

Contacto

- LinkedIn:
<https://www.linkedin.com/in/miguel-soto-delgado-09a2a7256>
- GitHub:
<https://github.com/ElMaikina>
- Correo/s:
miguel.sotod@sansano.usm.cl
mikesoto890@gmail.com

Miguel Soto Delgado

Foto

Curriculum

Sobre Mi

Mi nombre es Miguel Soto Delgado, soy estudiante de Ingeniería Civil Informática de la Universidad Federico Santa María, muy inmerso en el mundo de la computación y extremadamente deseoso por aprender y obtener nuevas experiencias.



Intereses

En el ámbito profesional, me he inmerso en múltiples proyectos de diferentes áreas. Ultimamente he trabajado mucho en Back-End, me fascina la programación en bajo nivel con C, Bash y sistemas Unix.

También me gusta desarrollar aplicaciones gráficas de escritorio, he desarrollado mis propios motores gráficos en C y Python, además manejo algunas bibliotecas de interfaces tales como GTK y Qt.

Dentro de todo, me gusta hacer hincapié en el trabajo prolífico y el buen rendimiento, además de emplear buenas prácticas.

Fuera del ámbito laboral, me gusta mucho el arte y el cine, me gusta practicar calistenia en mis tiempos libres y he estado aprendiendo a tocar la guitarra estos meses.

Experiencia

• IBM

Mi primera práctica fue en IBM, en donde estuve desarrollando proyectos internos de la empresa en ASP / .NET, Front-End usando SenchaJS, rol de Scrum Master y gestión de base de datos básica (entre otras cosas). Esta experiencia me dio muchas lecciones importantes respecto a la estructura de trabajos en empresas de gran escala. Esta oportunidad también me enseñó a trabajar con clientes de alto valor y a poder llegar a acuerdos de forma diplomática.

• Vida Security

Mi segunda práctica fue en Vida Security como representante de IBM a través del equipo de consultoría. Aquí estuve haciendo mantenimiento para una aplicación de pólizas y seguros desde el lado del Front-End. Aquí aprendí a manejar sistemas legacy complejos, en donde tuve que adaptarme rápidamente a un monolito antiguo y con poca documentación.

• MatchaFunding

MatchaFunding fue una iniciativa entre varios compañeros de la universidad, en donde asumí el rol de Product-Owner, desarrollador Back-End y DevOps. Esta experiencia me hizo desarrollar un montón de habilidades tanto duras como blandas, aprendí a perfilar proyectos a partir de necesidades reales, asignar tareas, medir riesgos y trabajar en equipo. Este proyecto abarcó un montón de tecnologías, además de ser desarrollado con un modelo de micro servicios en mente. Primordialmente trabajé en Python para construir el modelo de Inteligencia Artificial y con TypeScript para la página Web. Dicho proyecto fue galardonado con el premio a la innovación por parte del jurado ([publicación en LinkedIn](#))

Habilidades duras

Algunas de las tecnologías que he usado:

Lenguajes:

- C y C++
- Python
- JavaScript
- Java
- Scheme
- ProLog
- PHP
- Go

Otros:

- SQL
- QDant
- LaTeX
- HTML
- Bash
- SSH
- Git
- Vim

Habilidades blandas

- Creatividad para resolver problemas
- Liderazgo en equipos de trabajo
- Capacidad de negociación
- Comunicación efectiva
- Alta flexibilidad

Algunos de mis Proyectos

XCB y XLib

Interfaces de usuario de bajo nivel hechas para ser usadas con sistemas Unix (Linux, FreeBSD, OpenBSD, entre otros).

- [XLib](#)
- [XCB](#)

PyGame

Motor básico para juegos de plataforma usando Python.

- [Motor](#)
- [Juego](#)

WhisperAI

Programa que implementa una inteligencia artificial para transcribir audio a texto.

- [Programa](#)

UTFSM

Conjunto de repositorios que contienen múltiples tareas asignadas por la universidad. (Estructuras de Datos, Sistemas Operativos, Redes, Etc.).

- [Estructuras de Datos](#)
- [Lenguajes de Programación](#)
- [Bases de Datos](#)
- [Arquitectura de Computadores](#)
- [Sistemas Operativos](#)
- [Redes de Computadores](#)
- [Análisis y Diseño de Software](#)
- [Ingeniería de Software](#)

Librerías:

Python:

- Numpy
- Pandas
- Jupyter
- PyGame
- PyOpenGL
- Socket
- Django
- FastAPI
- SQLAlchemy
- Transformers
- BERTopic
- WhisperAI

JavaScript:

- ReactJS
- ExpressJS

C:

- stdlib
- stdio
- string
- math
- pthread
- SDL
- GLEW
- GLUT
- libmicrohttpd
- cJSON
- mysql
- redis
- Xlib
- XCB