Pregunta 8

Incorrecte

unsigned f(unsigned x, unsigned v[]) { if (x==0)return 0: unsigned m = 0; for (unsigned k = 0; k < x; k++) m = max(m, v[k] + f(x-k, v));return m; ¿Cuál es la mejor estructura para el almacén? Seleccione una: @a.int A[][] X D. int A[] Oc. int A

Sin contestar

De los problemas siguientes, indicad cuál no se puede tratar eficientemente como los otros dos: Seleccione una: a. El problema de cortar un tubo de forma que se obtenga el máximo beneficio posible.

- Puntúa como 1.00 Marcar M pregunta
 - b. El problema del cambio, o sea, el de encontrar la manera de entregar una cantidad de dinero usando el mínimo de monedas posibles. Oc. El problema de la mochila sin fraccionamiento y sin restricciones en cuanto al dominio de los pesos de los objetos y de sus valores.

Se pretende implementar mediante programación dinámica iterativa la función recursiva:

- ¿Cuál de estas tres estrategias voraces obtiene un mejor valor para la mochila discreta?
- Pregunta 10 Correcta
- Puntúa como 1.00

Marcar Marcar

pregunta

- Seleccione una:
- a. Meter primero los elementos de mayor valor específico o valor por unidad de peso.
- b. Meter primero los elementos de menor peso. C. Meter primero los elementos de mayor valor.

Collecta
Puntúa como
Marcar pregunta
Pregunta 12
Fregunta 12
Sin contestar
Puntúa como

Pregunta 11

Correcta

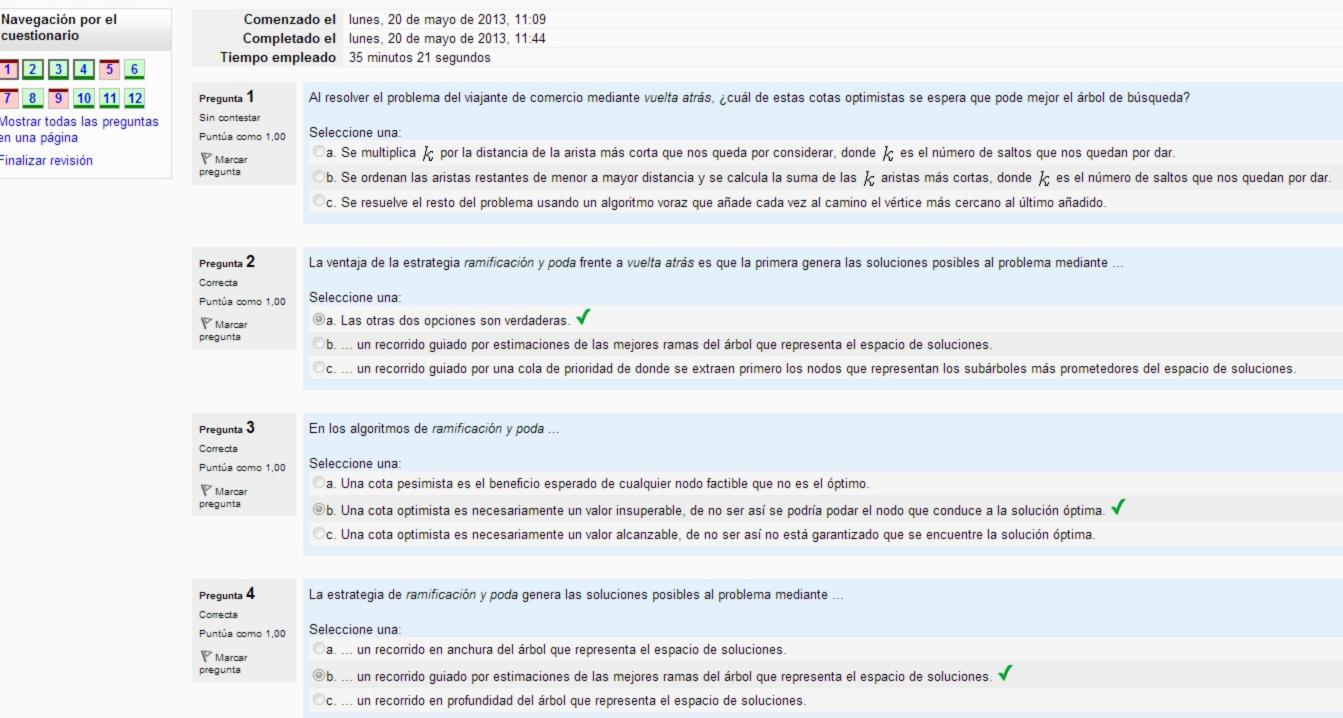
1.00 Seleccione una: ⊚a. Se repiten muchos cálculos y ello se puede evitar usando programación dinámica. √ b. La recursión puede ser infinita y por tanto es necesario organizarla según el esquema iterativo de programación dinámica. Dc. Se repiten muchos cálculos y ello se puede evitar haciendo uso de una estrategia voraz.

