Tema 3: Procesos





Grado en Ingeniería Informática

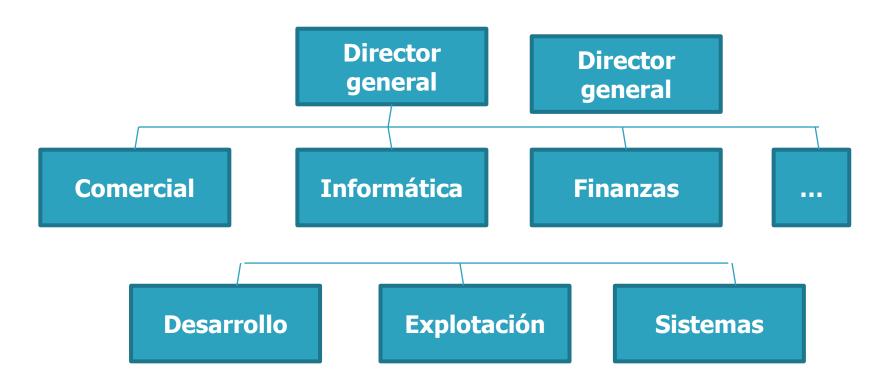
Índice

- Gestión por procesos vs funcional
- Gestión por procesos (BPM)
- Objetivos y ventajas de la gestión por procesos
- Implantación de la gestión por procesos
- Mejora de procesos
- Modelado de procesos

Gestión funcional

- Actividades de una empresa se agrupan en diferentes subsistemas (departamentos)
- Preocupación de las empresas
 - Conocer como se hacen las cosas y quien las hace
 - Se agrupan las tareas en función del departamento.
- Es una forma de dividir y organizar el trabajo
 - para asegurar que cada empleado hace el trabajo que le corresponde
 - Para que el trabajo este supervisado por su jefe de departamento

Organización tradicional



Problemas

- División funcional hace que las actividades se hagan de forma fragmentada
- Las actividades con distinta visión según el departamento. Contradicciones
- Si los requisitos se hacen por áreas funcionales, entonces la información de un área puede que no se traslade a otra

Solución

- Orientar la gestión empresarial hacia una visión por procesos
 - Agrupan las actividades de una empresa según la secuencia lógica en la cual se ejecutan
 - Posibilita una buena informatización de la empresa

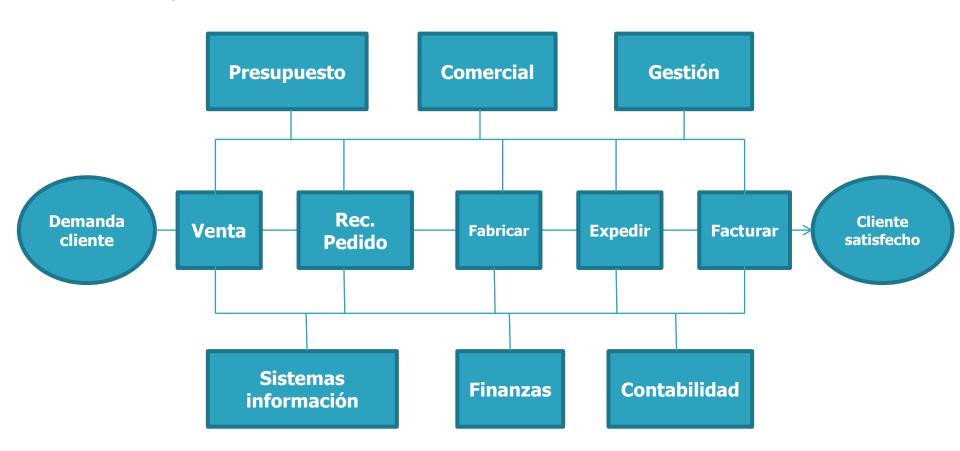
- Gestión por procesos
 - permite que la información relacionada con las diferentes actividades que forman parte de un proceso
 - Se pueda compartir por todos los que participan
 - Y no sea diferente en cada departamento.
- Es el primer paso hacia sistemas de información integrados

