

Miguel Soto Delgado

Ingeniería Civil Informática

Estudiante de Ingeniería Civil Informática en la UTFSM con experiencia real en entornos corporativos y consultoría. Apasionado por Linux, programación en C y desarrollo de software eficiente, mantenible y bien diseñado.

Me caracterizo por brindar soluciones creativas e innovadoras al equipo, me gusta entender los problemas a fondo y siempre estoy buscando formas de optimizar mi flujo de trabajo.

Me considero una persona social y agradable, me gusta compartir con la gente, adquirir habilidades nuevas y sobre todo aprender.



Contacto

miguel.sotod@sansano.usm.cl

mikesoto890@gmail.com

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

Perfil Profesional

Profesional en formación con experiencia en **IBM** y **Vida Security**, acostumbrado a trabajar con sistemas empresariales, código legacy y clientes de alto estándar. Destaco por mi enfoque proactivo, buena comunicación y facilidad para integrarme a equipos.

Habilidades Clave

Linux / Unix Programación en C Backend Development Sistemas Legacy Git & DevOps Trabajo en Equipo Comunicación Efectiva

Aprendizaje Rápido

Experiencia Profesional

IBM — Practicante de Desarrollo de Software

ASP.NET · Frontend · Scrum · Bases de Datos

Mi primera practica fue en IBM, en donde estuve desarrollando proyectos internos de la empresa en ASP / .NET, Front-End usando SenchaJS, rol de Scrum Master y gestion de base de datos basica (entre otras cosas). Esta experiencia me dio muchas lecciones importantes respecto a la estructura de trabajos en empresas de gran escala. Esta oportunidad tambien me enseno a trabajar con clientes de alto valor y a poder llegar a acuerdos de forma diplomatica.

- Desarrollo de proyectos internos utilizando ASP.NET y SenchaJS.
- Rol activo como Scrum Master en equipos ágiles.
- Interacción directa con clientes de alto valor, fortaleciendo habilidades comunicacionales.
- Experiencia en estructuras corporativas de gran escala.

Vida Security (Consultoría IBM) — Frontend Developer

Mantenimiento de sistemas empresariales

Mi segunda practica fue en Vida Security como representante de IBM a traves del equipo de consultoria. Aqui estuve haciendo mantenimiento para una aplicacion de polizas y seguros desde el lado del Front-End. Aqui aprendi a manejar sistemas legacy complejos, en donde tuve que adaptarme rapidamente a un monolito antiguo y con poca documentacion.

- Mantenimiento y mejora de aplicación de pólizas y seguros.
- Trabajo con sistemas monolíticos legacy y baja documentación.
- Alta capacidad de adaptación a entornos complejos.

MatchaFunding — Product Owner & Backend / DevOps

Proyecto universitario premiado por innovación

MatchaFunding fue una iniciativa entre varios companeros de la universidad, en donde asumi el rol de Product-Owner, desarrollador Back-End y DevOps. Esta experiencia me hizo desarrollar un monton de habilidades tanto duras como blandas, aprendi a perfilar proyectos a partir de necesidades reales, asignar tareas, medir riesgos y trabajar en equipo. Este proyecto abarco un monton de tecnologías, ademas de

ser desarrollado con un modelo de micro servicios en mente. Primordialmente trabaje en Python para construir el modelo de Inteligencia Artificial y con TypeScript para la pagina Web. Dicho proyecto fue galardonado con el premio a la innovacion por parte del jurado ([publicacion en LinkedIn](#))

- Liderazgo técnico y organizacional del proyecto.
- Diseño de arquitectura orientada a microservicios.
- Desarrollo de IA en Python y backend.
- Premio a la innovación otorgado por jurado externo.

Competencias Técnicas

- **Lenguajes:** C, C++, Python, JavaScript, Java, Kotlin, Go, C#, PHP, Scheme, Prolog
- **Back-End:** Spring Boot, FastAPI, Django, ExpressJS, Hono
- **Front-End:** HTML, CSS, ReactJS, SenchaJS, AngularJS, Qt, GTK
- **Sistemas:** Linux, Bash, SSH, AWS Cloud, Apache Hive / Spark
- **Herramientas:** Git, Docker, SQL, Redis
- **IA y Machine Learning:** Transformers, BERTopic, WhisperAI, Ollama

Proyectos Destacados

- **[Back-End hecho en C:](#)** Back-End hecho desde cero en C como ejercicio para entender en profundidad los diferentes componentes que se requieren desde el lado del servidor. Este proyecto hace uso del servidor HTTP mediante libmicrohttpd, se conecta a MySQL para almacenar los datos, usa Redis como cache y parsea I/O con cJSON en su conjunto. Se creó inicialmente como un ejercicio para comprender mejor los diferentes componentes de un servidor HTTP; sin embargo, el proyecto está diseñado para ser extensible si se desea utilizarlo como base.
- **[Videojuego hecho en C:](#)** Videojuego sencillo hecho desde cero en C. El motor consta con físicas para objetos en 2D, control del personaje a través del teclado, sistema para creación y carga de niveles con JSON, objetos con físicas únicas y optimización básica de renderizado.
- **[Calendario de Google:](#)** Un programa hecho en Python para ver mis tareas pendientes en base a las actividades y eventos en Google Calendar a través de OAuth2. Las tareas pendientes se exportan en un archivo Markdown en base a su proximidad y otros parámetros relevantes.
- **[Spotify a TXT:](#)** Un programa hecho en Python para exportar "Album", "Playlist" y "Me Gusta" de Spotify. Las colecciones luego se guardan en un archivo de texto plano con el nombre correspondiente, el cual contendrá todas las canciones separadas por un salto de línea. El programa genera procesos en paralelo para cada tipo de colección buscada.
- **[OOP e IA:](#)** Repositorio con las tareas para el electivo "Programación Orientada a Objetos". Primordialmente contiene aplicaciones de terminal hechas en Java y C++ para poner en uso el "OOP", pero también se hace uso de JavaFX y QT para algunas entregas. El ramo tenía un proyecto final libre, en donde hice un simulador de criaturas usando "Machine Learning" y "OOP" en Python. Cada criatura nace con una personalidad aleatoria, en donde estas pueden interactuar y establecer un diálogo.
- **[App de Vehículos en Spring Boot:](#)** Aplicación sencilla para gestión de mantenimiento de vehículos para empresa de transporte. Hecho como proyecto de "freelance", esta aplicación está destinada a ser integrada dentro de una página web interna. El programa hace uso de Spring Boot, JPA, Jakarta y MariaDB. Hace uso de las convenciones más comunes en la industria. Eventualmente está destinado a ser parte de una aplicación móvil.

Habilidades Blandas

- Actitud positiva y colaborativa
- Facilidad para comunicar ideas técnicas
- Liderazgo y responsabilidad
- Creatividad para resolver problemas
- Alta adaptabilidad

Disponible para prácticas profesionales y oportunidades junior · Referencias disponibles a solicitud