

# Documentação do Sistema de E-commerce de Livros

## 1. Introdução

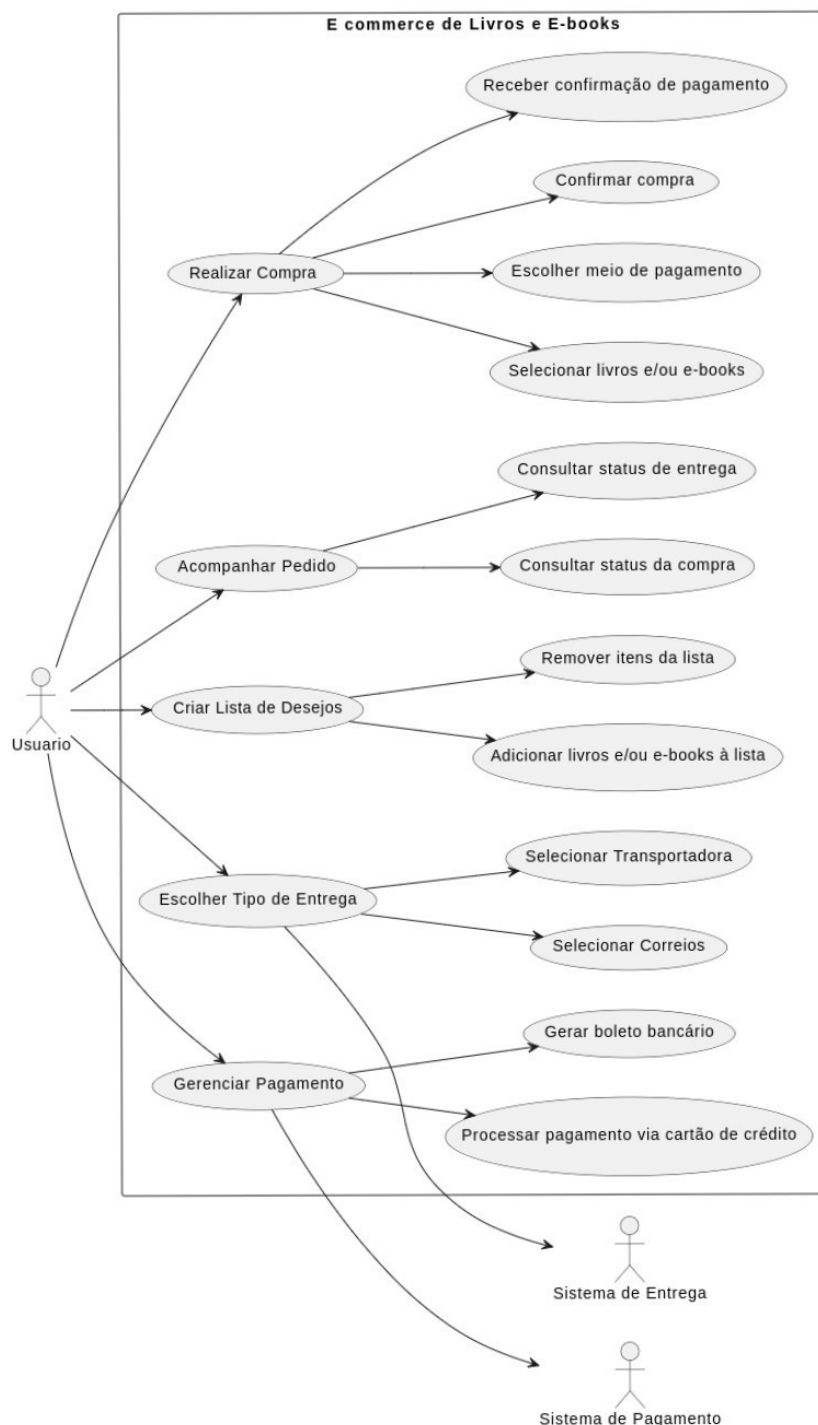
### 1.1 Objetivo

Este documento tem como objetivo apresentar a modelagem de cenários da solução de software de um sistema de e-commerce de livros, abordando seus principais casos de uso e histórias de usuário.