Gestión por procesos

- Proceso de negocio
 - Es un conjunto estructurado de actividades
 - relacionadas lógicamente
 - unidas por un flujo de información,
 - que se llevan a término para obtener un resultado concreto para algún cliente
 - Pretende dar apoyo a la estrategia de la empresa
 - Facilitar establecer medidas de rendimiento
- Gestión por procesos= qué es lo que se hace en la empresa

Gestión por procesos

Organización orientada a procesos



Gestión por procesos (BPM)

- BPM: Business Process Management
 - Es una metodología que permite definir los procesos de una empresa, y ofrece herramientas para su automatización.

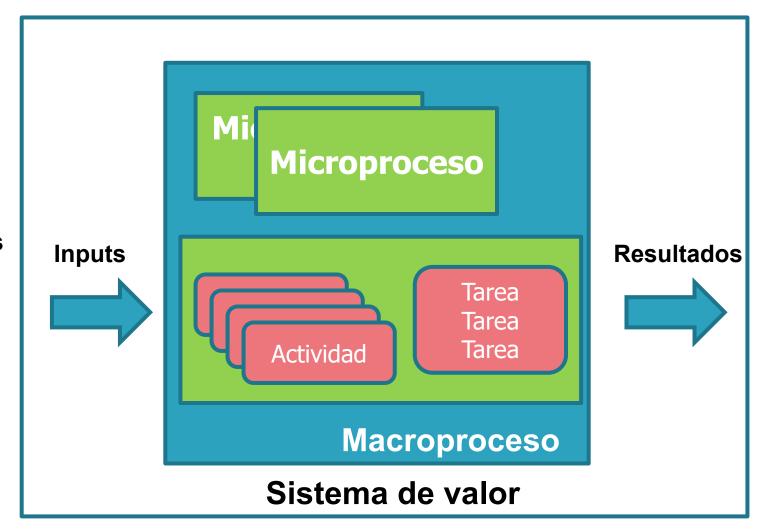
Gestión por procesos (BPM)

- Aclaración entre conceptos:
 - Tarea: es una acción que se realiza en una empresa y se responsabiliza un solo empleado
 - Actividad: En una empresa se realizan muchas tareas que se agrupan en actividades
 - Proceso: y después si las actividades tienen en cuenta los flujos de información se pasa a procesos.

Gestión por procesos (BPM)

- Proceso se pueden dividir en:
 - Macroprocesos: procesos en los que participa más de un área funcional de la empresa
 - Microprocesos: Diferentes subdivisiones que se pueden hacer de un macroproceso
- Sistema de valor: es todo el conjunto de procesos.
 - Por ejemplo, todo los procesos que posibilitan que a partir de unas materias primas se obtenga un producto terminado.

