



Instituto Tecnológico de Tepic.

Materia: Taller de Sistemas Operativos

Unidad 1. Introducción a los sistemas operativos

Practica No. 5: Manual paso a paso sobre la creación de un contenedor de kubernetes.

Estudiantes:

Acosta Carrillo Yvan Fernando No. Control: 21400637

Arellano García Alessandro Javier No. Control: 21400645

Covarrubias García Rodolfo Humberto No. Control: 21

Rioja Luna Arturo Esaú No. Control: 21400757

Catedrático: Ing. Efraín Padilla Valera

Fecha de entrega: 07 de marzo de 2024

Índice

Introducción.	3
Procedimiento	
Conclusiones.	16
Referencias	16

Introducción.

Para esta practica comenzamos analizando y buscando información relacionada a lo que íbamos a realizar. El tema de la unidad es conocer diferentes tipos de sistemas operativos, pasando por sus características y haciendo ver que no existen simplemente los que conocemos o usamos comúnmente, particularmente conocimos los sistemas virtualizados, entre los cuales encontramos la plataforma de Digital Ocean, la cual ofrece bastantes opciones virtualización entre las cuales encontramos la opción de crear un Clúster de Kubernets.

Primero, definamos lo que es un Kubernet. "es una plataforma open source para la organización en contenedores que automatiza muchos de los procesos manuales involucrados en la implementación, la gestión y el ajuste de las aplicaciones que se alojan en ellos." (Red Hat, 2020). Pero nos estoy

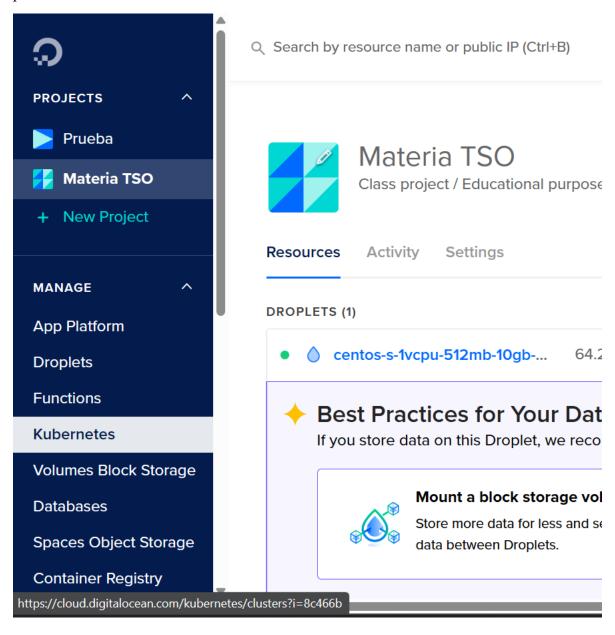
Originalmente los responsables de los kubernetes eran los ingenieros de Google, pero después fue donado el proyecto a la Cloud Native Computing Foundation.

Así mismo, existen los clústeres, que son una implementación de Kubernetes en funcionamiento, que consiste en un grupo de hosts ejecutándose en contenedores de una maquina ya sea virtual o física.

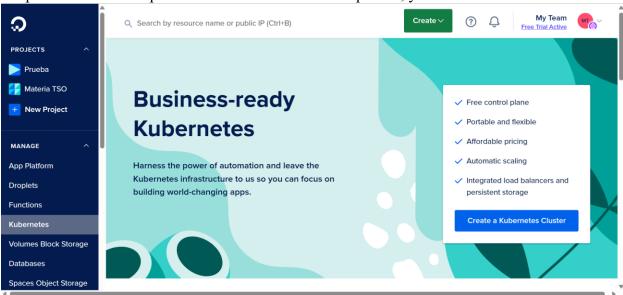
Con esta información, y conociendo las opciones que nos presenta Digital Ocean, pudimos realizar la implementación de el clúster de Kubernetes con Digital Ocean.

Procedimiento

Primero en nuestra venta principal, seleccionamos uno de los proyectos que hemos creado o podemos crear uno nuevo.



Después buscamos la opción de Kubernetes del lado izquierdo, y la seleccionamos.



