

Consigna de trabajo

(Actividad o tarea de medición)

Asignatura

Taller de Proyectos 2 - Ingeniería de Sistemas e Informática

La evaluación corresponde a la elaboración del Informe del Proyecto a partir de la implementación de un sistema según a las áreas definidas por el docente. En proyecto se desarrolla en equipos de trabajo y de forma gradual, donde cada semana irán informando del proceso de implementación o desarrollo.

La rúbrica por competencias será aplicada en el consolidado 2 que comprende específicamente la semana 13 y 14. comprende las competencias: Comunicación Efectiva, Medio Ambiente y Sostenibilidad, y Diseño y Desarrollo de Soluciones, evalúa fundamentalmente el Proyecto desarrollado desde el inicio de la asignatura.

El informe cuenta con la siguiente estructura:

PORTADA

LISTA DE CONTENIDO

LISTA DE TABLAS

LISTA DE FIGURAS

CAPÍTULO 1 PLANTEAMIENTO DEL ESTUDIO

1.1. Aspectos Generales de la Empresa

1.1.1. Organigrama

1.1.2. Misión y visión

1.2. Diagnóstico del Problema

1.3. Procesos de la Empresa

1.4. Oportunidad Encontrada

1.5. Detalles del Proyecto

CAPÍTULO 2 ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

2.1. Alternativas de Solución

2.2. Factibilidad Técnica

2.3. Factibilidad Económica

2.3.1. Gastos generales

2.4. Factibilidad Operacional

2.4.1. Sistemas de ventas

CAPÍTULO 3 ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

3.1. Metas del Sistema de Información

3.2. Requisitos del Sistema

3.2.1. Requerimientos funcionales



- 3.2.2. Requerimientos no funcionales
- 3.3. Identificación de Actores del Sistema

CAPÍTULO 4 PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO

- 4.1. Definición de Roles de Trabajo
 - 4.1.1. Product owner
 - 4.1.2. Scrum master
 - 4.1.3. Team member
 - 4.1.4. Tester
- 4.2. Product Backlog
- 4.3. Sprint Backlog
 - 4.3.1. Sprint 1
 - 4.3.2. Sprint 2
 - 4.3.3. Sprint 3
 - 4.3.4. Sprint 4
 - 4.3.5. Sprint 5
- 4.4. Planificación de Sprints
 - 4.4.1. Historias de usuario
 - 4.4.2. Priorización de historias de usuario
- 4.5. Cronograma de Actividades
- 4.6. Gestión de Riesgos

CAPÍTULO 5 DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN

- 5.1. Diseño de Diagramas UML
 - 5.1.1. Diagramas de casos de uso
 - 5.1.2. Diagramas de secuencia
 - 5.1.3. Diagramas de colaboración
 - 5.1.4. Diagramas de clases
- 5.2. Diseño de Base de Datos
 - 5.2.1. Diseño conceptual (E/R)
 - 5.2.2. Diseño lógico
 - 5.2.3. Diseño físico
 - 5.2.4. Modelado de base de datos
- 5.3. Diseño de Interfaces Básicas

CAPÍTULO 6 CODIFICACIÓN DEL SOFTWARE

- 6.1. Desarrollo del Sprint 1
 - 6.1.1. Sprint planning
 - 6.1.2. Sprint backlog
 - 6.1.3. Historias de usuarios
 - 6.1.4. Taskboard
 - 6.1.5. Daily scrum
 - 6.1.6. Sprint review
 - 6.1.7. Criterios de aceptación
 - 6.1.8. Resultados del sprint
 - 6.1.9. Sprint retrospective
- 6.2. Desarrollo del Sprint 2
 - 6.2.1. Sprint planning
 - 6.2.2. Sprint backlog



- 6.2.3. Historias de usuarios
- 6.2.4. Taskboard
- 6.2.5. Daily scrum
- 6.2.6. Sprint review
- 6.2.7. Criterios de aceptación
- 6.2.8. Resultados del sprint
- 6.2.9. Sprint retrospective
- 6.3. Desarrollo del Sprint 3
 - 6.3.1. Sprint planning
 - 6.3.2. Sprint backlog
 - 6.3.3. Historias de usuarios
 - 6.3.4. Taskboard
 - 6.3.5. Daily scrum
 - 6.3.6. Sprint review
 - 6.3.7. Criterios de aceptación
 - 6.3.8. Resultados del sprint
 - 6.3.9. Sprint retrospective
- 6.4. Desarrollo del Sprint 4
 - 6.4.1. Sprint planning
 - 6.4.2. Sprint backlog
 - 6.4.3. Historias de usuarios
 - 6.4.4. Taskboard
 - 6.4.5. Daily scrum
 - 6.4.6. Sprint review
 - 6.4.7. Criterios de aceptación
 - 6.4.8. Resultados del sprint
 - 6.4.9. Sprint retrospective

CAPÍTULO 7 PRUEBAS DE SOFTWARE

7.1. Plan de Pruebas

CONCLUSIONES

RECOMENDACIONES

ANEXOS

Anexo 01. Manual Técnico

Anexo 02. Manual de Usuario

Durante la actividad se priorizará la evaluación de:

a) Comunicación efectiva

- Comprensión de textos escritos: Se evaluará en la Identificación de las ideas implícitas y explícitas, principales y secundarias producto de la búsqueda de información en textos especializados y generales de nivel intermedio y alto, y la aplicación de las conclusiones en el Informe del Proyecto, sección Soluciones similares.
- Producción de textos escritos: Se evaluará la redacción del informe del proyecto con una intención comunicativa definida, empleando términos de la Ingeniería

de sistemas, respetando las convenciones propias de la especialidad y las normativas del español.

- Producción de discurso oral: Se evaluará mediante la exposición del proyecto realizado por cada integrante de acuerdo con el rol asignado.
- Comprensión de discurso oral, escucha e interacción respetuosa: Se evaluará mediante la coevaluación crítica e interpretación respetuosa del discurso oral de algún miembro de otro equipo de desarrollo.

b) Medio Ambiente y Sostenibilidad:

- Criterios de sostenibilidad: Se evaluará considerando la sección arquitectura de la solución valorando el empleo racional de materiales, tecnologías, procesos y servicios ecoeficientes para soluciones sostenibles en Ingeniería.
- Evaluación del impacto: Se evaluará en la sección Impacto de la solución, donde se considera los posibles impactos económicos, sociales y ambientales, que genera la solución de Ingeniería.

c) Diseño y Desarrollo de Soluciones:

- Definición de requerimientos y restricciones: Se evaluará en la presentación y sustentación del informe del proyecto en la sección requerimientos funcionales y no funcionales considerando el análisis de las necesidades y restricciones de seguridad, el costo del ciclo de vida, cero carbono neto, de recursos culturales, sociales, económicas y/o ambientales que requieren ser satisfechas.
- Diseño y desarrollo de sistemas, componentes o procesos: Se evaluará en la presentación y sustentación del informe del proyecto en la sección diseño y construcción del sistema considerando el diseño de un sistema o proceso creativo y/o innovador siguiendo los requerimientos identificados, gestionado el cambio.