Gestión por procesos BPM

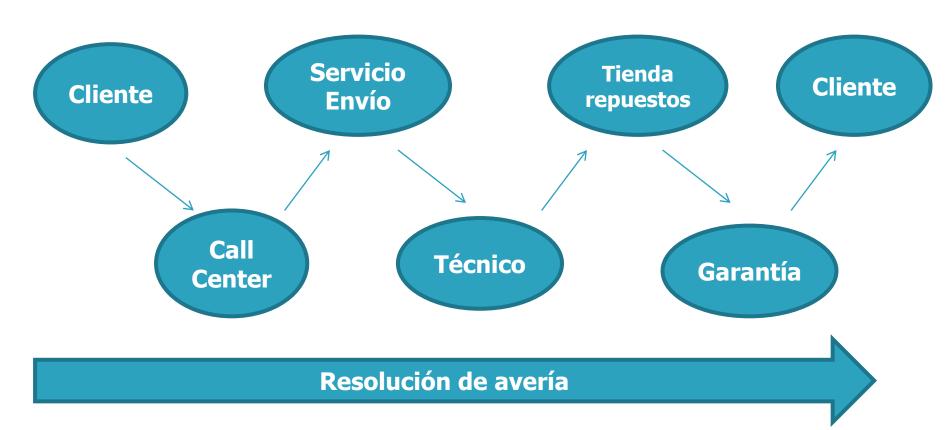


Materias primas

Cliente

Ejemplo proceso

Mi lavadora no funciona



Objetivos y ventajas de BPM

- Objetivo principal
 - Determinar el flujo de información que unen las actividades para realizar una gestión integrada
- Otros objetivos
 - Comprender como las entradas se transforman en salidas y como la información une a las diferentes actividades
 - Obtener una orientación del negocio hacia el cliente y sus necesidades
 - Visión sistemática del negocio

Objetivos y ventajas de BPM

Ventajas:

- Eliminar actividades sin valor añadido
- Reducir los costes
- Acortar los términos de entrega
- Mejorar la calidad
- Implantación de actividades con un valor añadido a bajo coste, como por ejemplo la información

- 1er paso: Identificación de procesos
 - Hay que fijarse en las actividades principales para el buen funcionamiento de la empresa. Hay que revisar las actividades relacionadas con
 - La entrega del producto o servicio al cliente
 - Los objetivos estratégicos
 - La producción del producto
 - La cadena de valor de la empresa
 - Consecución de ventajas competitivas
 - ¿Cuántos procesos debe tener una empresa? No más de 20

- 2º paso: Priorizar los procesos
 - En función
 - de su dificultad
 - contribución de los objetivos estratégicos
 - Primero se abordan los procesos más difíciles y así tendrá un efecto beneficioso para la empresa

- 3er paso: Comprensión de los procesos
 - Conocer cual es su propósito
 - Realizar una descripción básica
 - Conocer su rendimiento
 - Conocer los elemntos básicos de los procesos
 - Inputs (entradas)
 - Outputs (salidas)
 - Recursos (materiales, mano de obra, máquinas, métodos y medios)
 - Sistemas de control

- 4º paso: Documentar los procesos
 - Aplicar las diferentes técnicas que se pueden utilizar para modelar los procesos
 - Ingeniería de requisitos
 - Análisis estructurado
 - Flujo de datos
 - Diccionarios de datos
 - Análisis orientado al objeto
 - UML

- 5º paso: Establecer los parámetros de medida
 - Determinar el nivel en el que se cubren los objetivos estratégicos
 - Comprender lo que pasa en la empresa para aplicar medidas correctivas.

Mejora de procesos

- El principal objetivo al definir los procesos
 - Mejorar los mismos para conseguir los objetivos estratégicos de la empresa
 - Esta mejora debe
 - Ventaja competitiva
 - Desarrollo e implantación de un nuevo sistema informático o mejorar el existente
- Dos técnicas
 - Mejora continua de los procesos de negocio
 - Business Process Improvement (BPI)
 - Reingeniería de los procesos de negocio
 - Business Process Reengineering (BPR)

Mejora de procesos

- Mejora continua de los procesos de negocio
 - Realiza una mejora gradual de los procesos
 - Se parte de
 - Los procesos que tiene la empresa
 - Se realizan
 - Pequeñas modificaciones
 - Para que los procesos sean más eficientes
 - Eficaces
 - Flexibles

Mejora de procesos

- Reingeniería de los procesos de negocio
 - Realiza modificaciones profundas en los procesos
 - Cambios radicales, no de forma gradual
 - Procesos ya definidos se tiran a la basura
 - Pasos
 - Definición de los procesos de negocio indicando propósito y desde que punto de vista se definieron
 - Estudio y análisis de los procesos actuales
 - Diagnóstico de los procesos actuales y propuesta de mejora
 - Indicar cómo serán los procesos nuevos a implantar
 - Implantación de los procesos informatizados

- Los sistemas de información necesitan
 - Metodologías de desarrollo
 - Técnicas de análisis y diseño de sistemas
 - Para asegurar la correcta definición de los requisitos de información del cliente
- Definición de modelo
 - Método para el análisis de sistemas manuales o automatizados, que conduce al desarrollo de especificaciones para sistemas nuevos o para efectuar modificaciones a los ya existentes.

