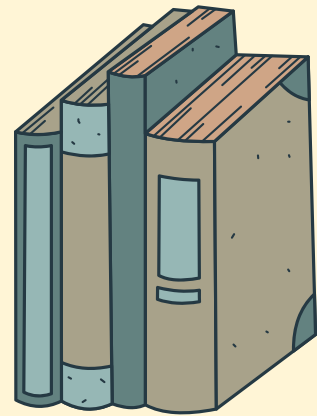


# BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE DE PARIS

Présenté par: EL HAKIK Amina



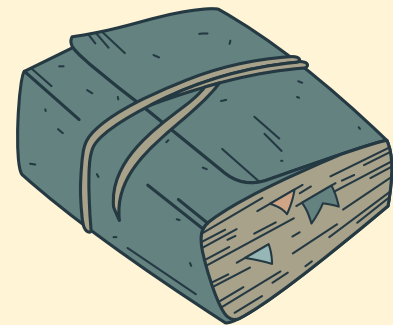
# PRESENTATION OUTLINE



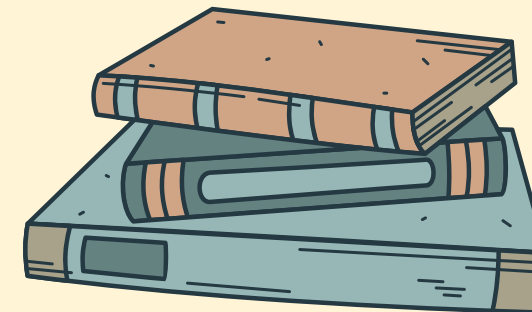
**PROBLÈME. 1**



**UML . 3**



**OBJECTIF. 2**



**TECHNOLOGIES .4**

# PROBLÈME

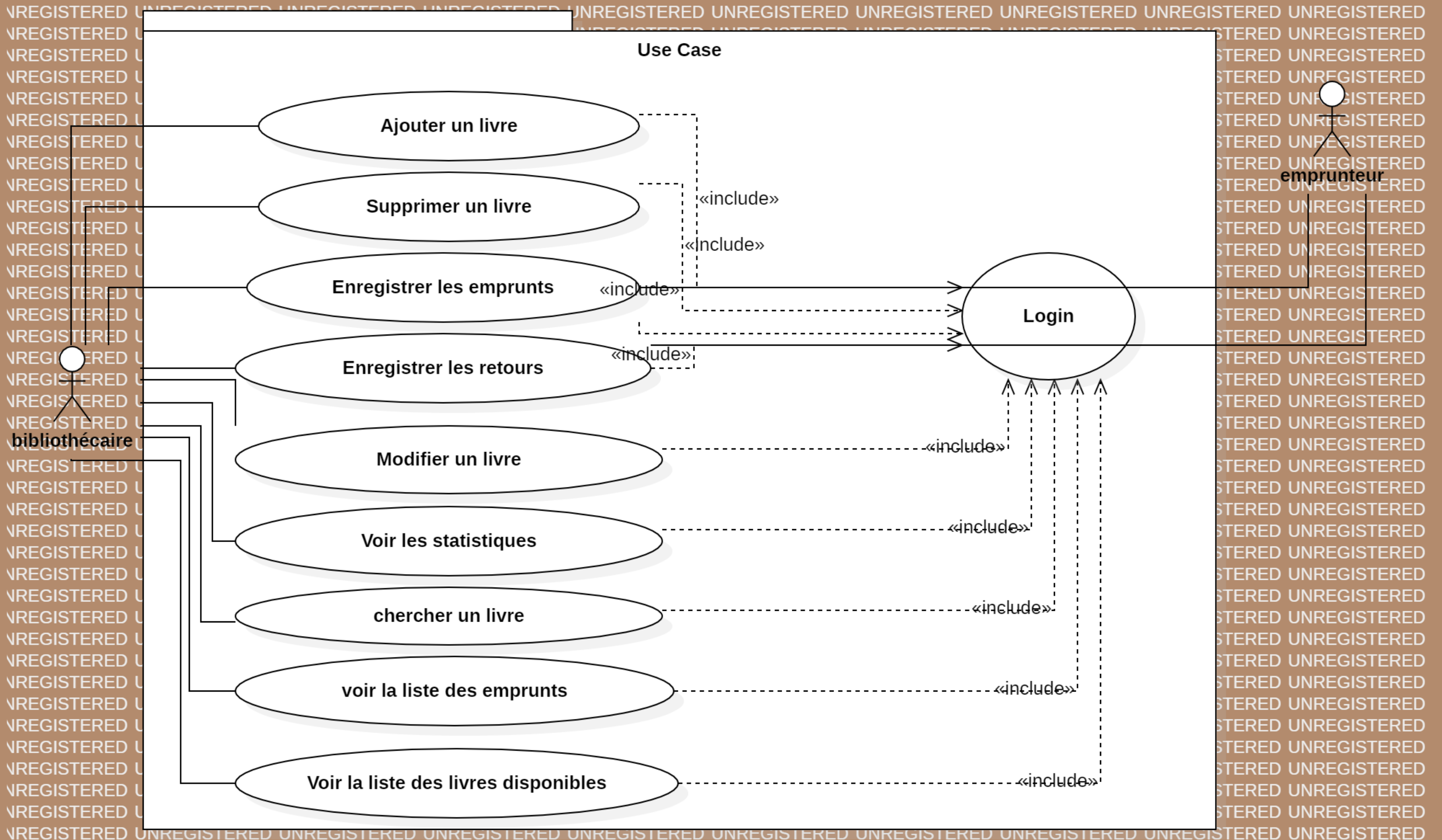
LA BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE DE PARIS EST CONFRONTÉE À DES DÉFIS LIÉS À LA GESTION MANUELLE DE SA COLLECTION DE LIVRES, DES EMPRUNTS ET DES STATISTIQUES. POUR REMÉDIER À CES INEFFICACITÉS, IL EST NÉCESSAIRE DE DÉVELOPPER UN PROGRAMME INFORMATISÉ POUR AUTOMATISER CES PROCESSUS, AMÉLIORANT AINSI L'EXPÉRIENCE DES UTILISATEURS ET L'EFFICACITÉ GLOBALE DE LA BIBLIOTHÈQUE.

