



BOOTCAMP BASIC GUIDEBOOK

B S T 2 0 2 4



DISCLAIMER

Guidebook ini disusun untuk tujuan pendidikan dan pengembangan keterampilan pemrograman semata. Meskipun kami berupaya untuk memastikan keakuratan dan kelengkapan informasi yang terdapat di dalam modul ini, kami tidak membuat pernyataan atau jaminan apapun mengenai kebenaran, akurasi, kelengkapan, atau ketersediaan informasi yang terdapat di dalamnya.

Kami tidak bertanggung jawab atas kerugian atau kerusakan yang mungkin timbul akibat penggunaan guidebook ini. Penggunaan guidebook ini dilakukan atas risiko pengguna sendiri. Kami tidak menjamin bahwa guidebook ini akan bebas dari kesalahan, gangguan, atau virus yang dapat merusak perangkat keras atau perangkat lunak pengguna.

Kami juga tidak bertanggung jawab atas kesalahan atau kerusakan yang mungkin terjadi pada perangkat atau sistem pengguna sebagai akibat langsung atau tidak langsung dari penggunaan guidebook ini. Pengguna bertanggung jawab sepenuhnya atas penggunaan guidebook ini dan harus memastikan bahwa perangkat keras, perangkat lunak, dan sistem pengguna sesuai dengan persyaratan yang dibutuhkan untuk menggunakan modul ini.

Kami berhak untuk melakukan perubahan atau modifikasi pada guidebook ini kapan saja tanpa pemberitahuan sebelumnya. Kami juga berhak untuk menghapus atau menonaktifkan modul ini tanpa pemberitahuan jika diperlukan.

Dengan menggunakan guidebook ini, pengguna dianggap telah membaca dan menyetujui ketentuan disclaimer yang telah ditetapkan. Jika ada pertanyaan atau permintaan mengenai penggunaan guidebook ini, silakan menghubungi kami melalui alamat email yang tercantum di bawah ini.

schematicsbst2024@gmail.com

Dengan melanjutkan ke halaman berikutnya, Anda mengkonfirmasi persetujuan terhadap informasi yang terdapat dalam guidebook ini.

DAFTAR ISI

A. Tentang Bootcamp	3
B. Mentor	4
C. Kurikulum	4
1. Basic Bootcamp Day 1 26 Juli 2024	4
2. Basic Bootcamp Day 2 27 Juli 2024	4
3. Basic Bootcamp Day 3 3 Agustus 2024	5
4. Basic Bootcamp Day 4 12 Agustus 2024	5
D. Petunjuk Teknis	6
1. Sarana Komunikasi	6
2. Pembagian Kelompok	6
3. Petunjuk Sesi Penyampaian Materi	7
4. Petunjuk Penggerjaan Quiz	8
5. Petunjuk Penggerjaan Final Project	8
6. Petunjuk Sesi Hands-On (Mentoring)	9
E. Lini Masa Bootcamp	10
1. Basic Bootcamp Day 1	10
2. Basic Bootcamp Day 2	10
3. Basic Bootcamp Day 3	11
4. Basic Bootcamp Day 4	11
F. Narahubung	12
G. Informasi Lainnya	12

A. TENTANG BOOTCAMP

Schematics BST (Bootcamp and Seminar of Technology) merupakan salah satu sub event dari rangkaian acara pada Schematics 2024 yang bertujuan mengedukasi peserta dalam bentuk penyediaan platform pelatihan untuk mempelajari bahasa pemrograman, khususnya untuk pengembangan web. Tahun ini, Schematics BST terbagi menjadi 2 jenjang yaitu: Basic Bootcamp dan Advanced Bootcamp.

Basic Bootcamp berfokus mulai dari bahasa HTML, CSS, JavaScript, hingga mempelajari Version Control System. Peserta dapat mendaftarkan dirinya melalui website Schematics, pelatihan akan dilakukan sebanyak 4 kali pertemuan dan peserta akan mendapatkan materi yang sangat relevan dengan perkembangan teknologi dari sudut pandang teknologi serta mendapatkan feedback langsung dari mentor. Rangkaian acara Schematics BST terdiri dari penyampaian materi oleh mentor, sesi hands-on (mentoring), seminar, quiz, dan presentasi Final Project. Setelah mengikuti rangkaian acara Basic Bootcamp Schematics BST, Peserta diharapkan dapat mengimplementasikan pembelajaran Front End dari Schematics BST untuk ke jenjang yang lebih tinggi serta bidang ilmu yang lebih spesifik dan ikut serta berkontribusi dalam memajukan ilmu teknologi di Indonesia.

