## Lliçó 4. GRAFS PONDERATS

- 1. <u>Definició i exemples.</u>
- 2. Camins més curts.
- 3. Grafs acíclics. Mètode del camí crític.
- 4. Algoritme de Dijkstra.
- 5. <u>Camins més curts entre tots els parells de vèrtexs. Mètode de Floyd-Warshall.</u>
- 6. Arbres generadors de mínim pes.

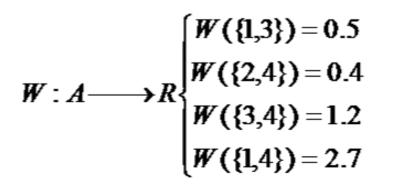
Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

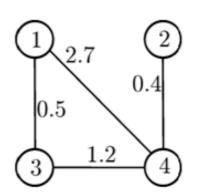
### **DEFINICIÓ:**

Un graf simple G = (V,A) (graf simple dirigit, respectivament) direm que és un graf ponderat si té associada una funció W: A — R, anomenada funció de ponderació.

La imatge de cada aresta (arc, respectivament) determinada pels vèrtexs  $\mathbf{v}_i$  i  $\mathbf{v}_j$  l'anomenarem pes de l'aresta (arc) i ho denotarem per  $\mathbf{w}_{ii}$ .

**EXEMPLE:** G=(V,A), V={1,2,3,4}, A={{1,3},{2,4},{3,4},{1,4}}. Associant la funció W





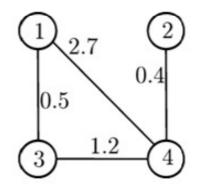
Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

### **DEFINICIÓ:**

Siga G = (V,A) un graf ponderat finit tal que V =  $\{v_1, v_2, ..., v_n\}$ . Anomenarem matriu de pes del graf G a la següent matriu d'orde n x n:

$$\Omega = [a_{ij}] / a_{ij} = \begin{cases} \omega_{ij} & \text{si } \{v_i, v_j\} \in A \text{ (si } (v_i, v_j) \in A, \text{ en el cas dirigit)} \\ \infty & \text{si } \{v_i, v_j\} \not\in A \text{ (si } (v_i, v_j) \not\in A, \text{ en el cas dirigit)} \end{cases}$$

#### **EXEMPLE:**

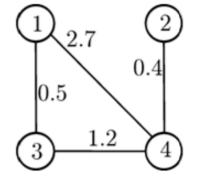


Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

### **DEFINICIÓ:**

En un graf ponderat anomenem **pes d'un camí** a la suma dels pesos de les arestes (arcs respectivament) que el formen.

**EXEMPLE:** Els únics camins del vèrtex 1 al 2 són:



$$C_1 \equiv 1 \ 3 \ 4 \ 2$$

$$\omega(C_1) = \omega(\{1,3\}) + \omega(\{3,4\}) + \omega(\{4,2\}) = 0.5 + 1.2 + 0.4 = 2.1$$

$$C_2 \equiv 1 \ 4 \ 2$$

$$\omega(C_2) = \omega(\{1,4\}) + \omega(\{4,2\}) = 2.7 + 0.4 = 3.1$$

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

### **DEFINICIÓ:**

- En un graf ponderat anomenem camí més curt entre dos vèrtexs donats al camí de pes mínim entre aquestos vèrtexs.
- En un graf ponderat anomenarem camí més llarg o camí crític entre dos vèrtexs donats al camí de pes màxim entre aquestos vèrtexs.

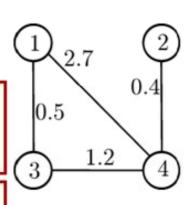
#### **EXEMPLE:**

$$C_1 \equiv 1 \ 3 \ 4 \ 2$$

### Camí més curt

$$C_1 \equiv 1 \ 3 \ 4 \ 2$$
 Camí més curt  $\omega(C_1) = \omega(\{1,3\}) + \omega(\{3,4\}) + \omega(\{4,2\}) = 0.5 + 1.2 + 0.4 = 2.1$ 

$$C_2 \equiv 1 \ 4 \ 2$$



Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

Suposarem que els pesos associats als arcs són tots no negatius i que el graf és dirigit.

Suposarem a més que els vèrtexs del graf estan numerats de  ${\bf 1}$  a  ${\bf n}$ , de manera que  ${\bf w}_{ij}$  representa el pes de l'arc (i,j) i que el vèrtex  ${\bf 1}$  és l'origen del camí.