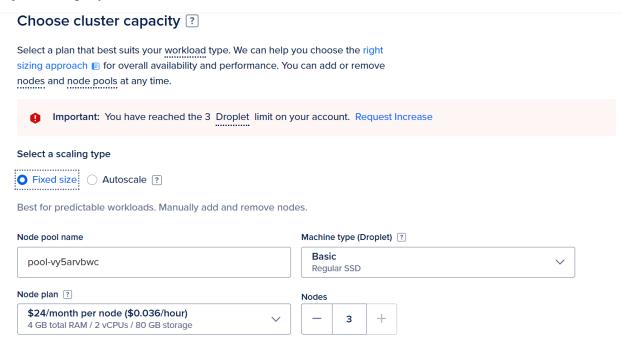
Después de presionar el botón que nos indica que se creara un nuevo Clúster de Kubernetes, nos aparece una pantalla en la que iniciaremos la configuración de la cuenta.



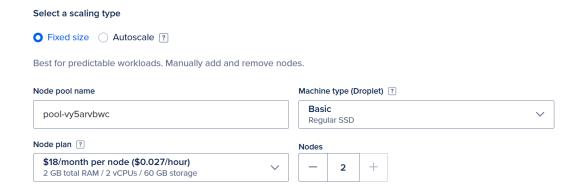
Seleccionamos la región donde estará el servidor en el cual crearemos el clúster de la página.

Select a version Select the Kubernetes version. The newest available version is selected by default. 1.29.1-do.0 - Recommended Tip: We generally recommend the latest version unless your team has a specific need. See the DigitalOcean Kubernetes release notes

Podremos seleccionar la versión que queramos en las opciones mostradas, por recomendación dejamos la que ya está seleccionados.

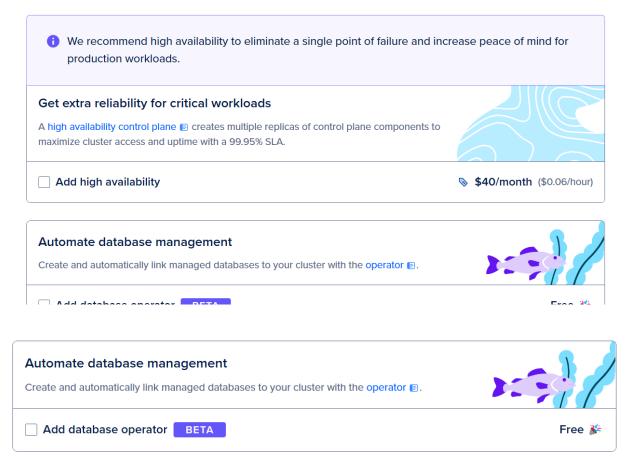


Seleccionamos la cantidad de nodos que debemos incluir, así mismo podemos seleccionar si el tipo de escalaje que queremos es fijo o escalable de manera automática. Podremos ajustar también el tipo de instancias para ahorrar un poco

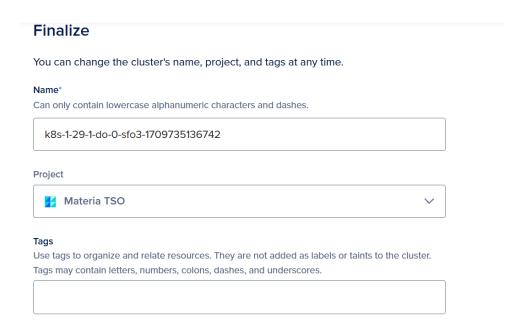


Select additional options

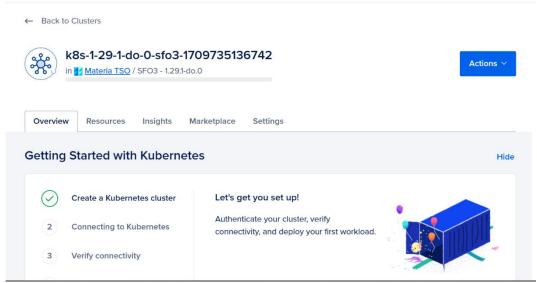
You can add these cluster upgrades at any time. They can't be removed from the cluster after they are added.



Estas opciones no las seleccionaremos, ya que no son necesarias para el proceso que sigue de los niños



Al finalizar podemos cambiar el nombre del Clúster y el proyecto al que será asociado dicho recurso. Con eso finalizamos de configurar las características del Kubernete



Una vez hayamos concluido la configuración, en esta pantalla debemos esperar a que se cree con todos los parámetros que especificamos, mientras eso sucede, podemos realizar la configuración necesaria para conectarnos al clúster desde nuestro dispositivo local.

