Tema 4: Esperanza y Momentos.

- 4.1. Esperanza de una variable.
- 4.2. Varianza.
- 4.3. Momentos.
- 4.4. Covarianza y Correlación.
- 4.5. Esperanza Condicional.
- 4.6. Desigualdad de Chebychev.
- 4.7. Media muestral.



ESTADÍSTICA

Esperanza de una variable (I).

Definición: Dada una v.a. X con función de probabilidad o de densidad f, llamaremos esperanza matemática (valor esperado, media) E(X) al número (si existe):

$$E(X) = \sum_{i} x_{i} f(x_{i}) = \sum_{i} x_{i} P(X = x_{i})$$

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

Supongamos una variable aleatoria X con función de probabilidad:



ESTADÍSTICA

$$E(X) = 2(0.3) + 4(0.2) + 6(0.1) + 8(0.3) + 10(0.1) = 5.4$$

Mar Puio

Esperanza de una variable (II).

Sea X una v.a. continua con función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x}{6} & x \in (2,4) \\ 0 & resto \end{cases}$$

$$E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x \ f(x) \ dx = \int_{2}^{4} x \ \frac{x}{6} \ dx = \left[\frac{x^{3}}{18}\right]_{x=2}^{x=4} = \frac{4^{3}}{18} - \frac{2^{3}}{18} = \frac{64 - 8}{18} = \frac{56}{18} = 3.11$$

Interpretación de la esperanza

Se denota por E(X) ó µ y es un promedio ponderado de X, con ponderaciones correspondientes a las probabilidades de ocurrencia.



ESTADÍSTICA

Esperanza de una función (I).

Definición: Dada una función de la v.a. X, h(X) se define la esperanza de h(X) como:

$$E(h(X)) = \sum_{i} h(x_i) f(x_i) = \sum_{i} h(x_i) P(X = x_i)$$

$$E(h(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x) f(x) dx$$

Supongamos una variable aleatoria X con función de probabilidad:

Calcular la $E(X^2)$

$$E(X^2) = 2^2 (0.3) + 4^2 (0.2) + 6^2 (0.1) + 8^2 (0.3) + 10^2 (0.1) = 37.2$$

-

ESTADÍSTICA

Mar Puiol

Esperanza de una función (II).

Definición: Dada una función de la v.a. bidimensional (X,Y) h(X,Y), se define la esperanza de h(X,Y) como:

Caso discreto $E(h(X,Y)) = \sum_{i} \sum_{j} h(x_i, y_j) f(x_i, y_j) = \sum_{i} \sum_{j} h(x_i, y_j) P(X = x_i, Y = y_j)$

Caso continuo

$$E(h(X,Y)) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} h(x,y) f(x,y) dx dy$$

Supongamos una variable aleatoria (X,Y) con función de probabilidad:

Y 2 0 2/4 1/4 1 1/4 0 0

 $Calcular\ la\ E(X\ Y)$

E(X|Y) =

ESTADÍSTICA

$$(2*1*1/4)+(2*2*0)+(3*1*0)+(3*2*2/4)+(4*1*0)+(4*2*1/4)=5.5$$

Propiedades de la Esperanza.

1. Sean a y b dos constantes, entonces E(aX+b)=aE(X)+b

Es decir: E(3)=3

E(3X) = 3E(X)

E(3X+1) = 3E(X)+1

- **2.** Dadas n variables $X_1, X_2, ..., X_n$ $E(X_1+X_2+...+X_n)=E(X_1)+E(X_2)+...+E(X_n)$
- **3.** Dadas n variables $X_1, X_2, ..., X_n$ independientes $E(X_1 * X_2 * ... * X_n) = E(X_1) * E(X_2) * ... * E(X_n)$



ESTADÍSTICA

Mar Puio

ESTADÍSTICA

Varianza (I).

Definición: Dada una v.a. X con esperanza E(X), se define la varianza de X (si existe) como:

$$Var(X) = E((X - E(X))^{2})$$

- •También se la representa por σ^2 .
- •Siempre toma valores mayores o iguales que 0.
- •Nos da el grado de dispersión de los valores de la variable con respecto a su media (esperanza).
- •Se llama desviación típica σ a la raíz cuadrada de la varianza.

$$Var(X) = E((X - E(X))^{2}) = E(X^{2} + [E(X)]^{2} - 2XE(X)) =$$

$$= E(X^{2}) + E([E(X)]^{2}) - 2E(XE(X)) = E(X^{2}) + [E(X)]^{2} -$$

$$-2E(X)E(X) = E(X^{2}) + [E(X)]^{2} - 2[E(X)]^{2} = E(X^{2}) - [E(X)]^{2}$$



Man Buist

Propiedades de la Varianza.

