Cahier des charges



Contexte et définition du problème :

Les apprenants de Youcode organisent des clubs différents chaque année, et cela pose pleins de problèmes si on utilise que les documents.

Au niveau de la création : il prend beaucoup de temps pour vérifier si le club existe déjà, aussi l'enregistrement des informations.

Aussi le processeur d'ajout, modification, suppression (pour les clubs et apprenants) n'est pas facile.

Objectif du projet :

Nous voulons offrir une application web responsive pour faciliter aux responsables la gestion des différents clubs (Art, robotique, sport, social, Environnement) de l'école comme la création, l'ajout, la suppression et la modification de clubs et de membres.

Description fonctionnelle des besoins :

Les fonctions demandées :

L'application doit permettre aux responsables de :

- Ajouter, Modifier ou Supprimer des clubs.
- Ajouter, Modifier ou Supprimer les apprenants et les membres.

L'application doit permettre aux apprenants de :

• Voir les Clubs existants.

Périmètre:

L'application Web s'adresse au responsable de Youcode.

Délais:

Lien Trello: date du rendu 03/11

cahier des charges: date du rendu 03/11

Conception : date du rendu 15/11 à 12h30

Développement front end: date du rendu 17/11 à 12h30

Création de la base de donnée (Fichier SQL) date du rendu 17/11 à 23h59

Développement Back end date du rendu 23/11 à 23h59