



Universidad Tecnológica de Durango

T.S.U en Tecnologías de la Información
Área Desarrollo de Software
Multiplataforma

Aplicaciones Web

Actividades

Alumno: Moran Vazquez Miguel Angel

3°B

Profesor: M.T.I Dagoberto Fiscal Gurrola

Durango, Dgo a 13 de julio del 2022



Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1.Lenguaje de Programación Orientada a Objetos del lado del servidor	3
Ilustración 2.Manejo de Peticiones Web	4
Ilustración 3.Manejo de Sesiones	5
Ilustración 4.Tipos de Hosting, Protocolos y Herramienta de Transferencia de archivos	6
Ilustración 5.Publicacion local y Remota, Métodos de conexión a BD	7
Ilustración 6.Gestión de Datos	8
Ilustración 7.Manejo de Archivos.....	9
Ilustración 8.Manejo de archivos_P2	10
Ilustración 9.Manejo de Archivos_P3.....	11

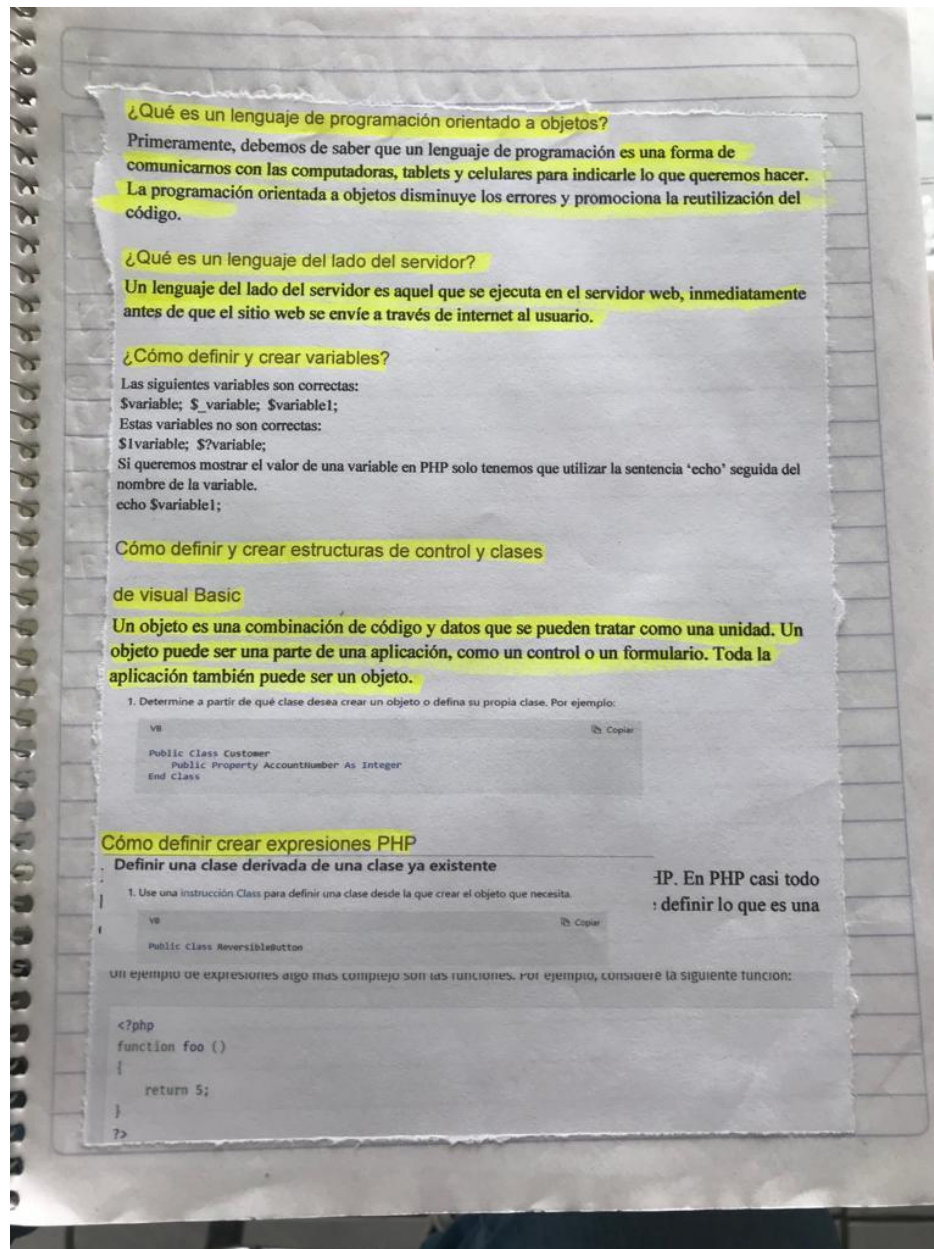


Ilustración 1. Lenguaje de Programación Orientada a Objetos del lado del servidor

Explica varios conceptos a conocer sobre lo que es el servidor, variables e imágenes de ejemplo para guiarte o darte una idea de como es que se utiliza en lo práctico.

