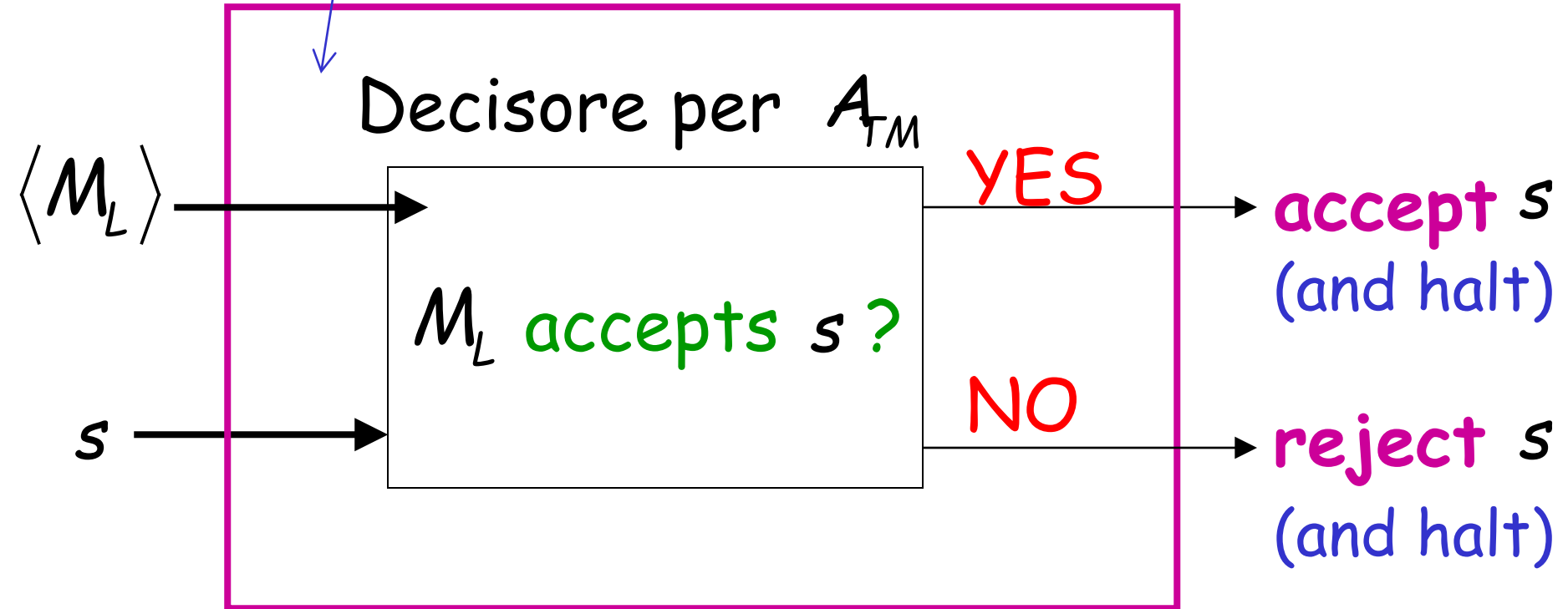
assurdo!

Allora avremo un decisore così definito:



Descrizione come stringa di  $M_L$

Decisore per  $L$



Sia  $M_L$  il decisore per il linguaggio  $L$



Cambiamo, diagonalizziamo, ~~chiamiamo~~ la macchina Diag.

Diag accetta se  $A_{TM}$  dice yes ovvero se  $M(w) = \text{no}$   
Diag rigetta se  $A_{TM}$  dice no ovvero se  $M(w) = \text{s}$

Diag:

$\langle M, w \rangle$

$\langle M \rangle$

$w$

Decisore  
per  $A_{TM}$

$H$

YES  $M$  rigetta  $w$

NO  $M$  accetta  $w$

accetta

rigetta

Descrizione di **Diag**:

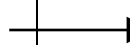
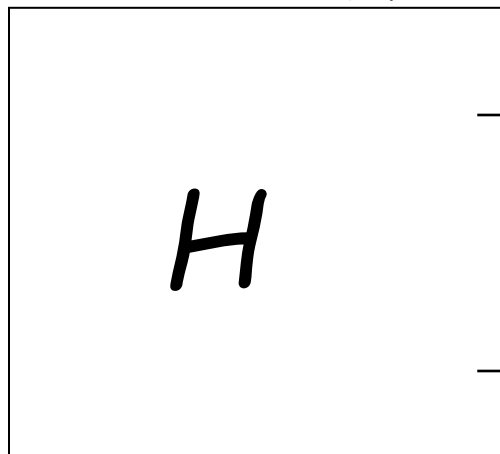
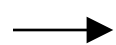
$A_M$

**Diag** accetta  $M$  se  $M$  rigetta  $M$

**Diag** rigetta  $M$  se  $M$  accetta  $M$

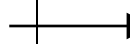
Decisore  
per  $A_{TM}$

$\langle M \rangle$



**YES**

$M$  **Rigetta**  $M$



**NO**

$M$  **Accetta**  $M$

Mostriamo che:

