

# Freeze fire !

## **Vue d'ensemble**

Ce 5ième micro jeu est un jeu d'attention et d'esquive, le joueur contrôlera le super héros de feu. Le but sera d'éviter les pics de glace que lui envoie ses ennemis.

Il pourra les éviter grâce à deux actions qui seront sauter et accroupissement.

Le joueur devra donc éviter les pics de glace qui arriveront à droite de l'écran en appuyant sur le bon bouton qui sera saut ou accroupissement en fonction de la hauteur du glaçon.

C'est un jeu d'esquive dans lequel le joueur peut s'améliorer constamment, les pics de glaces ne seront toujours jeter de manière aléatoire ce qui poussera le joueur à être attentif !

Attention à ne pas prendre trop de pics, sinon ce sera la dernière chance !

## Gameplay

Le joueur aura à sa disposition deux inputs, un bouton A qui sera le saut et un bouton B qui sera l'accroupissement.

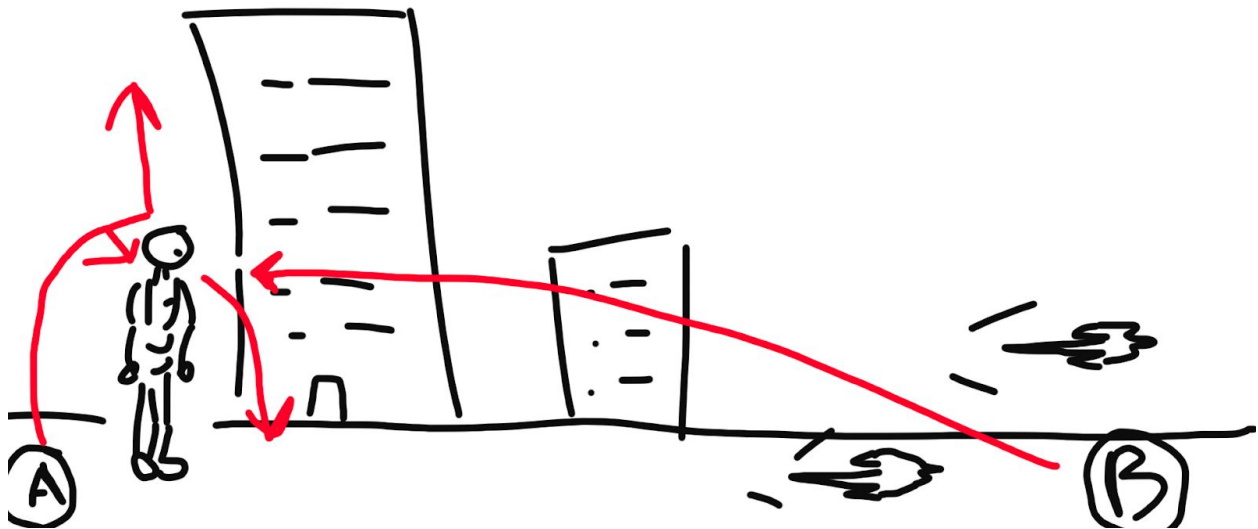
Le joueur devra donc ajuster sa trajectoire en fonction des pics de glaces qui arriveront à différentes hauteurs.

Chaque pic de glace esquivé rapporte du score et chaque pic de glace touché enlèvera une vie. Le joueur aura 2 vies et quand si il épuise toutes ses vies alors il passera dans un autre micro jeu de seconde chance que l'on verra plus tard.

Les pics de glaces apparaîtront en haut ou en bas sur la map et le joueur devra donc esquiver correctement. Il y aura beaucoup d'aléatoire dans ce jeu car, les pics de glace n'apparaîtront pas de la même manière à chaque parties. Les performances du joueur seront analysés en fonction de ses réflexes et non de sa mémoire.

Score :

Vie  
VV



## Look and feels

Voici 2 images montrant un prototype du jeu.

Nous verrons donc l'aspect graphique du jeu voulu.

L'interface est sobre et n'affichera que les objectifs, score et les 2 inputs.



Ici avec l'interface.



## Données

Le joueur possédera **10 secondes** pour esquiver un maximum de pics de glace.

Les pics de glace rapporteront **100 points** au score.

Si le joueur n'a touché **aucun** pics de glace alors il gagnera **400 points** de score.

Si il **a touché un** pic de glace alors il aura la **moitié** de ce score.

Sil il a touché deux pics de glace alors le jeu s'arrête le score est gelée jusqu'au prochain micro jeu si le joueur réussit à sortir du micro jeu de la seconde chance.

Le micro jeu de la dernière chance sera expliqué dans son propre document technique.

Nous voulons que le joueur fasse vraiment attention sur quel est le type de glace qui va s'approcher de lui et quel mouvement il a besoin de faire pour l'esquiver. C'est pourquoi si le joueur est performant il pourra gagner pleins de points bonus à la fin si il fait un sans faute. Les pics de glace rapportent **100 points** car si le joueur est bon il pourra gagner encore plus de points si il touche aucun pics.

Le joueur aura 1,5 secondes pour réagir puisque le glaçon le touchera à partir de ce temps.