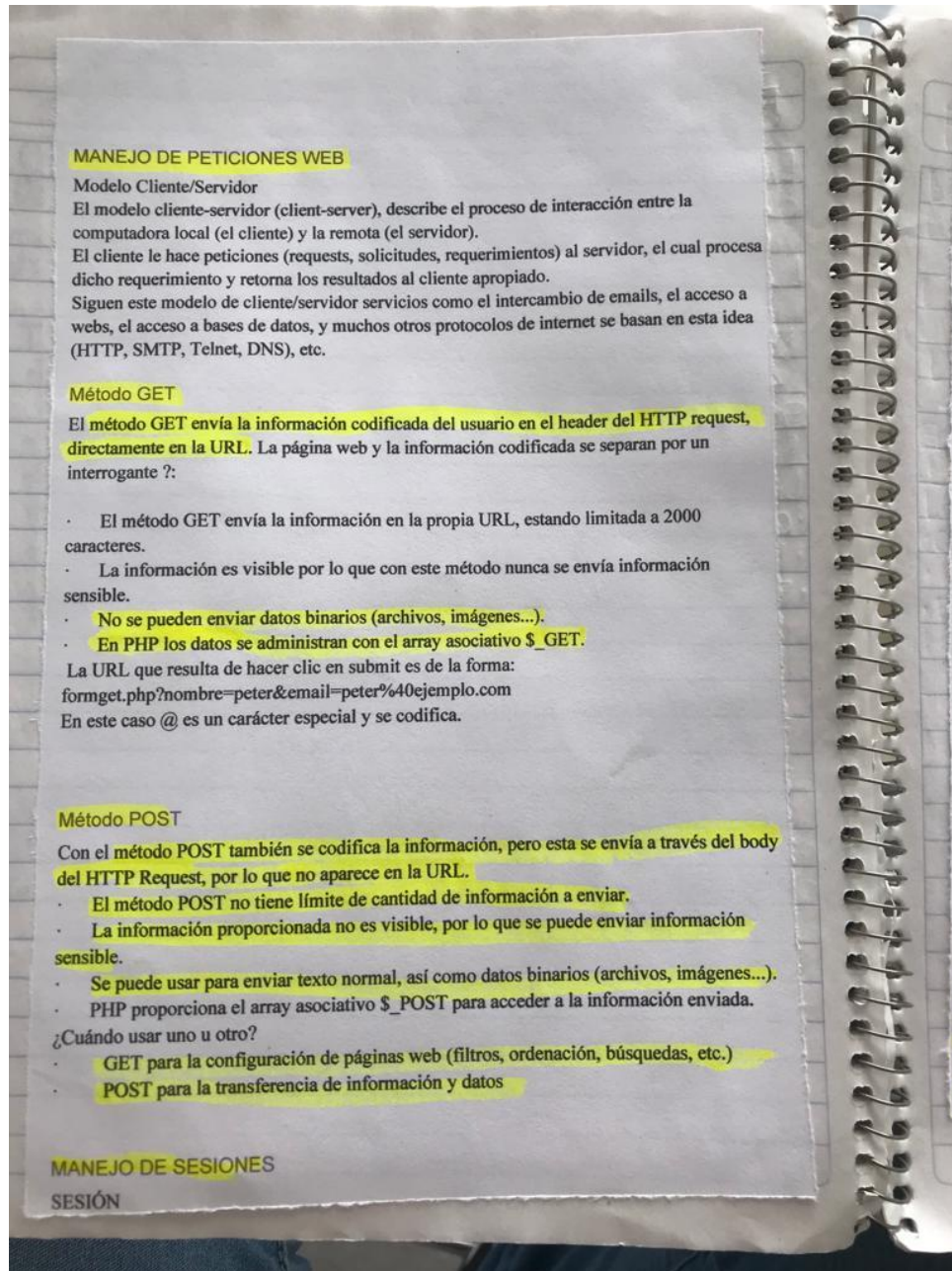


Ilustración 2. Manejo de Peticiones Web

Muestra como son las peticiones de GET y POST que cada una tiene diferentes protocolos y se utilizan en diferentes ambientes.

