

Conclusion : On vient de voir que l'utilisation de PRNG n'est
 en fait pas la sécurité; d'où on fait appel à CS-PRNG
 (i.e. Cryptographically Secure PRNG): si on a $p_1 \dots p_n$, il
 est difficile calculatoirement de calculer les bits p_{n+1}, p_{n+2}, \dots .

La question est donc :

Comment construire des cryptosystèmes à longueur variable
 pratique ? On a 3 propositions :

(1) S-cryptosystème optimisé pour le software :
 peu d'instructions CPU par calculer un bit d'une S-clé

(2) S-cryptosystème facile pour le hardware :

un exemple connu suffisamment est l'utilisation de

LSFR (Linear - Shift Feed - Back Register)

(3) S-cryptosystème basé sur le B-cryptage.

(par ex: CFB, OFB, ... voir § modes
 opératoires, après avoir étudié le DES et le AES).