A més **u**<sub>i</sub> denotarà el pes del c.m.c. (camí més curt) de **1** a **j**.

#### **TEOREMA**

Siga **1**,...,**k**,...,**j** un c.m.c. entre els vèrtexs **1** i **j** d'un graf ponderat G. Aleshores les seccions d'aquest camí **1**,...,**k** i **k**,...,**j** són els camins més curts entre els vèrtexs respectius.

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### COROL-LARI:

Suposem que en un graf ponderat tenim un camí més curt entre els vèrtexs 1 i j. Siga k el vèrtex immediatament anterior a j en aquest camí. Aleshores, la secció d'aquest camí des d'1 a k és el camí més curt entre aquests dos vèrtexs. A més:

$$u_j = u_k + w_{kj}$$

## **EQUACIONS DE BELLMAN**

$$u_1 = 0$$

$$u_j = \min_{k \neq j} \{u_k + w_{kj}\}$$
  $j = 2, \dots, n$ 

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE:**

Considerem el graf ponderat amb 4 vèrtexs, definit per la següent matriu de pesos:

$$\Omega = \begin{bmatrix} \infty & 5 & 3 & 2 \\ \infty & \infty & 2 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 4 \\ \infty & 2 & \infty & \infty \end{bmatrix}$$

Si apliquem les equacions de Bellman a aquest graf, per a calcular els pesos dels camins més curts del vèrtex  $\mathbf{v}_1$  a la resta:

$$\begin{array}{rcl} u_1 &=& 0, \\ u_2 &=& \min\{u_1+\omega_{12},u_3+\omega_{32},u_4+\omega_{42}\} \\ &=& \min\{5,\infty,u_4+2\} = \min\{5,\underline{u_4+2}\}, \\ u_3 &=& \min\{u_1+\omega_{13},u_2+\omega_{23},u_4+\omega_{43}\} \\ &=& \min\{3,u_2+2,\infty\} = \min\{3,\underline{u_2+2}\} \\ u_4 &=& \min\{u_1+\omega_{14},u_2+\omega_{24},u_3+\omega_{34}\} \\ &=& \min\{2,\infty,u_3+4\} = \min\{2,u_3+4\} \end{array}$$

Veiem que obtenim unes relacions de precedència cícliques que impedeixen el càlcul dels valors  $\mathbf{u}_j$ . És deguda a l'existència d'un circuit: $\mathbf{v}_2\mathbf{v}_3\mathbf{v}_4\mathbf{v}_2$ 

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE:**

Considerem el graf ponderat amb 4 vèrtexs, definit per la següent matriu de pesos:

$$\Omega = \begin{bmatrix} \infty & 5 & 3 & 2 \\ \infty & \infty & 2 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 4 \\ \infty & \infty & \infty & \infty \end{bmatrix}$$

Si apliquem les equacions de Bellman a aquest graf, per a calcular els pesos dels camins més curts del vèrtex  $\mathbf{v}_1$  a la resta:

$$u_{1} = 0,$$

$$u_{2} = \min\{u_{1} + \omega_{12}, u_{3} + \omega_{32}, u_{4} + \omega_{42}\}$$

$$= \min\{5, \infty, \infty\} = 5,$$

$$u_{3} = \min\{u_{1} + \omega_{13}, u_{2} + \omega_{23}, u_{4} + \omega_{43}\}$$

$$= \min\{3, u_{2} + 2, \infty\} = \min\{3, 5 + 2\} = 3,$$

$$u_{4} = \min\{u_{1} + \omega_{14}, u_{2} + \omega_{24}, u_{3} + \omega_{34}\}$$

$$= \min\{2, \infty, u_{3} + 4\} = \min\{2, 3 + 4\} = 2.$$

Si eliminem l'arc  $(\mathbf{v}_4, \mathbf{v}_2)$ 

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **TEOREMA:**

Un graf dirigit no té circuits si, i només si, hi ha una numeració dels vèrtexs per a la que es compleix que si (i, j) és un arc del graf, aleshores i < j.

