

Documentação do Sistema de E-commerce de Livros

1. Introdução

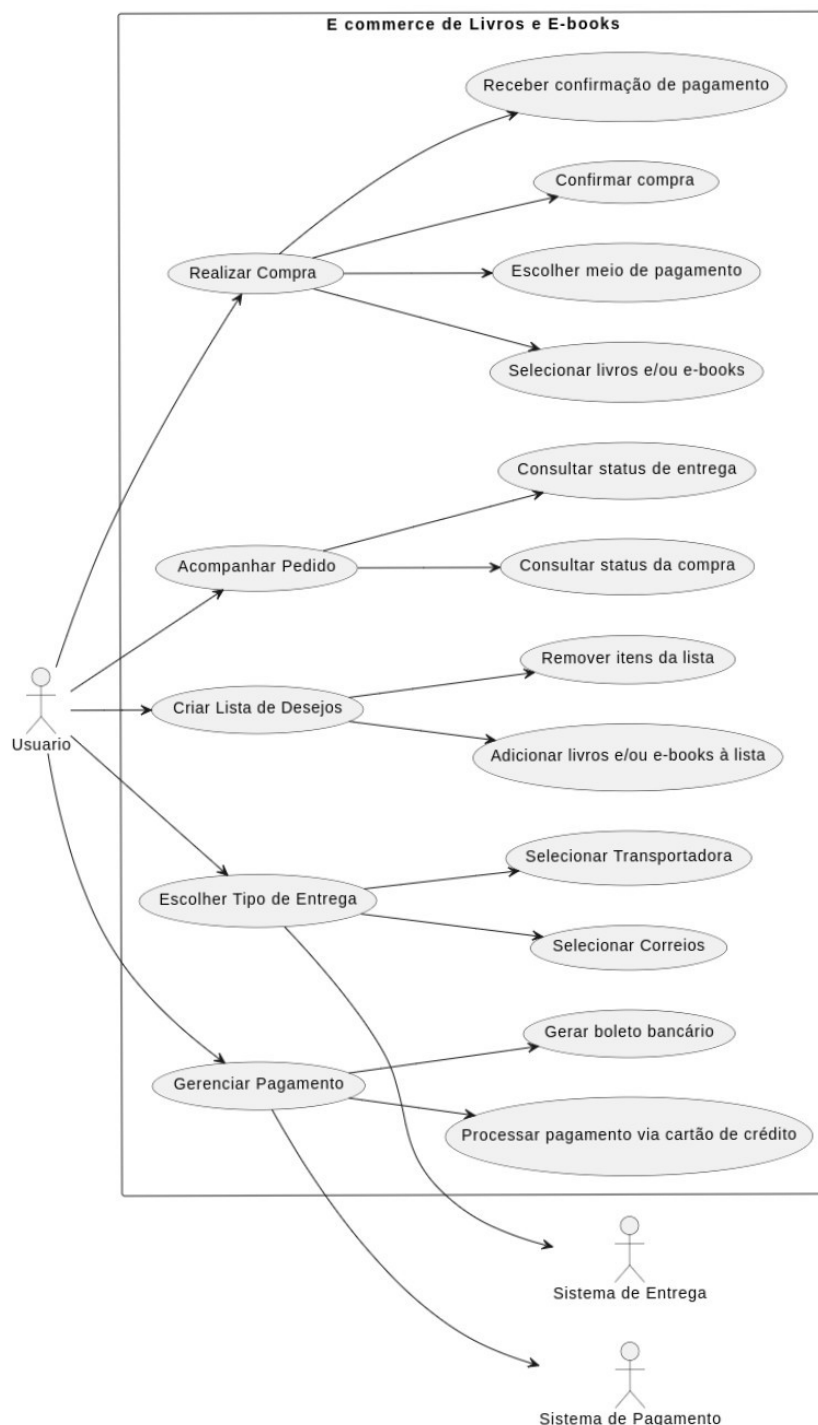
1.1 Objetivo

Este documento tem como objetivo apresentar a modelagem de cenários da solução de software de um sistema de e-commerce de livros, abordando seus principais casos de uso e histórias de usuário.

1.2 Escopo

O sistema permite a compra de livros físicos e e-books, acompanhamento de pedidos, criação de lista de desejos, escolha do tipo de entrega para livros físicos e gestão de pagamentos via cartão de crédito e boleto bancário.

2. Diagrama de Casos de Uso



3. Mapeamento das Histórias de Usuário

3.1 Compra de Livros e E-books

Como usuário, quero adicionar livros e e-books ao meu carrinho para comprá-los posteriormente.

Como usuário, quero escolher o método de pagamento (cartão de crédito ou boleto bancário) para concluir minha compra.

Como usuário, quero receber uma confirmação do pagamento para saber que minha compra foi realizada com sucesso.

