

***"Mundo" del
razonamiento...***

***Exacto, preciso,
sistemático.***

?

>> ***Sistema de reglas***

>> ***Procedimiento
deductivo***



Reto 1

RAZONA

"Siempre que llueve mi madre se queda en casa"

- ☐ *Veo por la ventana que está lloviendo*
- ☐ *Veo por la ventana que no está lloviendo*
- ☐ *Mi madre está en casa*
- ☐ *Mi madre no está en casa*





Reto 2

RAZONA

O voy o vengo

Si voy, llego

Si vengo, estoy

Luego, llego o estoy



```

      ^ ^
      .001.^
      u$0N=1
      z00BAI
      !.,=^
      ;<.'.'.'
      NRX^=-^
      z0c^CX^
      ^B0s^~^
      00$H~'
      n$0=XN;.^
      iBBB0vU1=".'.'
      $000cAr^vuI
      FAHZuqr~'
      ZZUFA0FI.^
      ;BRHv n$U^
      `ARN1 ^0si
      'Onv~ 01.'
      c0qr rs.'
      qUU\ uI\
      `RO~ :.'
      nn^~ -.'-
      =1^'.. :.'
  
```

Reto 3

PROBLEMA 1

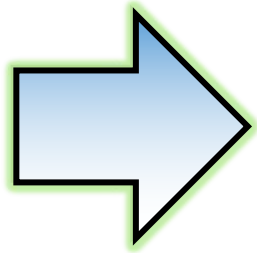
P1: “Resuelvo el mapa sólo si me como todos los cocos o falla el sistema”

P2: “De las tres condiciones: resuelvo el mapa, me como todos los cocos y falla el sistema, al menos una es cierta”

P3: “No me como todos los cocos”

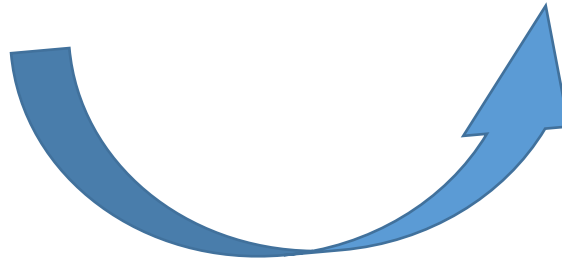
Razona si es cierto que falla el sistema



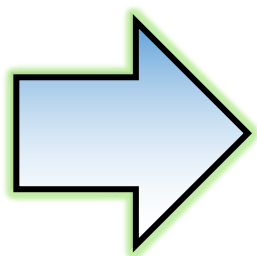


Razonar

Facultad humana
para
resolver problemas
según unas
reglas
determinadas



Usaremos
Reglas de la
Lógica de Primer
Orden (lógica)



Razonaremos de forma correcta cuando.

A partir de unos supuestos / hipótesis /

PREMISAS que asumimos

CIERTAS / VERDADERAS



obtenemos (aplicando reglas lógicas)

una

CONCLUSIÓN VERDADERA



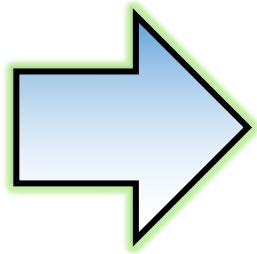
O voy o vengo

Si voy, llego

Si vengo, estoy



Luego, llego o estoy



Razonaremos de forma **NO** correcta
cuando...

A partir de unos supuestos / hipótesis /
PREMISAS que asumimos
CIERTAS / VERDADERAS



Se propone una **CONCLUSIÓN FALSA**



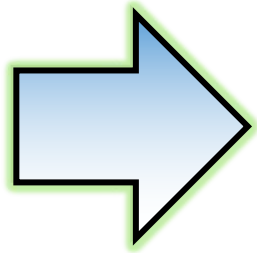
O voy o vengo

Si voy, llego

Si voy, estoy

ERROR ...

Luego, ni llego ni estoy



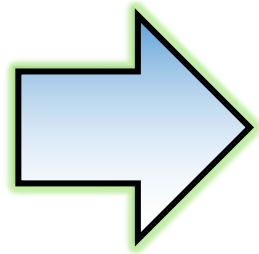
Razonamiento deductivo lógico

$$R: P_1, P_2, \dots P_n \Rightarrow Q$$

P_i = premisas

Q : conclusión

\Rightarrow deductor



Cálculo lógico

>> **Certidumbre TOTAL**
en decisiones

>> **CERO** ambigüedad

1º **Formalizar** el problema mediante fórmulas lógicas y obtener su estructura lógica

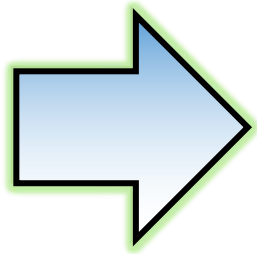
Necesitamos: Lenguaje formal

2º **Interpretar** si la estructura es correcta o falaz

Necesitamos: Métodos Semánticos

3º **Aplicar** reglas para obtener nuevas fórmulas

*Necesitamos un método deductivo:
Deducción Natural*



A tener en cuenta...

