

Contenido

- Conceptos Generales
- JSX
- Hello World
- Componentes y propiedades
- Estado y ciclo de vida
- Manejando eventos
- Formularios
- Hooks
- Build



Conceptos Generales

ReactJS es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.

React es una librería de JavaScript declarativa, eficiente y flexible para construir interfaces de usuario. Permite componer IUs complejas de pequeñas y aisladas piezas de código llamadas "componentes".

URL: https://es.reactjs.org/



JSX

JSX es una extensión de la sintaxis de JavaScript. Más allá que parezca un híbrido entre HTML y Javascript, viene con todo el poder de JavaScript. No es necesaria para utilizar React, sin embargo, hace el código más legible, y escribirlo es una experiencia similar a HTML.

```
function formatName(user) {
   return user.firstName + ' ' + user.lastName;
}

const user = {
   firstName: 'Harper',
   lastName: 'Perez'
};

const element = (<h1>Hello, {formatName(user)}!</h1>);

ReactDOM.render(
   element,
   document.getElementById('root')
);
```



Hello World

Vamos a crear nuestra primer aplicación

```
npx create-react-app my-app

cd my-app

npm start
```

Repo Template: https://github.com/EIDwarf/React-project-vs-template



Componentes y propiedades

Los componentes permiten separar la interfaz de usuario en piezas independientes, reutilizables y pensar en cada pieza de forma aislada. Esta página proporciona una introducción a la idea de los componentes. (Doc).

Funcionales

```
function Welcome(props) {
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;
}
```

Uso o llamada al componente

```
const element = <Welcome name="Sara" />;
```

De clase

```
class Welcome extends React.Component {
  render() {
    return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;
  }
}
```



Estado y ciclo de vida

Como toda biblioteca de UI sus componentes tiene estados que permiten gestionar en el tiempo el estado del mismo y un ciclo vida que nos va a permitir agregar funcionen en ciertos eventos (Doc Componentes, Doc Ciclo vida)

```
class Clock extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {date: new Date()};
  componentDidMount() {}
  componentWillUnmount() {}
  render() ·
    return
        <h1>Hello, world!</h1>
        <h2>It is {this.state.date.toLocaleTimeString()}.</h2>
```



Manejando eventos

Manejar eventos en elementos de React es muy similar a manejar eventos con elementos del DOM. Hay algunas diferencias de sintaxis:

- Los eventos de React se nombran usando camelCase, en vez de minúsculas.
- Con JSX pasas una función como el manejador del evento, en vez de un string.

HTMI React

<button onclick="activateLasers()"> Activate Lasers </button>

<button onClick={activateLasers}> Activate Lasers </button>



Formularios

Los elementos de formularios en HTML funcionan un poco diferente a otros elementos del DOM en React, debido a que los elementos de formularios conservan naturalmente algún estado interno.

```
class NameForm extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
   this.state = {value: ''};
    this.handleChange = this.handleChange.bind(this);
    this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this);
 handleChange(event) {
  this.setState({value: event.target.value});
 handleSubmit(event) {
   alert('A name was submitted: ' + this.state.value);
   event.preventDefault();
 render() {
   return
     <form onSubmit={this.handleSubmit}>
       <lahel>Name:
       <input type="text" value={this.state.value} onChange={this.handleChange} />
       </lahel>
       <input type="submit" value="Submit" />
      </form>
```



Hooks

Hooks son una nueva característica en React 16.8. Estos te permiten usar el estado y otras características de React sin escribir una clase.



Build

React al igual que Angular y deben generar un paquete de archivos estáticos basados en el código que generamos para poder publicar nuestro proyecto, por lo que necesitamos builder la solución para poder hacerlo.

npm run build