### 1.2 Escopo

O sistema permite a compra de livros físicos e e-books, acompanhamento de pedidos, criação de lista de desejos, escolha do tipo de entrega para livros físicos e gestão de pagamentos via cartão de crédito e boleto bancário.

## 2. Diagrama de Casos de Uso



## **3. Mapeamento das Histórias de Usuário**

### **3.1 Compra de Livros e E-books**

Como usuário, quero adicionar livros e e-books ao meu carrinho para comprá-los posteriormente.

Como usuário, quero escolher o método de pagamento (cartão de crédito ou boleto bancário) para concluir minha compra.

Como usuário, quero receber uma confirmação do pagamento para saber que minha compra foi realizada com sucesso.

### **3.2 Acompanhamento de Pedidos**

Como usuário, quero visualizar o status do meu pedido para acompanhar sua entrega.

Como usuário, quero consultar o status do envio dos livros físicos para saber quando irão chegar.

### **3.3 Lista de Desejos**

Como usuário, quero adicionar livros e e-books à minha lista de desejos para guardá-los para futuras compras.

Como usuário, quero remover itens da minha lista de desejos caso eu mude de ideia.

### **3.4 Escolha do Tipo de Entrega**

Como usuário, quero escolher entre Correios e Transportadora para receber meus livros físicos da forma que preferir.

### **3.5 Processamento de Pagamento**

Como usuário, quero pagar minha compra com cartão de crédito ou boleto bancário para concluir o pedido.

Como sistema de pagamento, preciso processar transações com segurança para garantir que o pagamento seja realizado corretamente.