Amb aquesta numeració, les equacions de Bellman poden ser reemplaçades per:

$$u_1 = 0$$

$$u_{j} = \min_{k < j} \{u_{k} + w_{kj}\} \quad j = 2, \dots, n$$

$$u_{j} = \min_{k < j, \ v_{k} \in \Gamma^{-1}(v_{j})} \{u_{k} + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n$$

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

### **ALGORITME DE NUMERACIÓ**

**Etapa 1.** Inicialitzar  $i \leftarrow 1, V^{(1)} = V$ .

**Etapa 2.** Prendre  $v \in V^{(i)}$  tal que  $d_e(v) = 0$  en  $G[V_i]$ .

**Etapa 3.** Numerar el vèrtex v com a vèrtex i. Fer  $V^{(i+1)} = V^{(i)} \sim \{v\}$ .

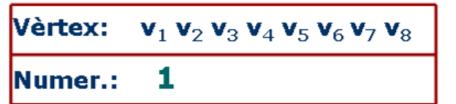
Fer  $i \leftarrow i + 1$ .

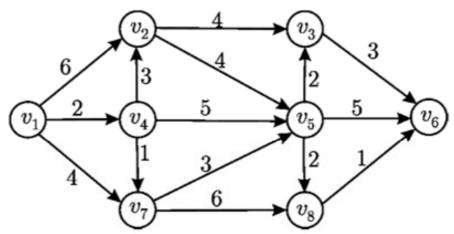
**Etapa 4.** Si  $V^{(i)} = \emptyset$ , aleshores PARAR. En qualsevol altre cas, tornar a l'etapa 2.

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

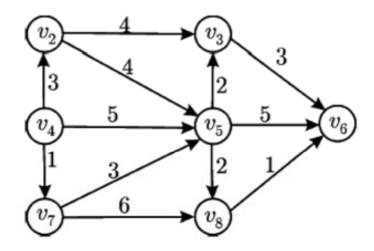
### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

i = 1.  $V^{(1)} = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}.$  $Prenem\ v_1 \in V^{(1)}\ /\ d_e(v_1) = 0.$ 





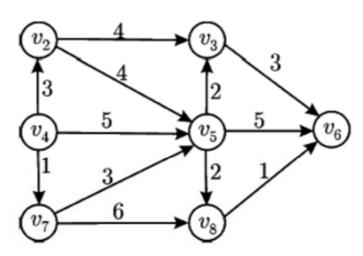
Numerem  $v_1$  con 1. Eliminem  $v_1$  de  $V^{(1)}$ , és a dir,  $V^{(2)} = V^{(1)} \sim \{v_1\}$ .



Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

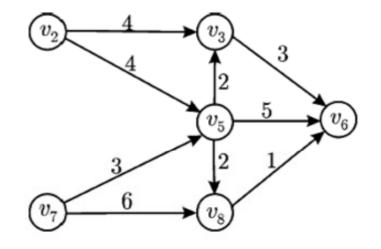
### ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE

i = 2.  $V^{(2)} = \{v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}.$  $Prenem\ v_4 \in V^{(2)}\ /\ d_e(v_4) = 0.$ 



Numerem  $v_4$  con 2. Eliminem  $v_4$  de  $V^{(2)}$ , és a dir,  $V^{(3)} = V^{(2)} \sim \{v_4\}$ .

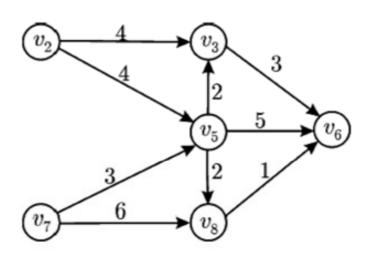




Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

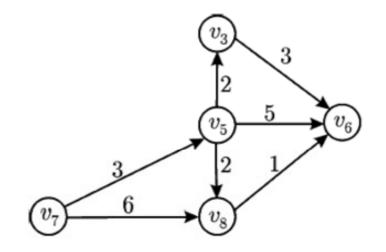
### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

$$i = 3.$$
  
 $V^{(3)} = \{v_2, v_3, v_5, v_6, v_7, v_8\}.$   
 $Prenem\ v_2 \in V^{(3)}\ /\ d_e(v_2) = 0.$ 



Numerem  $v_2$  con 3. Eliminem  $v_2$  de  $V^{(3)}$ , és a dir,  $V^{(4)} = V^{(3)} \sim \{v_2\}$ .

