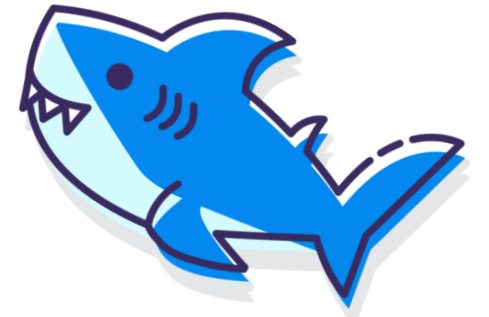
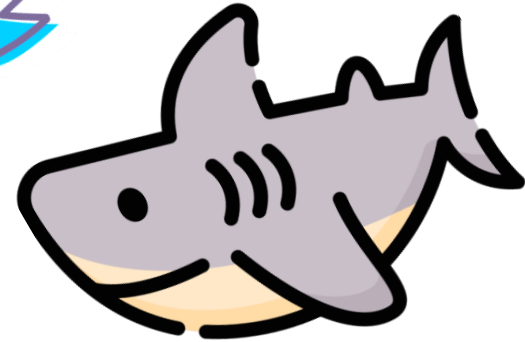
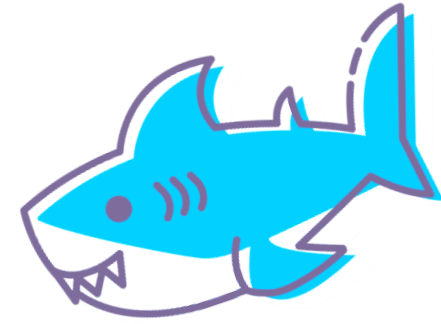


