

# Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones Marzo 2016

## Modalidad 2

### 1. En Vala una *señal*:

- A. Sólo puede tener conectado un manejador.
- B. Sólo puede estar conectada con métodos de una clase.
- C. Puede tener conectados varios manejadores.
- D. Ninguna de las anteriores.

### 2. Para modificar un mensaje de un *commit*:

- A. Un mensaje de un commit no se puede modificar.
- B. Utilizamos la opción `–amend` para modificar el último commit.
- C. Debemos hacer un checkout del archivo y luego usamos `–amend`.
- D. Ninguna de las anteriores.

### 3. En la programación dirigida por eventos, la cola de eventos:

- A. es necesaria.
- B. no es necesaria.
- C. depende del lenguaje de programación usado.
- D. ninguna de las anteriores.

### 4. Para consultar los metadatos de una bb.dd. en *sqlite*:

- A. Utilizamos la operación `.tables`.
- B. Utilizamos la operación `.databases`.
- C. Consultamos la tabla `sqlite_master`.
- D. Ninguna de las anteriores.

### 5. En Git la operación *pull* equivale a:

- A. `fetch+merge`.
- B. `merge`.
- C. `push`.
- D. `rebase`.

### 6. En el patrón de arquitectura MVC:

- A. un modelo puede tener varias vistas sobre él.
- B. una vista puede referirse a varios modelos si estos lo permiten.
- C. una vista puede referirse más de un modelo siempre.
- D. ninguna de las anteriores.

### 7. Los interfaces de usuario generados por *glade*...

- A. Se guardan en archivos binarios.
- B. Se guardan como código fuente Vala.
- C. Constituyen la única manera de dotar de interfaz gráfico a una aplicación que use Gtk+.
- D. Son archivos de texto en formato XML.

**8. En Gtk el modo de leer un elemento de interfaz de usuario creado en glade es:**

- A. Con el método *get\_ui\_element*.
- B. Con el método *get\_widget* o *get\_button*, etc...
- C. Con el método *read\_object*.
- D. Con el método *get\_object*.

**9. En Vala la clase *ArrayList<T>* forma parte...**

- A. Del lenguaje, es un tipo de datos básico.
- B. De nada. Esa clase no existe.
- C. De una biblioteca externa.
- D. Ninguna de las anteriores.

**10. Los SCV, según la forma de almacenar los contenidos, se clasifican en:**

- A. Centralizados y colaborativos.
- B. Distribuidos y exclusivos.
- C. Centralizados y exclusivos.
- D. Centralizados y distribuidos.

**11. El método *connect\_after*:**

- A. Sólo admite funciones lambda manejadoras de la señal.
- B. Siempre tiene que ser declarado virtual.
- C. a y b son verdaderas.
- D. a y b son falsas.

**12. En Vala la conexión de las señales con los manejadores:**

- A. debe realizarse siempre en el *main*.
- B. debe realizarse siempre en el constructor.
- C. no es obligatoria su conexión.
- D. ninguna de las anteriores.

**13. Sqlite:**

- A. requiere de un proceso servidor.
- B. requiere de un servidor y de un cliente.
- C. en la versión 3 (Sqlite3) sí requiere de un proceso servidor.
- D. Ninguna de las anteriores.

**14. Git guarda toda la meta-información de un proyecto en:**

- A. Una base de datos relacional.
- B. En un directorio único para cada usuario.
- C. En un directorio único por proyecto.
- D. En un archivo de configuración.

**15. Las librerías dinámicas**

- A. No hay que compilarlas.
- B. Deben llevar el prefijo lib y la extensión .a.
- C. Hacen crecer el ejecutable final.
- D. Ninguna de las anteriores.

**16. En el interfaz de comandos sqlite para ejecutar un fichero con comandos sql:**

- A. Utilizamos la operación .file
- B. Utilizamos la operación .exec
- C. Utilizamos la operación .read
- D. Ninguna de las anteriores.

**17. La autoconexión de señales en el marco Glade +Gtk+ se hace:**

- A. sobre un objeto de la clase Window
- B. en un método estático de la clase Window
- C. sobre un objeto de la clase Builder
- D. en un método estático de la clase Builder

**18. La clase Window**

- A. Pertenece al espacio de nombre GLib
- B. Pertenece al espacio de nombre Gtk
- C. Pertenece al espacio de nombre Glade
- D. Pertenece al espacio de nombre Widget

**19. Para que una aplicación escrita en Vala que hace uso de Gtk pueda funcionar una vez compilada:**

- A. Hemos tenido que añadir una línea así: `"using Gtk;"`.
- B. Hemos tenido que iniciar Gtk: `"Gtk.init (ref args)"`.
- C. Basta con añadir la opción del compilador: `"--pkg gtk-3.0"`.
- D. No hay que hacer nada especial.

**20. En Vala una señal...**

- A. Nunca puede tener implementación.
- B. Siempre puede tener implementación.
- C. Sólo podrá tener implementación cuando se declare *virtual*.
- D. Ninguna de las anteriores.

**21. En Git la clave "SHA-1" está asociada a:**

- A. Cada copia del repositorio.
- B. Cada usuario que puede hacer commits en el proyecto.
- C. Un conjunto de *commits*.
- D. Cada *commit*.

**22. La biblioteca Gtk+...**

- A. Implementa su tecnología de *señales/manejadores*.
- B. Aprovecha la tecnología de *señales/manejadores* de GLib/GObject.
- C. No usa el concepto de *señales/manejadores*.
- D. Ninguna de las anteriores.

**23. En el patrón de arquitectura MVC aplicado en Vala usando Gtk+:**

- A. El modelo es representado por una clase y el controlador sería implementado por la librería Gtk+.
- B. El modelo es representado por una clase, y el controlador por una clase interfaz.
- C. La vista se implementa siempre con Glade, en formato XML.
- D. B y C son ciertas.

**24. A una *señal* con visibilidad *pública*:**

- A. Sólo le podemos conectar manejadores públicos.
- B. Sólo le podemos conectar funciones independientes de cualquier clase.
- C. Le podemos conectar cualquier manejador independientemente de su visibilidad.
- D. Ninguna de las anteriores.

**25. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?**

- A. A una señal podemos conectarle una función lambda.
- B. A una señal podemos conectarle una función anónima.
- C. A una señal no le podemos conectar una función lambda.
- D. Una señal puede ser desconectada de su callback.