

Miguel Soto Delgado

Contacto

- [LinkedIn](#)
- [GitHub](#)
- [Correo](#)

Curriculum

Sobre Mí

Mi nombre es Miguel Soto Delgado, soy estudiante de Ingeniería Civil Informática de la Universidad Federico Santa María, muy inmerso en el mundo de la computación y extremadamente deseoso por aprender y obtener nuevas experiencias.

Intereses

Me llama mucho la atención trabajar con el área gráfica, ya sea en Front-End o bien con librerías de graficos (por ejemplo OpenGL y SDL). En cuanto a Back-End, me gusta jugar con sistemas de tipo Unix mediante C, Bash, SSH y otras tecnologías dentro de máquinas virtuales.

Habilidades

Algunas de las tecnologías que he usado:

Lenguajes:

- C y C++
- Python
- JavaScript
- Java
- Scheme
- ProLog
- PHP
- Go

Otros:

- LaTeX
- HTML
- Bash
- SSH
- Git
- Vim

Librerías:

- Numpy
- Pandas
- Jupyter
- PyGame
- PyOpenGL
- Socket
- React
- Django
- WhisperAI

Algunos de mis Proyectos

XCB y XLib

Interfaces de usuario de bajo nivel hechas para ser usadas con sistemas Unix (Linux, FreeBSD, OpenBSD, entre otros).

- [XLib](#)

- [XCB](#)

PyGame

Motor básico para juegos de plataforma usando Python.

- [Motor](#)
- [Juego](#)

WhisperAI

Programa que implementa una inteligencia artificial para transcribir audio a texto.

- [Programa](#)

UTFSM

Conjunto de repositorios que contienen múltiples tareas asignadas por la universidad. (Estructuras de Datos, Sistemas Operativos, Redes, Etc.).

- [Estructuras de Datos](#)
- [Lenguajes de Programación](#)
- [Bases de Datos](#)
- [Arquitectura de Computadores](#)
- [Sistemas Operativos](#)
- [Redes de Computadores](#)
- [Análisis y Diseño de Software](#)
- [Ingeniería de Software](#)
- [Estadística Computacional](#)