Benefits :

1. E-Certificate tingkat nasional
2. Akses Tidak Terbatas ke Materi Pelatihan: Peserta akan diberikan hak akses lengkap ke semua materi pelatihan, memungkinkan peserta untuk belajar sesuai ritme masing-masing, mengulang materi jika diperlukan, dan mengakses materi tersebut kapanpun diperlukan di masa mendatang.
3. Final Project Kolaboratif: Peserta akan diberikan kesempatan untuk bekerja sama dalam melaksanakan proyek bersama, mempraktikkan semua pengetahuan yang telah diperoleh selama pelatihan, serta meningkatkan kemampuan kolaboratif dan pemecahan masalah tim.
4. Networking dengan individu yang memiliki minat yang sama.

B. MENTOR



Robby Pambudi

Front-End Developer at Filinmovie

C. KURIKULUM

1. Basic Bootcamp Day 1 | 26 Juli 2024

Pada hari pertama, peserta akan mendapatkan materi tentang HTML. Pertama, peserta akan melakukan instalasi Visual Studio Code dan set up lingkungan HTML. Peserta akan mempelajari struktur, elemen, dan komponen dasar HTML. Selanjutnya, peserta akan diberi penjelasan bagaimana mengatur format web, membuat list dalam web, dan juga menghubungkan web satu dengan lainnya menggunakan elemen dasar dan komponen HTML yang telah dipelajari sebelumnya. Kemudian peserta akan dijelaskan mengenai pembuatan tabel dan mengimpor gambar dalam HTML. Terakhir, peserta akan mempelajari bagaimana menerima informasi dari pengguna web dan juga semantik pada HTML.

Setelah mempelajari HTML peserta akan mempelajari Version Control System (Git & Github). Dimulai dari instalasi dan set up Git, kemudian peserta akan mempelajari centralized and distributed version controls. Selanjutnya, peserta akan mempelajari dasar dari perintah Git, seperti menginisiasi repositori, kloning repositori, menambahkan file ke dalam repositori, serta menangkap perubahan repositori. Setelah itu, peserta akan diberi pemahaman terkait penggunaan branching dan merging dalam Git, bekerja dengan repositori dari jarak jauh, serta berkolaborasi dengan Git.

2. Basic Bootcamp Day 2 | 27 Juli 2024

Di hari kedua, peserta akan mendapatkan materi tentang CSS. Peserta akan mempelajari cara menulis inline, internal, dan external CSS. Tak hanya itu, peserta juga akan mempelajari selector, property, value, mengatur warna, background, dan juga border dari sebuah web. Selanjutnya, peserta akan mempelajari bagaimana mengatur tata letak elemen dengan menggunakan flexbox dan grid. Terakhir, peserta akan belajar membuat desain responsif dan membuat desain dimulai dari layar paling kecil (mobile-first design).

3. Basic Bootcamp Day 3 | 3 Agustus 2024

Materi pada hari ketiga adalah materi terakhir, yaitu tentang JavaScript. Peserta akan diberi pemahaman tentang bagaimana menggunakan bahasa pemrograman ini untuk membuat halaman web menjadi lebih dinamis dan interaktif. Pertama, peserta akan mempelajari bagaimana menambahkan JavaScript ke dalam file HTML dengan banyak cara. Selain itu, peserta juga akan mengenal sintaks dasar, variabel, dan juga tipe data JavaScript seperti boolean, string, number, dan array. Setelah itu, peserta akan mempelajari berbagai operator yang dapat digunakan dalam JavaScript untuk melakukan operasi matematika, perbandingan nilai, dan evaluasi angka. Terakhir, peserta akan mempelajari control structure dalam JavaScript meliputi if-else statement, else if, switch, dan juga loop.

4. Basic Bootcamp Day 4 | 12 Agustus 2024

Rangkaian acara hari keempat akan dimulai dengan sesi Challenge Presentation, dimana setiap peserta secara berkelompok akan mempresentasikan slide mengenai hasil kerja challenge yang kami tetapkan sebelumnya. Pada sesi ini, mentor akan memberikan review terhadap hasil kerja setiap kelompok.

D. PETUNJUK TEKNIS

1. Sarana Komunikasi

Seluruh peserta akan bergabung dengan grup whatsapp Schematics Bootcamp. Grup ini akan digunakan sebagai sarana komunikasi dan pemberian informasi selama masa bootcamp. Berikut adalah ketentuan pada grup whatsapp:

- a. Nama profil wajib menggunakan nama lengkap dan disarankan untuk menggunakan foto pribadi yang sopan sebagai display picture.
- b. Peserta dilarang mengirim pesan atau media yang mengandung konten SARA atau tidak senonoh.
- c. Peserta dilarang mengirim hal-hal yang bersifat promosi di luar topik Schematics Bootcamp atau untuk kepentingan pribadi.
- d. Peserta dilarang melakukan spam chat di dalam grup whatsapp.

