

Projektantrag

Antragsteller

Dimitri Bredhauer

Projektname

ZooManager – Verwaltungssoftware für einen Zoo inklusive Besucherinfo und einem kleinen Ratespiel für Kinder. (Konsolenanwendung in C#)

Projektbeschreibung

Es soll eine Konsolenanwendung in der Programmiersprache C# entwickelt werden, die zur Verwaltung der internen Abläufe eines Zoos dient. Die Software ermöglicht das Anlegen, Bearbeiten und Löschen von Tieren, Gehegen und Pflegern. Sie beinhaltet eine Besucherinformation zu den Tieren und ein Ratespiel für Kinder. Zusätzlich wird ein Login-System implementiert, das zwischen Admins, Pflegern und Besuchern unterscheidet.

Alle Daten werden in Dateien gespeichert, sodass sie beim nächsten Programmstart wieder geladen werden können (Datenpersistenz mit JSON-Dateien).

Projektziel

Ziel des Projekts ist die Entwicklung einer funktionsfähigen Verwaltungssoftware, die:

- Tierdaten übersichtlich verwaltet,
- verschiedene Benutzerrollen berücksichtigt,
- Daten speichert,
- Besucher informiert,
- ein Kinderspiel enthält.

Zeitplan

1. Tag: Planung und Antrag
2. Tag: Benutzerverwaltung
3. Tag: Tier- und Gehegeverwaltung
4. Tag: Besucherbereich
5. Tag: Ratespiel
6. Tag: Tests & letzte Feinheiten
7. Tag: Präsentation

Ergebnis

Am Ende soll eine lauffähige Konsolenanwendung vorliegen, die von verschiedenen Benutzergruppen genutzt werden kann.

Die Software soll stabil arbeiten, Daten speichern und eine klare Menüführung besitzen.