Qué hace

- Organizar las tareas asociadas con la determinación de requerimientos para obtener la comprensión completa y exacta del sistema.
- Combinar gráficos y texto para representar y describir un sistema
- Hay diferentes esquemas de exposición de modelos
 - Análisis estructurado
 - Análisis orientado al objeto

- Análisis estructurado:
 - Debe establecer QUÉ hace el sistema
 - Utiliza tecnología Workflow
 - Automatiza el flujo de trabajo de los procesos
 - Asegura que las actividades de un proceso
 - se realizan lo más rápidamente posible
 - Por las personas adecuadas
 - Y en el orden que les toca
 - No asegura que el empleado realice la tarea de forma correcta
 - Pero asegura que se realice la secuencia y los procedimientos de trabajo definidos para un proceso

Análisis estructurado:

- Tareas
 - Aprender los detalles y procedimientos del sistema en uso.
 - Proveer las necesidades futuras de la organización.
 - Documentar detalles del sistema actual.
 - Evaluar la efectividad y eficiencia del sistema actual.
 - Documentar las características.
 - Fomentar la participación de gerentes y empleados durante todo el proceso.

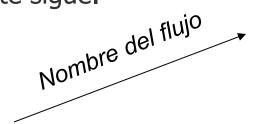
- Análisis estructurado:
 - Se basa en:
 - Análisis de flujo de datos:
 - Procesos integrantes del sistema.
 - Datos que emplean los procesos.
 - Datos que se almacenan.
 - Datos que entran y salen del sistema.
 - Utiliza
 - Diagrama de flujo de datos (DFD´s).
 - Diccionario de datos (DD).
 - Diagrama Entidad-Relación (DER).

Análisis estucturado

- Diagrama de flujo de datos
 - Características:
 - Mostrar las fuentes y destinos de los datos.
 - Identificar y dar nombre a los procesos.
 - Dar nombre a los flujos de datos que relacionan una función (proceso) con otra.
 - Identificar los almacenes de datos a los que se tiene acceso.
 - Más características:
 - Describen a un sistema completamente.
 - Descripción descendente (TOP-DOWN).
 - Finaliza cuando se han obtenido suficientes detalles para comprender el sistema.

Símbolos Utilizados en los DFD's (1/2)

Flecha con nombre. Representa un flujo de dato; marca la ruta que éste sigue.



Burbuja. Representa un proceso; muestra la transformación que sufren los datos.



Símbolos Utilizados en los DFD's (2/2)

Línea recta o líneas paralelas. Representa un almaéen de información (archivo o base de datos).

Nombre almacén información

Caja. Representa una fuente o sumidero de información. Muestra el origen o destino de los datos, correspondiendo a una persona u organización fuera del sistema.

Nombre de la fuente

Convenciones para dibujar DFD's (1/2)

En el uso de flechas:

- Las flechas se mueven entre procesos, archivos o cajas.
- Pueden representar paquetes de información
- Puede haber mas de un flujo (flecha) entre procesos.

En el uso de nombres de flujos:

- El nombre del flujo debe ser representativo de la información.
- Los flujos que entran y/o salen de archivos no requieren nombre, pues el mismo archivo los describe.
- Los flujos no deben representar flujo de control, esto es, no pueden tomar valores "verdadero" o "falso".
- Sus nombres deben ser sustantivos.

Convenciones para dibujar DFD's (2/2)

En el uso de procesos:

- Las burbujas deben tener nombres descriptivos que den idea general del trabajo que desempeñan.
- Sus nombres deben ser verbos.

En el uso de archivos:

- Representan depósitos temporales de datos. Ejemplo una cinta, disco, archivero, libro etc.
- Los archivos deben tener nombres representativos
- La dirección de las flechas muestran si sale o entra información.