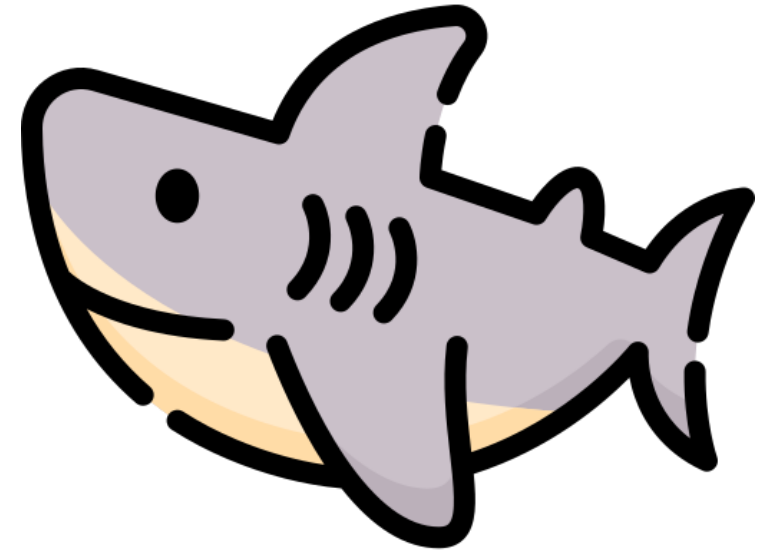
# Lenguajes de Interfaz

Proyecto integrador

Enero-junio 2024



# Temática: Shark Tank México



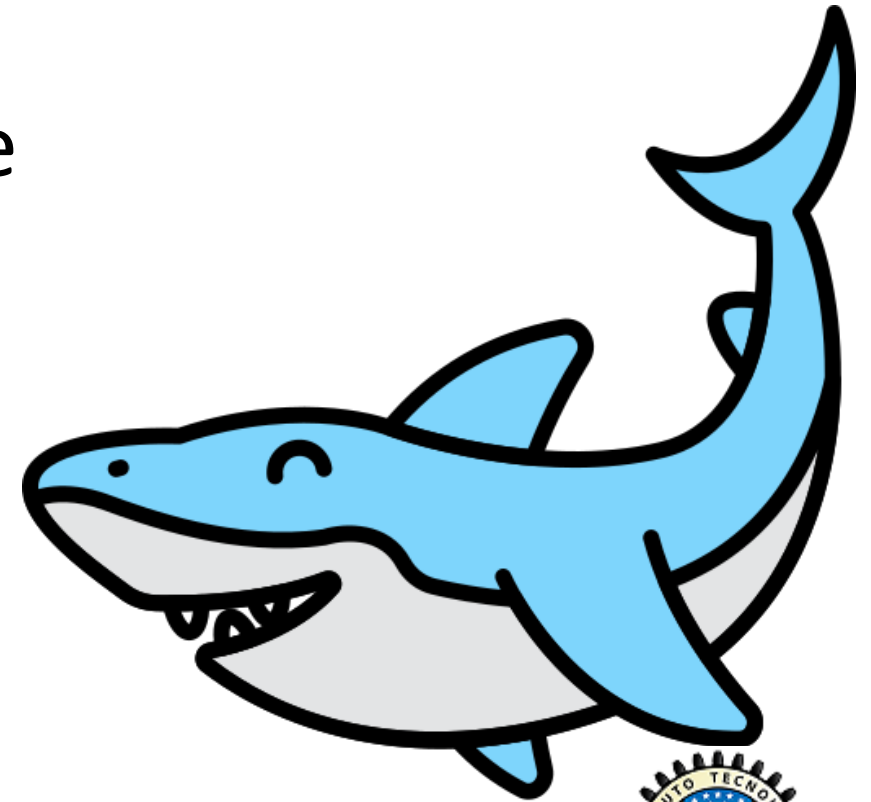
# Especificaciones proyecto

- Considerar la temática de la serie **Shark Tank México**:
- En donde, los inversionistas apuestan por la idea o producto que tenga más **probabilidades** de triunfar en el mercado.
- Debe ser una idea **INNOVADORA**
- Investigar en internet la existencia: **P**royectos similares y explicar la mejora.



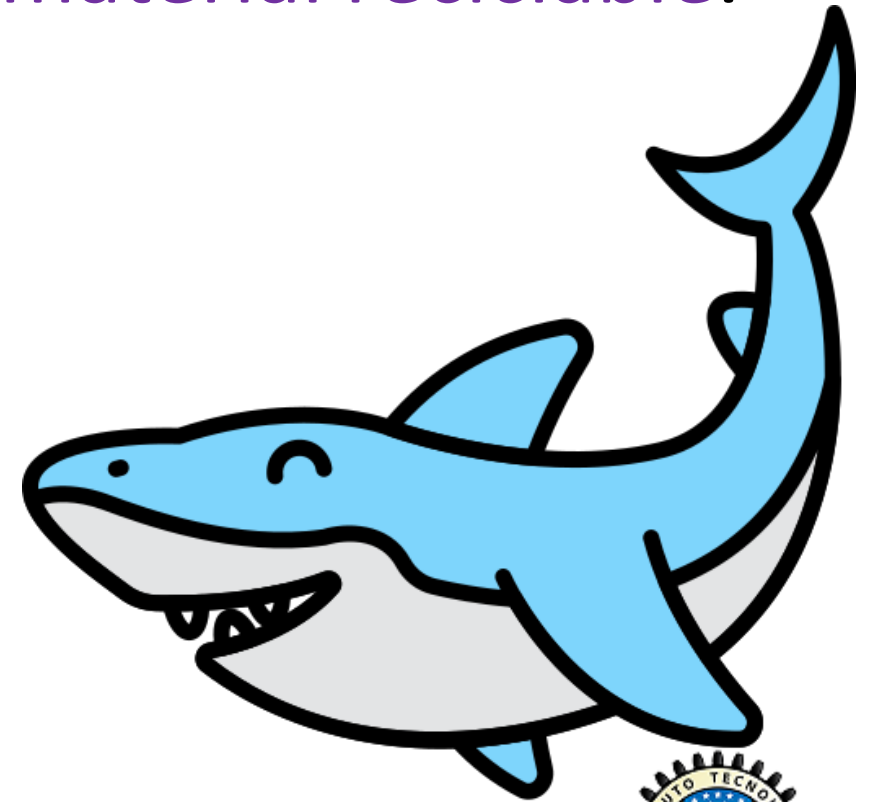
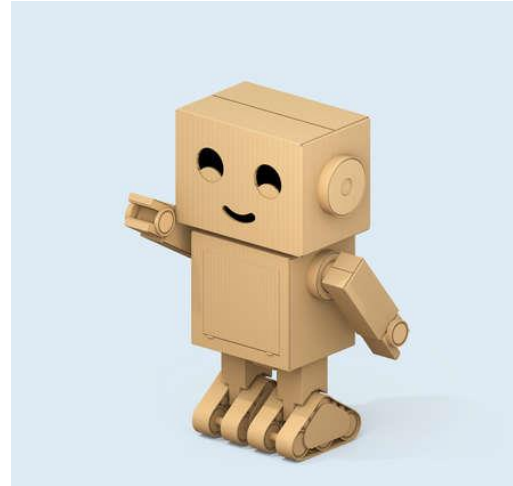
# Especificaciones proyecto

- El proyecto deberá manipular **hardware** por medio de un prototipo físico.
- Manejo de 1 DEVICE por integrante
- Uso obligatorio de la impresora



# Especificaciones proyecto

- Para la Unidad 1 una maqueta con material reciclable.