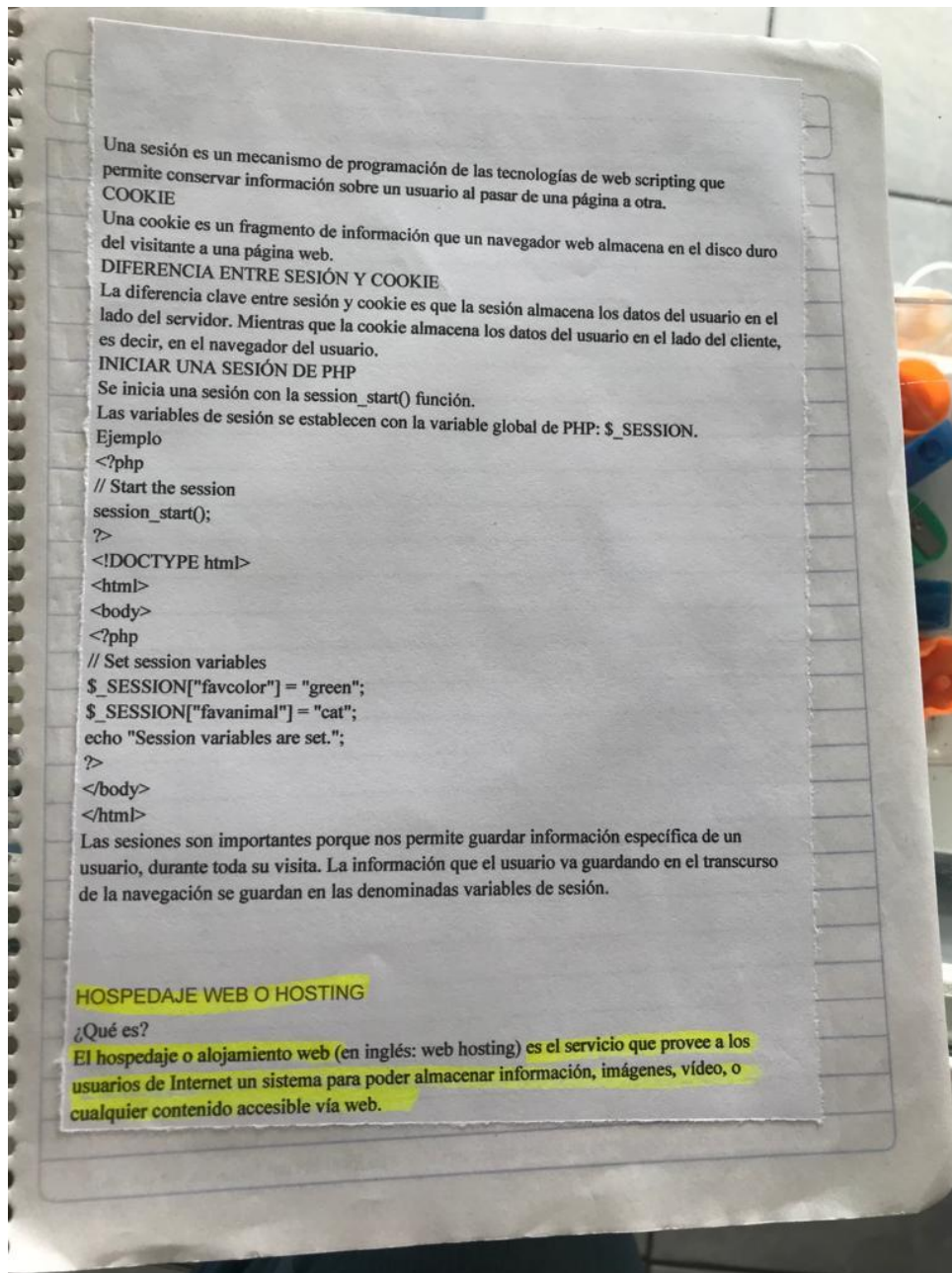


Ilustración 3. Manejo de Sesiones

Muestra como tenemos que llevar el control de las sesiones ya iniciadas y si no se cumplen se destruyen para volver al Login.

