



Tema 2: Sucesos Aleatorios.

- 2.1. Experimentos y sucesos.
- 2.2. Definición de Probabilidad.
- 2.3. Probabilidad condicional.
- 2.4. Independencia de sucesos.
- 2.5. Probabilidad Total y teorema de Bayes



Experimentos y Sucesos (I).

- *Existen experimentos que realizados en las mismas condiciones proporcionan siempre los mismos resultados (**Fenómenos deterministas**).*
- *Sin embargo, hay otros experimentos en los que no se puede predecir el resultado (**Fenómenos aleatorios**).*
- *La teoría de la probabilidad estudia los fenómenos aleatorios.*
 - *Se inicia en el siglo XVII (Pascal, Fermat) relacionada con el estudio de los juegos de azar.*
 - *Posteriormente fue desarrollada por Bernoulli, De Moivre, Laplace, Bayes, etc. hasta la definición axiomática de Kolmogorov*



Experimentos y Sucesos (II).

Definición: Llamaremos **espacio muestral** Ω al conjunto de todos los posibles resultados de un experimento aleatorio.

- Si el experimento aleatorio consiste en lanzar un dado, el espacio muestral sería: $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- Si el experimento aleatorio consiste en lanzar una moneda, el espacio muestral sería: $\Omega = \{\text{cara}, \text{cruz}\}$

Definición: Llamaremos **suceso** a cualquier subconjunto $A \subseteq \Omega$ incluido en Φ y todo el espacio muestral Ω

- Si el experimento aleatorio consiste en lanzar un dado:
 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
 - Un suceso $A = \{\text{sale un cara par}\} = \{2, 4, 6\}$
 - Un suceso $B = \{3\}$



Experimentos y Sucesos (III).

Los espacios muestrales pueden ser:

- **Discretos**
 - Finitos
 - Infinito numerables (se puede establecer una relación de orden entre los elementos del conjunto)
- **Continuos**
 - Infinito no numerables (no se puede establecer una relación de orden entre los elementos del conjunto)

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\Omega = \{\text{cara}, \text{cruz}\}$$

$$\Omega = \{\text{números naturales}\} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, \dots\}$$

$$\Omega = \{\text{altura de las personas}\} = \{1.50, 1.78, 0.55, 0.5559, 0.55599, 0.555999, \dots\}$$





Experimentos y Sucesos (IV).

Definición: Diremos que un suceso A se **ha verificado** si el resultado de la experiencia aleatoria es un elemento de A

• Si el experimento aleatorio consiste en lanzar un dado:

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Sea el suceso $A = \{\text{sale una cara par}\} = \{2, 4, 6\}$

Sea el suceso $B = \{3\}$

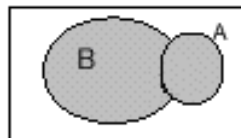
Si lanzamos el dado y sale un 3, entonces el suceso B se ha verificado, mientras que A no se ha verificado.

Definición: Llamaremos **suceso elemental** a aquel que consta de un único elemento y **suceso compuesto** a aquel que consta de varios sucesos simples. Al Φ se le llama **suceso imposible** y al espacio muestral Ω se le llama **suceso seguro**.



Operaciones con sucesos (I).

Definición: Diremos que el suceso $C = A \cup B$ si C se verifica si y solo si se verifica el suceso A o el B o ambos a la vez. El subconjunto de Ω correspondiente a C es la unión de los subconjunto de Ω correspondientes a A y a B .



Sea el experimento aleatorio consistente en lanzar un dado:

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Sea el suceso $A = \{\text{sale una cara par}\} = \{2, 4, 6\}$

Sea el suceso $B = \{3\}$

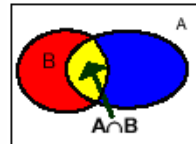
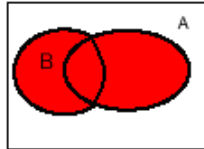
Entonces el suceso unión $C = A \cup B = \{2, 3, 4, 6\}$





Operaciones con sucesos (II).

Definición: Diremos que el suceso $C = A \cap B$ si C se verifica si y solo si se verifica el suceso A y el B . El subconjunto de Ω correspondiente a C es la intersección de los subconjuntos de Ω correspondientes a A y a B .



Sea el experimento aleatorio consistente en lanzar un dado:

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Sea el suceso $A = \{\text{sale una cara par}\} = \{2, 4, 6\}$

Sea el suceso $B = \{3\}$

Entonces el suceso intersección $C = A \cap B = \{\Phi\}$



Operaciones con sucesos (III).

Teorema: Dados dos sucesos A y B se tiene:

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cup A = A$$

$$A \cup \Phi = A$$

$$A \cup \Omega = \Omega$$

Teorema: Dados dos sucesos A y B se tiene:

$$A \cap B = B \cap A$$

$$A \cap A = A$$

$$A \cap \Phi = \Phi$$

$$A \cap \Omega = A$$





Operaciones con sucesos (IV).

Definición: Se llama suceso complementario de un suceso A , y se le representa por \bar{A} , a aquel que se verifica si y solo si no se verifica A .

Teorema: Dado un suceso A se tiene:

$$A \subset B \rightarrow \bar{B} \subset \bar{A}$$

$$(\bar{\bar{A}}) = A$$

$$A \cup \bar{A} = \Omega$$

$$A \cap \bar{A} = \Phi$$

El complementario de Ω es el Φ

El complementario de Φ es el Ω

Definición: Dos sucesos A y B son incompatibles si $A \cap B = \Phi$
 A_1, A_2, \dots, A_n son incompatibles si $A_i \cap A_j = \Phi$, para $i \neq j$



Operaciones con sucesos (V).