Niveles de un DFD

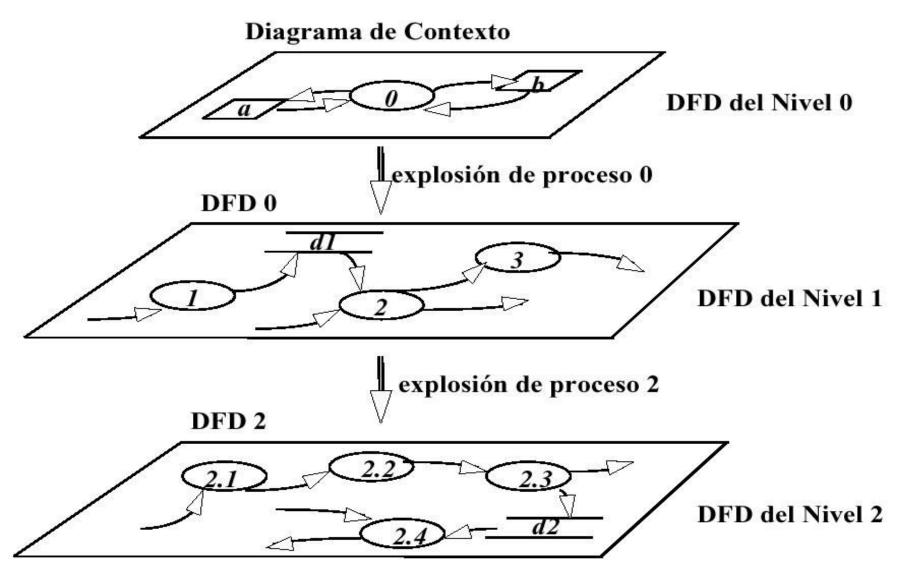


Diagrama de Flujo de datos

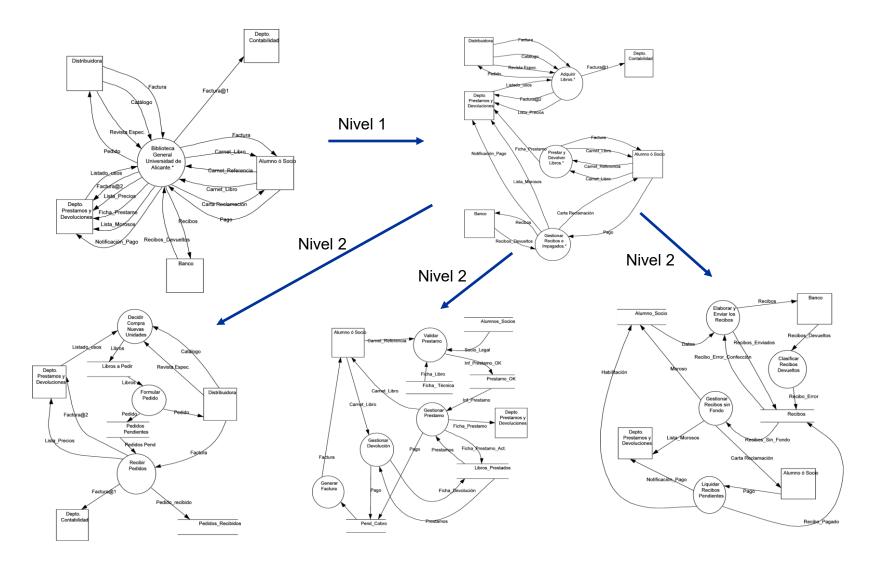


Diagrama de Contexto

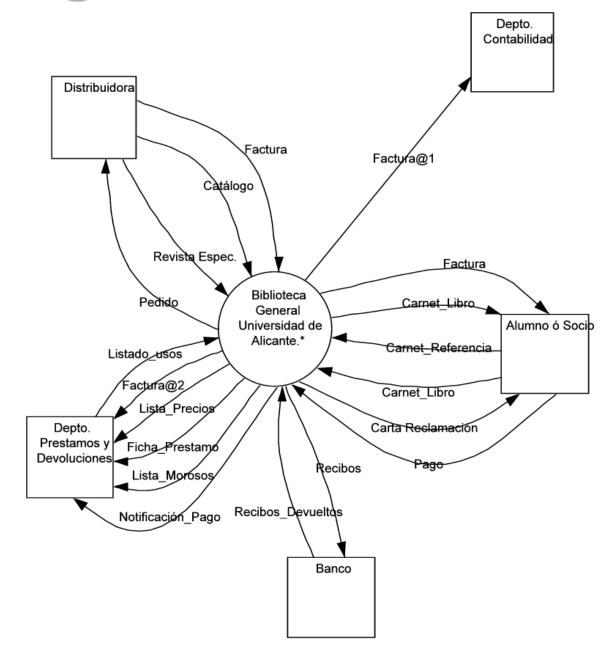


Diagrama de Nivel 1

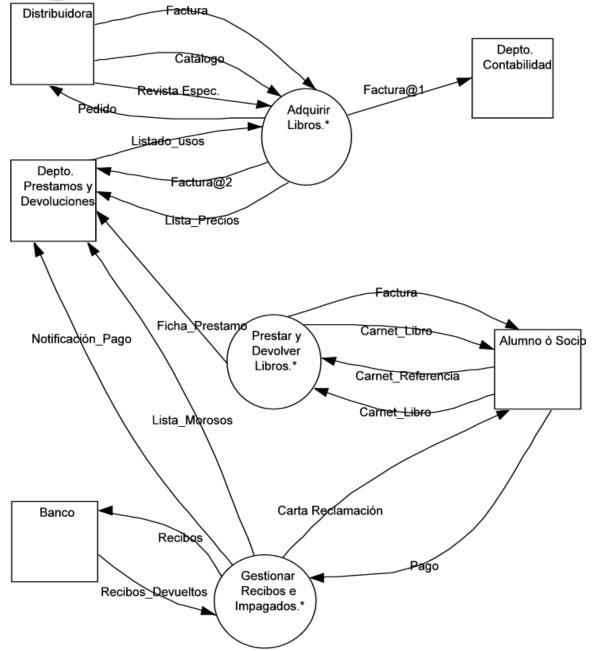


Diagrama de Nivel 2: 1.1

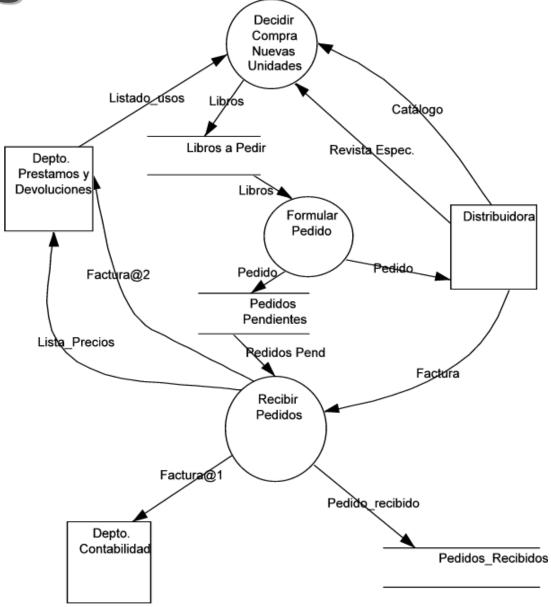


Diagrama de Nivel 2: 1.2

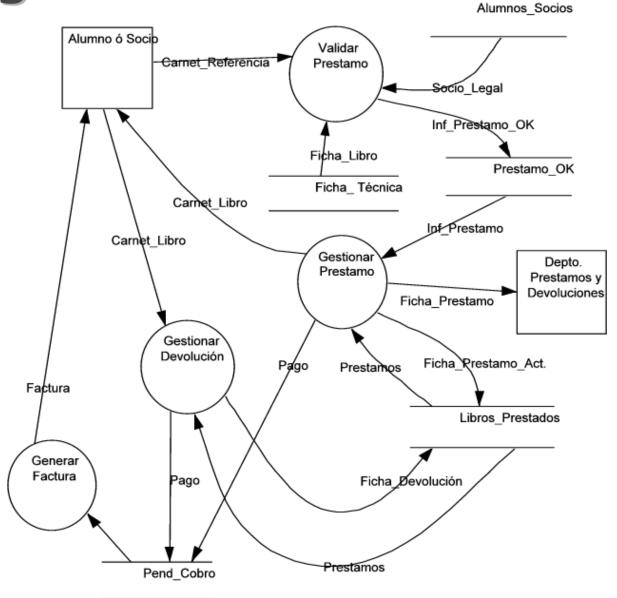
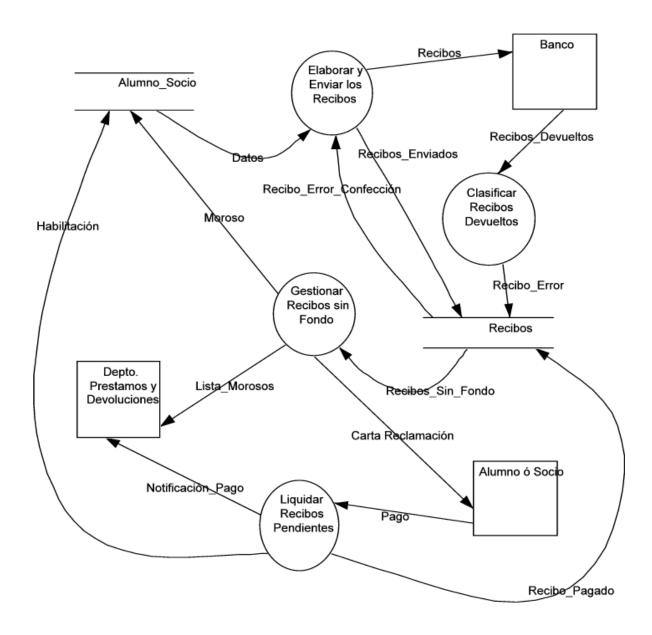


Diagrama de Nivel 2: 1.3



Análisis estructurado

- Diccionario de datos
 - Definición:
 - Se describen de forma detallada todas las definiciones de elementos en un sistema como son los flujos de datos, procesos y almacenes.
 - Cuando alguien desea conocer alguna característica sobre los elementos del sistema recurre al diccionario de datos.

Diccionario de datos

```
Prestamo_Libro = Fecha_Prestamo + Datos_Socio + Datos_Libro +
Observaciones

Datos_Socio = Codigo_Socio+Apellidos + Nombre + DNI + Dirección +
Ciudad +(CP) + ({Teléfono})

Datos_Libro = Titulo+ {Autor} + ISBN + Editorial + Edición +Año_Edición
Fecha_Prestamo = Fecha
Año_Edición = Año
Fecha = Dia + '-' + Mes + '-' + Año
Dia = [Undia | Dosdia | Tresdia]
Undia = '0' + [1..9]
Dosdia = [1 | 2] + [0..9]
Tresdia = '3' + [0 | 1]
```

DIAGRAMA E-R

Un diagrama o modelo Entidad-Relacion (a veces denominado por sus siglas. E-R "Entity relationship" o "DER" Diagrama de Entidad relación).

