

Contesta si la frase es Verdadera (A) o Falsa (B)

1. En el cuerpo de una operación de clase no se puede acceder a ningún atributo/operación de instancia de los objetos pasados como parámetro
2. En una composición un objeto componente puede formar parte de más de un compuesto.
3. La interpretación de un mismo mensaje puede variar en función del receptor del mismo y/o de la información adicional que le acompaña.
4. Los destructores en C++ pueden aceptar cualquier número de parámetros.
5. Los TAD's representan una perspectiva orientada a datos, mientras que los objetos reflejan una perspectiva orientada a servicios.
6. Un atributo estático ocupa una zona de memoria que es compartida por todos los objetos de la clase en la que se define, aunque no por los objetos de cualquier clase derivada de ella.
7. Un atributo privado en la clase base no es directamente accesible en la clase derivada, independientemente del tipo de herencia utilizado.
8. Un constructor acepta cualquier tipo de modificador (static, const, public, etc)
9. Una clase es una especificación abstracta de una estructura de datos y de las operaciones que se pueden realizar con ella.
10. Una operación constante sólo puede ser invocada por un objeto constante.