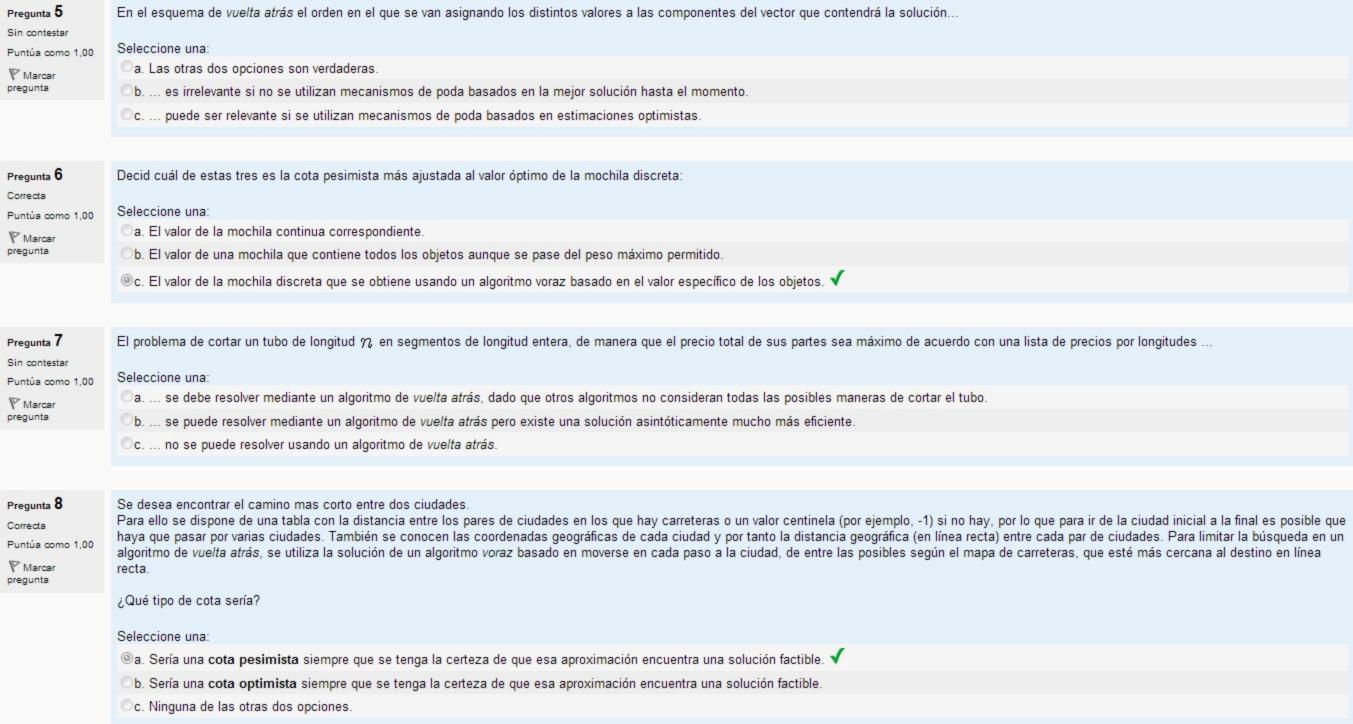
pregunta

C. ... una cota superior para el valor óptimo.

El valor que se obtiene con el método voraz para el problema de la mochila discreta es ... Puntúa como 1,00 Seleccione una: a. ... una cota inferior para el valor óptimo que a veces puede ser igual a este. b. ... una cota inferior para el valor óptimo, pero que nunca coincide con este.

Cuando se calculan los coeficientes binomiales usando la recursión $\binom{n}{r} = \binom{n-1}{r-1} + \binom{n-1}{r-1}$, con $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$, qué problema se da y cómo se puede resolver?





Pregunta 9 Incorrecta Puntúa como 1,00 Marcar pregunta	Cuando se resuelve usando un algoritmo de ramificación y poda un problema de n decisiones, en el que siempre hay como mínimo dos opciones para cada decisión, ¿cuál de las siguientes complejidades en el caso peor es la mejor que nos podemos encontrar? Seleccione una: a. $O(2^n)$
	©b. $O(n!)$ X ©c. $O(n^2)$
Pregunta 10 Correcta Puntúa como 1,00 W Marcar pregunta	En la estrategia de ramificación y poda Seleccione una: a cada nodo tiene su propia cota pesimista, la cota optimista sin embargo, es común para todos los nodos. b cada nodo tiene su propia cota optimista, la cota pesimista sin embargo, es común para todos los nodos. ©c cada nodo tiene su propia cota pesimista y también su propia cota optimista.
Pregunta 11 Correcta Puntúa como 1,00 Marcar pregunta	La complejidad en el peor de los casos de un algoritmo de ramificación y poda Seleccione una: ○a puede ser exponencial con el número de alternativas por cada decisión. ○b es exponencial con el número de decisiones a tomar. ✓
Pregunta 12	©c puede ser polinómica con el número de decisiones a tomar. En los algoritmos de ramificación y poda, ¿el valor de una cota pesimista es mayor que el valor de una cota optimista? (entendiendo que ambas cotas se aplican sobre el mismo nodo)
Correcta Puntúa como 1,00 Marcar pregunta	Seleccione una: ○a. En general sí, si se trata de un problema de maximización, aunque en ocasiones ambos valores pueden coincidir. ○b. En general sí, si se trata de un problema de minimización, aunque en ocasiones ambos valores pueden coincidir. ○c. No, nunca es así.