

Tienda Virtual “My Closet”

GRUPO: 2

Integrantes:

Paul Jaramillo

Del Salto Gabriel

Kevin Lechón



Objetivo GENERAL

- Desarrollar una tienda virtual de ropa en una página web utilizando la metodología Scrum, con el objetivo de proporcionar a los clientes una experiencia de compra en línea intuitiva y satisfactoria, aumentar las ventas y expandir la presencia en el mercado del negocio de moda.



Objetivos Específicos

- Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y amigable para la tienda virtual de ropa, que facilite la navegación, la búsqueda de productos y la realización de compras, con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario y aumentar la tasa de conversión.

- Realizar informes o reporte de errores a base de pruebas de caja negra y caja blanca.

- Realizar una matriz de historias de usuario para identificar requisitos funcionales.

Alcance



1

- El sistema permitirá al Administrador realizar cambios con respecto a las ofertas de diferentes productos



2

- El sistema contara con una funcionalidad de pago que permita al Administrador el manejo de compra vía PayPal o por retiro.



3

- El sistema contara con un catálogo que permita al administrador agregar, actualizar o eliminar un producto.

Ideas a defender

Una tienda virtual de ropa brinda la oportunidad de llegar a clientes, sin limitaciones geográficas en cuanto la zona de Quito. Esto permite expandir el alcance del negocio y alcanzar a una audiencia mucho más amplia para la tienda física. Pueden explorar una amplia selección de productos, comparar precios, leer reseñas y realizar transacciones sin tener que desplazarse físicamente a una tienda si no es de su preferencia.



Resultados esperados

● #1

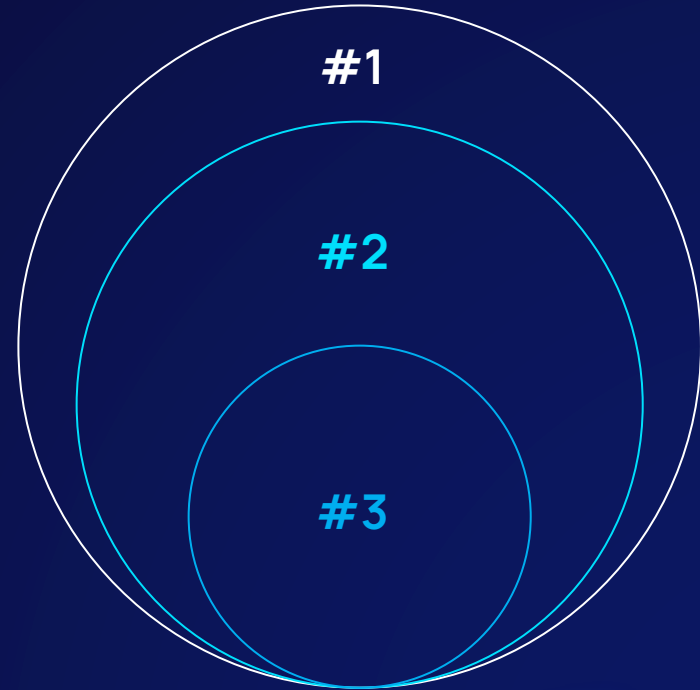
La pagina web contará con un sistema informático que permita agilizar el inventario y una mejor administración de sus productos.

● #2

Sea una herramienta de mucha utilidad para el administrador(dueño de la microempresa) ya que por medio del sistema podrá agregar o modificar productos al instante

● #3

Ayudar al administrador a llevar un mejor control con respecto a los productos mas solicitados



My Closet

TimeLine



Actas de Reuniones

TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la temática del proyecto a desarrollar y se analiza el planteamiento de la información de cada contenido a desarrollar del perfil

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Paúl Jaramillo

LUGAR: reunión a través de zoom

FECHA: 17/05/2023

HORA REAL DE INICIO: 9:30 pm

HORA DE FINALIZACIÓN: 10:00 pm

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. Presentación y aceptación del tema del proyecto
2. Elaboración del objetivo general específicos, alcance, planteamiento