1º Las **premisas** sólo pueden ser **enunciados declarativos** que en lógica llamaremos **proposición**.

P1: " A Jaime le gusta el pan"

atómica

P2: " A Jaime le gusta el pan y el queso"

molecular



"lógicamente" la **conclusión** tb será una proposición

No valen: ¿Piensas?

! Piensa un poco !

PROBLEMA 1:



Señala Propositiones ????

P1: “Resuelvo el mapa sólo si me como todos los cocos o falla el sistema”

P2: “De las tres condiciones: resuelvo el mapa, me como todos los cocos y falla el sistema, al menos una es cierta”

P3: “No me como todos los cocos”

Razona si es cierto que falla el sistema

Se reescribe



P2: “ Resuelvo el mapa o me como todos los cocos o falla el sistema”

PROBLEMA 1:



Señala Propositiones ????

P1: “Resuelvo el mapa sólo si me como todos los cocos o falla el sistema”

P2: “Resuelvo el mapa o me como todos los cocos o falla el sistema”

P3: “No me como todos los cocos”

Razona si es cierto que falla el sistema



Hoja1 :

Ejercicio 1: Decide las proposiciones y conexiones

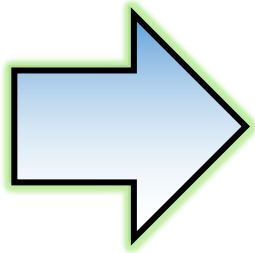
P1: “Resuelvo el mapa si me como todos los cocos o falla el sistema”

P2: “Cojo la llave sólo si la veo y no llevo la pistola”

P3: “Para que me mate un enemigo es necesario que no lo vea”

P4: “Para que no me mueva es suficiente que vea un enemigo o un fantasma”

P5: “No me muevo a menos que vea un enemigo o un fantasma”



A tener en cuenta...

2º Sólo importa **CÓMO** se razona, **no** el **qué** se razona

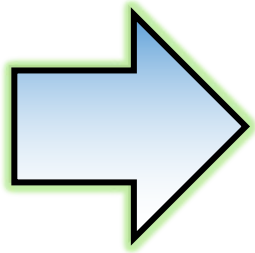
Importan los
símbolos que
conforman la
Estructura lógica
del problema

$$A \rightarrow B, A \Rightarrow B$$



Contenido de A, B...el que quieras

A: vamos de fiesta.
B: lo pasamos “pipa”



A tener en cuenta...

3º Toda proposición **formalizada** puede ser **cierta o falsa**
>> 2 VALORES DE VERDAD

¡Cuidadito!

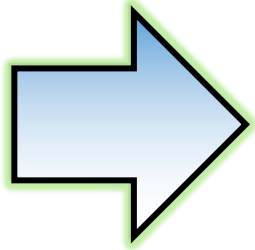
"El Real Madrid ganó el mundial 2017"

FALSO!!!

Formalización lógica, p.ej.: p
 p puede ser cierta o falsa.



El cálculo lógico "pasa" de lo que significa p , sólo le interesa cómo aparece p en el razonamiento



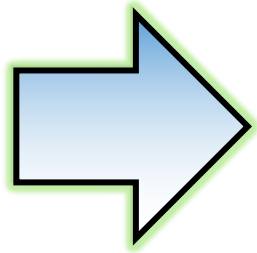
! Toca formalizar...

*" La elección de una notación constituye una etapa importante en la **solución de un problema**.*

Debe elegirse con cuidado.

*/.../ Una **notación apropiada** podrá contribuir de modo primordial a la comprensión del problema"*

*Cómo plantear y resolver problemas,
G. Polya*



... con lenguaje lógico

¿Cuál es
mejor?

Proposición como un "todo"

Símbolo: **p**

"Todos los
alum son
comecocos"

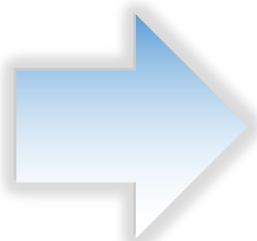
Depende ...