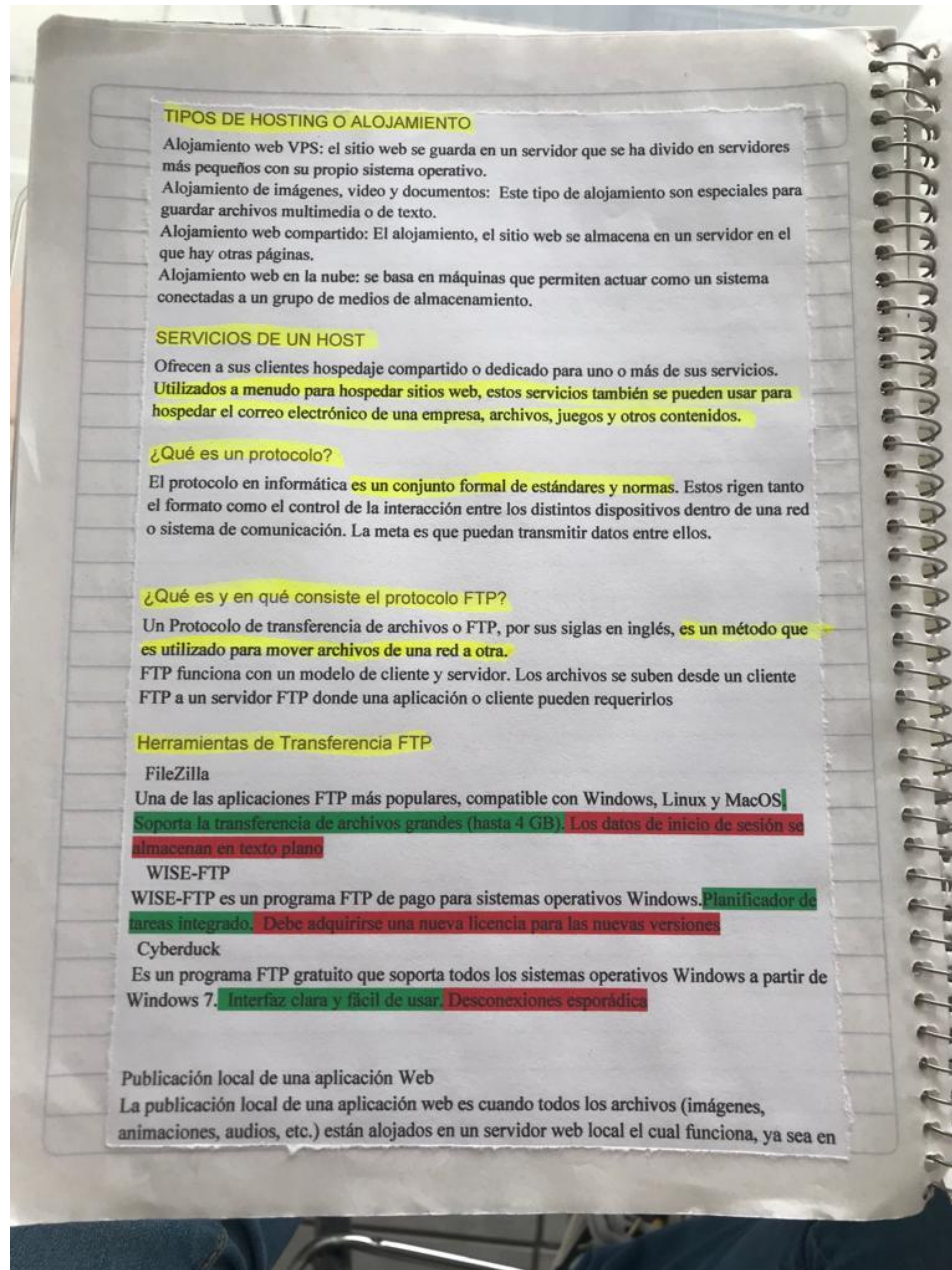


Ilustración 4. Tipos de Hosting, Protocolos y Herramienta de Transferencia de archivos

Son las definiciones de diferentes tipos de hosting o alojamientos web que cada una tiene un ambiente diferente.

También tiene protocolos y herramientas de transferencia de archivos que en esta participa lo que es FTP y sus herramientas como FileZilla y entre otras.