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Leiver Coronel	Dueño del emprendimiento
Paúl Jaramillo	Líder del grupo de proyecto
Gabriel Del Salto	Integrante de equipo de proyecto
Kevin Lechón	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

- 1.1 ANTECEDENTES: El día 12/05/2023 se realizó durante la reunión vía zoom.
Elaboración de objetivos del proyecto.
 1. Desarrollo del problema del emprendimiento y su alcance
 2. Recolección de requisitos
- 1.2 Se realiza los primeros documentos con el tema del proyecto, utilizando toda la información dada por el dueño del emprendimiento, se procede a hacer la elaboración del perfil del proyecto y la matriz de historias de usuario.

1.3 INFORMACIÓN

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Revisión de objetivos y alcance, conclusiones	Integrante de equipo	21/05/2023
	Revisión de requisitos y marco de trabajo		21/05/2023

TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:

LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:

ACTA ELABORADA POR:

Paúl Jaramillo

ESTUDIANTE

Fecha: 17/07/2023

Responsable: Jenny Ruiz

RESPONSABLE DEL PROYECTO

Fecha: 17/07/2023



TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la temática del proyecto a desarrollar y se analiza el planteamiento de la información de cada contenido a desarrollar del perfil	
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Paúl Jaramillo	
LUGAR: reunión a través de zoom	FECHA: 11/06/2023
HORA REAL DE INICIO: 10:20 pm	HORA DE FINALIZACIÓN: 10:40 pm

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. Presentación del primer sprint y su funcionamiento
2. Recolección de posibles cambios que existan en el primer sprint

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
<u>Leiver Coronel</u>	Dueño del emprendimiento
Paúl Jaramillo	Líder del grupo de proyecto
Gabriel Del Salto	Integrante de equipo de proyecto
Kevin Lechón	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

- 1.1 ANTECEDENTES: El día 12/06/2023 se realizó durante la reunión vía zoom, con el equipo del proyecto, para detectar los posibles errores que podría tener el primer sprint.
 1. Presentación del aplicativo web con el avance de los dos primeros requisitos.
 2. Explicación de cada uno de los requisitos.
 3. Dialogar con el dueño del producto sobre los cambios que desee según los dos primeros requisitos
- 1.2 Con la finalización de la reunión, con el equipo de trabajo nos centramos en realizar los cambios solicitados dentro del primer sprint y corregir errores que estos cambios se puedan dar.
- 1.3 INFORMACIÓN

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Para la revisión de la siguiente iteración también debe incluir los cambios de la primera iteración.	Integrante de equipo	13/07/2023 13/07/2023

TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:

LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:

ACTA ELABORADA POR:

Paúl Jaramillo	Responsable: Jenny Ruiz
ESTUDIANTE	RESPONSABLE DEL PROYECTO
Fecha: 17/07/2023	Fecha: 17/07/2023

TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la temática del proyecto a desarrollar y se analiza el planteamiento de la información de cada contenido a desarrollar del perfil	
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Paúl Jaramillo	
LUGAR: reunión a través de zoom	FECHA: 13/07/2023
HORA REAL DE INICIO: 11:10 pm	HORA DE FINALIZACIÓN: 11:25 pm

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1.	Presentación del segundo sprint y su funcionamiento
2.	Recolección de posibles cambios que existan en el segundo sprint

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
<u>Leiver Coronel</u>	Dueño del emprendimiento
Paúl Jaramillo	Líder del grupo de proyecto
Gabriel Del Salto	Integrante de equipo de proyecto
Kevin Lechón	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

1.1	<p>ANTECEDENTES: El día 12/07/2023 se realizó durante la reunión vía zoom, con el equipo del proyecto, para la revisión del segundo sprint.</p> <ol style="list-style-type: none"> Presentación del aplicativo web con el avance del tercer y cuarto requisitos. Explicación de cada uno de los requisitos. Dialogar con la dueña del producto sobre los cambios que desee ya con las dos iteraciones.
1.2	Se realiza la revisión del avance ya casi por completo del aplicativo web y con el equipo de trabajo realizamos los cambios solicitados por la dueña del producto para el tercer requisito

