

MAT023 - Transformaciones Lineales

¿Qué es una Transformación Lineal?

Diremos que una Transformación Lineal será una función que lleva los elementos de un subespacio vectorial U hacia otro subespacio V , siempre y cuando cumpla la siguiente regla:

$$T(\alpha u + v) = \alpha T(u) + T(v)$$

Esta regla debe cumplirse para cualquier elemento $u \in U$, $v \in U$ y $\alpha \in \mathbb{B}$ para que la función sea una Transformación Lineal. Sumado a esto, podemos hacer las siguientes observaciones:

- 1) Sean U y V espacios vectoriales cualquiera. Considere la función $T : U \rightarrow V$ definida por $T(u) = 0$, para cada $u \in U$
- 2) Sean U y V espacios vectoriales cualquiera. Considere la función identidad a $Id : U \rightarrow U$ definida por $Id(u) = u$, para cada $e \in U$.
- 3) El conjunto de todas las Transformaciones Lineales T de U se anota con el símbolo $L_{\mathbb{K}}(U, V)$, esto es:

$$L_{\mathbb{K}}(U, V) = \{T : U \rightarrow V \mid T \text{ es lineal}\}$$

- 4) Con las operaciones usuales de funciones $L_{\mathbb{K}}(U, V)$ es un espacio vectorial sobre \mathbb{K}
- 5) La composición entre Transformaciones Lineales también es una Transformación Lineal

Teorema de Existencia y Unicidad

Sean U y V espacios vectoriales sobre K con $\dim U < \infty$. Suponga que $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ es una base de U y que v_1, v_2, \dots, v_n son n vectores cualquiera en V , entonces existe una única Transformación Lineal $T : U \rightarrow V$ tal que:

$$T(u_i) = v_i, \forall i = 1, 2, \dots, n.$$

Ejemplo: Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ una función definida a partir de la relación:

$$\begin{aligned} T(1, -2, 1) &= (1, 0) \\ T(-2, 1, 0) &= (-1, 1) \\ T(1, 0, 0) &= (0, -2) \end{aligned}$$

¿Es T definida de este modo una Transformación Lineal? En caso afirmativo, hallar una fórmula explícita para T .

Desarrollo: Asumiremos que es una Transformación Lineal, de esta forma, al generarse cualquier inconsistencia, sabremos si realmente es o no es una T.L. Luego, cómo nuestro espacio de partida es \mathbb{R}^3 definiremos las coordenadas de dicho espacio como $\{x, y, z\}$. Para resolver este ejercicio nosotros necesitamos saber cómo la Transformación Lineal toma cada una de estas coordenadas y las lleva al espacio de \mathbb{R}^2 , o sea nuestro espacio de llegada.

Por el teorema de Existencia y Unicidad, sabemos que solo una función nos dará esas coordenadas de salida para esas coordenadas de llegada. Entonces en la práctica debemos buscar cada $T(u_i) = v_i$, siendo cada u_i una coordenada del espacio de salida (para este caso $\{x, y, z\}$).

Luego, como las Transformaciones Lineales son distributivas por definición, podemos reescribir las transformaciones de la siguiente manera:

$$\begin{aligned} 1) T(1, -2, 1) &= T(1, 0, 0) + T(0, -2, 0) + T(0, 0, 1) \\ 2) T(-2, 1, 0) &= T(-2, 0, 0) + T(0, 1, 0) + T(0, 0, 0) \end{aligned}$$

Asímismo, podemos sacar las constantes de cada uno de los vectores, para así poder resolver el sistema. Empezando por la primera transformación entregada:

$$T(1, -2, 1) = T(1, 0, 0) + T(0, -2, 0) + T(0, 0, 1)$$

$$T(1, -2, 1) = T(1, 0, 0) + (-2) * T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1)$$