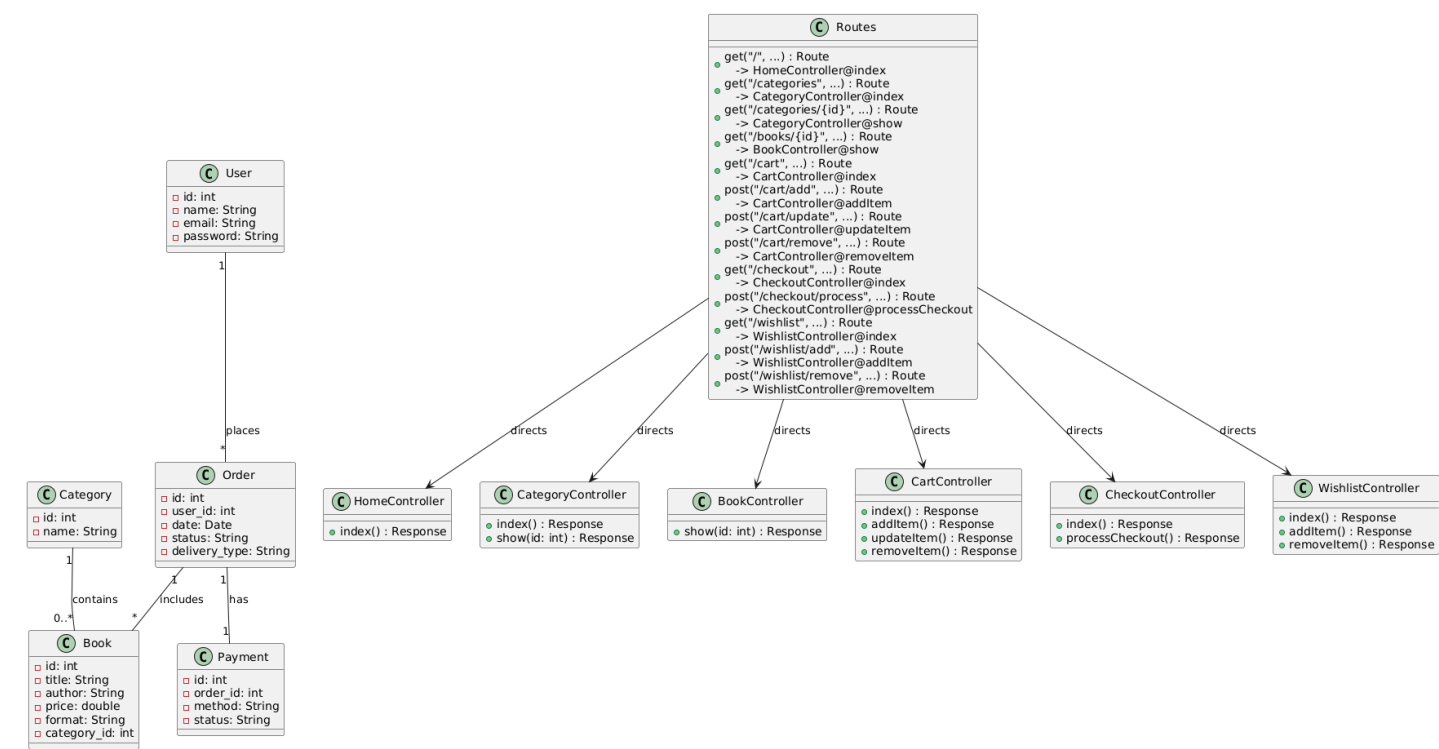
## **4. Conclusão**

O presente documento apresenta um modelo inicial do sistema de e-commerce de livros, detalhando os casos de uso e histórias de usuário. Essas informações servirão de base para a implementação da solução.

# 5. Diagrama de Classes

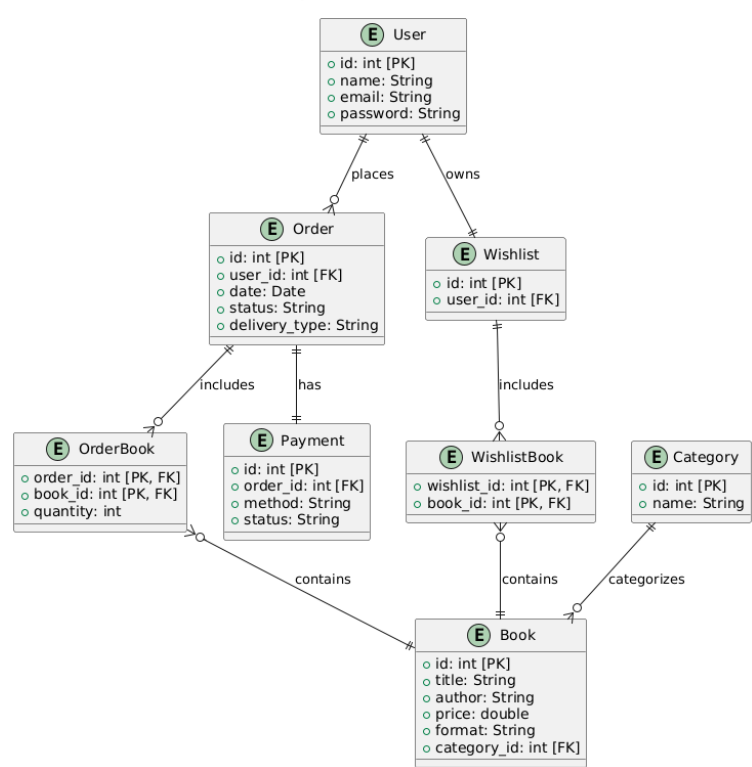
## 5.1 Diagrama de classes baseado em um MVP pensado no framework PHP Laravel

