

Java Coffee Drawing

Write a program that draws a coffee cup after receiving an integer. It determines the cup's sizes the **width** is $3 * n + 6$ and the **height** is $3 * n + 1$.

Output

An integer in a range [3...27].

Input

A drawing of a Java coffee cup as it is in the examples below.

Examples

Вход	Исход	Вход	Исход	Вход	Исход
3	<pre> ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ===== ~~~JAVA~~~ ===== \ @@@@@@@@@@ @@/ \ @@@@@@@@@@ / \@@@@@@@@/ =====</pre>	5	<pre> ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ===== ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ===== \ @@@@@@@@@@@@@@ @@/ \ @@@@@@@@@@@@@@ @/ \@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@/ =====</pre>	8	<pre> ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ===== ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ~~~~~ ===== \ @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ @@/ \ @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ / \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@/ \@@@@@@@@@/ =====</pre>