Programación 2

Examen de teoría (junio 2011)

31 de mayo de 2011



Instrucciones

- Duración: 3 horas
- El fichero del primer ejercicio debe llamarse ej1.cc. Para el segundo problema es necesario entregar cuatro ficheros, llamados ciudad.cc, ciudad.h, partido.cc, partido.h. Pon tu DNI y tu nombre en un comentario al principio de los ficheros fuente.
- La entrega se realizará a través del servidor de prácticas del DLSI (http://pracdlsi.dlsi.ua.es), del mismo modo que si fuera una práctica. Puedes realizar varias entregas, aunque sólo se corregirá la última.

Problemas

1. (6 puntos)

Queremos gestionar pedidos de piezas de los transbordadores espaciales de la NASA. Para ello, implementaremos un programa que recibirá tres parámetros¹: un nombre de un fichero de texto, el nombre de un transbordador y una fecha. A continuación se muestra un ejemplo de sintaxis correcta:

./ej1 datos.txt Atlantis 10/2/2012

El fichero de texto contiene la siguiente información por cada linea²:

transbordador:pieza:fecha

Por ejemplo, el fichero podría tener lo siguiente:

Endeavour: junta de la trocola: 10/2/2015

Atlantis:bujia:05/6/2011

Atlantis:inyector motor:05/2/2013 Endeavour:tubo de escape:1/1/2012 Atlantis:asiento de eyeccion:05/2/2012

Se trata de imprimir por pantalla los nombres de las piezas que estarán disponibles en una determinada fecha para el transbordador pedido, es decir, aquellas cuya fecha sea menor que la introducida por parámetro. Con el ejemplo de llamada del principio y el fichero anterior, el programa debería imprimir:

bujia asiento de eyeccion

Nota: Este problema debe implementarse usando programación procedural (no orientada a objetos).

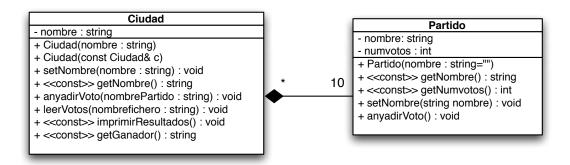
2. **(4 puntos)**

Queremos hacer un programa para gestionar los resultados electorales en una ciudad. Para ello, partimos del siguiente diagrama de clases³:

¹Hay que comprobar que el usuario introduce tres datos, y en caso contrario mostrar un mensaje de error. Se supondrá que el orden de los parámetros será correcto, así como el formato de la fecha.

²Se supondrá que la sintaxis del fichero será siempre correcta.

³ A pesar de que la relación de composición debería implementarse con un vector de punteros, se hará mediante un vector de objetos, como en la práctica 3.



A las elecciones de una ciudad concurren varios partidos. Dado el siguiente ejemplo de fichero elecciones.txt, que contiene una linea por voto con el nombre del partido:

```
MOTA
EMC
PACC
DDA
EMC
MOTA
PACC
ATOM
... y el siguiente fichero main.cc:
#include "ciudad.h"
int main()
  Ciudad c("Villa arriba");
  c.leerVotos("elecciones.txt");
  c.imprimirResultados();
  cout << "Ganador: " << c.getGanador() << endl;</pre>
}
...el programa debería imprimir por pantalla:
Villa arriba
MOTA:3
EMC:2
PACC:2
DDA:1
Ganador: MOTA
```

No es necesario ordenar los partidos por número de votos. Antes de ejecutar el programa, no se conocen los partidos que se pueden presentar (los nombres se leerán directamente del fichero mediante el método leerVotos). Los métodos anyadirVoto deben sumar un voto al partido correspondiente.

Ayuda: Puedes usar el siguiente makefile para compilar el programa: