Proyecto parte a. Sección 02 Nicole Barillas; Roberto Pérez Carnés: 1078522; 1216024

## ¿Qué acciones debe poder hacer su programa?

1. Debe poder almacenar tanto los datos numéricos como los datos del usuario de cada acción que haya a realizar.

- 2. Debe de poder hacer operaciones matemáticas (suma y porcentajes).
- 3. Debe almacenar todos los cambios realizados al producto.
- 4. Debe de poder devolver la información final del pedido.

### ¿Con qué datos va a trabajar?

Se trabajarán los precios del producto y sus adicionales. También con los datos del usuario para su recibo. Junto a esto se usarán los detalles de cada producto añadido, para la descripción de este y su uso la información proporcionada al cliente.

### ¿Qué información debe pedir al usuario?

Únicamente se le pedirán su nombre y su NIT.

#### ¿Qué variables utilizará para almacenar la información?

- Nombre
- Nit
- Opción 1
- Opción 2
- Opción 3
- Opción A
- Opción B
- Opción C
- Opción D
- Subtotal
- Total

#### ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta?

Una restricción es a la hora de aplicar las cucharadas de azúcar, solo puede aplicar 2 cucharadas como máximo. También a la hora de agrandar el batido, ya que solo se podrá agrandar una sola vez.

#### ¿Qué cálculos debe hacer?

Debe poder hacer la sumatoria de todos los datos. La resta en el caso de que pida el batido con agua únicamente. También un porcentaje, en el caso de que desee agrandar el pedido a lo que también se utilizara la sumatoria.

# Diagrama de Flujo elaborado en Draw.io