1.3 INFORMACIÓN

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Para la revisión de la siguiente iteración también debe incluir los cambios de la segunda iteración.	Integrante de equipo	25/07/2023 25/07/2023

TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:

LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:

ACTA ELABORADA POR:

Paúl Jaramillo	Responsable: Jenny Ruiz
ESTUDIANTE	RESPONSABLE DEL PROYECTO
Fecha: 17/07/2023	Fecha: 17/07/2023



	Acta de Reuniones	ACTA N°004: Revisión reporte de errores con el tester del aplicativo My Closet										
TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la temática del proyecto a desarrollar y se analiza el planteamiento de la información de cada contenido a desarrollar del perfil												
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Gabriel Del Salto												
LUGAR: reunión a través de <u>meet</u> .		FECHA: 25/05/2023										
HORA REAL DE INICIO: 7:30 pm	HORA DE FINALIZACIÓN: 8:00 pm											
AGENDA DE LA CONVOCATORIA:												
1. Presentación de los cambios realizados en el reporte de errores.												
2. Revisión del aplicativo por parte del <u>tester</u> .												
<table border="1"> <thead> <tr> <th>NOMBRE PARTICIPANTES</th> <th>CARGO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>David Pincha</td> <td><u>Tester</u> asignado</td> </tr> <tr> <td>Paúl Jaramillo</td> <td>Líder del grupo de proyecto</td> </tr> <tr> <td>Gabriel Del Salto</td> <td>Integrante de equipo de proyecto</td> </tr> <tr> <td>Kevin Lechón</td> <td>Integrante de equipo de proyecto</td> </tr> </tbody> </table>			NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO	David Pincha	<u>Tester</u> asignado	Paúl Jaramillo	Líder del grupo de proyecto	Gabriel Del Salto	Integrante de equipo de proyecto	Kevin Lechón	Integrante de equipo de proyecto
NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO											
David Pincha	<u>Tester</u> asignado											
Paúl Jaramillo	Líder del grupo de proyecto											
Gabriel Del Salto	Integrante de equipo de proyecto											
Kevin Lechón	Integrante de equipo de proyecto											
DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:												
1.1	ANTECEDENTES: El día 25/07/2023 se realizó durante la reunión vía <u>meet</u> . Reporte de errores. 1. Presentación de cambios. 2. Revisión por parte del <u>tester</u> .											
1.2	Se realiza la revisión de los cambios realizados en el reporte de errores por el <u>tester</u> , el aplicativo web con las respectivas correcciones.											
1.3	INFORMACIÓN											
ACUERDOS Y COMPROMISOS:												
	DESCRIPCIÓN	<table border="1"> <thead> <tr> <th>RESPONSABLE</th> <th>FECHA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Revisión de cambios de los reportes de errores realizador por el <u>tester</u> (David Pincha)</td> <td>Integrante de equipo 25/07/2023 25/07/2023</td> </tr> </tbody> </table>	RESPONSABLE	FECHA	Revisión de cambios de los reportes de errores realizador por el <u>tester</u> (David Pincha)	Integrante de equipo 25/07/2023 25/07/2023						
RESPONSABLE	FECHA											
Revisión de cambios de los reportes de errores realizador por el <u>tester</u> (David Pincha)	Integrante de equipo 25/07/2023 25/07/2023											
TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:												
LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:												
ACTA ELABORADA POR:												
Gabriel Del Salto ESTUDIANTE Fecha: 25/07/2023	Responsable: Jenny Ruiz RESPONSABLE DEL PROYECTO Fecha: 25/07/2023											

Especificación de requisitos

1.1. Requisito Funcional 1	
Id. Requerimiento	REQ001
Nombre	Registrar Cliente
Actor	Cliente
Descripción	El cliente ingresará sus datos personales como: Nombre, Apellido, correo electrónico y contraseña
Entradas	Formulario de ingreso de datos para realizar el registro
Salidas	Registro exitoso
Proceso	<p>Paso Acción</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente selecciona la opción crear cuenta. 2. El cliente ingresa la información que la página solicita para registrarse. <p>El cliente finaliza el registro</p>
Precondiciones	El cliente debe haber entrado a la página web.
Post condiciones	El cliente registra sus datos en la página web
Efectos Colaterales	Ninguna
Prioridad	Alta

