

FLEXible ?

Vue d'ensemble

Ce 4ième micro jeu est un jeu de rythme et d'attention, le joueur contrôlera les bras d'un super héros musclé. Le but sera d'enchaîner les bonnes combinaisons de touche pour effectuer son entraînement.

Un tableau défilera avec les touches sur lesquels appuyés au bon moment.

Le joueur pourra avec la touche A levé le bras droit du personnage et la touche B le bras gauche.

C'est un jeu d'attention et de rythme, le joueur devra pendant 10 secondes enchaînés les A et B dans l'ordre dans lesquels le tableau les a prescrit pour effectuer les bonnes enchaînements.

Chaque bonne enchaînement rapportera 100 points cependant un enchaînement perdu fera perdre 50 points.

Attention à ne pas trop louper d'enchaînement ! Sinon c'est la dernière chance !

Gameplay

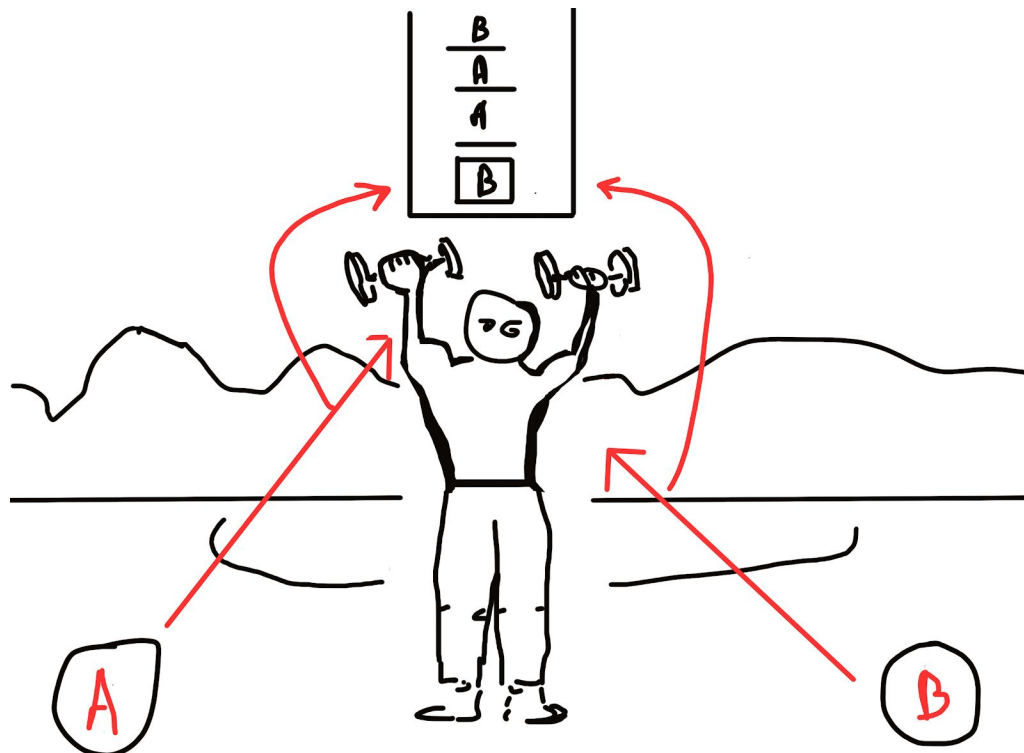
Le joueur aura à sa disposition deux inputs, un bouton A et un bouton B. Le joueur devra donc appuyer sur les bonnes touches au bon moment pour pouvoir faire les enchaînements correctement, comme les jeux de rythmes ou le joueur doit appuyer sur les bonnes notes pour réussir.

Chaque bon mouvement rapportera donc des points, si le joueur réussit plusieurs mouvement il pourra gagner des points bonus.

Les touches à appuyer dans le bon ordre apparaîtront en haut de l'écran au dessus du personnage et seront à chaque fois aléatoire. Il n'y a alors aucun moyen de mémoriser le jeu.

Le joueur doit utiliser son attention et son rythme pour pouvoir mener à bien son objectif.

