

1 Projektausschreibung

1.1 Projektidentifikation

Projekt-Nr.:	2016-04	Projekt-Name:	Space Invaders Collector MobileApp
---------------------	---------	----------------------	------------------------------------

1.2 Projektziel (Kurze Erläuterung was mit diesem Projekt erreicht werden soll)

Erstellen einer Mobile Website, mit welcher Space Invaders (Mosaikkachelfiguren), die in vielen Schweizer Städten auffindbar sind, in einer Schnitzeljagd gefunden werden sollen.

1.3 Beschreibung/Funktionalität

<ul style="list-style-type: none"> • Mobile Website, welche die Regeln des Spieles erklärt, und die per Foto die gefundenen Space Invaders sammeln lässt. • Pro Stadt einen Katalog von Space Invaders, welche gefunden werden können. • Indizien, welche zu dem Aufenthalt der Space Invaders abgerufen werden können. • Benutzermaske zum Pflegen von neuen Schnitzeljagden.
--

1.4 Hilfsmittel (Accounts, Tools, Programmiersprache, Techniken)

Beliebiges Webframework (PHP, Python, JavaScript, Java), Datenbank (SQL, NoSQL, RDF), HTML5 Kameraansteuerung

1.5 Ergebnisse (Kurze Auflistung aller zu erzielenden Ergebnisse)

<ul style="list-style-type: none"> • Mobile Website basierend auf einem gängigen Webframework mit beschriebener Funktionalität. • Erklärung der Spielidee auf der Website. • Zwei Schnitzeljagden erfasst und bereit zum Spielen.
--

1.6 Betreuung

Michael Luggen	BFH Biel	michael.luggen@bfh.ch
Marco Jakob, Roland Dardel	IMS Bern	marco.jakob@bwdbern.ch roland.dardel@bwdbern.ch
Ingrid Schwab	IMS Bern	ingrid.schwab@bwdbern.ch

Datum Juni 2016, lgm5