1.2. Requisito Funcional 2	
Id. Requerimiento	REQ002
Nombre	Crear Nueva Cuenta
Actor	Cliente
Descripción	El usuario debe ingresar su correo y contraseña nueva para ingresar al sistema.
Entradas	Contraseña Usuario
Salidas	<p>Interfaz del sistema</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inicio de sesión - Correcto electrónico, contraseña correcta - Ingreso como cliente
Proceso	<p>Paso Acción</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Clic en crear cuenta nueva 2. Ingresar un nuevo correo electrónico. 3. Se ha creado con éxito.
Precondiciones	El cliente debe estar con un correo no registrado.
Post condiciones	El cliente debe tener guardar la contraseña y correo, para el ingreso a la página web.
Efectos Colaterales	Si el cliente ingresa un correo ya registrado no permitirá crear la cuenta nueva.

1.3. Requisito Funcional 3

Id. Requerimiento	REQ003
Nombre	Catalogo
Actor	Cliente
Descripción	El cliente puede visualizar el catálogo virtual con los productos y servicios que ofrece la empresa.
Entradas	Ninguna
Salidas	Interfaz del Catálogo virtual
Proceso	<p>Paso acción:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa al sistema (página de inicio de la página web). 2. El cliente se dirige a CATÁLOGO 3. El cliente puede visualizar todos los productos y servicios que ofrece la empresa "My Closet"
Precondiciones	El producto y/o servicio debe existir.
Post condiciones	Muestra en pantalla los productos y/o servicios que ofrece la empresa
Efectos Colaterales	Ninguna

1.4. Requisito Funcional 4

Id. Requerimiento	REQ004
Nombre	Carrito de Compras
Actor	Cliente
Descripción	El cliente puede agregar productos/ servicios al carrito de compras
Entradas	Producto/Servicio seleccionado
Salidas	El producto se ha agregado al carrito correctamente
Proceso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Agregar producto/servicio 2. Clic en el carrito 3. Ver productos seleccionados 4. Clic en pagar o seguir comprando
Precondiciones	En el catálogo debe existir productos/servicios.
Post condiciones	Se agrega el producto/servicio al carrito.
Efectos Colaterales	Ninguno

1.5. Requisito Funcional 5

Id. Requerimiento	REQ005
Nombre	Método de pago
Actor	Cliente
Descripción	El cliente puede pagar por el producto/ servicios una vez agregado al carrito de compras.
Entradas	Datos de la tarjeta.
Salidas	Su compra ha sido realizada con éxito.
Proceso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clic en comprar 2. Llenar el formulario en caso de envío 3. Dar clic en PayPal 4. Agregar datos de la tarjeta de crédito.
Precondiciones	En el carrito debe haber productos seleccionados
Post condiciones	Se muestra el total de la compra a pagar.
Efectos Colaterales	Ninguno
Prioridad	Alta

1.6. Requisito Funcional 6

Id. Requerimiento	REQ006
Nombre	Botón de Contacto
Actor	Cliente
Descripción	El cliente debe llenar el formulario con: Nombre, Apellido, teléfono y correo electrónico.
Entradas	Nombre Apellido Teléfono Correo Electrónico
Salidas	Su comentario se ha enviado con éxito.
Proceso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clic en contacto 2. Llenar el formulario y agregar el comentario
Precondiciones	Debe tener un correo registrado con la cuenta de ingreso.
Post condiciones	Se elimina el producto/servicio del carrito
Efectos Colaterales	El ingreso de datos incorrectos de la tarjeta no permitirá la compra de los productos.
Prioridad	Alta

