



# **TIENDA VIRTUAL**

## **“MY CLOSET”**

GRUPO: 2

Integrantes:

Paul Jaramillo

Del Salto Gabriel

Kevin Lechón

# OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una tienda virtual de ropa en una página web utilizando la metodología Scrum, con el objetivo de proporcionar a los clientes una experiencia de compra en línea intuitiva y satisfactoria, aumentar las ventas y expandir la presencia en el mercado del negocio de moda.

# OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y amigable para la tienda virtual de ropa, que facilite la navegación, la búsqueda de productos y la realización de compras, con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario y aumentar la tasa de conversión.
- Realizar informes o reporte de errores a base de pruebas de caja negra y caja blanca.
- Realizar una matriz de historias de usuario para identificar requisitos funcionales.

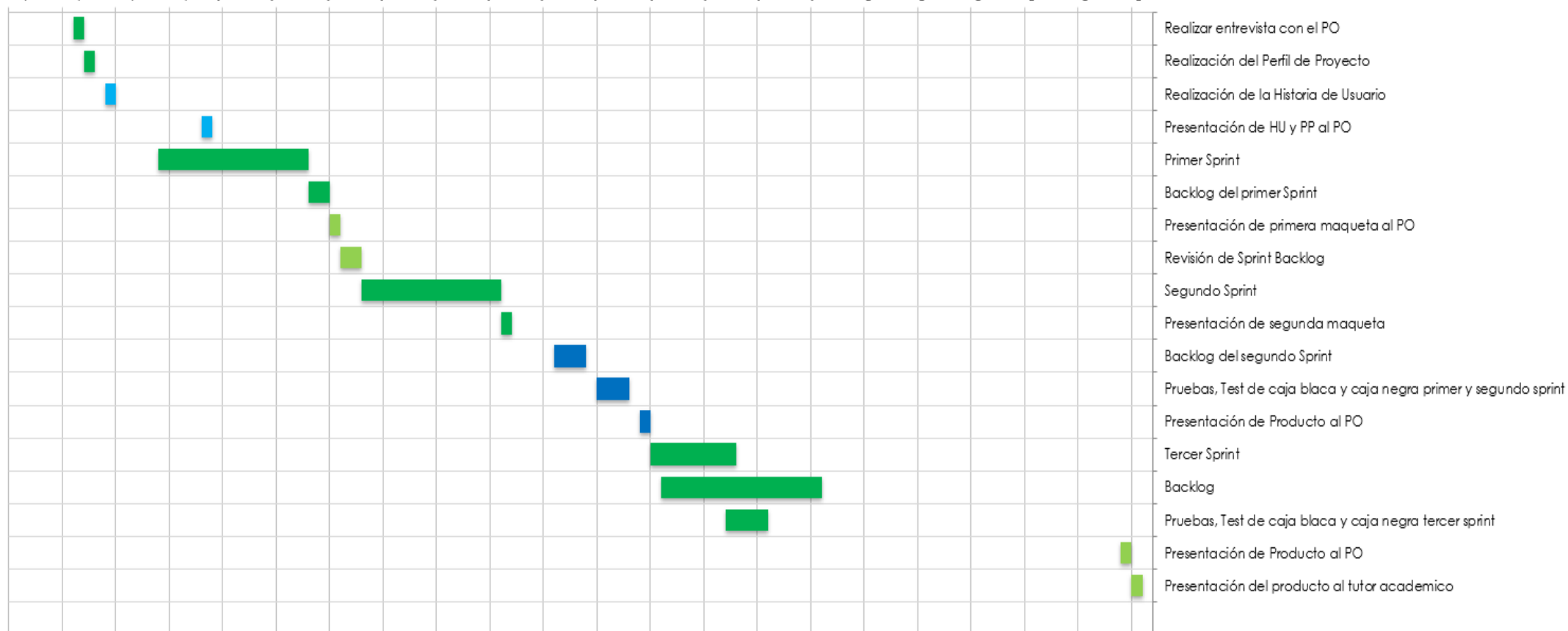
My Closet

# TimeLine



# CRONOGRAMA

15-may. 20-may. 25-may. 30-may. 4-jun. 9-jun. 14-jun. 19-jun. 24-jun. 29-jun. 4-jul. 9-jul. 14-jul. 19-jul. 24-jul. 29-jul. 3-ago. 8-ago. 13-ago. 18-ago. 23-ago. 28-ago.



