

# Fe de Erratas y Aclaratorias

## Proyecto 2 - Minimundo MAZE

CI2693 - Laboratorio de Algoritmos y Estructuras III

Período: Sep.-Dic. 2025

---

### ERRATA 1: Página 2 - Mecánica de Movimiento

#### Eliminar completamente:

- o Si  $B$  es  $S$  (y el corredor regresa a ella):
  - Se comporta como una celda con valor 0 (no quita vida)

#### Justificación:

*La celda  $S$  es únicamente el punto de partida. En la búsqueda de rutas óptimas, el corredor nunca regresa a  $S$ .*

### ERRATA 2: Página 3 - Puntos de Vida (Eliminación de texto confuso)

#### Eliminar el siguiente párrafo:

- Los tesoros ( $T$ ) solo pueden recogerse una vez. Si el corredor vuelve a pasar por una celda que anteriormente contenía  $T$  (ahora convertida en 0), no recibe beneficio adicional.

#### Reemplazar con:

- Los tesoros ( $T$ ) solo pueden recogerse una vez por ruta. En una ruta óptima (sin ciclos), cada celda se visita máximo una vez, por lo que cada tesoro  $T$  se recoge a lo sumo una vez.

**ERRATA 3: Página 4 - Ciclos (Eliminación de texto ambiguo)****Donde dice:*****Ciclos***

*El corredor puede formar ciclos (pasar por las mismas celdas repetidamente), pero esto es subóptimo. Los algoritmos de solución deben evitar explorar rutas cíclicas infinitas que no mejoren la solución.*

**Debe leerse:****Ciclos**

Las rutas óptimas no contienen ciclos, ya que visitar celdas aumenta innecesariamente el número de pasos. Los algoritmos de solución deben evitar explorar rutas con ciclos.

**ERRATA 4: Página 6 - Formato del Archivo****Donde dice:**

*La primera línea, indicando los 3 parámetros, separador por coma:  $N=n$ ,  $M=m$ ,  $P=p$*

**Debe leerse:**

La primera línea, indicando los 3 parámetros, separados por coma y espacio:  $N=n$ ,  $M=m$ ,  $P=p$

Donde:

- N: número de filas ( $N \geq 10$ )
- M: número de columnas ( $M \geq 10$ )
- P: puntos de vida iniciales del corredor ( $P \geq 10$ )

## ACLARATORIA 1: Página 8 - Semana 11

### Donde dice:

*Implementar los algoritmos necesarios: BFS "más complejo", A\* con heurística Manhattan, etc.*

### Debe leerse:

Validar y optimizar el algoritmo implementado en la Semana 10. Opcionalmente, implementar variantes como A\* con heurística Manhattan para comparar rendimiento y verificar que producen los mismos resultados óptimos en número de pasos.

## ACLARATORIA 2: Página 1 - Descripción del Corredor

### Donde dice:

*El corredor puede pasar múltiples veces por la misma celda durante su recorrido, pero debe evitar rutas infinitas que no conduzcan a la meta.*

### Debe leerse:

Las rutas óptimas no contienen ciclos ni revisitan celdas. Pasar múltiples veces por la misma celda aumenta innecesariamente el número de pasos y, por lo tanto, no es óptimo.

## ACLARATORIA 3: General - Definición de "Ruta Óptima"

### Agregar énfasis:

Una ruta óptima es aquella que minimiza el **número de pasos**, no los puntos de vida perdidos. Pueden existir múltiples rutas óptimas con el mismo número de pasos pero diferentes puntos de vida finales; todas son igualmente válidas como solución óptima.

---

### Resumen de Cambios

- Se elimina la referencia confusa sobre **regresar a S** (no ocurre en rutas óptimas)
- Se elimina ambigüedad sobre **ciclos y revisitas** en rutas óptimas
- Se enfatiza que la **optimalidad se mide en número de pasos**, no en vida final
- Se aclara que la **Semana 11** es para validación y optimización, no necesariamente para implementar algoritmos adicionales
- Se especifica el formato exacto del archivo de entrada

**Fecha de emisión:** 12 de noviembre de 2025

**Vigencia:** Inmediata

---

*Estas correcciones y aclaratorias forman parte integral del enunciado del Proyecto 2 y deben ser consideradas al momento de la implementación y evaluación.*