

Contesta si la frase es Verdadera (A) o Falsa (B)

1. C++ sólo permite heredar cuando la clase hija es un subtipo de la clase padre (herencia como implementación de la generalización)
2. El constructor de copia permite argumentos tanto por referencia como por valor.
3. El estado de un objeto es el conjunto de valores de atributos y métodos que han sido invocados sobre él.
4. En las jerarquías de herencia en C++, si la clase base define un operador de asignación y la clase derivada no lo redefine, al invocar a dicho operador con objetos de la clase derivada se invocará al código de la clase base.
5. La herencia es más flexible en cuanto a posibles cambios en la naturaleza de los objetos que la composición
6. La herencia privada en C++ es un tipo de herencia insegura porque no preserva el principio de encapsulación.
7. La relación de herencia es una relación de clases no persistente.
8. Los inicializadores en C++ tienen el formato nombre_atributo(valor) y se colocan entre la lista de argumentos y el cuerpo de cualquier método. Estos inicializadores permiten asignar valores a los atributos de la clase en la que se define dicho método.
9. Un objeto se caracteriza por poseer un estado, un comportamiento y una identidad.
10. Una clase abstracta siempre tiene que tener alguna clase que derive de ella.