# HISTORIA DE USUARIO

ITEM	PROBLEMA	QUE (NECESIDAD)	PARA QUE (SOLUCIÓN)	PARA QUIEN (USUARIO)	COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREAS)	HECHO POR (PROG.RESP. )	CUANTO O TIEMPO (ESTIM. ABRIL)	FECHA DE ENTRE GA	PRIORI DAD
REQ001	El programa debe tener un inicio de sesión como modo administrador.	Iniciar sesión como administrador.	Permitir ingresar al administrador para que pueda agregar, editar y quitar productos.	Administrador	1. Dar clic en iniciar sesión 2. EL administrador accede al formulario de inicio de sesión e ingresa los datos del formulario Correo Electrónico y Contraseña 3. Se valida los datos ingresados	<a href="mailto:pdjaramillo1@espe.edu.ec">pdjaramillo1@espe.edu.ec</a>	4h	2023-06-10	Alta
REQ002	El programa debe registrar al cliente para que inicie sesión	Registrar al cliente para que posteriormente inicie sesión.	Registrar la información del usuario para que posteriormente inicie sesión en la página.	Cliente	1. Dar clic en iniciar sesión 2. EL administrador accede al formulario de inicio de sesión e ingresa los datos del formulario Correo Electrónico y Contraseña 3. Se valida los datos ingresados 4. Ingresar al sistema como	<a href="mailto:gsdel@espe.edu.ec">gsdel@espe.edu.ec</a>	4H	2023-06-11	Alta
REQ003	El programa debe tener una seccion de productos con precios.	Mostrar un catálogo con todos los productos de la tienda virtual.	Permitir al cliente añadir productos al carrito y explorar el catalogo	Cliente	1. El cliente ingresa en el sistema 2. Clic en "Catálogo".	<a href="mailto:kslechon@espe.edu.ec">kslechon@espe.edu.ec</a>	6h	2023-06-23	Alta
REQ004	Se debe contar con un carrito de compras.	Un carrito de compras que permita agregar varios productos.	Para que el usuario pueda visualizar todos los productos que seleccionó anteriormente y el valor total de la compra.	Cliente	1. Dar clic en el carrito	<a href="mailto:gsdel@espe.edu.ec">gsdel@espe.edu.ec</a>	4h	2023-07-17	Medio
REQ005	Se debe tener un boton de contacto	Un boton de contactos que permita la comunicación y la interacción entre el visitante y el propietario.	Para que los usuarios al explorar la pagina web puedan contactarse directamente con el propietario para quitar dudas sobre cualquier	cliente	1. Dar clic en contacto 2. Llenar todos los campos 3. Click en Enviar	<a href="mailto:kslechon@espe.edu.ec">kslechon@espe.edu.ec</a>	3h	2023-07-24	Media
REQ006	Se debe implementar un método de pagos.	Un método de pago que permita realizar una compra.	Para que luego de tener los productos en el carrito de compras permita al usuario realizar el pago de sus productos.	Cliente	1. Dar clic en ver carrito 2. Clic en pagar(información con los detalles del pago)	<a href="mailto:pdjaramillo1@espe.edu.ec">pdjaramillo1@espe.edu.ec</a>	12h	2023-07-20	Medio

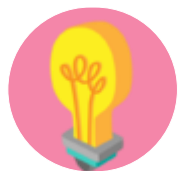
# FUNCIONALIDAD

Link pagina web:

<https://208827.myshopify.com/>

Contraseña: 9899

# Line



12/05/2023



29/05/2023



11/06/2023



17/06/2023



29/06/2023



14/07/2023



21/07/2023



30/07/2023



16/08/2023