1. Sean a y b dos constantes, entonces $Var(aX+b)=a^2 Var(X)$

Es decir: Var(3) = 0 $Var(3X) = 3^2 Var(X) = 9 Var(X)$

- $Var(3X+1)=9 \ Var(X)$ **2.** Dadas n variables $X_1, X_2, ..., X_n$ independientes
- 3. Dadas X e Y independientes

$$Var(X+Y) = Var(X)+Var(Y)$$

$$Var(X-Y) = Var(X+(-1)Y) = Var(X) + Var((-1)Y) = Var(X) + (-1)^{2}Var(Y) = Var(X) + Var(Y)$$

 $Var(X_1+X_2+...+X_n) = Var(X_1)+Var(X_2)+...+Var(X_n)$



ESTADÍSTICA

Momentos (I).

Definición: Dada una v.a. X, se llama momento de orden k centrado en el origen al número (si existe) a $E(X^k)$

El momento centrado de orden 1 es la E(X)

Definición: Dada una v.a. X con media E(X), se llama momento central de orden k al número (si existe) a

$$E((X-E(X))^k)$$

El momento central de orden 1 es 0. El momento central de orden 2 es la Var(X).



ESTADÍSTICA

Momentos (II).

Definición: Dada una v.a. X, se llama función generatriz de momentos (f.g.m) a

$$\psi(t) = E(e^{tX})$$

Propiedades:

- 1. En t=0, $\psi(0)=E(e^0)=E(1)=1$
- 2. La derivada k-ésima en t=0 es el momento centrado de orden k

$$\psi^k(0) = E(X^k)$$

La derivada primera en t=0 coincide con la E(X)

$$\psi'(0) = E(X)$$

$$\psi''(0) = E(X^2)$$

$$Var(X) = E(X^{2}) - (E(X))^{2} = \psi''(0) - (\psi'(0))^{2}$$



ESTADÍSTICA

10

Momentos (III).

Propiedades:

3. Si Y=aX+b entonces

$$\psi_Y(t) = e^{bt} \psi_X(at)$$

4. Sean $X_1, ..., X_n$ independientes y sea $Y=X_1+...+X_n$, entonces

$$\psi_Y(t) = \prod_{i=1}^n \psi_{X_i}(t)$$

5. Si las f.g.m de dos variables X e Y son idénticas en un entorno de 0, entonces las distribuciones de X e Y son idénticas.



Mar Puiol

11

Problema

Determinar el número esperado de identificaciones correctas en la v. a. X que asigna tres marcas a tres cigarrillos:

 $X = \{número de identificaciones correctas \}$

Los valores que puede tomar la variable son

$$X=\{0, 1, 3\}$$

Calculamos la función de probabilidad $f(x) = P(X = x) \quad \forall x$

X=0, no se ha realizado ninguna identificación

$$P(X=0)= 2/3!=1/3$$

$$P(X=1)=3/3!=1/2$$

$$P(X=3)=1/3!=1/6$$

La esperanza será:

$$E(X) = 0 * 1/3 + 1 * 1/2 + 3 * 1/6 = 1$$



ESTADÍSTICA

Mar Puiol

ESTADÍSTICA

Problema 4.6

Calcular el valor esperado de las variables:

- a) X = puntuación en el lanzamiento de un dado
- b) Z= suma de puntuaciones en el lanzamiento de dos dados

a)
$$X=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$E(X) = \sum_{i} x_{i} f(x_{i}) = \sum_{i} x_{i} P(X = x_{i}) = 1\frac{1}{6} + 2\frac{1}{6} + 3\frac{1}{6} + 4\frac{1}{6} + 5\frac{1}{6} + 6\frac{1}{6} = 3.5$$

b) Defino las variables:

X = puntuación en el lanzamiento del primer dado

Y = puntuación en el lanzamiento del segundo dado<math>E(X+Y) = E(X)+E(Y)=3.5+3.5=7

$$Como\ Z = X + Y$$

$$E(Z) = E(X+Y) = E(X) + E(Y) = 7$$