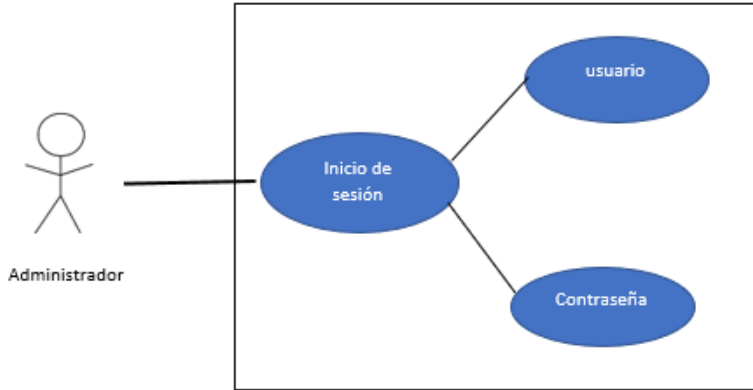
1.7. Requisito Funcional 7

Id. Requerimiento	REQ007
Nombre	Red Social
Actor	Cliente
Descripción	El cliente debe dar clic en el icono de Instagram para conocer más sobre la página web "My Closet".
Entradas	Correo Electrónico
Salidas	ninguna
Proceso	3. Clic en icono de Instagram 4. Ingresar utilizando una cuenta registrada en Instagram
Precondiciones	Debe tener un correo registrado a Instagram.
Post condiciones	Se mostrará los productos nuevos o por ser lanzados al catálogo.
Efectos Colaterales	Ninguna
Prioridad	Alta