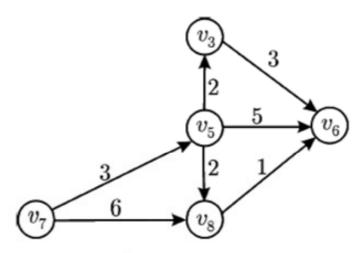




Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

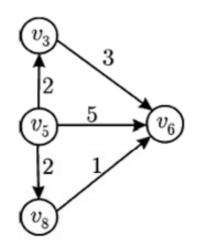
### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

i = 4.  $V^{(4)} = \{v_3, v_5, v_6, v_7, v_8\}.$  $Prenem\ v_7 \in V^{(4)}\ /\ d_e(v_7) = 0.$ 



Numerem  $v_7$  con 4. Eliminem  $v_7$  de  $V^{(4)}$ , és a dir,  $V^{(5)} = V^{(4)} \sim \{v_7\}$ .

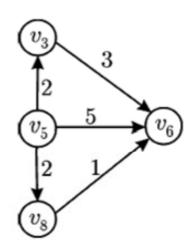




Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

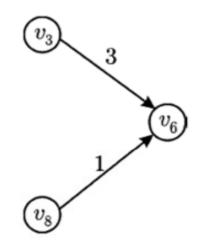
### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

i = 5.  $V^{(5)} = \{v_3, v_5, v_6, v_8\}.$  $Prenem\ v_5 \in V^{(5)}\ /\ d_e(v_5) = 0.$ 



Numerem  $v_5$  con 5. Eliminem  $v_5$  de  $V^{(5)}$ , és a dir,  $V^{(6)} = V^{(5)} \sim \{v_5\}$ .

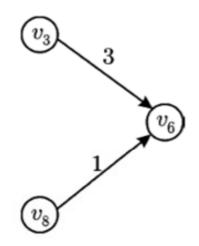




Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

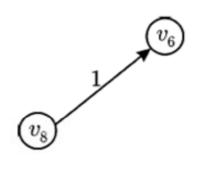
### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

$$i = 6.$$
  
 $V^{(6)} = \{v_3, v_6, v_8\}.$   
 $Prenem\ v_3 \in V^{(6)}\ /\ d_e(v_3) = 0.$ 



Numerem  $v_3$  con 6. Eliminem  $v_3$  de  $V^{(6)}$ , és a dir,  $V^{(7)} = V^{(6)} \sim \{v_3\}$ .

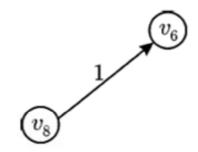




Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

i = 7.  $V^{(7)} = \{v_6, v_8\}.$  $Prenem \ v_8 \in V^{(7)} \ / \ d_e(v_8) = 0.$ 



Numerem  $v_8$  con 7. Eliminem  $v_8$  de  $V^{(7)}$ , és a dir,  $V^{(8)} = V^{(7)} \sim \{v_8\}$ .



Numer.: 13625 47



Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

### **ALG. DE NUMERACIÓ: EXEMPLE**

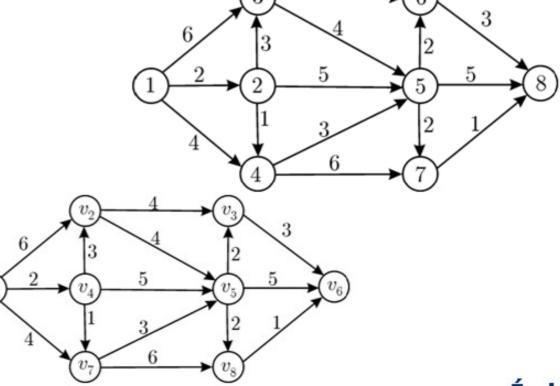
Vèrtex:  $\mathbf{v}_1 \mathbf{v}_2 \mathbf{v}_3 \mathbf{v}_4 \mathbf{v}_5 \mathbf{v}_6 \mathbf{v}_7 \mathbf{v}_8$ 

Numer.: 13625847

$$i = 8.$$
  
 $V^{(8)} = \{v_6\}.$   
Prenem  $v_6 \in V^{(8)} / d_e(v_6) = 0.$ 



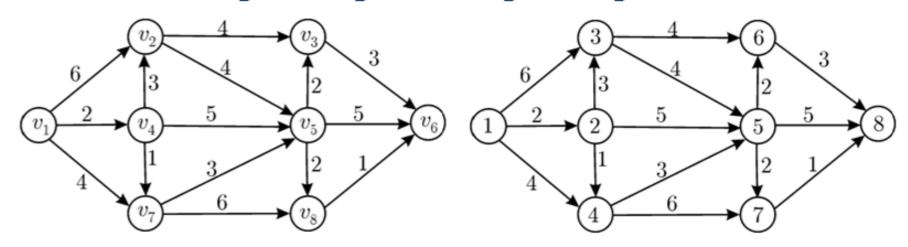
Numerem  $v_6$  con 8. Eliminem  $v_6$  de  $V^{(8)}$ , és a dir,  $V^{(9)} = V^{(8)} \sim \{v_6\} = \emptyset$ .



Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

### **EXEMPLE:**

Considerem el graf dirigit de la figura següent:



Amb la nova numeració que acabem de calcular, ja podem aplicar les equacions de Bellman

$$u_j = \min_{k < j, \ v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n$$

#### **EXEMPLE:**

$$u_1 = 0,$$

$$u_2 = \min\{u_1 + \omega_{12}\} = 2,$$

$$u_3 = \min\{u_1 + \omega_{13}, \underline{u_2 + \omega_{23}}\} = \min\{6, 2 + 3\} = 5,$$

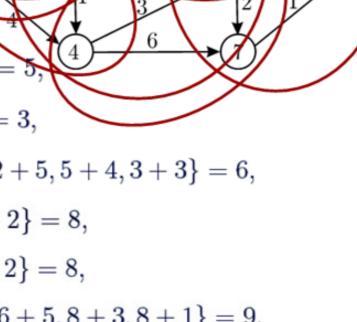
$$u_4 = \min \{u_1 + \omega_{14}, \underline{u_2 + \omega_{24}}\} = \min \{4, 2 + 1\} = 3,$$

$$u_5 \ = \ \min \big\{ u_2 + \omega_{25}, u_3 + \omega_{35}, \underline{u_4 + \omega_{45}} \big\} = \min \{ 2 + 5, 5 + 4, 3 + 3 \} = 6,$$

$$u_6 = \min\{u_3 + \omega_{36}, \underline{u_5 + \omega_{56}}\} = \min\{5 + 4, 6 + 2\} = 8,$$

$$u_7 = \min\{u_4 + \omega_{47}, \underline{u_5 + \omega_{57}}\} = \min\{3 + 6, 6 + 2\} = 8,$$

$$u_8 = \min \{u_5 + \omega_{58}, u_6 + \omega_{68}, \underline{u_7 + \omega_{78}}\} = \min \{6 + 5, 8 + 3, 8 + 1\} = 9.$$



Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

# EXEMPLE: IDENTIFICACIÓ DE CAMINS

$$\begin{array}{lll} u_1 &=& 0, \\ u_2 &=& \min\{\{u_1+\omega_{12}\}\} = 2, \\ u_3 &=& \min\{\{u_1+\omega_{13},\underbrace{u_2+\omega_{23}}\}\} = \min\{\{6,2+3\} = 5, \\ u_4 &=& \min\{\{u_1+\omega_{14},\underbrace{u_2+\omega_{24}}\}\} = \min\{4,2+1\} = 3, \\ u_5 &=& \min\{\{u_2+\omega_{25},\underbrace{u_3+\omega_{35}},\underbrace{u_4+\omega_{45}}\}\} = \min\{2+5,5+4,3+3\} = 6, \\ u_6 &=& \min\{\{u_3+\omega_{36},\underbrace{u_5+\omega_{56}}\}\} = \min\{5+4,6+2\} = 8, \\ u_7 &=& \min\{\{u_4+\omega_{47},\underbrace{u_5+\omega_{57}}\}\} = \min\{3+6,6+2\} = 8, \end{array}$$

 $u_8 = \min\{u_5 + \omega_{58}, u_6 + \omega_{68}, u_7 + \omega_{78}\} = \min\{6 + 5, 8 + 3, 8 + 1\} = 9.$ 

5

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

APLICACIÓ: PERT (Proyect Evaluation Research Task)

Hi ha projectes de gran envergadura que inclouen la realització d'un gran nombre de subtasques o activitats que estan mútuament relacionades de diverses formes.

Per exemple, per a realitzar una determinada activitat és necessari que certes activitats hagen sigut ja realitzades.

La realització d'aquest tipus de projectes fa necessària una planificació racional de l'activitat a desenvolupar que es designa pel nom genèric de PERT.

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

## APLICACIÓ: PERT (Proyect Evaluation Research Task)

Un dels mètodes utilitzats en el context PERT passa per representar el projecte per mitjà d'un graf dirigit.

