

Contacto

- [LinkedIn](#)
- [GitHub](#)
- [Correo](#)

Miguel Soto Delgado

Foto

Curriculum

Sobre Mí

Mi nombre es Miguel Soto Delgado, soy estudiante de Ingeniería Civil Informática de la Universidad Federico Santa María, muy inmerso en el mundo de la computación y extremadamente deseoso por aprender y obtener nuevas experiencias.

Intereses

En el ambito profesional, me he inmerso en mutiples proyectos de diferentes areas. Ultimamente he trabajado mucho en Back-End, me fascina la programacion en bajo nivel con C, Bash y sistemas Unix.

Tambien me gusta desarrollar apliaciones graficas de escritorio, he desarrollado mis propios motores graficos en C y Python, ademas manejo algunas librerias de interfaces tales como GTK y Qt.

Dentro de todo, me gusta hacer hincapie en el trabajo prolijo y el buen rendimiento, ademas de emplear buenas practicas.

Fuera del ambito laboral, me gusta mucho el arte y el cine, me gusta practicar calistenia en mis tiempos libres y he estado aprendiendo a tocar la guitarra estos meses.

Experiencia

• IBM

Mi primera practica fue en IBM, en donde estuve desarrollando proyectos internos de la empresa en ASP / .NET, Front-End usando SenchaJS, rol de Scrum Master y gestion de base de datos basica (entre otras cosas). Esta experiencia me dio muchas lecciones importantes respecto a la estructura de trabajos en empresas de gran escala. Esta oportunidad tambien me enseno a trabajar con clientes de alto valor y a poder llegar a acuerdos de forma diplomatica.

• Vida Security

Mi segunda practica fue en Vida Security como representante de IBM a traves del equipo de consultoria. Aqui estuve haciendo mantenimiento para una aplicacion de polizas y seguros desde el lado del Front-End. Aqui aprendi a manejar sistemas legacy complejos, en donde tuve que adaptarme rapidamente a un monolito antiguo y con poca documentacion.

• MatchaFunding

MatchaFunding fue una iniciativa entre varios companeros de la universidad, en donde asumi el rol de Product-Owner, desarrollador Back-End y DevOps. Esta experiencia me hizo desarrollar un monton de habilidades tanto duras como blandas, aprendi a perfilar proyectos a partir de necesidades reales, asignar tareas, medir riesgos y trabajar en equipo. Este proyecto abarco un monton de tecnologías, ademas de ser desarrollado con un modelo de micro servicios en mente. Primordialmente trabaje en Python para construir el modelo de Inteligencia Artificial y con TypeScript para la pagina Web. Dicho proyecto fue galardonado con el premio a la innovacion por parte del jurado ([publicacion en LinkedIn](#))



Habilidades duras

Algunas de las tecnologías que he usado:

Lenguajes:

- C y C++
- Python
- JavaScript
- Java
- Scheme
- ProLog
- PHP
- Go

Otros:

- SQL
- QDrant
- LaTeX
- HTML
- Bash
- SSH
- Git
- Vim

Librerías:

Python:

- Numpy
- Pandas
- Jupyter
- PyGame
- PyOpenGL
- Socket
- Django
- FastAPI
- SQLAlchemy
- Transformers
- BERTopic
- WhisperAI

JavaScript:

- ReactJS
- ExpressJS

C:

- stdlib
- stdio
- string
- math
- pthread
- SDL
- GLEW
- GLUT
- libmicrohttpd
- cJSON
- mysql
- redis
- Xlib
- XCB

Habilidades blandas

- Creatividad para resolver problemas
- Liderazgo en equipos de trabajo
- Capacidad de negociacion
- Comunicacion efectiva
- Alta flexibilidad

Algunos de mis Proyectos

XCB y XLib

Interfaces de usuario de bajo nivel hechas para ser usadas con sistemas Unix (Linux, FreeBSD, OpenBSD, entre otros).

- [XLib](#)
- [XCB](#)

PyGame

Motor básico para juegos de plataforma usando Python.

- [Motor](#)
- [Juego](#)

WhisperAI

Programa que implementa una inteligencia artificial para transcribir audio a texto.

- [Programa](#)

UTFSM

Conjunto de repositorios que contienen múltiples tareas asignadas por la universidad. (Estructuras de Datos, Sistemas Operativos, Redes, Etc.).

- [Estructuras de Datos](#)
- [Lenguajes de Programación](#)
- [Bases de Datos](#)
- [Arquitectura de Computadores](#)
- [Sistemas Operativos](#)
- [Redes de Computadores](#)
- [Análisis y Diseño de Software](#)
- [Ingeniería de Software](#)
- [Estadística Computacional](#)