"detallamos más "

qué se afirma > que son comecocos
quién ? > los alum

$\forall x [\text{alum}(x) \rightarrow \text{comecocos}(x)],$

$x \in D = \{ \text{alumnos de clase} \}$



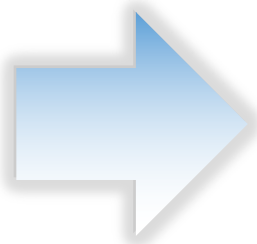
Niveles de abstracción

Lenguaje de proposiciones

- **Busca** proposiciones atómicas
- **Conexiones** entre ellas

Lenguaje de predicados

- **Qué** se afirma: **predicado**
- **De quién** se afirma: **sujeto**



Lenguaje de proposiciones

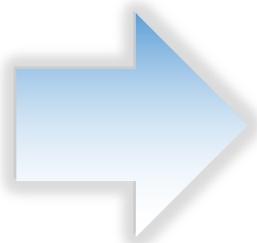
Dada proposición **A** se obtiene **fórmula** proposicional: **fbf-A**

Representación

Proposiciones **atómicas**  Variable proposicional: **p, q...**

conexiones

Negación: \neg
Conjunción: \wedge
Disyunción: \vee
Condicional: \rightarrow
Bicondicional \leftrightarrow



Conexiones >> conectivas lógicas

no A
es falso A
no es cierto A

Negación : $\neg A$

A	$\neg A$
V	F
F	V

A y B
A pero B
A aunque B

Conjunción : $A \wedge B$

A	B	$A \wedge B$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

A o B
Al menos A o B
Como mínimo A o B

Disyunción : $A \vee B$

A	B	$A \vee B$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F



Conectiva “estrella” \Rightarrow implicador

- Si A entonces B
- A sólo si B
- B si A
- B es necesario para A
- A es suficiente para B
- No A a menos que B

Condicional : $A \rightarrow B$

A: antecedente;

B: consecuente

A	B	$A \rightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V



Reto 1

RAZONA

"Siempre que llueve mi madre se queda en casa"

- ☐ *Veo por la ventana que está lloviendo*
- ☐ *Veo por la ventana que no está lloviendo*
- ☐ *Mi madre está en casa*
- ☐ *Mi madre no está en casa*



A	B	$A \rightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V



Hoja1 :

Ejercicio.3 Escribe, en lenguaje natural, 3 frases equivalentes

P6: Si hay un enemigo, no me muevo

Es suficiente ...

Es necesario ...

Sólo si ...

A menos que...



RAZONA \leftrightarrow CONDICIONAL

suficiente / necesario

*"Es **suficiente** que haya una consonante por una cara, para que haya un número par por la otra"*

! Elige ! una carta ¿qué hay detrás?



A	B	$A \rightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V



RAZONA \leftrightarrow CONDICIONAL

suficiente / necesario

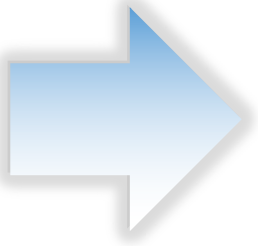
*"Es **necesario** que haya una consonante por una cara, para que haya un número par por la otra"*

! Elige ! una carta ¿qué hay detrás?



A	B	$A \rightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

Socrative: Quiz-Prueba2Refuerzocondic



Condicional en 2 direcciones >> bicondicional

SI y sólo SI:

$$A \leftrightarrow B = (A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$$

A	B	$A \leftrightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V



Implicador $\langle \langle \rangle \rangle$ Razonamiento

$$A \rightarrow B$$

$$R: P1, P2, Pn \Rightarrow Q$$

A	B	$A \rightarrow B$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

$$P1, P2, \dots Pn = P1 \wedge P2 \wedge \dots Pn = A$$



R **no correcto** cuando
premisas ciertas y
conclusión falsa



“recopilamos “...

“traducir” frases del lenguaje natural al lenguaje lógico proposicional

- 1 Determinar qué significa la frase.
- 2 Buscar la fbf que tenga el mismo significado.
- 3 Elegir variables proposicionales y escribirlas en MC.

MC: conjunto llamado marco conceptual cuyos elementos son las variables proposicionales y la frase atómica del que representan.



Sin esto... tendrás problemas

Hay que tener en cuenta la **PRIORIDAD** de cada **símbolo** de la fbf para averiguar si **R** es válido

Prioridad de las conectivas en una fbf:

\neg

$\wedge \quad \vee$

$\rightarrow \quad \leftrightarrow$

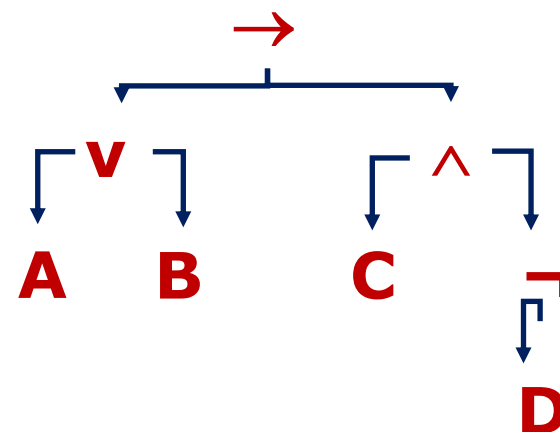
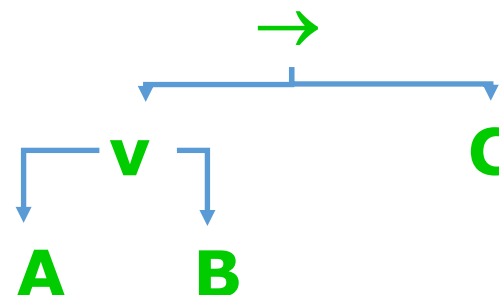
Conectiva principal, la de **mayor jerarquía**