Cada activitat de què es compon el projecte es representa per un vèrtex  $\mathbf{v}_i$ .

Si per a realitzar l'activitat  $\mathbf{v}_{i}$  és necessari haver realitzat immediatament abans l'activitat  $\mathbf{v}_{i}$ , incloem un arc  $(\mathbf{v}_{i}, \mathbf{v}_{i})$ .

A aquest arc li assignarem un pes  $\mathbf{w}_{ij}$ , que representa el temps entre l'inici de l'act.  $\mathbf{v}_i$  i l'inici de l'act.  $\mathbf{v}_j$ .

El graf així construït és acíclic ja que l'existència d'un circuit implicaria que el projecte és irrealitzable.

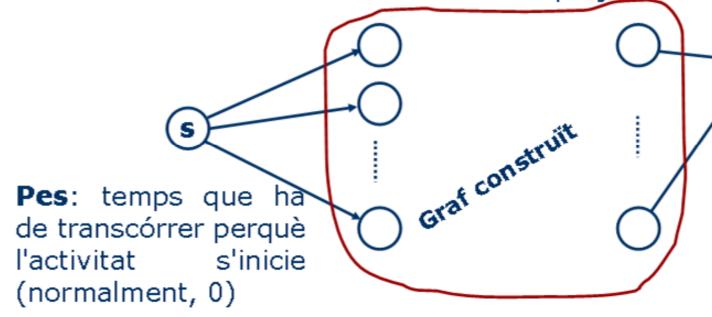


Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

## APLICACIÓ: PERT (Proyect Evaluation Research Task)

Afegirem un vèrtex fictici que unisca els vèrtexs amb grau d'entrada zero. Indicarà l'inici del projecte.

Afegirem un vèrtex fictici que unisca els vèrtexs amb grau d'eixida zero. Indicarà el final del projecte.



Pes: temps que ha de transcórrer entre l'inici de l'activitat i l'instant en què està llesta per a ser entregada.

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

APLICACIÓ: PERT (Proyect Evaluation Research Task)

Mínim temps necessari per a completar el projecte en la seua totalitat:

Aquest camí es denomina **camí crític** ja que les activitats que inclou determinen el temps total de realització del projecte i qualsevol retard en l'execució d'una d'elles implica un retard en la terminació del projecte.

És per això que a aquestes activitats se les denomina activitats crítiques.

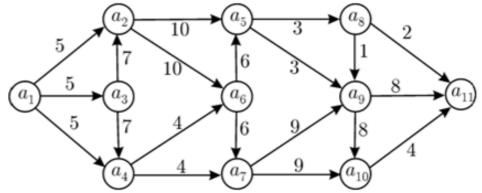
Com es calcula?

$$u_1 = 0,$$
  
 $u_j = \max_{k < j, \ v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n,$ 

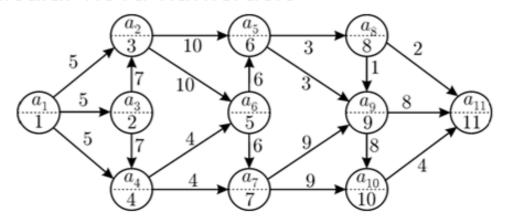
Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 1: PERT**

Calculem el mínim nombre de dies en què pot completar-se el següent projecte.



Primer: calcular nova numeració

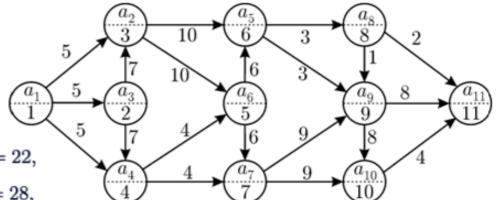


Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 1: PERT**

Segon: Aplicar ec. de Bellman

$$\begin{array}{lll} u_1 &=& 0, \\ u_2 &=& \max \left\{ u_1 + \omega_{12} \right\} = 5, \\ u_3 &=& \max \left\{ u_1 + \omega_{13}, \underline{u_2 + \omega_{23}} \right\} = \max \{5, 5 + 7\} = 12, \\ u_4 &=& \max \left\{ u_1 + \omega_{14}, \underline{u_2 + \omega_{24}} \right\} = \max \{5, 5 + 7\} = 12, \\ u_5 &=& \max \left\{ \underline{u_3 + \omega_{35}}, u_4 + \omega_{45} \right\} = \max \{12 + 10, 12 + 4\} = 22, \\ u_6 &=& \max \left\{ u_3 + \omega_{36}, \underline{u_5 + \omega_{56}} \right\} = \max \{12 + 10, 22 + 6\} = 28, \\ u_7 &=& \max \left\{ u_4 + \omega_{47}, \underline{u_5 + \omega_{57}} \right\} = \max \{12 + 4, 22 + 6\} = 28, \end{array}$$