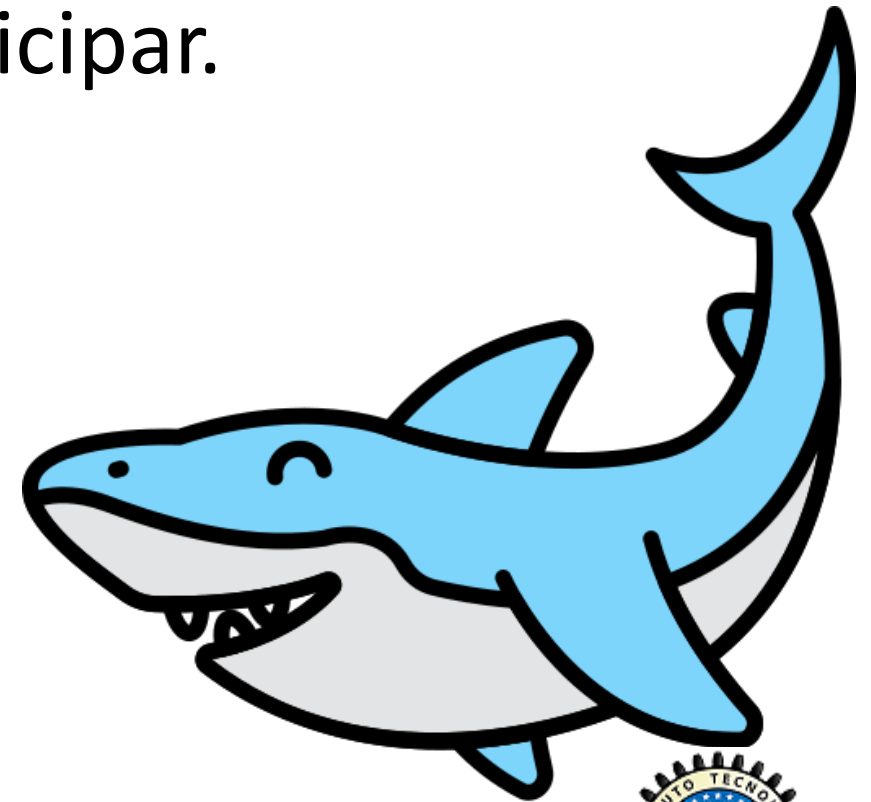
# Especificaciones proyecto

- La idea debe contemplar un **sistema integral** que incluirá el desarrollo de software.
- Es decir, independiente del prototipo.
- Presentar el maquetado, por medio de mockups.



# Especificaciones proyecto

- Elaborar una presentación para ser expuesta en clase.
- Todos los integrantes deberán participar.
- Demostrar habilidades blandas:
  - Modularidad
  - Dominio del escenario
  - Organización en equipo
  - Basarse en la serie para el pitch.