2. Pembagian Kelompok

Panitia akan membagi menjadi beberapa kelompok berdasarkan hasil report nilai quiz. Pengumuman pembagian kelompok akan dilakukan melalui whatsapp. Kelompok yang telah dibagi adalah kelompok tetap selama sesi hands-on (mentoring) hingga kelompok saat mengerjakan Final Project. Pembagian kelompok ini diharapkan dapat membantu peserta untuk mendapatkan networking seluas-luasnya. Selain itu, peserta juga dapat saling berkolaborasi dengan sesama anggota kelompoknya dalam menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan. Dengan adanya kerjasama kelompok, diharapkan peserta dapat meningkatkan produktivitas dan mendapatkan pengalaman belajar yang lebih baik.

3. Petunjuk Sesi Penyampaian Materi

Sesi penyampaian materi merupakan sesi pembelajaran untuk materi HTML, CSS, JavaScript, dan VCS (Version Control System) dalam Bootcamp Schematics. Pada setiap pertemuan dalam bootcamp, peserta akan mengikuti 3 sesi penyampaian materi yang disampaikan oleh mentor berpengalaman melalui media conference room Zoom. Materi HTML akan dibahas secara mendalam, termasuk introduction, basic elements, tables, forms, dan semantic HTML serta VCS (Version Control System) yang meliputi git dan github pada pertemuan pertama. Pada pertemuan kedua, materi yang akan dibahas yaitu CSS meliputi introduction, basic elements, box model, layout techniques, dan responsive design CSS. Sedangkan pada pertemuan terakhir, materi yang akan dibahas terkait Javascript, meliputi introduction to JavaScript, basic syntax, control structure, functions, dan DOM manipulation. Setiap pertemuan 1 – 3 akan diakhiri dengan quiz sebagai evaluasi pemahaman peserta terhadap materi yang telah disampaikan.

Berikut adalah ketentuan pada sesi penyampaian materi :

- a. Memastikan teknis Zoom, seperti fitur chat dan raise hand dapat berfungsi dengan baik selama berjalannya acara bootcamp.
- b. Peserta yang memungkinkan diharapkan untuk on cam selama pembelajaran berlangsung.
- c. Selama sesi penyampaian materi, peserta diperbolehkan untuk memberikan komentar atau bertanya melalui fitur chat dan raise hand pada Zoom.
- d. Setelah penyampaian materi selesai, peserta diperbolehkan untuk mengajukan pertanyaan kepada mentor.
- e. Peserta dilarang untuk mengunggah rekaman lengkap sesi ke media sosial sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan.

4. Petunjuk Penggerjaan Quiz

Pada setiap akhir sesi pertemuan, peserta akan diberikan tugas berupa quiz sebagai indikator pemahaman peserta mengenai materi pada sesi yang telah dilaksanakan. Seluruh penggerjaan quiz dilakukan di website Schematics 2024.

Berikut ketentuan penggerjaan Quiz :

- a. Penggerjaan dan pengumpulan quiz dilakukan di platform yang telah ditetapkan.
- b. Deadline pengumpulan akan diinformasikan oleh panitia.
- c. Dalam penggerjaan quiz, peserta diperbolehkan untuk berdiskusi dengan teman namun **dilarang** untuk melakukan plagiarisme.
- d. Hasil pekerjaan peserta akan dilakukan penilaian oleh penanggung jawab bootcamp dan akan direkap oleh pihak panitia yang nantinya akan diberikan kepada peserta dalam bentuk sertifikat.

5. Petunjuk Penggerjaan Final Project

Setelah pertemuan hari ketiga, akan diumumkan dan diarahkan mengenai penggerjaan **Final Project**. Final Project akan dikerjakan secara berkelompok dan tiap kelompok akan mendapatkan challenge yang berbeda beda. Challenge akhir akan dipresentasikan pada pertemuan hari ke - 4.

Berikut ketentuan penggerjaan Final Project:

- a. Pengumpulan Final Project dilakukan di platform yang telah ditetapkan.
- b. Deadline pengumpulan Final Project dilakukan maksimal **H - 1** sebelum pelaksanaan pertemuan hari ke-4 pukul **23.59 WIB**.
- c. Penggerjaan Final Project akan dilaksanakan secara berkelompok sesuai pembagian kelompok yang telah ditentukan.