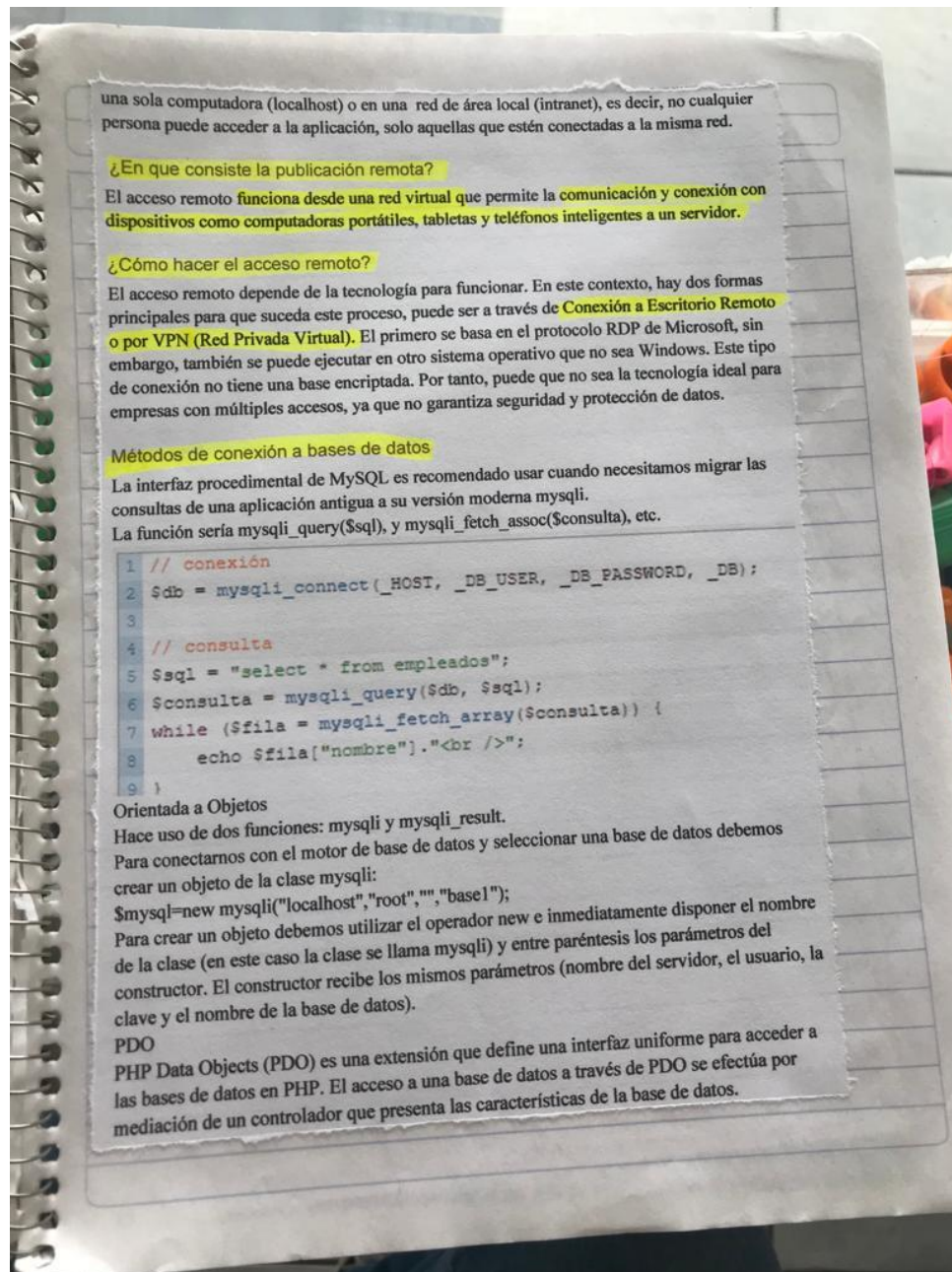


Ilustración 5.Publicacion loca y Remota, Métodos de conexión a BD

Habla sobre los accesos a una red ya sea publica o privada y las conexiones a las Bases de Datos tal como procedimental, orientado a objetos y PDO.

