

Normas Básicas de Uso, Descarga y Entrega de Mapas a través de la Web de Prácticas de PI-Man

<http://logica.i3a.ua.es>

1. Por el hecho de estar registrado y acceder a la web de prácticas de Plman te comprometes a realizar un **uso honrado** de la misma. Esto significa que cualquier **plagio** o intento del mismo que sea detectado por los profesores supondrá el **suspense automático de la asignatura** durante el curso actual.
2. Podéis descargar los mapas tantas veces como queráis.
3. Podéis entregar soluciones para un mismo mapa tantas veces como queráis, mientras vuestra nota sea < 7.5 .
 - Cuando entreguéis una solución con nota ≥ 7.5 , sólo podréis hacer 3 entregas más de ese mapa.
 - Entregar nuevas soluciones nunca baja nota. La nota será la de la mejor solución que hayas entregado.
4. Cada vez que entreguéis una solución a un mapa, deberéis **esperar 10 minutos** para entregar de nuevo.
5. Podréis escoger dificultad para un mapa nuevo cuando hayáis resuelto el actual con nota ≥ 7.5 .
6. Aseguraos siempre de no equivocaros al escoger la dificultad para un nuevo mapa. **Una vez se os asigne el mapa ya no podréis cambiarlo.**
7. No podréis elegir dos mapas de la misma dificultad en una misma fase.
8. Cuanto mayor sea el nivel de dificultad de un mapa mayor es la puntuación que obtienes por resolverlo.
9. Aseguraos de que vuestras soluciones compilan bien (sin warnings ni errores), que vuestra regla no fracasa en algunos casos, ni intenta hacer acciones imposibles o se choca con alguna pared. Para cada uno de estos puntos, el autocorrector os restará nota si suceden.
10. Aseguraos que escribís bien el nombre de vuestra regla al autocorrector, si no, no compilará.
11. Está **totalmente prohibido** usar predicados dinámicos en las Fases 0, 1 y 2, y el sensor de tipo lista en las Fases 0, 1, 2 y 3. Si se detecta su utilización se procederá a la anulación de las soluciones que los incluyan.
12. **FECHAS FASES:** cada fase tiene fijada una fecha de inicio y una fecha de fin (deadline).
 - No podréis elegir dificultad para el primer mapa de una fase hasta que comience su fecha de inicio.

- Debéis entregar la solución para el último mapa de una fase antes de cumplirse su fecha de fin (deadline).
13. ¡CUIDADO! con la **deadline** de las fases. Por ejemplo, si la deadline para la Fase 1 es el 9 de noviembre entonces podréis entregar soluciones a mapas de dicha fase hasta el 8 de noviembre a las 23:59:59 h.
 14. ¡PENALIZACIÓN! En el caso de que no entreguéis ninguna solución para algún o algunos de los mapas de una fase se os aplicará una **penalización** del 25% en la nota para todos los mapas que hayáis entregado de dicha fase, además de no poder entregar más soluciones en ella.
 15. ¡IMPORTANTE! Los mapas de las fases son **limitados**. Cada grupo de prácticas dispone de un número determinado de mapas de dificultades diferentes en cada fase. Por ello, en cada fase podréis elegir mapas de un nivel de dificultad mientras queden disponibles. Por ejemplo, si vais a escoger el nivel de dificultad del 2º mapa de la Fase 1 y se han acabado los mapas de nivel de dificultad 5, no dispondréis de la opción de escoger el nivel 5 para el segundo y sucesivos mapas de la Fase 1.