Connecting and managing this cluster

0

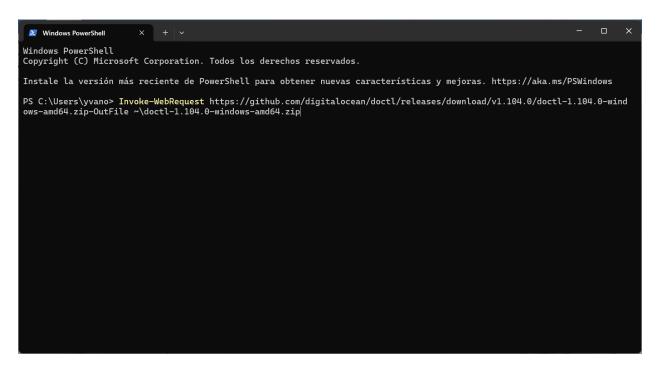
Heads up: Your cluster must finish provisioning before you can connect to Kubernetes or download the configuration file.

We recommend using the <u>Kubernetes official client</u> → and DigitalOcean's command-line tool, <u>doctl</u> , to interact with and manage clusters. Next, you will need to add an authentication token or certificate to your kubectl configuration file.

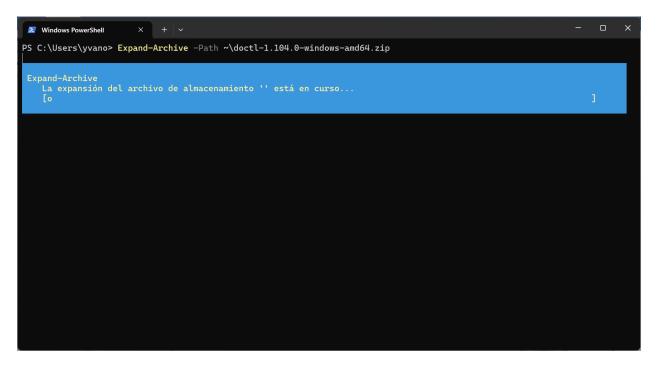
Entramos a la segunda opción *Connecting With Kubernetes*, donde se nos explica lo necesario para poder conectarnos con un kubernet de manera local.



Seguimos los pasos para la instalación de el comando *doctl* en Windows y comenzamos descargando la versión mas reciente, para ello podemos hacerlo descargando y extrayendo el archivo, o haciendo uso de los comandos de PowerShell, y como me encanta hacer todo lo mas complicado posible, lo hicimos con comandos



En estas primeras pantallas podemos observar como me salio un error, que en la ultima linea pude corregir, comenzando asi con la descarga del paquete que requerimos.



Después expandiremos o extraeremos el paquete, y con los comandos de la pantalla de abajo lo asignamos a la ruta de los archivos de programa, para poder acceder a el comando mas directamente y poder usarlo sin problemas.