3.2 Acompanhamento de Pedidos

Como usuário, quero visualizar o status do meu pedido para acompanhar sua entrega.

Como usuário, quero consultar o status do envio dos livros físicos para saber quando irão chegar.

3.3 Lista de Desejos

Como usuário, quero adicionar livros e e-books à minha lista de desejos para guardá-los para futuras compras.

Como usuário, quero remover itens da minha lista de desejos caso eu mude de ideia.

3.4 Escolha do Tipo de Entrega

Como usuário, quero escolher entre Correios e Transportadora para receber meus livros físicos da forma que preferir.

3.5 Processamento de Pagamento

Como usuário, quero pagar minha compra com cartão de crédito ou boleto bancário para concluir o pedido.

Como sistema de pagamento, preciso processar transações com segurança para garantir que o pagamento seja realizado corretamente.

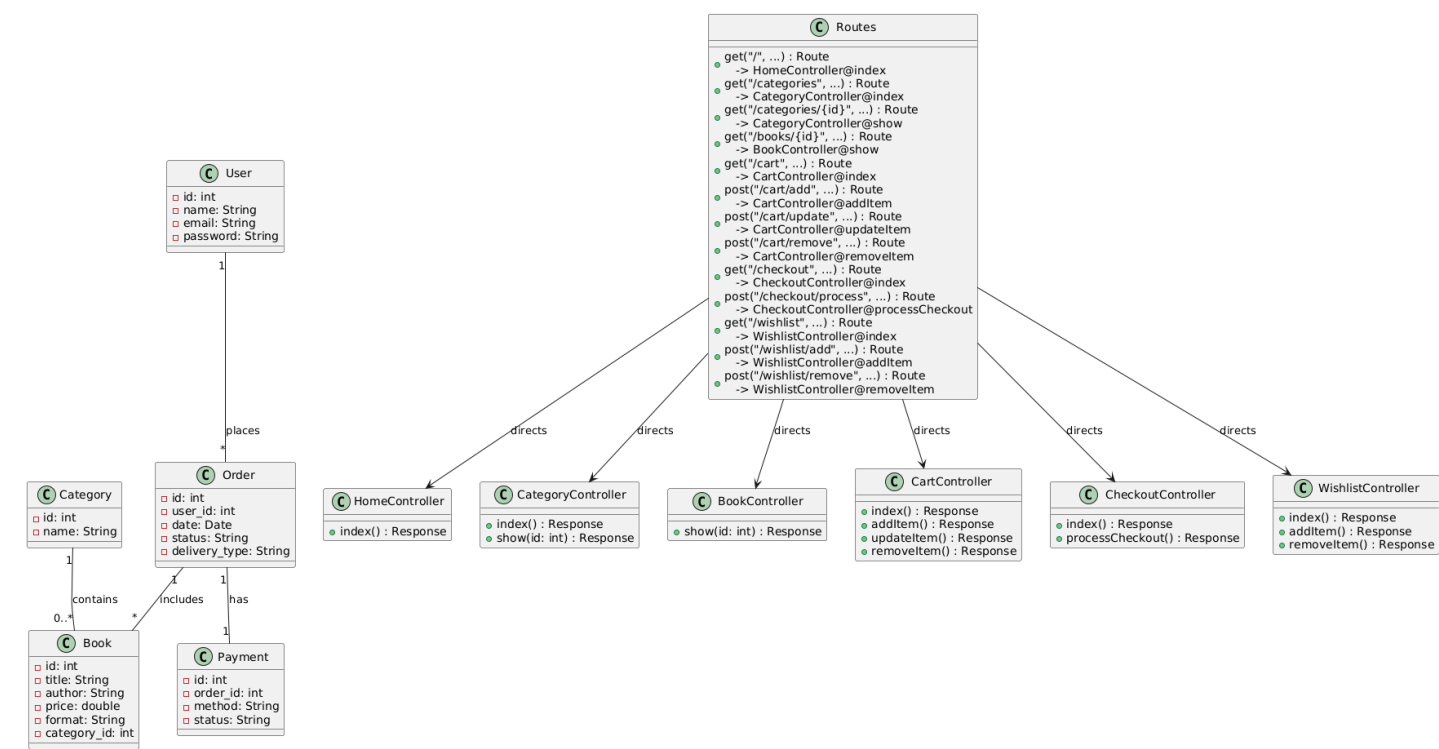
4. Conclusão

O presente documento apresenta um modelo inicial do sistema de e-commerce de livros, detalhando os casos de uso e histórias de usuário. Essas informações servirão de base para a implementação da solução.

5. Diagrama de Classes

5.1 Diagrama de classes baseado em um MVP pensado no framework PHP Laravel

Class Diagram - Routes and Controllers for E-commerce of Books and E-books



6. Diagrama de Entidades e Relacionamentos

Entity Relationship Diagram