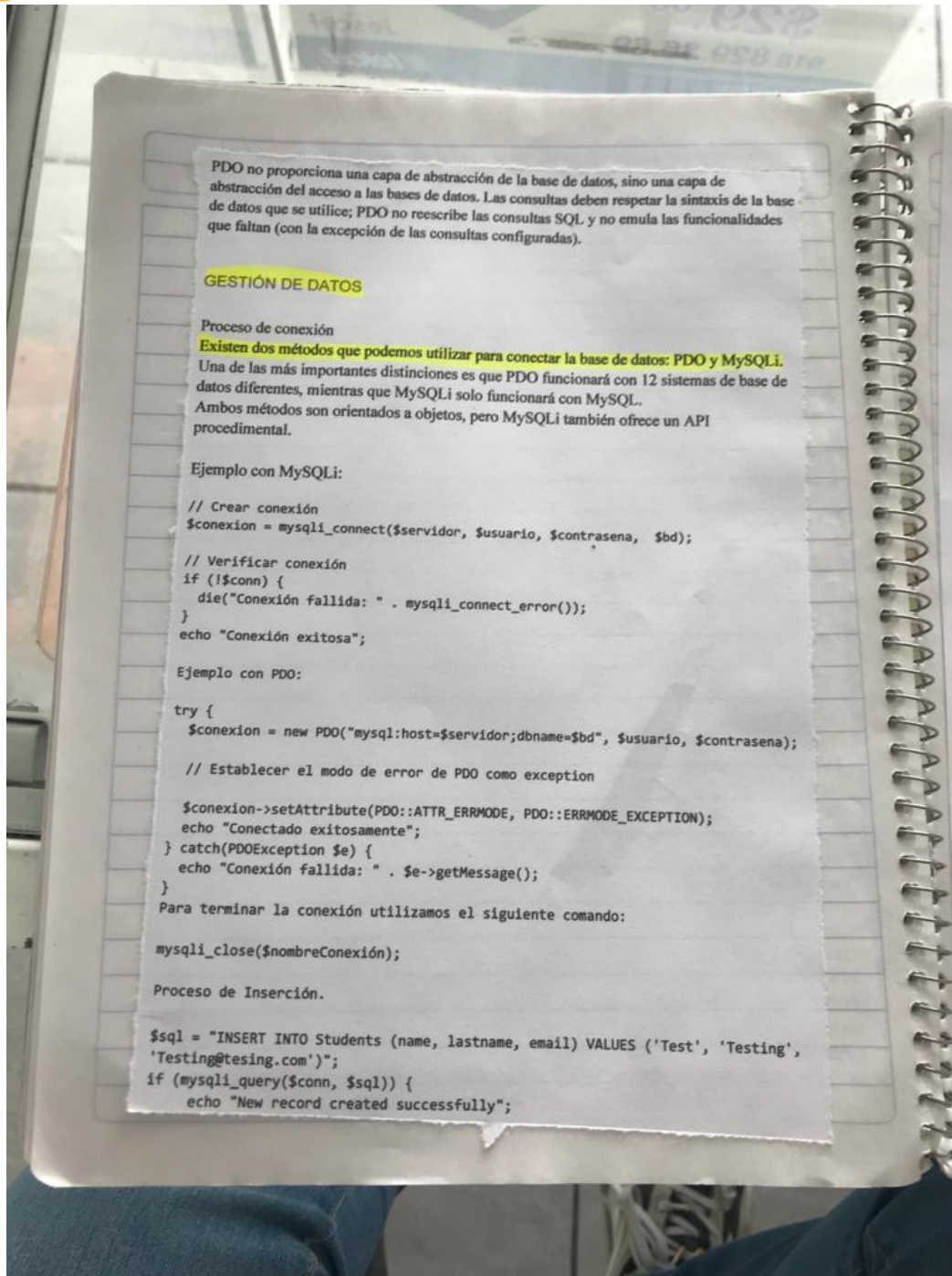


Ilustración 6. Gestión de Datos

Con los métodos de conexión se habla sobre la Gestión de datos como proceso de consulta y de borrado.