Diagramas de caso de uso

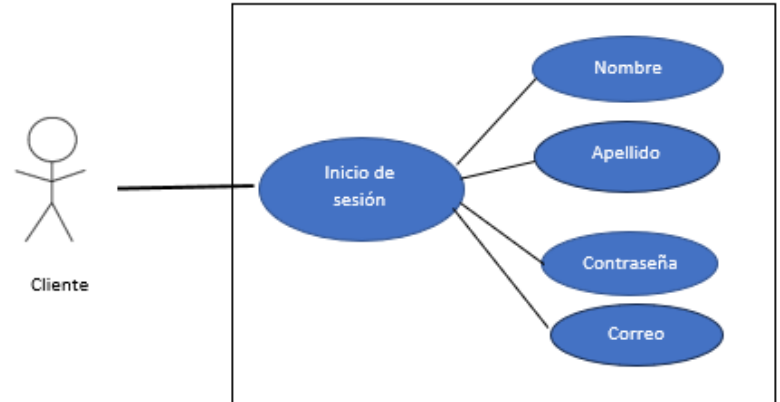
REQ001

Caso de uso del primer requisito



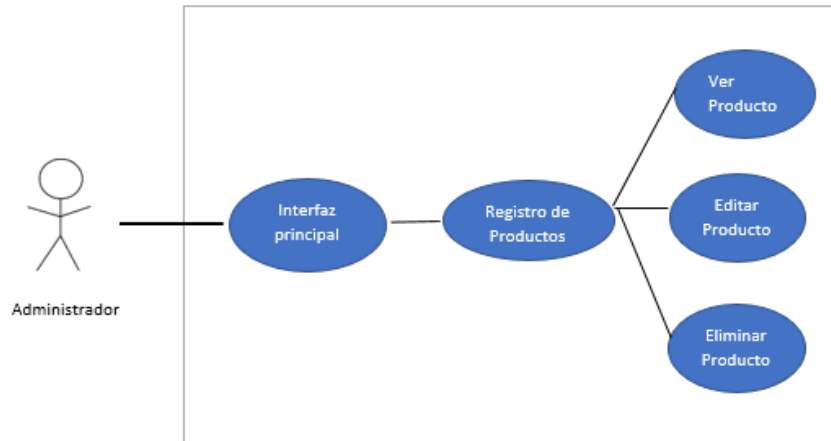
REQ002

Caso de uso del segundo requisito



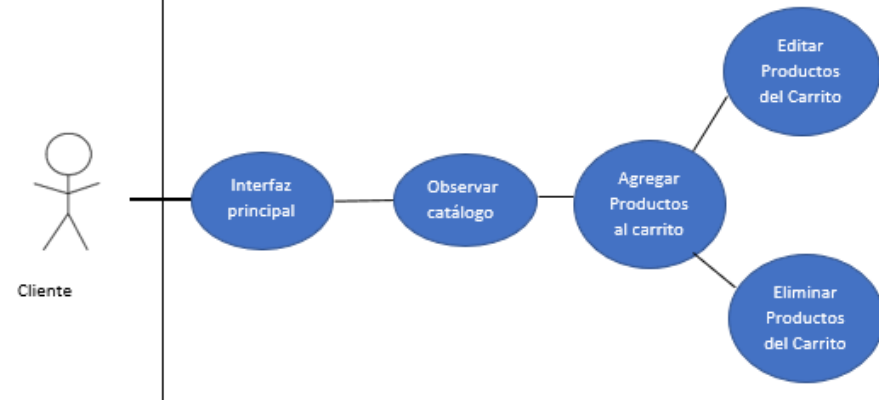
REQ003

Caso de uso del tercer requisito



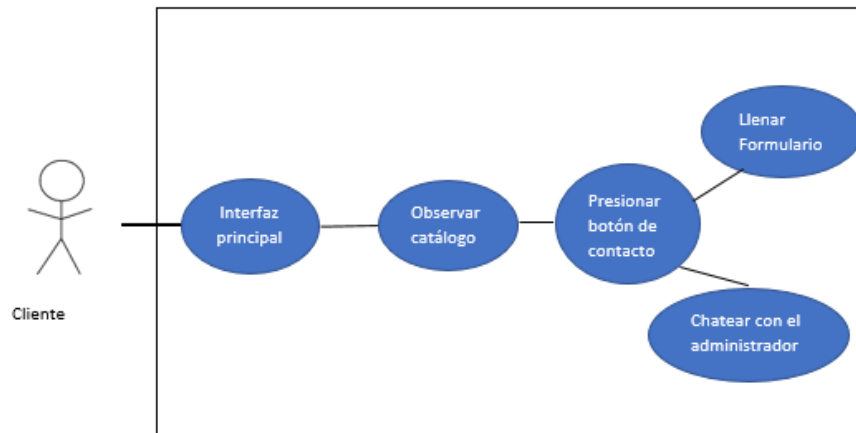
REQ004

Caso de uso del Cuarto requisito



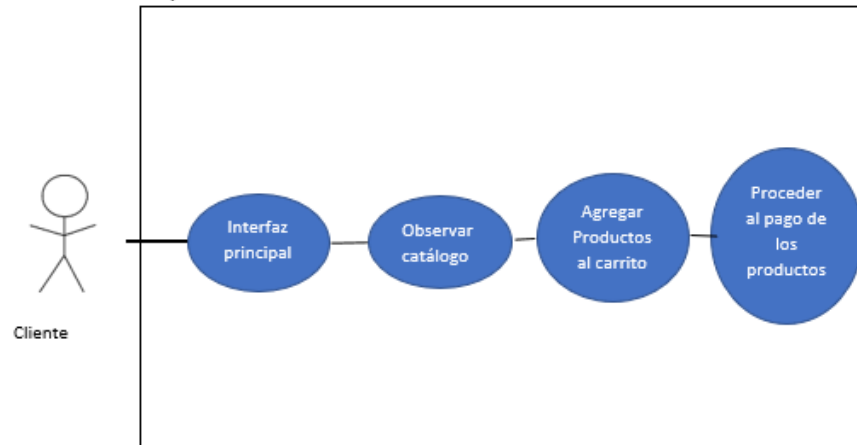
REQ005

Caso de uso del Quinto requisito



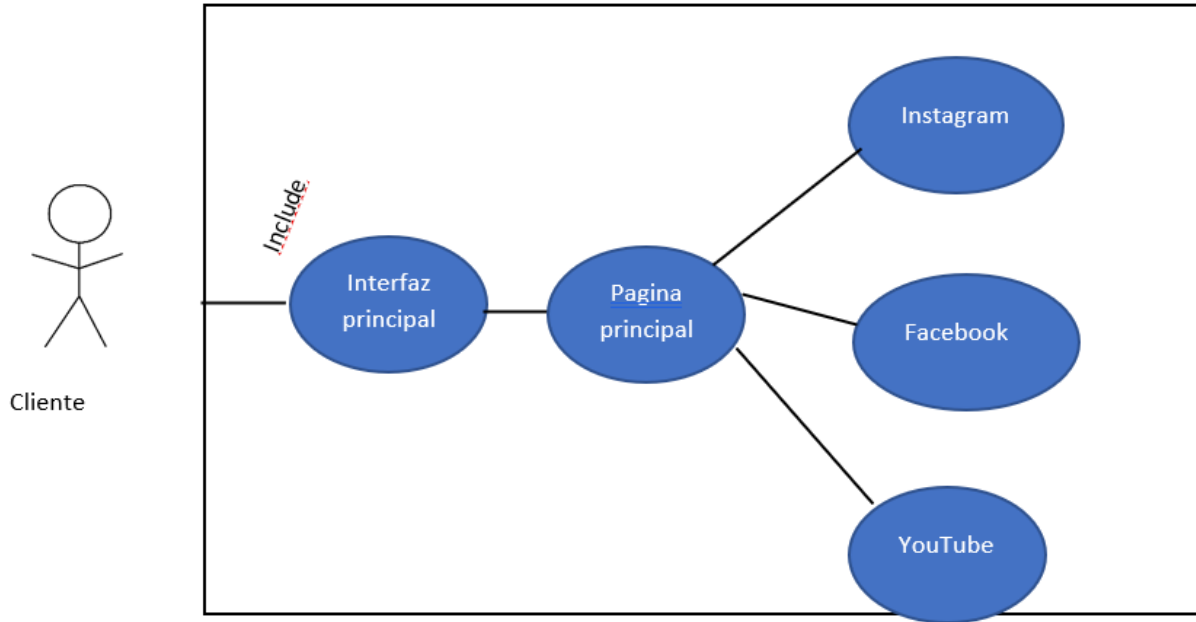
REQ006

Caso de uso del Sexto requisito



REQ007

Caso de uso del Séptimo requisito



Resultados

- Como resultado obtuvimos un aplicativo web que cumple con todos los requisitos solicitados por el producto owner de nuestro proyecto.
- Como grupo de trabajo adquirimos nuevas técnicas y nuevas habilidades, además de aplicar una metodología de trabajo scrum.

Conclusiones

- Al diseñar una interfaz intuitiva y amigable para la tienda virtual de ropa, se espera lograr mejorar la experiencia del usuario y facilitar la navegación y búsqueda de productos. Esto contribuirá a aumentar la tasa de conversión, ya que los usuarios pueden encontrar y comprar productos de manera más eficiente.
- La realización de pruebas de caja será fundamental para garantizar que el producto funcione correctamente. Mediante estas pruebas, se pueden identificar y corregir errores, lo que ha permitido ofrecer a los usuarios una tienda virtual confiable y sin problemas técnicos
- La generación de informes de errores será un proceso importante para documentar y comunicar los problemas identificados durante el desarrollo de la tienda virtual. Además, la creación de una matriz de historias de usuario será útil para identificar y priorizar los requisitos funcionales, asegurando que el producto cumpla con las necesidades y expectativas de los usuarios.

Recomendaciones

1. Aunque se ha logre diseñar una interfaz intuitiva y amigable, es importante seguir recopilando comentarios de los usuarios y realizar pruebas de usabilidad para identificar áreas de mejora. Esto ayudará a garantizar que la experiencia del usuario siga siendo óptima y satisfactoria.
2. Las pruebas de calidad tendrán que realizarse de manera regular y continua para asegurar que el producto funcione correctamente en todo momento. Es recomendable establecer un proceso de pruebas manuales, asegurándose de abarcar todas las funcionalidades clave de la tienda virtual.

Es importante mantener una comunicación fluida y constante entre el equipo de desarrollo, el Product Owner y los usuarios. Esto incluye compartir regularmente los informes de errores y realizar seguimiento de las acciones tomadas para corregirlos. Además, es recomendable solicitar comentarios y sugerencias de los usuarios para mejorar continuamente la tienda virtual.



MUCHAS GRACIAS