1. Вызов какого метода инициируется при появлении сенсорного события? При каком условии возможна обработка жеста (как должен быть реализован метод)?

**onTouchEvent(), передавать в экземпляр детектора все обнаруженные**

**события.**

1. Какой класс позволяет распознавать стандартные жесты без обработки отдельных сенсорных событий?

**SimpleOnGestureListener**

1. Какой компонент необходимо добавить в xml-файл активности для распознавания жестов? Может ли этот компонент быть добавлен как обычный элемент графического интерфейса или он должен быть встроен в компоновку (разметку), например Relativelayout?
2. Перечислите методы, отвечающие за прослушивание сенсорных событий.

**onDown(),onFling(),onLongPress(),onScroll(),onShowPress(),onSingleTapUp(),onDoubleTap(),onDoubleTapEvent(),onSingleTapConfirmed()**

1. С помощью какого приложения можно создавать свои жесты и добавлять их в виде бинарного ресурса в свое приложение?

**GestureBuilder**

1. Какой элемент требуется добавить в XML-файл активности для распознавания созданных жестов? Какие способы его добавления?  
   **android.gesture.GestureOverlayView. Как обычный элемент или как прозрачный слой.**
2. Какой интерфейс должен реализовывать класс активности при обработке созданных жестов?  
   **OnGesturePerformedListener**