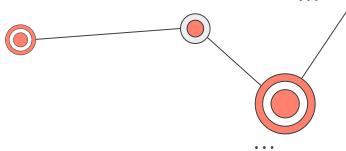
# Portafolio Digital HTML





# Ingeniería de Software

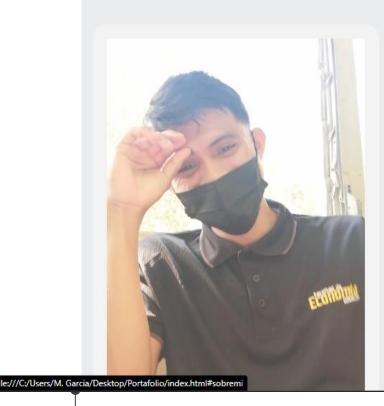
Pertenece a: Juan A García G.

# PROG<sub>v</sub> Ingeniería de Software

"Antes de que el software pueda ser reutilizable, primero debe ser utilizable....." Ralph Johnson

Juan A. García G.





#### AUTOR

# Estudiante: Juan García

## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIRIQUÍ

Licenciatura en Gestión de las Tecnologías

Cédula: 4-782-2173

Celular: 6009-9093

Nacionalidad: Panameño

#### Estudios:

- Primaria: Escuela El Tejar de Alanje
- Secundaria: Colegio Felix Olivares Contreras
- Universidad: UNACHI

#### Cursos:

- · Desarrollo de Páginas Web
- · Curso de Fundamentos de Python
- Curso de Python Básico



# **CONTENIDO DE LA ASIGNATURA**





•••

/JG/ INICIO AUTOR CONTENIDO EVALUACIÓN PROYECTOS M. APOYO PARCIALES LABORATORIOS INVEST. TALLERES CONCLUSIONES

# **EVALUACIÓN SEMESTRAL**







#### **PROYECTOS**



## PROYECTO #1

El proyecto consiste en investigar sobre las 5 P's



#### PROYECTO #2

estudiante le enviará formulario de encuesta profesionales del área de Tecnología y Ciencias Computacionales, para verificar como está la calidad de software en las empresas.



## PROYECTO #3

Portafolio Tecnológico será desarrollado por cada estudiante utilizando el Software GENIALLY -HTML - Software Wix o cualquier Software de Aplicación.









INVEST. TALLERES CONCLUSIONES

# **MATERIAL DE APOYO**



Gestión de Proy. 4P's

**PROG** ٧ 231 Presentación Gestión Proyectos 4P's



Software de Calidad

**PROG** V 231 ¿Cómo obtener un Software de Calidad?





PROYECTOS

APOYO

LABORATORIOS

INVEST.

CONCLUSIONES

# **PARCIALES**



#### PARCIAL 1

PROG

231

El Parcial número 1 consta de dos partes: Escrita y oral. Canvas



# PARCIAL 2

**PROG** 

231

El parcial será especificado como un proyecto de investigación, consiste en buscar sobre algunos conceptos importantes dentro de la Ingeniería de Software.





PROYECTOS

LABORATORIOS

INVEST.

PROG

**TALLERES** 

CONCLUSIONES

## **LABORATORIOS**



#### **LABORATORIO #1**

**PROG** 231 INVESTIGACIÓN SOBRE LAS **ADMINISTRACIONES** DE PROYECTOS PPT



#### **LABORATORIO #2**

**PROG** V 231 INVESTIGACIÓN SOBRE **HERRAMIENTAS** DE ING. DE SOFTWARE, BAJARLA, PROBARLA Y PRESENTARLA.



# **LABORATORIO #3**

V

231

CONCEPTOS Y COMPARACIONES DE **INGENIERÍA DE SOFTWARE** 







# **INVESTIGACIONES**







/JG/ INICIO AUTOR CONTENIDO EVALUACIÓN PROYECTOS M. PARCIALES LABORATORIOS INVEST. TALLERES CONCLUSIONES

# **TALLERES**







#### CONCLUSIONES



231 PROG

desarrollo de un sistema, aplicación, software es un proceso muy complejo que la Ingeniería de software desglosa en un conjunto de etapas y requisitos; permitiendo trabajar y elaborar productos de alta calidad que satisfagan al cliente.

231 PROG

A medida que la tecnología avanza, se necesitan sistemas y productos que cumplan con las necesidades que presentan distintas entidades; estudiantes del ámbito informático, debemos enfocarnos en técnicas, herramientas importancia de gestionar proyecto de desarrollo de software.

231 PROG

Es de suma importancia conocer los requisitos del cliente con respecto a pues son los producto; requerimentos que necesitamos cubrir a la hora de desarrollar un provecto, tomando en cuenta los parámetros de calidad y un conjunto de puntos nos pueden permitir a través de pruebas elaborar con precisión lo que se necesita.



# Gracias...!

