Tienda Virtual "My Closet"

GRUPO: 2

Integrantes:

Paul Jaramillo

Del Salto Gabriel

Kevin Lechón



Objetivo GENERAL

• Desarrollar una tienda virtual de ropa en una página web utilizando la metodología Scrum, con el objetivo de proporcionar a los clientes una experiencia de compra en línea intuitiva y satisfactoria, aumentar las ventas y expandir la presencia en el mercado del negocio de moda.



Objetivos Específicos

• Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y amigable para la tienda virtual de ropa, que facilite la navegación, la búsqueda de productos y la realización de compras, con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario y aumentar la tasa de conversión.

• Realizar informes o reporte de errores a base de pruebas de caja negra y caja blanca.

• Realizar una matriz de historias de usuario para identificar requisitos funcionales.

Alcance



1

• El sistema permitirá al cliente registrarse para ingresar al aplicativo web.



2

El sistema contara con una funcionalidad de pago que permita al Administrador el manejo de compra vía PayPal o por retiro.



3

 El sistema contara con un catálogo que permita al administrador agregar, actualizar o eliminar un producto.

Ideas a defender

Se empleara diferentes herramientas con respecto a programación tanto como orientadas a Objetos como la implementación de un lenguaje "Html5" el cual este permite un mayor control con la mayoría de navegadores modernos o Ides como Visual Studio Code, además se puede destacar que tanto Html5 y Javascript contribuyen a tener un mejor manejo y rendimiento con respecto a ciertos campos de validación de una forma mas ágil.



Resultados esperados

#1

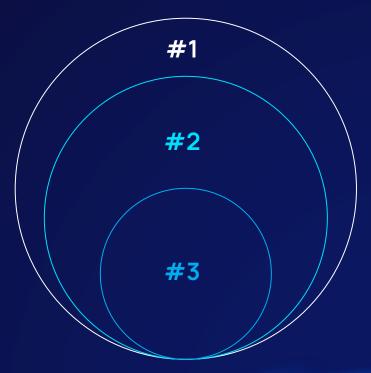
La pagina web contará con un sistema informático que permita agilizar el inventario y una mejor administración de sus productos.

#2

Sea una herramienta de mucha utilidad para el administrador(dueño de la microempresa) ya que por medio del sistema podrá agregar o modificar productos al instante

#3

Ayudar al administrador a llevar un mejor control con respecto a los productos mas solicitados











Definición del Tema de Proyecto

Inicio

12/05/2023



Sprint 2

17/06/2023

Revisión de

Sprint 1

11/06/2023



Revision d Sprint 2

29/06/2023



Sprint 3

14/07/2023

Revision de Sprint 3

21/07/2023



Sprint 4

30/07/2023

Defensa del Proyecto

Scrum team

14/08/2023



Actas de Reuniones







Link de Actas de Reuniones: https://docs.google.com/document/d/1E5-2p3bilRpwakAdMITluyZXA1P-m_9W/edit



Especificación de requisitos



Link de Especificación de requisitos: https://docs.google.com/document/d/1-9-RI2daAH-AarTLkV27kzBhmNcDs3Jy/edit



Diagramas de caso de uso



Link de Diagramas de caso de uso: https://docs.google.com/document/d/1wg10K4LgFWRBDZUHvutWV9WI3-4w1Wqp/edit

MUCHAS GRACIAS