Class Diagram - Routes and Controllers for E-commerce of Books and E-books

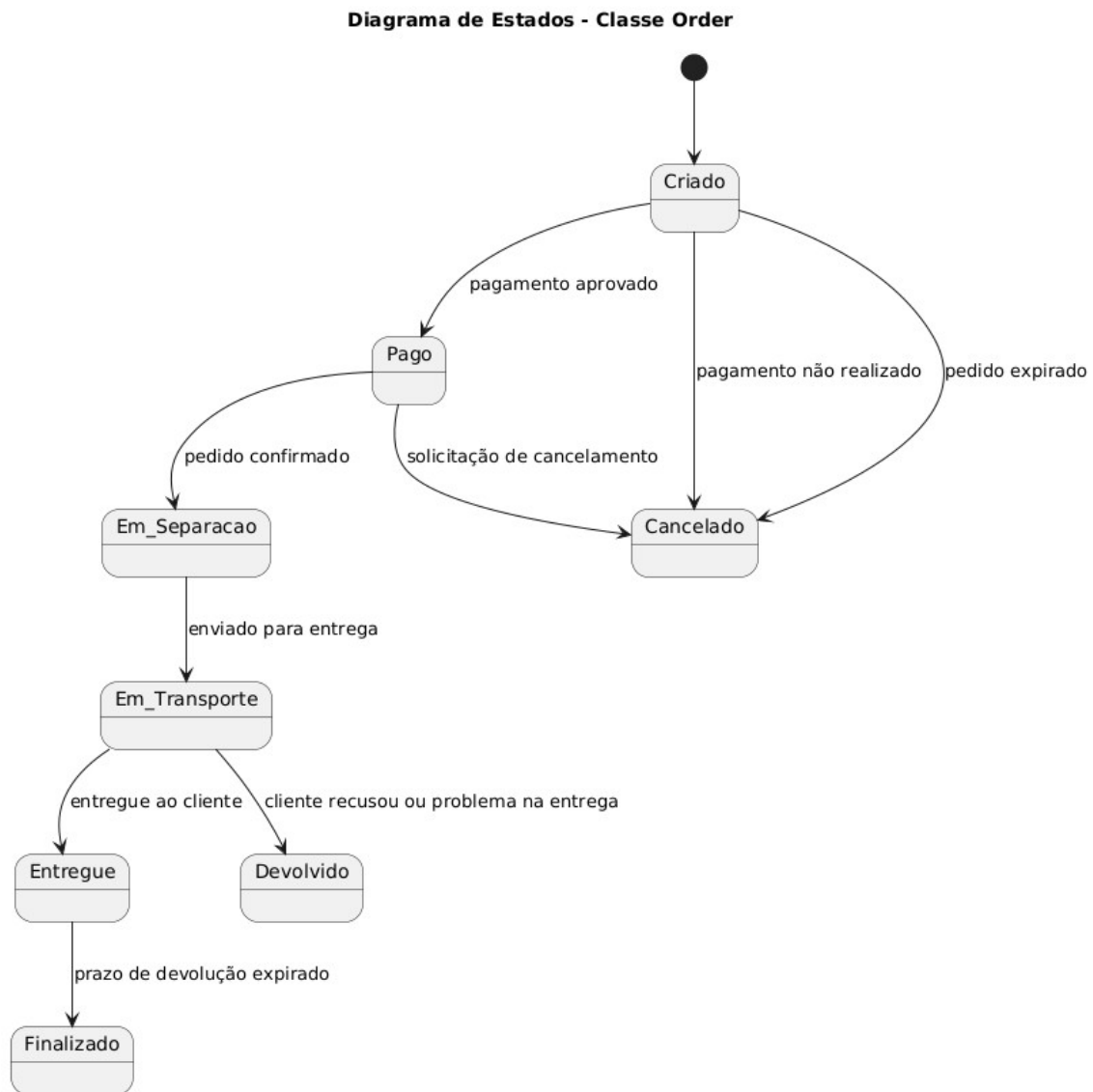


# 6. Diagrama de Entidades e Relacionamentos

Entity Relationship Diagram



## 7. Diagrama de Estado – class Order



## 8. Diagrama de Sequência — Caso de Uso "Realizar Compra"

Diagrama de Sequência - Caso de Uso "Realizar Compra"

