

Objetivos / Competencias

- Analizar problemas susceptibles de resolución por un ordenador y diseñar algoritmos que los solucionen
 - Saber construir algoritmos con independencia del lenguaje de programación a utilizar
- Implementar algoritmos mediante técnicas de programación estructurada
 - Conocer y saber utilizar un lenguaje de programación de alto nivel (Lenguaje C)
- 3. Ser constantes y responsables en el trabajo
 - Trabajo continuo

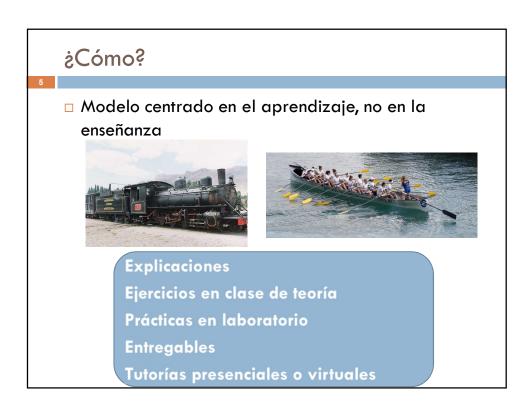
Video

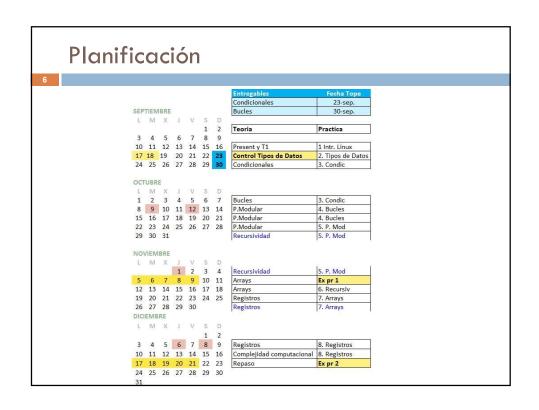
Teoría

- 1. Introducción
- 2. Tipos de Datos Simples
- 3. Sentencias de Control
- 4. Programación Modular
- 5. Recursividad
- 6. Tipos de Datos Estructurados: Arrays
- 7. Tipos de Datos Estructurados: Registros
- 8. Evaluación del Coste Temporal de un Algoritmo

Prácticas

- 1. Introducción a Linux. Mi primer programa en C
- 2. Tipos de Datos Simples
- 3. Sentencias de Control Condicionales
- 4. Sentencias de Control Iterativas
- 5. Programación Modular
- 6. Recursividad
- 7. Tipos de Datos Estructurados: Arrays
- 8. Tipos de Datos Estructurados: Registros





Evaluación

PRIMERA CONVOCATORIA (Enero)

si (EE ≥ 4 y EP2 ≥ 4) entonces

Nota = 0,15 *EP1 * + 0,15*SEGUIMIENTO+ 0,35 *EP2 * + 0,35 *EE

sino

Nota = min (nota obtenida, 4.5)

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (Julio)

- Recuperables el examen escrito y el examen de prácticas 2.
- La nota obtenida en los controles y en el examen de prácticas 1 no es recuperable, se conserva la calificación obtenida durante el curso.

SEGUIMIENTO: Controles y entregas (se revisa una muestra de las entregas)

EP1 = Examen Prácticas 1 con Ordenador

EP2 = Examen Prácticas 2 con Ordenador

EE = Examen Escrito

Si en la primera convocatoria se tiene una nota superior o igual a 5 en EP2 o EE, se guarda esa nota hasta la convocatoria extraordinaria

Herramienta para hacer controles

- 8
- □ http://www.socrative.com/
 - Entrar con student login
 - □ Introducir el código de la sala
 - □ Introducir vuestro nombre y apellidos.

Bibliografía de Referencia

Apuntes de Moodle

Fundamentos de Programación Jesús Carretero, Félix García, y otros Thomson-Paraninfo (2007) ISBN: 978-84-9732-550-9

Problemas Resueltos de Programación en Lenguaje C Félix García, Alejandro Calderón, y otros Thomson (2002) ISBN: 84-9732-102-2

Resolución de Problemas con C++ Walter Savitch

Pearson Addison Wesley (2007) ISBN: 978-970-26-0806-6