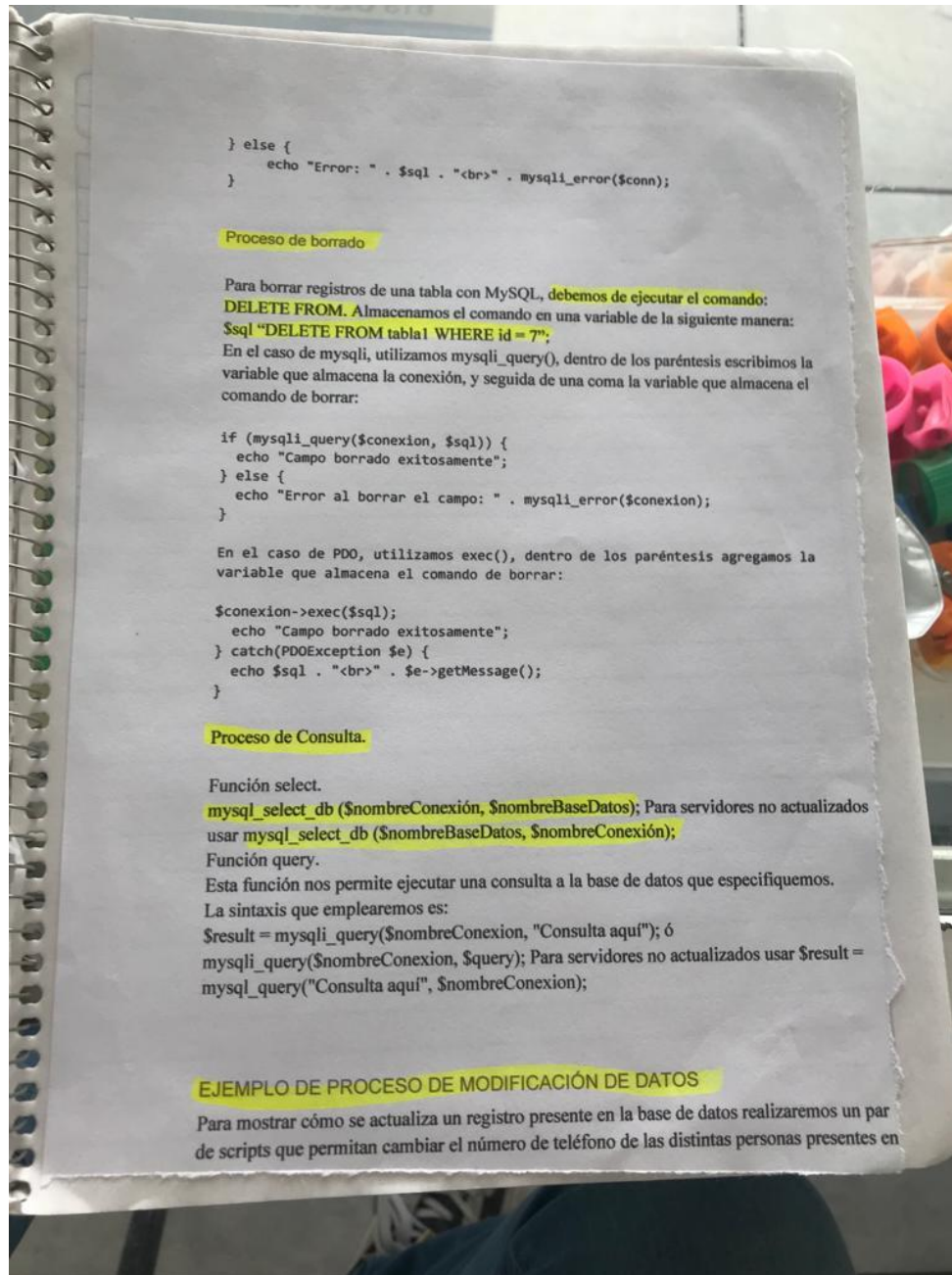


Ilustración 7. Manejo de Archivos

Se empieza a hablar sobre el manejo de archivos con una pequeña definición sobre procesos de modificación de datos.

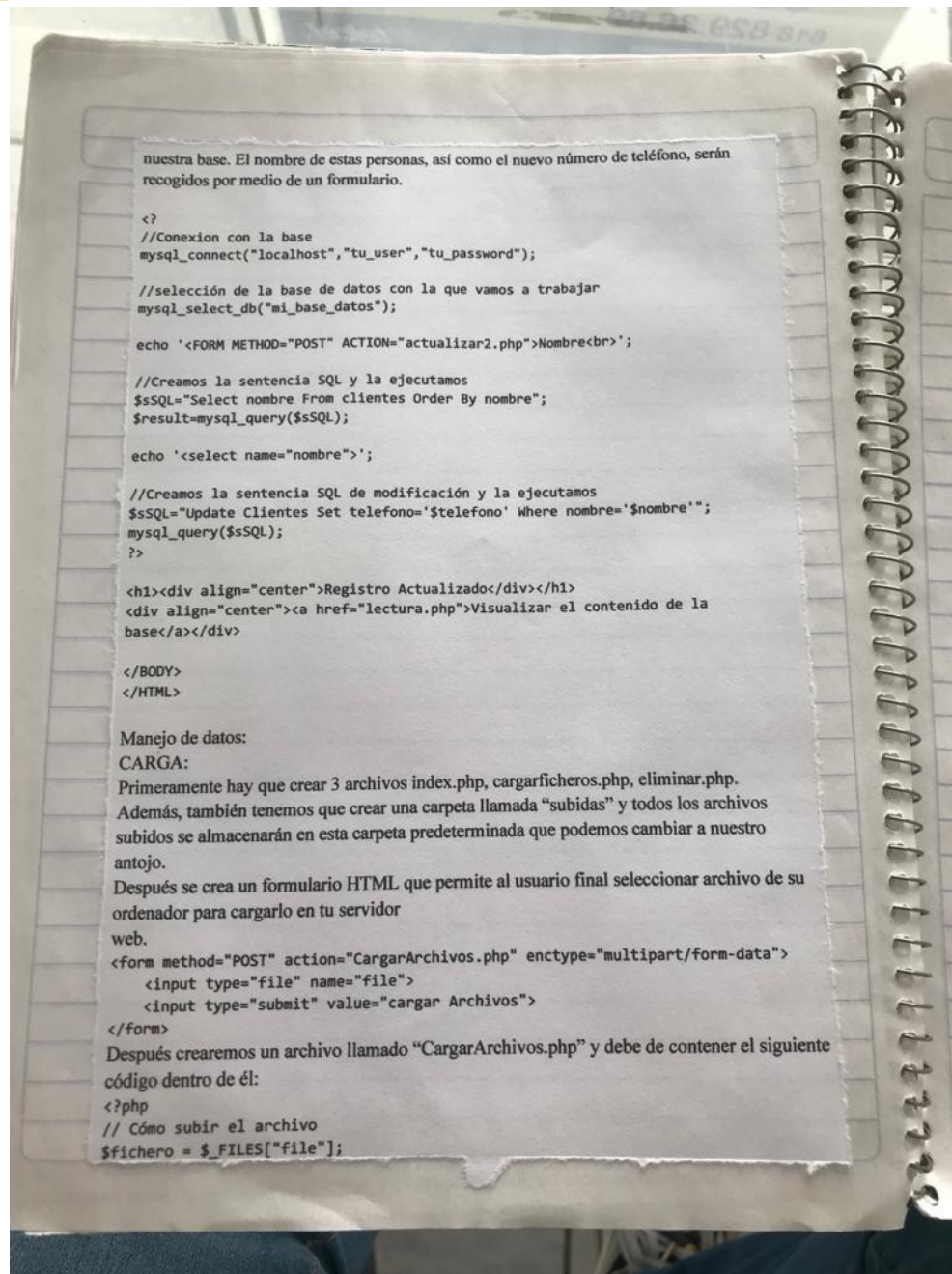


Ilustración 8. Manejo de archivos_P2

Esta mostrando ejemplos sobre el manejo de archivos con maquetación o programación de PHP.