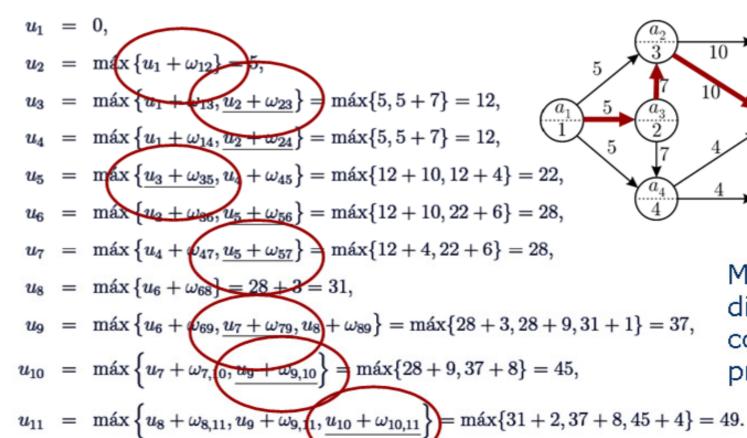
 $u_8 = \max\{u_6 + \omega_{68}\} = 28 + 3 = 31,$   $u_9 = \max\{u_6 + \omega_{69}, \underline{u_7 + \omega_{79}}, u_8 + \omega_{89}\} = \max\{28 + 3, 28 + 9, 31 + 1\} = 37,$   $u_{10} = \max\{u_7 + \omega_{7,10}, \underline{u_9 + \omega_{9,10}}\} = \max\{28 + 9, 37 + 8\} = 45,$   $u_{11} = \max\{u_8 + \omega_{8,11}, u_9 + \omega_{9,11}, \underline{u_{10} + \omega_{10,11}}\} = \max\{31 + 2, 37 + 8, 45 + 4\} = 49.$ 

Mínim nombre de dies en què pot completar-se el projecte: 49

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 1: PERT**

**Tercer**: Identificar el camí crític

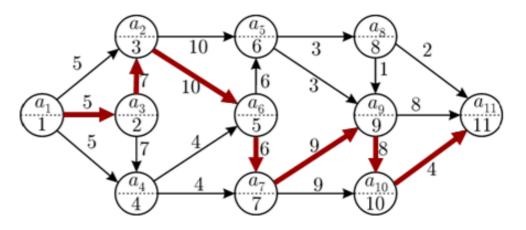


Mínim nombre de dies en què pot completar-se el projecte: 49

Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 1: PERT**

**Pregunta**: calcular el màxim retard permés per a l'activitat  $\mathbf{a}_5$  (corresponent al vèrtex renumerat amb un 6) de manera que no afecte la duració del projecte en la seua totalitat

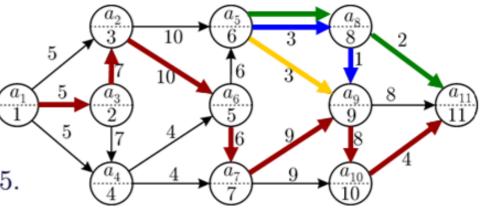


**Solució:** considerarem els distints camins que enllacen l'activitat **a**<sub>5</sub> amb el camí crític

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 1: PERT**

- Camí  $P_{6,9}^{(1)}$ : 6 9, amb pes  $\omega(P_{6,9}^{(1)}) = 3$ .
- Camí  $P_{6,9}^{(2)}$ : 6 8 9, amb pes  $\omega(P_{6,9}^{(2)}) = 4$ .
- Camí  $P_{6,11}$ : 6 8 11, amb pes  $\omega(P_{6,11}) = 5$ .