- d. Hasil penggerjaan Final Project akan dipresentasikan tiap kelompok pada pertemuan hari ke - 4 pada tanggal 12 Agustus 2024.
- e. Berdasarkan presentasi Final Project yang dipaparkan oleh setiap kelompok akan dilakukan penilaian oleh mentor dan nantinya akan diberikan nilai akhir berupa sertifikat.

6. Petunjuk Sesi Hands-On (Mentoring)

Pada sesi Hands-on ini peserta akan dibimbing oleh PIC dan diarahkan ke breakout room yang telah ditentukan setelah sesi tanya jawab. Pada sesi Hands-on ini para peserta dipersilahkan bertanya tentang materi ataupun tugas yang telah diberikan. Berikut adalah ketentuan dari sesi Hands-on:

- a. Peserta diharapkan kondusif selama acara berlangsung.
- b. Peserta diharapkan memperhatikan pada saat pengumuman agar tidak terjadinya kesalahan informasi.
- c. Peserta dapat mengajukan pertanyaan mengenai materi, penggerjaan tugas dan segala hal yang dibingungkan kepada PIC selama sesi Hands-On berlangsung.
- d. Saat ingin mengajukan pertanyaan, peserta diharap untuk raise hand terlebih dahulu sebelum mengaktifkan microphone.
- e. Apabila PIC masih belum bisa menjawab pertanyaan dari peserta maka pertanyaan tersebut akan ditampung terlebih dahulu, lalu akan diberitahukan jawabannya pada pertemuan berikutnya oleh mentor.
- f. Sesi ini merupakan rangkaian akhir dari pelaksanaan basic bootcamp pada hari tersebut.

E. LINI MASA BOOTCAMP

Berikut adalah agenda tentatif untuk peserta basic bootcamp BST (Bootcamp and Seminar of Technology).

1. Basic Bootcamp Day 1

Day 1 Basic - Jumat, 26 Juli 2024		
18:00 - 18:30	30 menit	Registrasi
18:30 - 18:55	25 menit	Pembukaan dan Sambutan
18:55 - 19:05	10 menit	Penjabaran Kontrak Peserta
19:05 - 20:35	90 menit	Penyampaian Materi oleh Mentor
20:35 - 20:50	15 menit	Sesi Tanya Jawab
20:50 - 20:53	3 menit	Sesi Foto Bersama
20:53 - 21:10	17 menit	Sesi Hands On
21:10 - 21:15	5 menit	Penutupan

2. Basic Bootcamp Day 2

Day 2 Basic - Sabtu, 27 Juli 2024		
08:00 - 08:30	30 menit	Registrasi
08:30 - 08:38	8 menit	Pembukaan
08:38 - 10:10	92 menit	Penyampaian Materi oleh Mentor
10:10 - 10:25	15 menit	Sesi Tanya Jawab
10:25 - 10:28	3 menit	Sesi Foto Bersama
10:28 - 10:45	17 menit	Sesi Hands On
10:45 - 10:55	10 menit	Penutupan

3. Basic Bootcamp Day 3

Day 3 Basic - Sabtu, 03 Agustus 2024		
18:00 - 18:30	30 menit	Registrasi
18:30 - 18:38	8 menit	Pembukaan
18:38 - 20:10	92 menit	Penyampaian Materi oleh Mentor
20:10 - 20:25	15 menit	Sesi Tanya Jawab
20:25 - 20:28	3 menit	Sesi Foto Bersama
20:28 - 20:45	17 menit	Sesi Hands On
20:45 - 20:55	10 menit	Penutupan

4. Basic Bootcamp Day 4

Day 4 Basic - Senin, 12 Agustus 2024		
18:00 - 18:30	30 menit	Registrasi
18:30 - 18:35	5 menit	Pembukaan
18:35 - 20:05	90 menit	Presentasi Setiap Kelompok
20:05 - 20:40	35 menit	Review Final Projecf
20:40 - 21:00	20 menit	Penutupan

F. NARAHUBUNG

Segala pertanyaan dapat disampaikan melalui kontak di bawah ini.

Email : schematicsbst2024@gmail.com

Whatsapp : +6281528627043 (Daryl)

LINE : @madedaryl12 (Daryl)

G. INFORMASI LAINNYA

Dapatkan informasi lebih lanjut pada akun sosial media kami di bawah ini.

Instagram : @schematics.its

Tiktok : @schematics.its

Official Merch : @schemastore.its

Website : schematics.its.ac.id