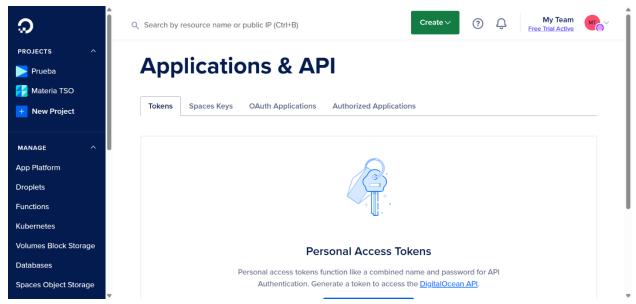
```
Administrador: Windows PowerShell
                                                                                                                                     Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows
PS C:\WINDOWS\system32> New-Item -ItemType Directory $env:ProgramFiles\doctl\
>> Move-Item -Path ~\doctl-1.104.0-windows-amd64\doctl.exe -Destination $env:ProgramFiles\doctl\
>> [Environment]::SetEnvironmentVariable(
        "Path"
        [{\tt Environment}]:: {\tt GetEnvironmentVariable} ("{\tt Path}",
   [EnvironmentVariableTarget]::Machine) + ";$env:ProgramFiles\doctl\",
   [EnvironmentVariableTarget]::Machine)
$env:Path = [System.Environment]::GetEnvironmentVariable("Path","Machine")
    Directorio: C:\Program Files
                        LastWriteTime
                                                  Length Name
            06/03/2024 03:35 p. m.
                                                          doctl
PS C:\WINDOWS\system32>
```

```
Administrador: Windows PowerShell
PS C:\WINDOWS\system32> doctl
doctl is a command line interface (CLI) for the DigitalOcean API.
 doctl [command]
Manage DigitalOcean Resources:
 1-click
                 Display commands that pertain to 1-click applications
 account
                  Display commands that retrieve account details
                 Displays commands for working with apps
 apps
                  Display commands that manage infrastructure
 compute
 databases
                  Display commands that manage databases
 kubernetes
                  Displays commands to manage Kubernetes clusters and configurations
                  [Beta] Display commands to manage monitoring
 monitoring
                  Manage projects and assign resources to them
 projects
                  Display commands for working with container registries
 registry
                 Develop, test, and deploy serverless functions
 serverless
 vpcs
                  Display commands that manage VPCs
Configure doctl:
                  Display commands for authenticating doctl with an account
 version
                  Show the current version
View Billing:
 balance
                 Display commands for retrieving your account balance
 billing-history Display commands for retrieving your billing history
 invoice
                  Display commands for retrieving invoices for your account
Additional Commands:
                 Generate the autocompletion script for the specified shell
```

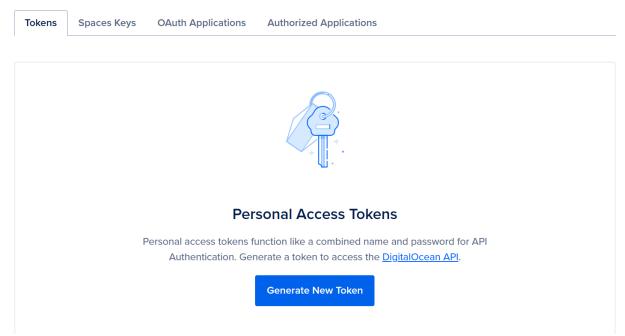
Podemos comprobar que se ha instalado correctamente el comando al ver el listado de los posibles comandos adicionales que nos ofrece. Ahora haremos uso de una token de acceso de Digital Ocean para las API de la plataforma.

Step 2: Create an API token

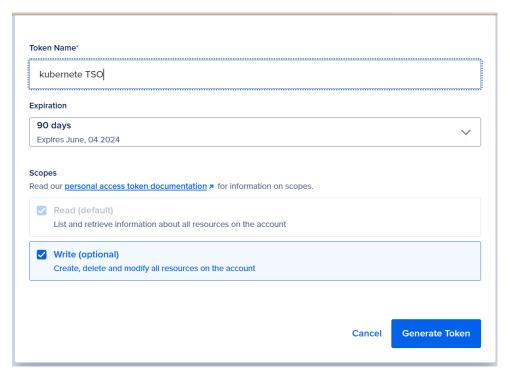
Create a DigitalOcean API token for your account with read and write access from the Applications & API page in the control panel. The token string is only displayed once, so



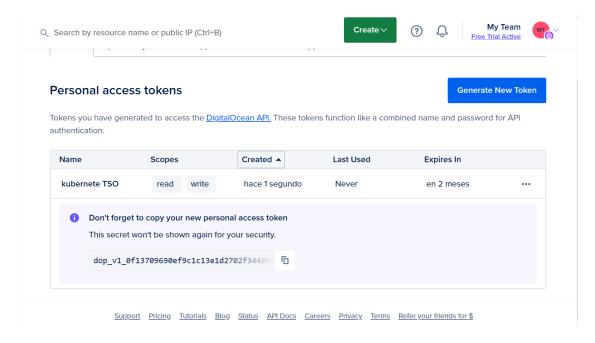
En las pantallas anteriores podemos ver que se nos presenta la opcion de gestionar las claves de acceso a distintas API de Digital Ocean, podemos comenzar por crear una nueva con el boton de Generate New Token.



