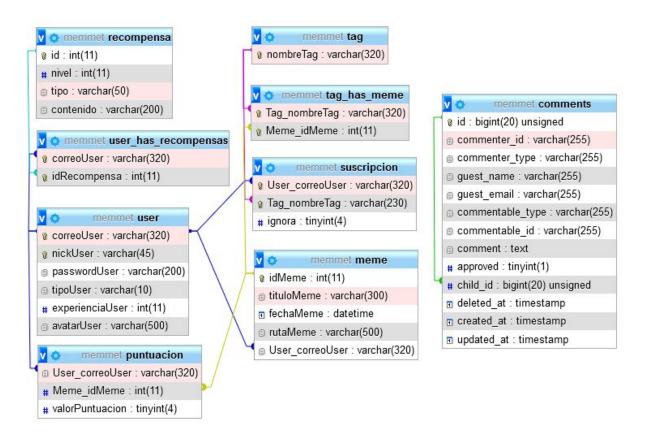
## Taller PHP (Equipo 3) Memet

## Integrantes:

- Luciano Porta
- Luis Pagola
- Esteban Leivas

**Profesor:** Gualberto Hernandez

## Nuevo Diagrama de Base de datos



Como se puede observar, en el diagrama se presentan cambios con respecto a la primera entrega del proyecto, en esta entrega final la base de datos a cambiado con la adición de 3 nuevas tablas. Estas tablas son: Recompensa, User\_has\_Recompensas y Comments.

Comenzando por Recompensa, en esta tabla se alberga el tipo, contenido y nivel al que se obtienen las distintas recompensas que puede llegar a recibir un usuario según aumenta su nivel o experiencia en nuestro sitio web, al realizar distintas acciones tales como publicar un meme o recibir likes en dichos memes. Muy en relación a esta, vemos a User\_has\_Recompensas la cual como su nombre indica es la relación entre User y Recompensa y por lo tanto contiene las claves de ambas tablas, en el momento que un usuario llega al nivel para obtener una Recompensa, esta se le asigna en esta tabla.

Por último la tabla Comments, es claramente la que tiene la información de los comentarios, esta tabla no contiene ninguna relación con usuario ya que puede haber comentarios de invitado, además de poder mantener comentarios de usuarios eliminados sin especificar su nombre (mostrando "usuario eliminado") como hacen muchos sitios web. Cabe mencionar que esta tabla además fue creada mediante migrations de Laravel, al utilizar un package para lo mismo, el cual nos permite incluir las clases "Commenter" y "Commentable" en los modelos que queremos, y de esta forma ya permite el uso de comentarios con un comando simple en las views, esté package además es completamente modificable por lo cual nos ayudó a adaptarlo a nuestro proyecto.

Comentador, en nuestro caso User:

```
class User extends Authenticatable
{
   use Commenter;
```

Modelo comentable, en nuestro caso Meme:

```
class Meme extends Model
{
   use Commentable;
```

Comando en las views:

```
<div id="comments">
@comments([
          'model' => $memeMostrar,
          perPage' => 50
])
</div>
```

## Información de Usuario para el taller

La información del nombre de la base de datos y usuario que se utilizaron para las pruebas locales es la siguiente:

Base de datos: memmet Usuario: Admin Contraseña: 123

Esto puede ser fácilmente modificado en el archivo .env en la raíz del directorio del taller, es esta sección:

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=memmet
DB_USERNAME=Admin
DB_PASSWORD=123
```

Por otro lado tambien se dara los datos del usuario admin con el cual puede realizar pruebas:

Usuario: admin@admins.com Contraseña: 123