Sea el experimento aleatorio consistente en lanzar un dado:
 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Sea el suceso $A = \{\text{sale una cara par}\} = \{2, 4, 6\}$

Su complementario será $\bar{A} = \{\text{sale una cara impar}\}$
 $= \{1, 3, 5\}$

$$A \cap \bar{A} = \{\Phi\}$$

$$A \cup \bar{A} = \{\Omega\}$$





Definición de Probabilidad (I).

Definición: Llamaremos función de probabilidad y la representaremos por P , a toda aplicación

$$P: \Omega \rightarrow R$$

$$A \rightarrow n^{\circ} \text{ real}$$

$$B \rightarrow n^{\circ} \text{ real}$$

que cumple las siguientes condiciones:

1. Para cualquier suceso A , $P(A) \geq 0$
2. $P(\Omega) = 1$
3. Para cualquier par de sucesos A y B / $A \cap B = \Phi$ se cumple que $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
Si tenemos n sucesos A_1, A_2, \dots, A_n incompatibles dos a dos, $A_i \cap A_j = \Phi$, para $i \neq j$ entonces $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n)$



Definición de Probabilidad (II).

Teorema: Dada una función de probabilidad se cumple que:

1. $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
2. $P(\Phi) = 0$
3. Para cualquier suceso A , $0 \leq P(A) \leq 1$
4. Si $A \subseteq B$, entonces $P(A) \leq P(B)$
5. Si A y B son dos sucesos cualesquiera entonces $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$





Definición de Probabilidad (III).

Probabilidad de la unión de sucesos

- Si A y B son dos sucesos cualesquiera entonces $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- Si A , B y C son tres sucesos cualesquiera, entonces $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$
- Sean A_1, A_2, \dots, A_n n sucesos cualesquiera, entonces

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i < j} P(A_i \cap A_j) + \sum_{i < j < k} P(A_i \cap A_j \cap A_k) + \dots + (-1)^{n+1} P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n)$$

Mar Durol

1.3



Definición de Probabilidad (IV).

- Supongamos un espacio muestral finito compuesto por n sucesos elementales e_i todos con la misma probabilidad $\Omega = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$
- Para cada suceso elemental e_i la probabilidad de que ocurra

$$P(e_i) = \frac{1}{n}$$

- Sea A un suceso compuesto por m sucesos elementales (incompatibles dos a dos), la probabilidad de que ocurra será:

$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{e_i \in A} P(e_i) = P(e_j) + P(e_k) + \dots + P(e_l) = \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n} = \\ &= \frac{m}{n} = \frac{\text{nº de elementos de } A}{\text{nº de elementos de } \Omega} = \frac{\text{nº de casos favorables}}{\text{nº de casos posibles}} \end{aligned}$$

Mar Durol

1.4



Definición de Probabilidad (V).

Sea el experimento aleatorio consistente en lanzar un dado:
 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Sea el suceso $A = \{\text{sale una cara par}\} = \{2, 4, 6\}$
 Sea el suceso $B = \{3\}$

$$P(B) = \frac{1}{n} = \frac{1}{6}$$

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{\text{nº de elementos de } A}{\text{nº de elementos de } \Omega} =$$

$$\frac{\text{nº de casos favorables}}{\text{nº de casos posibles}} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$



Problema 1

De una baraja española de 48 cartas, se extraen dos cartas a la vez. Hallar la probabilidad de que :

- Ambas sean copas.
- Al menos una sea copas.
- Una sea copa y la otra espada.

Solución:

a) Definimos el suceso $A = \{\text{ambas cartas son copas}\}$

$$P(A) = \frac{\text{nº de casos favorables}}{\text{nº de casos posibles}} = \frac{\binom{12}{2}}{\binom{48}{2}} = 0.0585$$



b) Al menos una sea copas.

Definimos los sucesos:

$B = \{\text{al menos una carta sea copas}\}$

$B_1 = \{\text{1 carta sea copas}\}$

$B_2 = \{\text{las 2 cartas sean copas}\}$

$B = \{\text{al menos una sea copas}\} = \{\text{1 sea copas}\} \cup \{\text{2 sean copas}\} = B_1 \cup B_2$

Comprobamos que son sucesos incompatibles:

$B_1 \cap B_2 = \emptyset$

por lo tanto $P(B_1 \cup B_2) = P(B_1) + P(B_2)$



Mar Durol



17

$$P(B_1) = \frac{\text{nº de casos favorables}}{\text{nº de casos posibles}} = \frac{\binom{12}{1} \binom{36}{1}}{\binom{48}{2}} = 0.383$$

$P(B_2)$ la hemos calculado en el apartado a)

$$P(B) = P(B_1 \cup B_2) = P(B_1) + P(B_2) = 0.383 + 0.0585$$



Mar Durol



18

c) Definimos el suceso

$C = \{1 \text{ carta sea copas y la otra espadas}\}$

$$P(C) = \frac{n^\circ \text{ de casos favorables}}{n^\circ \text{ de casos posibles}} = \frac{\binom{12}{1} \binom{12}{1}}{\binom{48}{2}} = 0.1277$$