En cas d'échec des enchaînements le joueur perdra des points mais si il échoue plus de 3 fois alors ce sera la fin du micro jeu et il ira en dernière



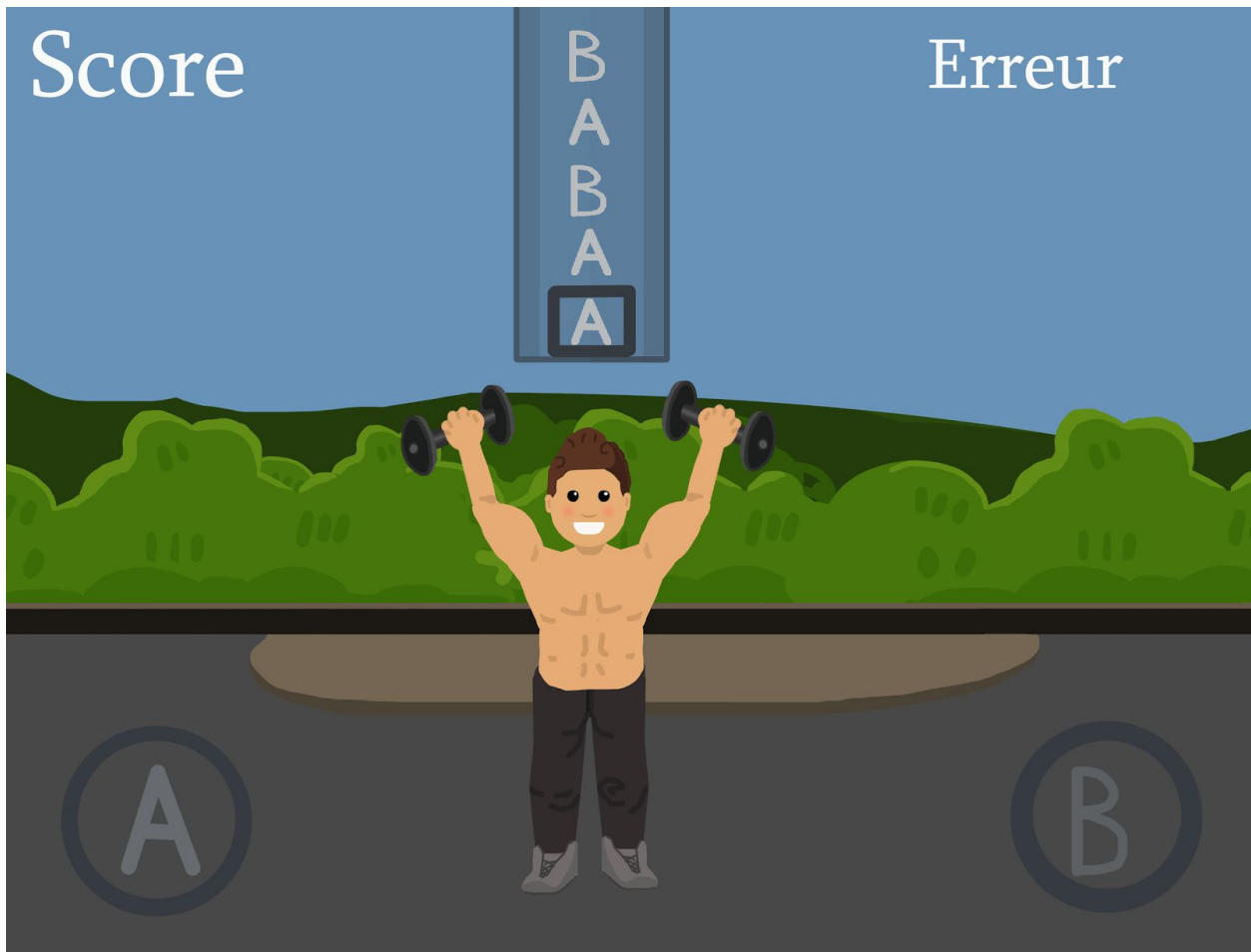
chance

Look and feels

Voici une image montrant un prototype du jeu.