Como ya sabemos que el resultado de $T(1, 0, 0) = (0, -2)$

$$T(1, -2, 1) = (0, -2) + (-2)T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1)$$

$$(1, 0) = (0, -2) + (-2)T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1)$$

$$(1, 2) = (-2)T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1)$$

Ahora, trabajemos con la otra transformación:

$$T(-2, 1, 0) = T(-2, 0, 0) + T(0, 1, 0) + T(0, 0, 0)$$

$$T(-2, 1, 0) = T(-2, 0, 0) + T(0, 1, 0)$$

$$T(-2, 1, 0) = (-2)T(1, 0, 0) + T(0, 1, 0)$$

$$(-1, 1) = (-2)(0, -2) + T(0, 1, 0)$$

$$(-1, 1) = (0, 4) + T(0, 1, 0)$$

$$(-1, -3) = T(0, 1, 0)$$

Finalmente, como ya tenemos $T(1, 0, 0)$ y $T(0, 1, 0)$, solo nos faltaría $T(0, 0, 1)$

$$(1, 2) = (-2)T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1)$$

$$(1, 2) = (-2)(-1, -3) + T(0, 0, 1)$$

$$(1, 2) = (2, 6) + T(0, 0, 1)$$

$$(-1, -4) = T(0, 0, 1)$$

Entonces habremos hallado la función que define la Transformación Lineal a través de las propiedades previamente descritas, resultándonos:

$$T(1, 0, 0) = (0, -2)$$

$$T(0, 1, 0) = (-1, -3)$$

$$T(0, 0, 1) = (-1, -4)$$

Descrito de otra forma más explícita, tendremos que para ciertas coordenadas en \mathbb{R}^3 , por ejemplo $\{x, y, z\}$, la Transformación Lineal T se definirá a través de la siguiente fórmula:

$$T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ tal que } T(x, y, z) = (-y-z, -2x-3y-4z)$$

Finalmente, como el sistema es consistente a través del uso de las propiedades de Transformación Lineal, podemos aseverar que es una T.L.

Por supuesto, las Transformaciones Lineales tiene dos características importantes que permiten identificarlas como tal. Sean U y V espacios vectoriales sobre \mathbb{K} y $T \in L_{\mathbb{K}}(U, V)$. Se definen los siguientes conjuntos:

Kernel o Núcleo

Definición: El núcleo corresponde al conjunto de elementos dentro de U tales que el resultado de su transformación resulta en el 0_V (Vector Nulo). Es decir:

$$\ker T = \{u \in U : T(u) = 0\} \subseteq U$$

Por supuesto, implica que el Vector Nulo está dentro del conjunto V .

Imagen

Definición: La imagen corresponde al conjunto de elementos dentro de V tales que exista un elemento u dentro del espacio U que al aplicarse la Transformación Lineal, resulten en los elementos de V . Es decir:

$$\text{Im } T = \{v \in V : \exists u \in U, T(u) = v\} \subseteq V$$

Ejemplo: Considere la Transformación Lineal $T : M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida:

$$T \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = (x + y - w, x - y + z)$$

Calcule el Núcleo e Imagen de T .

Desarrollo: Para hallar el núcleo primero, debemos encontrar los valores de $\{x, y, z, w\}$ tales que su Transformación resulten en el vector $(0, 0)$. Entonces realizamos el siguiente sistema:

$$\begin{aligned} (x + y - w) &= 0 \\ (x - y + z) &= 0 \end{aligned}$$

Al desarrollar el sistema de ecuaciones como lo haríamos normalmente, obtendremos que:

$$\begin{aligned} w &= -x - y \\ z &= -x + y \end{aligned}$$

Entonces tendremos que el Kernel será cualquier elemento del conjunto U siempre y cuando $w = -x - y \wedge z = -x + y$, para cualquier x e y . Escrito de forma Matemática:

$$\ker T = \{x, y, z, w \in U : z = -x + y, w = -x - y\} \subseteq U$$

Luego, como la función de la Transformación ya está definida, la imagen resulta de la siguiente manera:

$$\text{Im } T = \{v_1, v_2 \in V : v_1 = x + y - w, v_2 = z = x - y - z\} \subseteq V$$