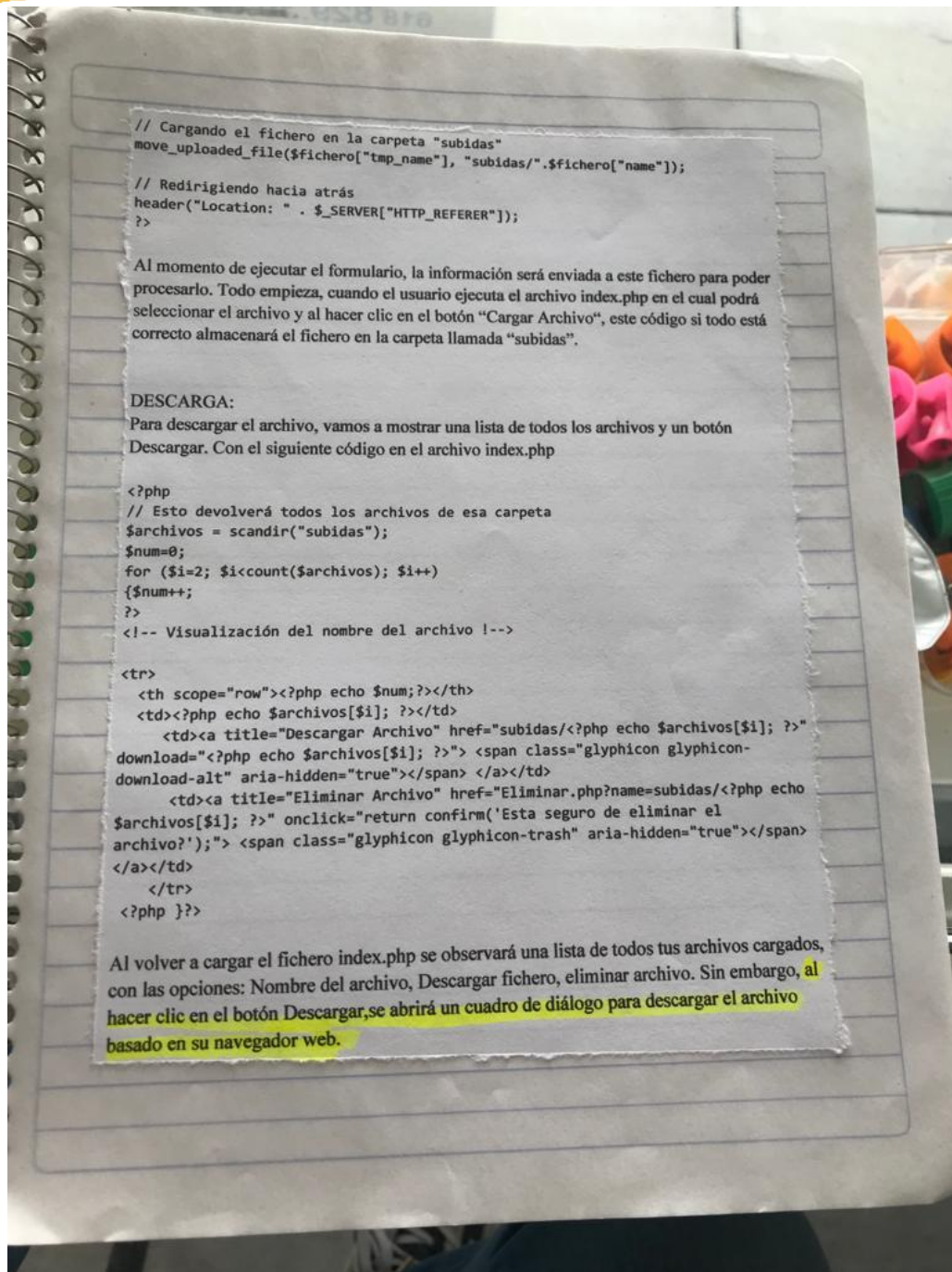


Ilustración 9. Manejo de Archivos_P3

Aquí se culmina este tema ya vimos el método de carga y descarga como definición y su ejemplo práctico.



Retroalimentación

Los métodos y protocolos que se tienen que seguir es para que nuestro sistema cumpla con seguridad, rendimiento y esencia para así entregar un trabajo de calidad.

El punto clave de todo sistema esta en el BACKEND ya que sin este no funcionaría ni se tendría un control de base de datos y como parte el FRONT END solo es para que se vea más bonito o más llamativo.