

Projektteam: Joël Brodbeck, Timo Gafner

Dokumentation Teil 1

Drink ’n‘ Drive

# Abstract

Drink’n’Drive ist ein Tool, welches es vor allem Jugendlichen erlaubt, mit anderen eine Fahrgemeinschaft zu bilden. Somit lösen wir zum Beispiel das Problem, dass niemand im Ausgang etwas trinken darf, will er später noch nach Hause kommen. Zudem wollen wir eine billigere Alternative zu Taxiunternehmen darstellen.

Jeder User hat sein eigener Account, mit dem er sich für Fahrgemeinschaften eintragen oder welche erstellen kann. Um sich in eine Fahrgemeinschaft eintragen zu könne, benötigt man Credits. Diese werden verdient, indem man sich als Fahrer meldet. Später können wir dieses System auch noch so erweitern, dass es möglich ist solche Credits zu kaufen. Die Credits werden so verteilt, dass wenn sich ein Fahrer meldet, die Credits der Beifahrer auf ihn übertragen werden. Fährt zum Beispiel jemand 3 Personen, erhält er 3 Credits und kann somit 3 Mal mitfahren. Eine weiter eventuelle Erweiterung ist, dass man sich seine Credits auszahlen lassen kann. Somit wäre es sogar möglich, als Fahrer Geld zu verdienen.

Inhalt

Abstract 1

Anforderungsanalyse 3

Zielgruppe 3

User Stories 3

Funktionale User Stories 3

Nichtfunktionale User Stories 3

Lieferumfang 4

Applikation 4

Dokumentation 4

Projektorganisation 5

Organigramm 5

Zuständigkeiten der Mitarbeiter 5

Projektleiter 5

Externer Berater 5

Projektmitarbeiter 5

GUI Design 6

MockUps 6

Farbkonzept 6

Datenhaltung 7

ERM 7

Zeitplanung 0

GANTT Diagramm 0

**Abbildungsverzeichnis**

[Abbildung 1: Organigramm 6](#_Toc418597531)

# Anforderungsanalyse

## Zielgruppe

**Zielgruppenanalyse**

* Altersgruppe
* Sprachgruppe
* Region
* Kompetenzen im Umgang mit Webseiten
* Technische Ausrüstung
* Etc.

## User Stories

Am Beginn von jedem Softwareprojekt steht die Anforderungsanalyse (Requirements Engineering). Hier werden die Anforderungen an das zukünftige Produkt formuliert. In der Praxis existieren hierzu unteranderem vor allem zwei Methoden Use-Cases und User-Stories.   
Bitte lesen:   
<http://blog.hood-group.com/blog/2013/05/15/use-cases-und-user-stories-verbundete-oder-feinde/>  
  
Was ist eine User Story? / Wie schreibe ich diese? Bitte lesen:   
<https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-?? | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich mich auf meiner Webseite einloggen können |
| Art | Muss- oder Kann-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? (in 2-Stunden Schritten rechnen) |
| (Optional)  Meilenstein | Wird nach diesem Schritt ein Meilenstein erreicht?  JA |
| (Optional) Abhängigkeiten: | Von welchen Arbeitspaketen ist dieses Arbeitspaket abhängig? Das zu wissen/planen ist wichtig, weil das Paket nicht gestartet werden kann, wenn etwas fehlt. Beispiel: Hängt ab von F-US-03 |
| (Optional) Benötigte Mittel: | Falls spezielle Hard- oder Software zum Einsatz kommt, die normalerweise nicht da ist, ist das hier aufzuschreiben. |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-01 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich in einer Übersicht aller Bentzer sehen |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-02 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Benutzer löschen können |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionale-US-03 | Beschreibung |
| User Story | Als Benutzer möchte ich einzelne Benutzer erstellen können |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| Nichtfunktionale-US-05 | Beschreibung |
| User Story | Als Projektleiter möchte ich, dass eine Projektplanung erstellt wird |
| Art | Muss-Ziel |
| Aufwand | Mit wie viel Stunden Arbeit ist zu rechnen? (in 2-Stunden Schritten rechnen) |

…

## Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen die folgenden Produkte abgegeben werden.

### Applikation

Die fertige Applikation muss zum Zeitpunkt der Projektpräsentation zusammen mit dem SQL Script, welches die Datenbank aufsetzt als ZIP Datei abgegeben werden. Das Projekt muss gemäss der Installationsanleitung im zweiten Teil der Dokumentation installiert werden können. Optional und um Zusatzpunkte zu erhalten kann die fertige Applikation auf dem Bbc Hosting veröffentlicht werden.

### Dokumentation

Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden.

# GUI Design

## MockUps

Dieser Abschnitt enthält alle MockUps inklusiv einer Beschreibung.

## Farbkonzept

Farbkonzept der Seite.

* Welche Farben werden wofür verwendet?
  + GUI
  + Schrift
* Welchen Eindruck sollen diese Farben beim Benutzer hinterlassen?

# Datenhaltung

## ERM

Vollständiges ERM des Webprojekts.

# Zeitplanung

## GANTT Diagramm

GANNT Diagramm