



Universidad Tecnológica de Durango

T.S.U en Tecnologías de la Información Área Desarrollo de Software Multiplataforma

Aplicaciones Web

<u>Actividades y Tareas</u>

Alumno: Moran Vazquez Miguel Angel

3°B

Profesor: M.T.I Dagoberto Fiscal Gurrola

Durango, Dgo a 25 de abril del 2022

Ambientes de Desarrollo Web



Tabla de Ilustraciones

llustración 1.Tecnologias para la creación de páginas web PT1	3
Ilustración 2Tecnologias para la creación de páginas web PT2	4
Ilustración 3Tecnologias para la creación de páginas web PT3	



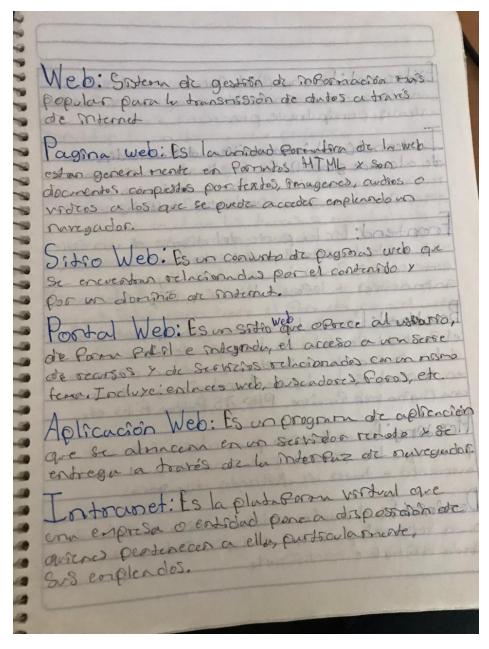


Ilustración 1.Tecnologias para la creación de páginas web PT1

En la anterior imagen se muestran los conceptos con es web, pagina web, sitio web, portal web, aplicación web e intranet. Que es lo principal o lo básico para empezar con la creación de una pagina web o sitio web y si lo deseas una aplicación.

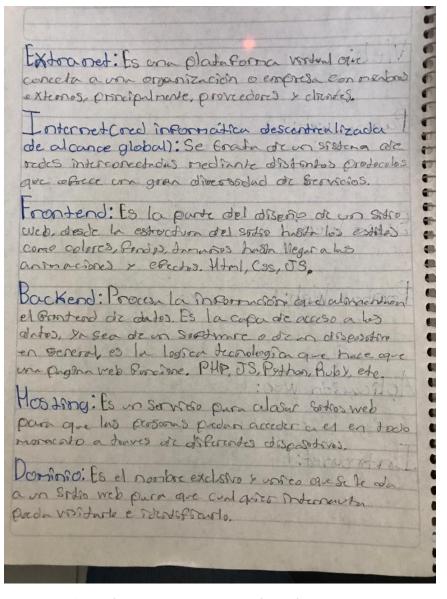


Ilustración 2Tecnologias para la creación de páginas web PT2

La imagen muestra la siguiente parte de nuestra investigación para la creacion de una pagina web, estas hablan como es que lo ve el cliente ya sea subirlo a un dominio o comprar un servidor.

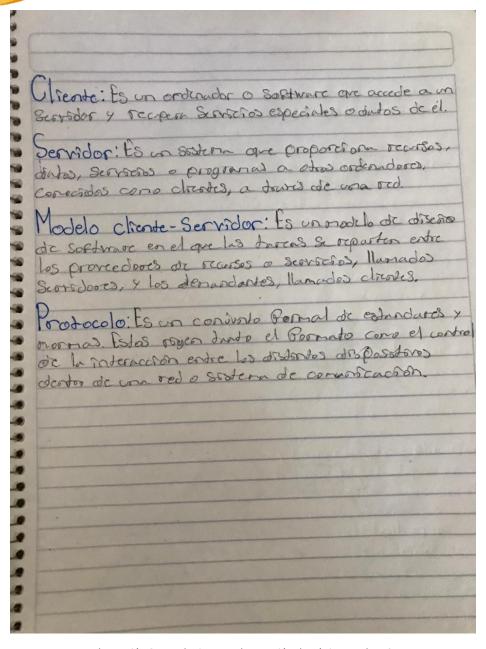


Ilustración 3Tecnologias para la creación de páginas web PT3

Esta es la continuación de nuestra investigación que ya es la parte final, que habla sobre protocolos y diagramas para la creación de una página web.

Aplicaciones Web



Retroalimentación

Lo aprendido en clase es básicamente lo principal o lo básico para iniciar una página, sitio o aplicación web donde vimos temas como servidor o hosting que es lo que nos permite subir a internet nuestro sitio.

También identificamos las diferencias entre backend y frontend, básicamente uno trata sobre todo el diseño del sitio y el otro sobre la lógica de nuestro sistema.