Escribe fbf:
Conectiva principal

Escribe fbf:
Conectiva principal

Árbol sintáctico





Hoja1 :

Ejercicio 2: Formaliza con el lenguaje de proposiciones

P1: “Resuelvo el mapa si me como todos los cocos o falla el sistema”

MC = { **re**: resuelvo mapa;

co : como cocos;

fa: falla sistema }

Fbf-P1: $co \vee fa \rightarrow re$



Hoja1 :

Ejercicio 2:

CONT

P2: “Cojo la llave sólo si la veo y no llevo la pistola”

MC = { **ll**: cojo la llave;

ve : veo la llave;

pi: llevo pistola }

Fbf-P2: $ll \rightarrow ve \wedge \neg pi$



Hoja1 :

Ejercicio 2:

CONT

P3: “Para que me mate un enemigo es necesario que no lo vea”

MC = { ma: me mata enemigo;

en : veo enemigo }

Fbf-P3: $ma \rightarrow \neg en$



Hoja1 :
Ejercicio 2:
CONT

P4: “Para que no me mueva es suficiente que vea un enemigo o un fantasma”

MC = { mv: me muevo;

en : veo enemigo;

fa : veo fantasma }

Fbf-P4: fa v en \rightarrow \neg mv



Hoja1 :

Ejercicio 2:

CONT

P5: “No me muevo a menos que vea un enemigo o un fantasma”

MC = { mv : me muevo;

en : veo enemigo;

fa : veo fantasma }

Fbf-P2: $mv \rightarrow fa \vee en$



! Cuidadito!

Encuentra la **diferencia**

“No es necesario que sea cierto B y C, para que sea cierto A”

$$\text{Fbf: } \neg(A \rightarrow \neg B \wedge C)$$

Conectiva principal: \neg

“Es necesario que no sea cierto B y C, para que sea cierto A”

$$\text{Fbf: } A \rightarrow \neg(B \wedge C)$$

Conectiva principal: \rightarrow

1. Popeye es inocente pero El Pirata es culpable, sin embargo Makinavaja no es inocente
2. No es verdad que los 3 sean culpables a la vez
3. A pesar de que Popeye es inocente, Makinavaja o El Pirata no lo son

MC = { **po**: Popeye es culpable;
 pi : El Pirata es culpable;
 ma: Makinavaja es culpable }

Fbf-1: $\neg po \wedge pi \wedge ma$

Fbf-2: $\neg (ma \wedge pi \wedge po)$

Fbf-3: $\neg po \wedge (ma \vee pi)$

4. El Pirata no es culpable si sucede que Makinavaja es inocente o Popeye es culpable

5. Popeye y El Pirata son inocentes sí y sólo si Makinavaja es culpable

MC = { **po**: Popeye es culpable;
pi : El Pirata es culpable;
ma: Makinavaja es culpable }

Fbf-4 $\neg ma \vee po \rightarrow \neg pi$

Fbf:5 $\neg po \wedge \neg pi \leftrightarrow ma$

6. Sólo si El Pirata y Makinavaja son culpables,
Popeye es inocente

7. Makinavaja no es culpable a menos que El Pirata o
Popeye sean inocentes

MC = { **po**: Popeye es culpable;
pi : El Pirata es culpable;
ma: Makinavaja es culpable }

Fbf-6: $\neg po \rightarrow pi \wedge ma$

Fbf-7: $ma \rightarrow \neg pi \wedge \neg po$

8. A menos que Makinavaja sea culpable, no será verdad que si El Pirata es inocente, entonces Popeye sea culpable

MC = { **po**: Popeye es culpable;
pi : El Pirata es culpable;
ma: Makinavaja es culpable }

Fbf-8: $\neg(\neg pi \rightarrow po) \rightarrow ma$

9. Si es verdad que la culpabilidad de El Pirata es suficiente para que Popeye sea inocente, entonces Makinavaja será inocente

MC = { **po**: Popeye es culpable;
pi : El Pirata es culpable;
ma: Makinavaja es culpable }

Fbf-9: $(pi \rightarrow \neg po) \rightarrow \neg ma$