

Fichamento complementar

Parabéns pela conclusão das atividades práticas e desafios até aqui.

Dentro da metodologia **Escola Sistêmica** de ensino, uma etapa importante é consolidar os conhecimentos adquiridos realizando um **fichamento** sobre aquilo que executaram em sala, conciliando a parte prática com a teoria existente.

Atividade

Construa um fichamento (descrição teórica técnica) sobre os conceitos de Estruturas condicionais (Se e Senão ou If e Else) de um programa de computador. Para isso, utilize o conhecimento adquirido no curso, sua experiência na área e/ou fontes de pesquisa. O fichamento deve conter os seguintes itens:

- 1) Importância da **interpretação do problema** para a construção de um programa de computador que possui mais de um fluxo.

R: Sem a interpretação da regra de negócio, da deficiência do cliente, e do conceito do produto é impossível realizar estruturas condicionais, consequentemente um programa.

- 2) Conceito de estruturas condicionais em um programa de computador.

R: Ela para o fluxo do programa, pergunta ao computador uma condição, se concordar com a máquina o programa executa tal função, caso não, executa outra função.

- 3) Explique com suas palavras cada uma das **expressões lógicas** utilizadas em estruturas condicionais.

R:

> = Maior

>= Maior ou igual

< = Menor

<= Menor ou igual

== Igualdade

!= Diferente

NÃO = negação e = conjunção ou = disjunção xou = disjunção exclusiva

- 4) Descreva ao menos dois exemplos de programas de computador **conhecidos amplamente** que utilizam estruturas condicionais em seu código fonte.

R: Paypal, Nubank

Sugestões de fontes de pesquisa

- 1) Biblioteca UniSENAI Joinville
- 2) Biblioteca virtual Pearson
- 3) Internet (Leia: [Fontes confiáveis de consulta - UFPA](#))