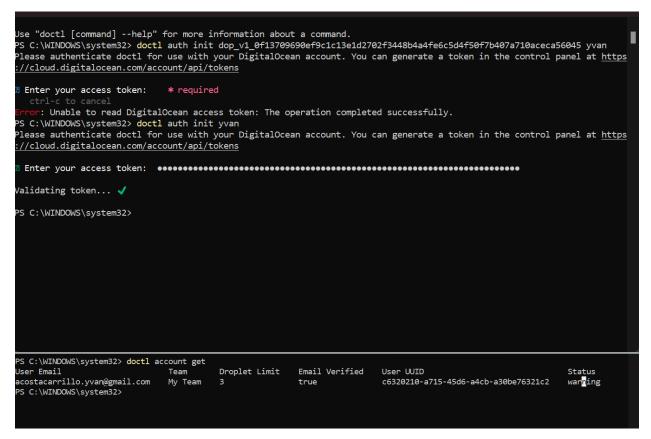
Se nos abre la siguiente interfaz donde podemos darle un nombre al token y la duracion del mismo, se puede modificar tambien los permisos que tendra dicho acceso, en este caso le otorgamos tanto la lectura como la escritura.



Aquí podemos ver que sea ha creado correctamente, asi que copiamos la clave de acceso y la usaremos en el siguiente paso en la consola de PowerShell.

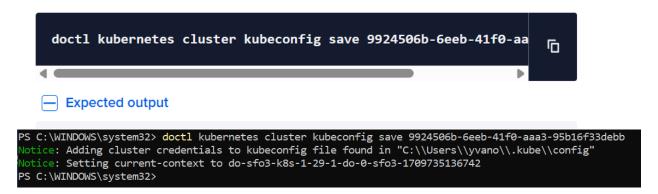


Con el comando auth init -nombreDeAcceso podemos darle un nombre y validar el acceso con el token que generamos anteriormente. Y despues vemos la cuenta a la que esta asociada el cluster.

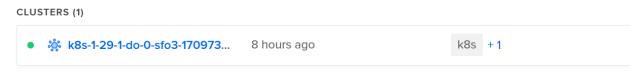


Copiamos el comando que nos muestra para poder validar el certificado del cluster, y tendremos la siguiente salida como resultado si es que todo ha ido bien.

This approach automatically renews your cluster's certificate. Run the command below to authenticate:



Abajo podemos ver como se nos muestra como aparece nuestro contenedor si lo vemos desde la pestaña de recursos, en la cual podriamos modificar ciertos parametros del mismo o incluso eleminarlo



Por ultimo, con el comando kubectl podemos observar tanto la version de este como los nodos que tenemos. Validando una vez mas que todo esta generado correctamente.

```
PS C:\WINDOWS\system32> kubectl version
Client Version: v1.29.2
(ustomize Version: v5.0.4-0.20230601165947-6ce0bf390ce3
Server Version: v1.29.1
PS C:\WINDOWS\system32> kubectl get nodes
NAME
                       STATUS
                                ROLES
                                          AGE
                                                VERSION
oool-vy5arvbwc-oklu6
                                                v1.29.1
                       Ready
                                 <none>
                                          13h
oool-vy5arvbwc-oklua
                       Ready
                                 <none>
                                          13h
                                                v1.29.1
PS C:\WINDOWS\system32>
```

Conclusiones.

Después de comenzar con el proceso, nos dimos cuenta de que no es algo tan complicado, pero si es necesario saber por donde estas yendo para poder generar el clúster correctamente. Existen muchos tutoriales en internet que nos pueden ayudar durante el proceso, ademas de la propia documentacion de la pagina de Digital Ocean, sin embargo, consideramos que la información que presenta la pagina si requiere un cierto grado de conocimiento del tema, pues hablan de manera un tanto técnica, no es tan complicado pero quiza para una persona que no cuenta con conocimientos en el area de sistemas podria verse un poco complicado para la realización o creación de un contenedor. En esta practica pudimos aprender y apreciar mas la manera en que funciona la virtualizacion, con el uso de una VPS, el cual nos brinda muchas posibilidades de desarrollo de distintas soluciones para lo que sea que podamos necesitar.

Referencias.

Red Hat. (2020, 27 marzo). ¿Qué es Kubernetes? Recuperado 7 de marzo de 2024, de

https://www.redhat.com/es/topics/containers/what-is-kubernetes