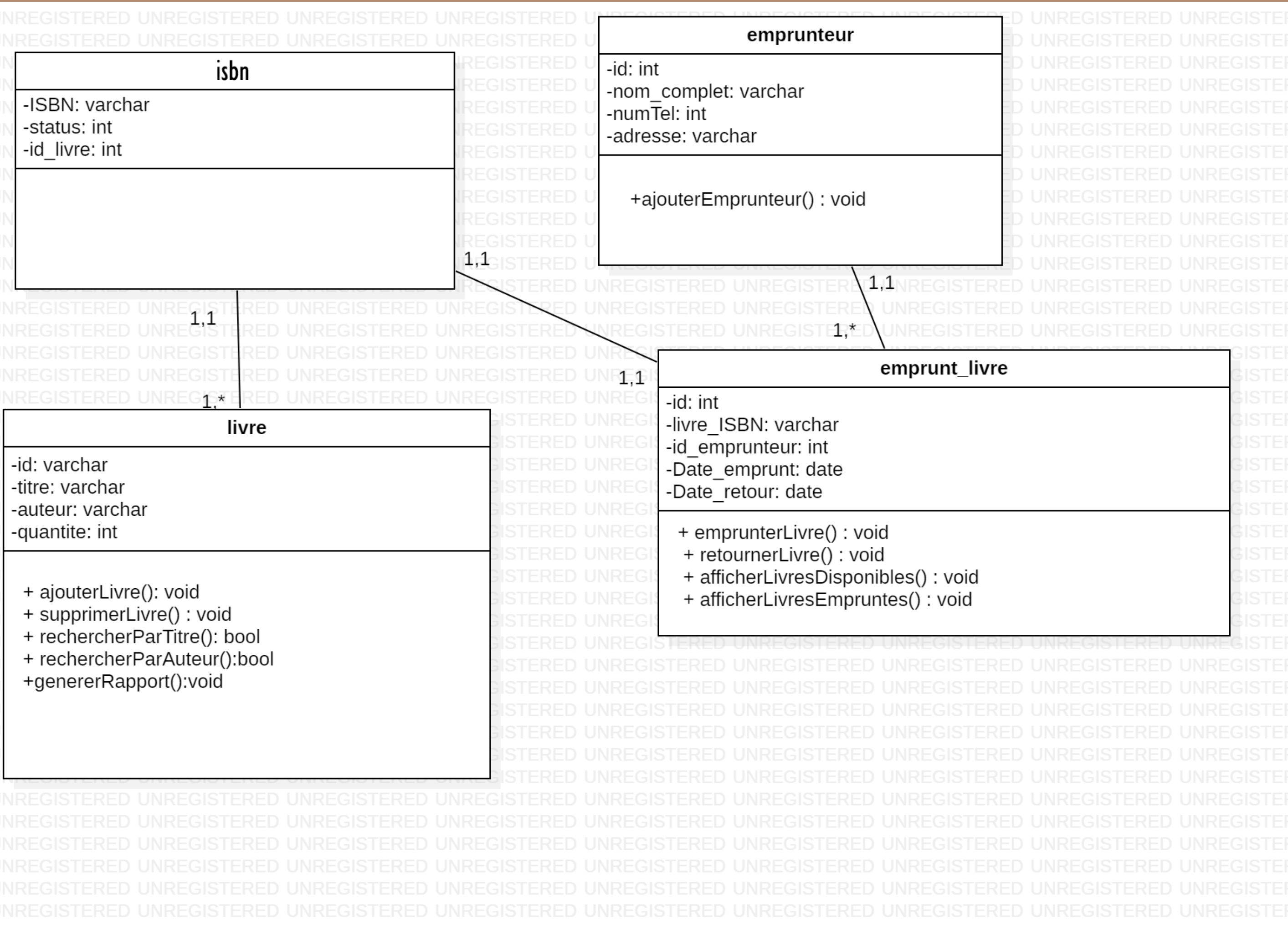
# OBJECTIF

- L'objectif est de développer un programme destiné à la gestion efficace de la bibliothèque municipale de Paris, afin de simplifier la gestion des prêts de livres, la récupération des ouvrages perdus et la compilation des statistiques.

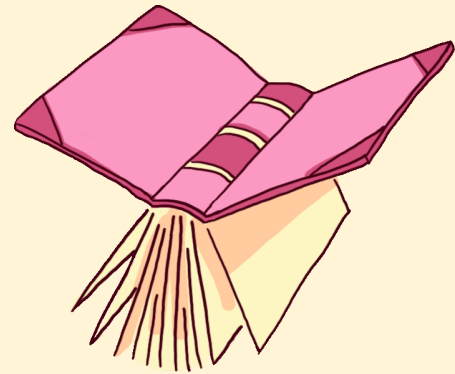








# TECHNOLOGIES



```
BBBBB  IIIII BBBB  L      IIIII 000
B      B    I    B    B  L      I  O  O
BBBBB    I    BBBB  L      I  O  O
B      B    I    B    B  L      I  O  O
BBBBB  IIIII BBBB  LLLL IIIII 000
```

## BIBLIOTHEQUE MUNICIPALE DE PARIS

```
/*----- Un Projet de SAS YouCode Java -----*/
/*----- Réalisé par : EL HAKIK Amina -----*/
/*-----*/
```

Entrez le mot de passe : 1234

Mot de passe correct. Accès autorisé.

-----	
MENU	
-----	
1.	Ajouter un livre
2.	Afficher la liste des livres disponibles
3.	Rechercher un livre
4.	Emprunter un livre
5.	Retourner un livre
6.	Afficher la liste des livres empruntés
7.	Supprimer un livre
8.	Modifier les informations d'un livre
9.	Afficher les livres rendus