

Prueba N°3

DTSE1003 – Programación I

Introducción

La presente prueba tiene un total de 10 puntos. Debe entregar un archivo .py a través de blackboard para su revisión.

El plazo de entrega del código es el día **jueves 7 de diciembre hasta las 23:59 horas.**

Descripción del programa

Desarrollar Programa que permita pedir por pantalla los datos de “N” pizzas de una venta (Tipo masa y Tamaño pizza).

Los datos a ingresar son:

1. N° Venta (Numero) (Entre 1 y 100)
2. Tipo masa (Numero) (1. Normal(\$6.000), 2. A la piedra(\$7.500)).
3. Tamaño (Numero) (1. Mediana(\$6.000), 2. Familiar(\$8.000)).
4. Total (Calculado) (Suma de precios según componentes)

El programa debe tener un menú con las siguientes opciones:

1. Registrar pizza
2. Listar todas las pizzas (listar todos los datos (N° Venta, tipo masa, tamaño y total))
3. Eliminar solo las pizzas Medianas (Al ingresar borra todas las ventas pizzas medianas)
4. Eliminar solo las pizzas Familiar (Al ingresar borra todas las ventas pizzas familiar)
5. Listar estadística
6. Buscar Venta (Al ingresar el número de venta, (listará todos los datos (tipo masa, tamaño y total))
7. Salir

Cuando se imprima la estadística, debe aparecer lo siguiente:

1. Cantidad total de pizzas vendidas
2. Suma de precios de las pizzas vendidas

Su programa debe tener funciones para digitar la siguiente información:

- registrar()
- listarTodo()

- eliminarPizzaMediana()
- eliminarPizzaFamiliar()
- estadistica()
- buscar()
- salir()

Otras consideraciones

- Se debe realizar las validaciones correspondientes (tipo de dato como rango de números validos) dado que, si se cae el programa, se considerará que está malo.
- Al listar los componentes, **NO muestre** los números de piezas, sino más bien, lo que representan (textos asociados).
- Al término de cada actividad debe volver al menú.
- Al ir ingresando los datos, indique la vuelta actual del ciclo.
- Implementar while y try/except para validar.

PAUTA DE COTEJO (10 PUNTOS)						
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	INDICADORES		ESC. VALORACION		%	Ptje.
			Sí (1.pto)	No (0.pto)		
	LECTURAS Y VALIDACIONES DE DATOS					
3.1.2 Determina el tipo de dato óptimo para el almacenamiento de datos. 3.1.5 Aplicando métodos establecidos.	1	Validar las opciones del menú e implementar excepciones, presentando mensajes de errores según corresponda.			10%	
	2	Valida la opción del tipo de masa e implementar excepciones, presentando mensajes de errores según corresponda.			10%	
	3	Valida la opción del tamaño de pizza e implementar excepciones, presentando mensajes de errores según corresponda.			10%	
	4	Calcula de manera correcta el total de cada pizza			10%	
3.1.1 Identifica diferencias entre tuplas, arreglos y diccionarios en función de las capacidades de almacenamiento.	5	Almacenar los datos de todos los registros en listas, tuplas y/o diccionarios.			10%	
	FUNCIONES DE BUSQUEDA Y LISTAR					
3.1.3 Crea aplicación para búsqueda y ordenamiento de datos dentro de arreglos. 3.1.4 Crea aplicación para búsqueda de datos dentro de tupas y diccionarios. 3.1.5 Aplicando métodos establecidos.	6	Presentar todos los datos de todos los registros. (Para el caso de los componentes numéricos muestre los textos).(Función ListarTodo())			10%	
	7	Elimina todas las pizzas medianas almacenadas (Función EliminarPizzaMediana())			10%	
	8	Elimina todas las pizzas familiares almacenadas. (Función EliminarPizzaFamiliar()).			10%	
	9	Presentar los datos correctos de la estadística (Función Estadistica()).			10%	
	10	Presentar los datos correctos según el número de venta (Para el caso de los componentes numéricos muestre los textos). (Función Buscar()).			10%	
PUNTAJE TOTAL OBTENIDO					100%	