Suposem que l'activitat  $\mathbf{a}_5$  es retarda x dies. Perquè els tres camins anteriors no retarden el camí crític s'ha de complir:

$$\begin{vmatrix}
P_{6,9}^{(1)}: & u_6 + \omega(P_{6,9}^{(1)}) + x \le u_9 \\
P_{6,9}^{(2)}: & u_6 + \omega(P_{6,9}^{(2)}) + x \le u_9 \\
P_{6,11}: & u_6 + \omega(P_{6,11}) + x \le u_{11}
\end{vmatrix} \Rightarrow 28 + 3 + x \le 37 \\
28 + 4 + x \le 37 \\
28 + 5 + x \le 49
\end{vmatrix} \Rightarrow x \le 5 \\
x \le 16$$

Màxim retard permés de l'activitat a5: 5 dies

Lliçó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 2: PERT**

Com representar el graf a partir d'una taula de prerequisits?

Activitat	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_5$	$a_6$	$a_7$	$a_8$	$a_9$	$a_{10}$	$a_{11}$
Temps necessari	6	2	10	1	4	2	4	7	9	2	4
Prerequisits	_	_	$a_1$	$a_1$	$a_1$	$a_5$	$a_2$	$a_3$	$a_2$	$a_7$	$a_8$
						$a_{10}$	$a_4$	$a_6$	$a_4$		$a_{10}$

Primer: Representem cada activitat per mitjà d'un vèrtex











 $(a_4)$ 



 $(a_{10})$ 

 $(a_{11})$ 

 $(a_2)$ 

 $(a_9)$ 

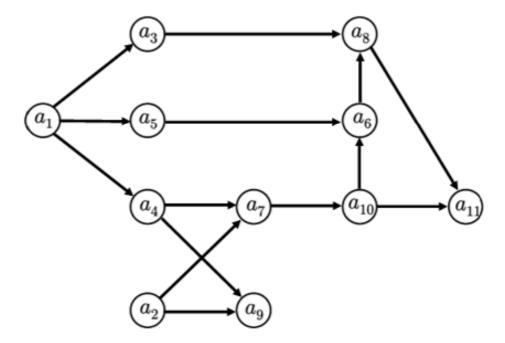
Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 2: PERT**

Com representar el graf a partir d'una taula de prerequisits?

Activitat	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_5$	$a_6$	$a_7$	$a_8$	$a_9$	$a_{10}$	$a_{11}$
Temps necessari	6	2	10	1	4	2	4	7	9	2	4
Prerequisits	-	-	$a_1$	$a_1$	$a_1$	$a_5$	$a_2$	$a_3$	$a_2$	$a_7$	$a_8$
						$a_{10}$	$a_4$	$a_6$	$a_4$		$a_{10}$

Segon: Incorporem els arcs en funció dels prerequisits



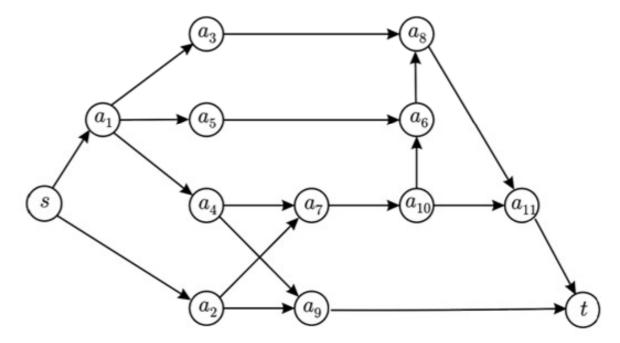
Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 2: PERT**

Com representar el graf a partir d'una taula de prerequisits?

Activitat	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_5$	$a_6$	$a_7$	$a_8$	$a_9$	$a_{10}$	$a_{11}$
Temps necessari	6	2	10	1	4	2	4	7	9	2	4
Prerequisits	_	-	$a_1$	$a_1$	$a_1$	$a_5$	$a_2$	$a_3$	$a_2$	$a_7$	$a_8$
						$a_{10}$	$a_4$	$a_6$	$a_4$		$a_{10}$

Tercer: Afegim els vèrtexs ficticis



Llicó 4. GRAFS PONDERATS.

#### **EXEMPLE 2: PERT**

Com representar el graf a partir d'una taula de prerequisits?

Activitat	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_5$	$a_6$	$a_7$	$a_8$	$a_9$	$a_{10}$	$a_{11}$
Temps necessari	6	2	10	1	4	2	4	7	9	2	4
Prerequisits	_	_	$a_1$	$a_1$	$a_1$	$a_5$	$a_2$	$a_3$	$a_2$	$a_7$	$a_8$
						$a_{10}$	$a_4$	$a_6$	$a_4$		$a_{10}$

Quart: Afegim els pesos

