

Jeffrey Alexander De León Estrada

Experiencia laboral

Representante de Cobros.

Soluciones C.I. | Septiembre 2021- Octubre 2022
Wilfredo Guera | Supervisor 4218-9806

Representante de Servicio al Cliente (Call Center)

Telus International | 29 de mayo 2023- 13 de diciembre 2023 cuenta Metro By T-Mobile
Transactel S.A

Representante de Servicio al Cliente (Call Center)

Everise | 21 de agosto de 2024 a 20 de febrero 2025
cuenta Humana

Sobre mí

Soy un apasionado de la informática que busca superarse constantemente.

Contacto



+502-3103-8085



jeffreydeleon52@gmail.com



Residenciales Planes de
Bárcenas Torrelianas eje 4 casa
12, Zona 3 de Villa Nueva

Más información

- Disponibilidad de horario
- Conocimientos en Informática.
- DPI 3021507220101

Datos académicos

Colegio integral planes de barcenas

Educacion primaria

Centro educativo miel

Estudios nivel medio: Bachillerato en CCLL con Orientación en Computación

Universidad Mariano Galvez

Ingeniería en sistemas primer semestre

Habilidades

Buena comunicación
Resolución de problemas
Dominio del paquete Office
Espíritu comercial
Agilidad con los resultados

Idiomas

Español:

Nativo.

Inglés:

Nivel alto.

Jeffrey Alexander De León Estrada

Work experience

Collections Representative.

C.I. Solutions | September 2021- October 2022
Wilfredo Guerra Supervisor 4218-9806

Customer Service Representative (Call Center)

Telus International | May 29, 2023- May 13
December 2023 account Metro By T-Mobile Transactel S.A

About me

I am a computer science enthusiast who constantly seeks to improve himself.

Contact



+502-3103-8085



jeffreydeleon52@gmail.com



Residential Plans of Bárcenas
Torrelianas axis 4 house 12,
Zone 3 of Villa Nueva

More information

- Schedule availability
- Computer knowledge.
- DPI 3021507220101

Academic data

Comprehensive school plans of barcenas

Primary education

honey educational center

Middle level studies: Baccalaureate in CCLL with Computer Orientation

Mariano Galvez University

Systems engineering first semester

Skills

Good communication
Problem solving Mastery of
the Office package
Commercial spirit Agility
with results

Languages

Spanish:
Native.

English:
High level.

Jeffrey Alexander De León Estrada

Experiencia laboral

Desarrollador de Videojuegos Free Lancer (Junior)

Proyectos personales

Hate-Gem: Rise Of Demon (2023 - Actualidad)

Juego 2D con narrativa profunda y sistema de combate fast paced.

- Programado con GML.
- Diseño original de personajes, habilidades y jefes.
- Publicado en Steam

Northwest Quest (2022)

Plataforma estilo clásico con temática de vaqueros.

- Diseño completo de niveles, narrativa y enemigos.
- Animación y pixel art.

Datos académicos

Centro educativo miel

Estudios nivel medio: Bachillerato en CCLL con Orientación en Computación

Universidad Mariano Galvez

Ingeniería en sistemas primer semestre

Formación adicional

Autodidacta en desarrollo de videojuegos y programación.

Actualmente aprendiendo Python y Godot para backend y diseño técnico de juegos.

Sobre mí

Soy un desarrollador autodidacta de videojuegos con experiencia en narrativa interactiva, programación en GML C# y Python, y diseño de mecánicas. Conocimientos en Unity Game Maker y Godot. y actualmente enfoco mis proyectos en Unity para alcanzar estándares profesionales.

Contacto



+502-3103-8085



jeffreydeleon52@gmail.com



Residenciales Planes de
Bárcenas Torrelanas eje 4 casa
12, Zona 3 de Villa Nueva

Más información

- Disponibilidad de horario
- Conocimientos en Informática.

Habilidades

- Unity (nivel intermedio)
- GameMaker Studio (avanzado)
- Godot (básico)
- GML, Python y Java (básico)
- Diseño narrativo e interactivo
- Pixel art y UI
- Diseño de niveles y mecánicas

Idiomas

Español:
Nativo.

Inglés:
Nivel alto. C1

Jeffrey Alexander De León Estrada

Experience



Independent Game Developer

Freelancer Developer

Hinuraion Studios – Personal Label

2022 – Present

Remote / Freelance / Solo Projects

- Designed, developed, and published multiple original indie games including:
 - Hate-Gem: Rise of Demon – a story-driven action game created in GameMaker Studio, featuring custom combat systems, enemy AI, and level design.
 - Jessica's Inferno – a roguelike FPS built in Unity for a Game Jam, featuring procedural generation, shooting mechanics, and fast-paced gameplay.
 - Code Gambit – a strategic turn-based card game made in GameMaker, including custom UI, rule systems, and a polished visual interface.



Education

Centro educativo miel

- High School Diploma in Science and Letters with a Focus on Computing Specialized in computing, logic, and basic programming.
- Completed coursework on Scrum methodology and software development fundamentals.
- Developed early technical projects and gained teamwork experience.

Universidad Mariano Galvez

Bachelor's in Systems Engineering – 1 Semester

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

- Studied core topics like programming, algorithms, and systems architecture.
- Gained theoretical knowledge in computing before pursuing independent game and software development full-time.



Skills

- Game Development
- Unity (C#)
- GameMaker Studio 2 (GML)
- 2D Game Design & Prototyping
- UI/UX for games
- Level Design & Enemy Behavior Systems
- Programming Languages
- Python
- Java
- C#
- GML (GameMaker Language)
- HTML/CSS (basic web structure)
- Software & Tools
- Git & GitHub
- Visual Studio Code

Languages

Español:

Native.

Inglés:

Advanced (C1 – Professional Proficiency)
Fluent in spoken and written communication.
Experienced as an interpreter and capable of working in fully English-speaking environments.



About me

I'm a passionate and self-driven software and game developer with hands-on experience in Unity, GameMaker, and programming languages such as Python, Java, and C#. I've built and published several personal and indie projects including Hate-Gem: Rise of Demon, Code Gambit, and Jessica's Inferno, showcasing my skills in gameplay systems, backend logic, and user experience.

Contact



+502-3103-8085



jeffreydeleon52@gmail.com



Guatemala Planes de Bárceñas

More information

- Hi! I'm Jeffrey De León, known online as Leon Gamer. I'm a creative developer with a focus on indie games, interactive projects, and problem-solving through code. I've been passionate about game development since my early teens, working on projects independently and constantly pushing my skills forward.