

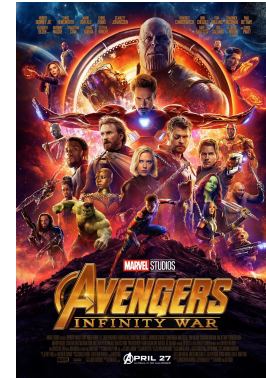
Projet de jeu de fin d'année



Cadrage

Objectif :

- Créer un jeu de type ware.
- Finir des micro jeux en 10 secondes
- Buzz game pour une cible pré-adulte et adulte
- Profil du joueur enthousiaste
- Créer une communauté amicale et compétitive
- Univers fantastique de super héros.



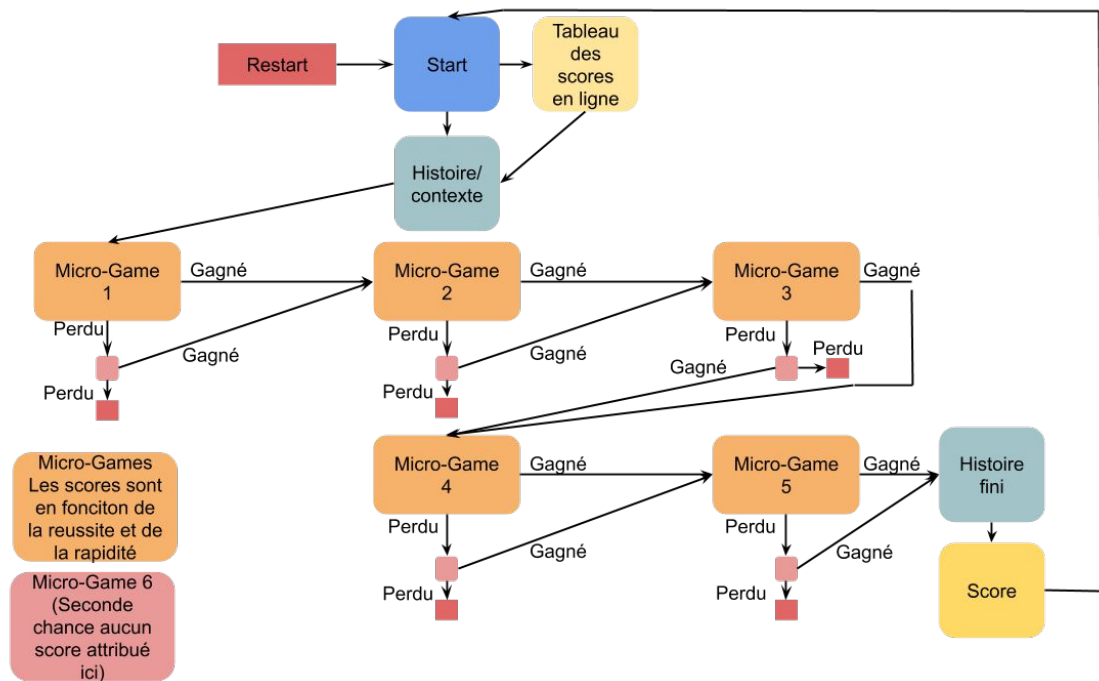
Experience Utilisateur

- Jeu wario ware avec une histoire de super héros
- 6 micros jeux dont un qui sera une dernière chance (Comme COD : Warzone)
- Facilement jouable n'importe où sur mobile
- Micro jeux différents mais dialectique logique.
- Frustration en moins grâce à la seconde chance.
- Rapidité et réflexe seront nos principaux atouts dans ce jeu.

Contrainte :

Faire un jeu cohérent et compréhensible sur 6 micro jeux différents

Concept



Micro jeux :

- Jeu de tir
- Reflexe
- Plateforme
- D'attention

Chaque micro-jeux donne du score sauf celui de la dernière chance.

Les scores pourront être utiliser pour acheter des skins ou des changements de design dans le tableau en ligne.