# Especificaciones proyecto

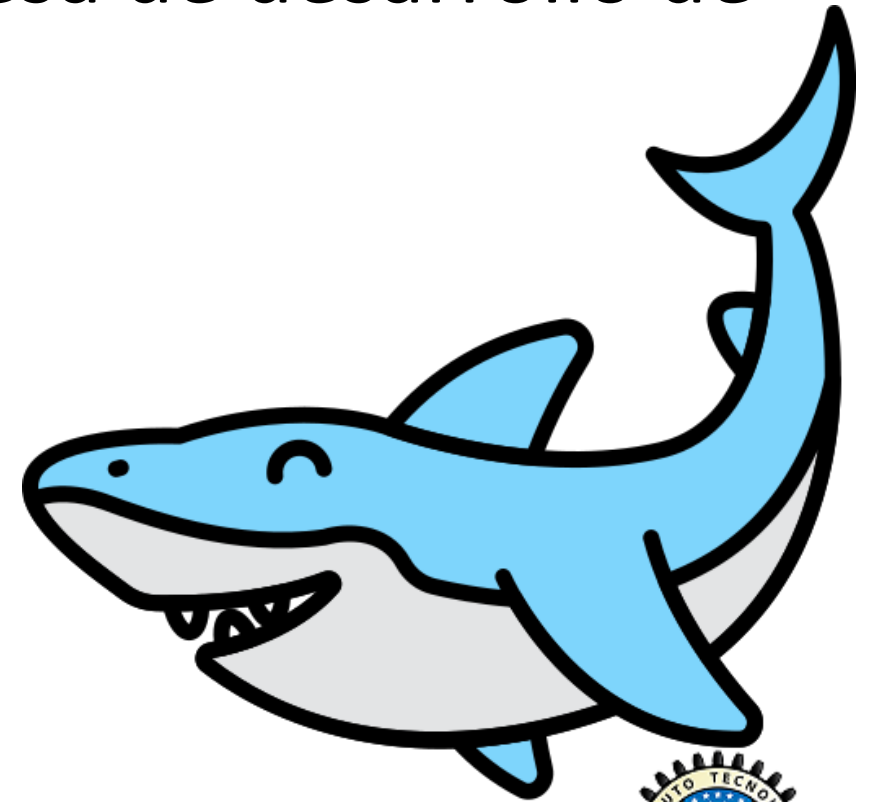
- Elaborar una maqueta con material reciclable.
- La maqueta representará la **ubicación** de los **DEVICES** y su funcionamiento en un ambiente real.





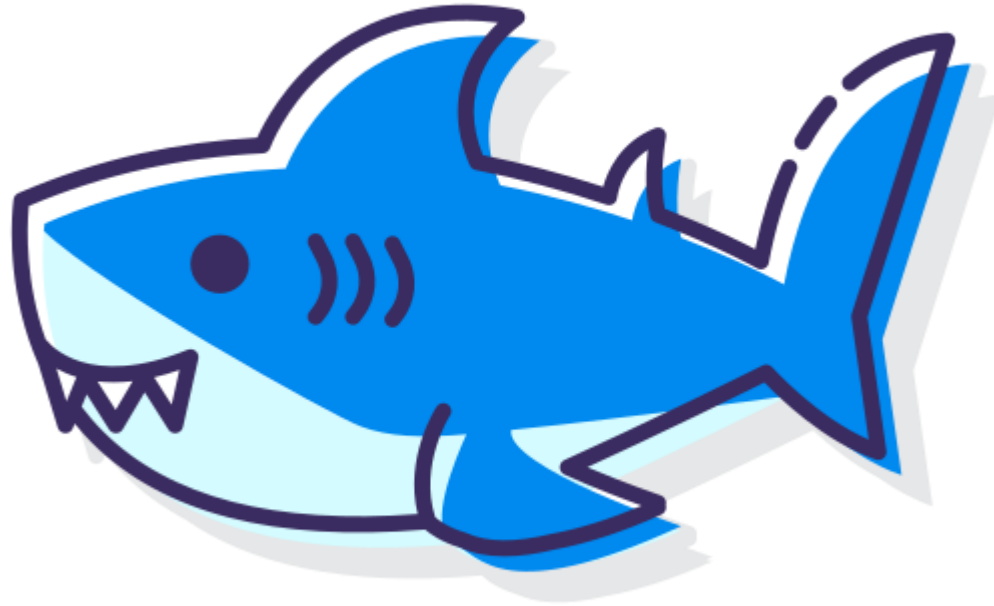
# Especificaciones proyecto

- Cada equipo representa una empresa de desarrollo de software.
- La empresa debe tener:
  - Slogan
  - Misión
  - Visión
  - Organigrama