Es una herramienta para el modelado de datos de un sistema de información sus inter-relaciones y propiedades

E-R: ENTIDAD

- Representa una cosa u objeto del mundo real con existencia independiente, es decir, se diferencia de cualquier otro objeto o cosa, incluso siendo del mismo tipo. Ejemplo:
- Una casa: Aunque sea exactamente igual a otra, aùn se diferenciará en su dirección
- Un automóvil: Aunque sean de la misma marca, el mismo modelo, tendrán atributos diferentes como el número del motor

E-R: ENTIDAD

Las entidades se representan con un rectángulo, y en su interior el nombre de la entidad:

Persona

 Los ejemplos más habituales de entidades son: Factura, persona, empleado

E-R: ATRIBUTOS

- Los atributos son las propiedades que describen a cada entidad en un conjunto de entidades.
- Un conjunto de entidades dentro de una entidad, tiene valores específicos asignado para cada uno de sus atributos, de esta forma, es posible su identificación unívoca.

E-R: ATRIBUTOS, Ejemplos

- A la colección de entidades Alumnos, con el siguiente conjunto de atributos en común, (id, nombre, edad, semestre), pertenecen las entidades:
- (1, Sofia, 18 años, 2)
- (2, Marcela, 19 años, 5)
- Cada una de las entidades pertenecientes a este conjunto de entidades se diferencia de las demás por el valor de sus atributos

Los atributos se representan mediante elipses, y en su interior el nombre del atributo:

Atributo

E-R: RELACIÓN

 Describe cierta dependencia entre entidades o permite la asociación de las mismas.

Ejemplo:

- Dadas dos entidades "Habitación 502" y "Juan", es posible relacionar que la habitación 502 se encuentra ocupada por el huésped de nombre Juan.
- Un huesped (entidad), se aloja (relación) en una habitación (entidad)

E-R: RELACIÓN

Las interrelaciones se representan mediante rombos, y en su interior el nombre de la interrelación:



E-R: RELACIÓN

- En los extremos de las líneas que parten del rombo se añaden unos números que indican la cantidad de entidades que intervienten en la interrelación: 1, n.
- Esto también se suele hacer modificando el extremo de las líneas. Si terminan con un extremo involucran a una entidad, si terminan en varios extremos, (generalmente tres), involucrarán a varias entidades:



Diagrama Entidad-Relación

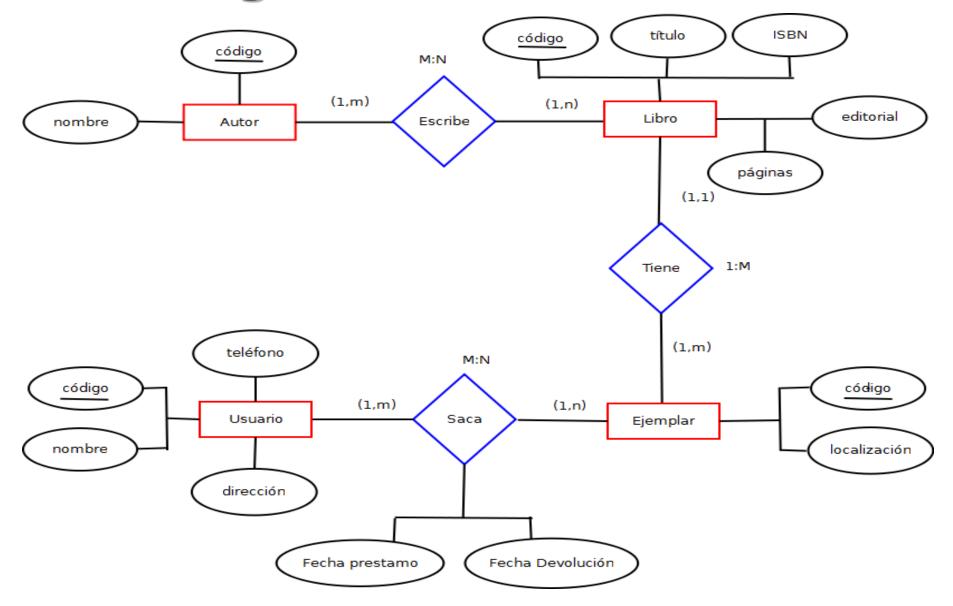


Diagrama Entidad-Relación