3C

Camera

- La camera sera fixe dans tous les micro jeux.
- Défini dans chaque micro jeux. (fps, tir ect.)

Character

- Control d'un super héros
- Super héros potentiellement différents entre chaque micro jeux

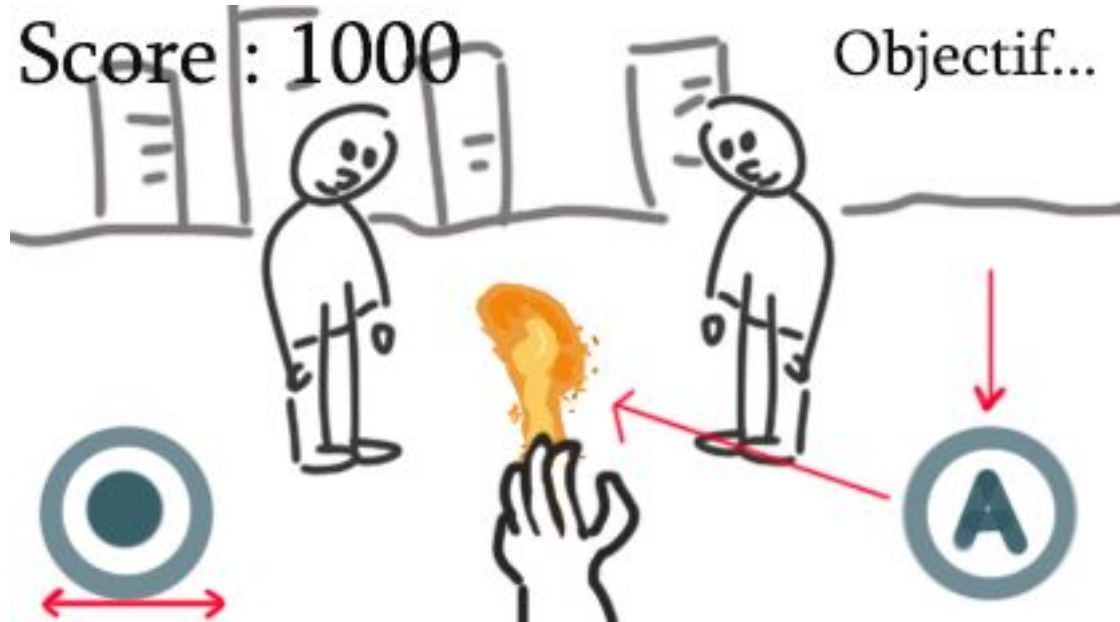
Controle

- 2 inputs , déplacement, action. Ou 2 actions.
- Pas trop d'input pour éviter fluidifier le gameplay rapide sur mobile

Interface

- Simple et épuré
- Pas trop d'interface en bas à cause des doigts de l'utilisateur
- Juste l'essentiel
- Objectif en haut à droite

3C



DA

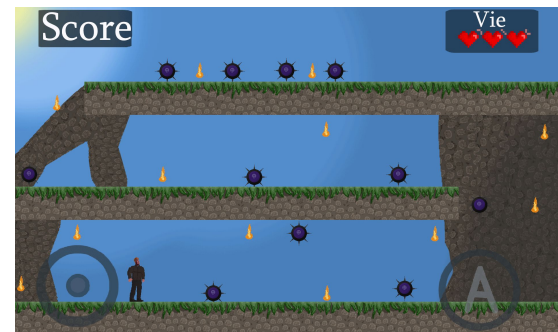
Simple et épuré pour le mobile
et focalisation sur l'objectif du
jeu avec des effets super héros.



DA



Spritesheet du jeu
de plateforme



Post-mortem

Difficultés :

- Ambitions trop grande pour certains jeux avec le temps imparti
- Recherche de nouvelles fonctions pour phaser pour mieux optimiser certaines mécaniques.
- Sprite sheet avec le même point de référence

Solutions :

- Revoir ses ambitions, mieux gerer son temps
- Apprentissage de nouvelles mécaniques avec le temps et la recherche sur internet habitude avec photoshop de plus en plus vite.