# Especificaciones proyecto

- Unidad 2 y 3



# Especificaciones proyecto- U2 U3

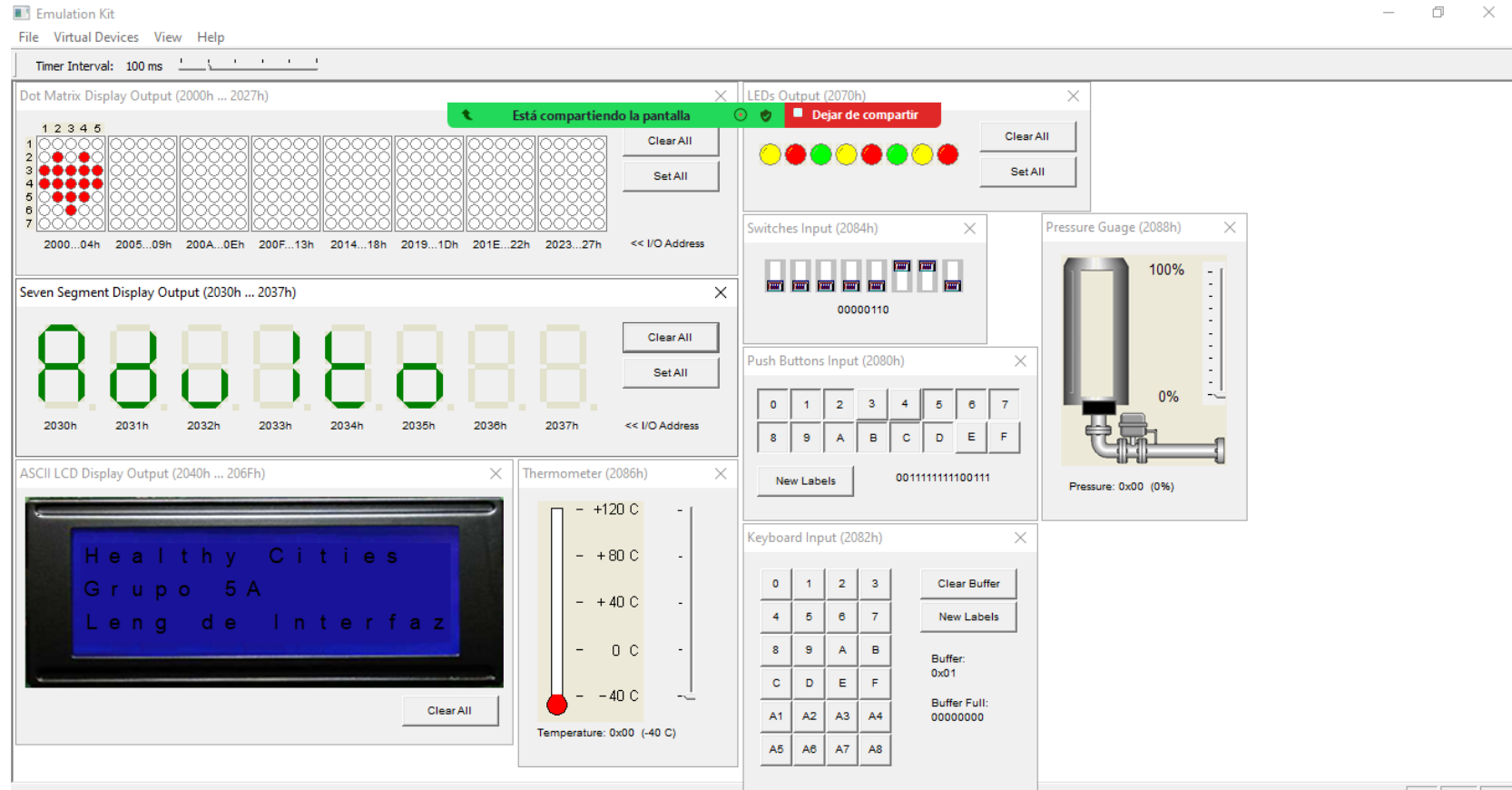
- La entrega siguiente deberá cumplir con las siguientes especificaciones:
  - Hacer uso de **MACROS** y **PROCEDIMIENTOS**.
  - El pre maquetado realizarlo con **MACROS**
  - Diseñar los formularios necesarios para la **captura de datos** relacionados con el proyecto
  - Deberá realizar la captura de cadenas
  - Envío de datos capturados hacía la impresora.

# Especificaciones proyecto

- Las pantallas deben incluir el uso de tres colores y en cada pantalla el logo.
- Cada equipo debe tener su slogan.
- Cada integrante deberá ser responsable de una pantalla entregable, junto con su respectivo **DEVICE**.
- La pantalla principal de proceso debe mostrar la hora en tiempo real.

# Especificaciones proyecto

- Deberán utilizarse **TODOS** los DEVICE utilizados en clase.



# Especificaciones proyecto

- Deberá incluir creación de:
  - Carpetas
  - Archivos
  - Escritura de archivos
  - Lectura de archivos

# Especificaciones proyecto

- Las pantallas deben ser creativas y originales.
- Crear un vídeo tipo tráiler para presentar el proyecto y la idea de proyección, es decir, el alcance del mismo.

## ¿Dudas?



# Especificaciones exposición

- 4 minutos máximo por equipo
- Dejar las lap's al frente
- Poner atención
- No celular

