

# UNIVERSIDADE DE ÉVORA ESCOLA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS

# Problema de pesquisa LOCAL no espaço de estados

# Cadeira de Inteligência Artificial

2º Trabalho 2019/2020 Prof. Paulo Quaresma

A		О

<u>Trabalho realizado por:</u> Fernando Prates 34197 Miguel Luís 37555

## **Problema**

Num espaço de estados de NxN em que cada sala tem 4 portas para outro estado, um agente irá mover-se de modo a encontrar o seu objetivo. Existem portas bloqueadas neste espaço de estados que impedem o agente de se mover de um estado para outro.

#### Predicados:

#### **Movimentos:**

```
%right
pperation((A,B),(A,C),N):-
    max(B,N),
   C is B+1,
    \+blocked((A,B),(A,C)),
    \+blocked((A,C),(A,B)).
%left
operation((A,B),(A,C),_):-
    min(B),
   C is B-1,
    \+blocked((A,B),(A,C)),
    \+blocked((A,C),(A,B)).
operation((A,B),(C,B),_):-
   min(A),
   C is A-1,
    \+blocked((A,B),(C,B)),
    \+blocked((C,B),(A,B)).
%Down
operation((A,B),(C,B),N):-
    max(A,N),
    C is A+1,
    \+blocked((A,B),(C,B)),
    \+blocked((C,B),(A,B)).
```

As operações para se movimentar na matrix espaço de estados verificam se a operação não irá mover o agente para fora da matrix ou se a porta está bloqueada.

### Testes e Exemplos

Aplicamos um simples algoritmo de cicless hill climbing, ao encontrar o elemento desejado da matrix, dá output para o stdout do caminho que percorreu e do tamanho desse caminho.

```
?- consult('t2.pl').
true.

?- search.
[(1,1),(2,1),(3,1),(3,2),(3,3),(3,4),(2,4),(2,3),(2,2),(1,2),(1,3),(1,4)]|12
true;
[(1,1),(2,1),(3,1),(3,2),(3,3),(3,4),(2,4),(2,3),(1,3),(1,4)]|10
true;
[(1,1),(2,1),(3,1),(3,2),(3,3),(3,4),(2,4),(1,4)]|8
true;
[(1,1),(2,1),(3,1),(3,2),(3,3),(2,3),(2,4),(1,4)]|8
true
```