Nous verrons donc l'aspect graphique du jeu voulu.

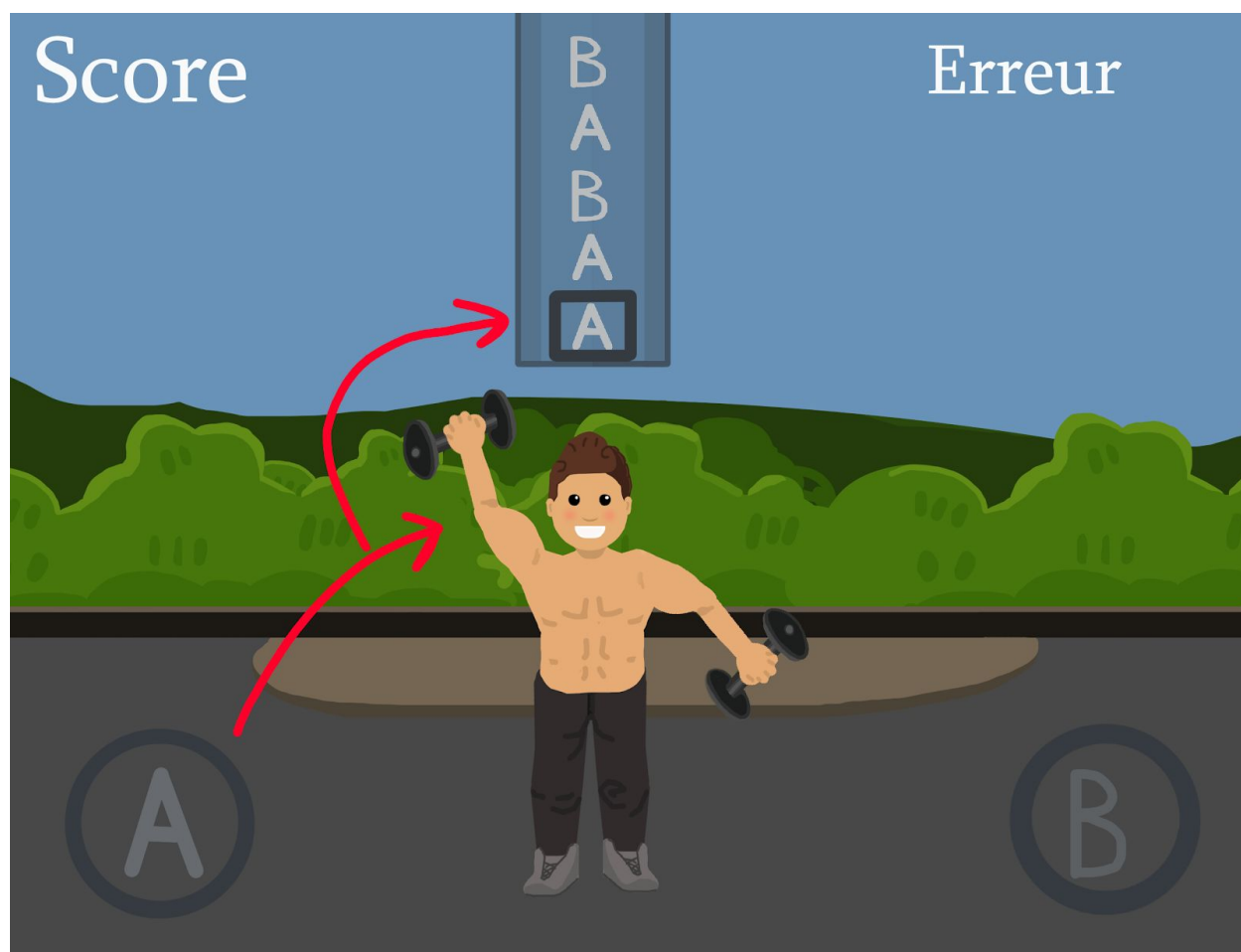
L'interface est sobre et n'affichera que le score, les 2 inputs et le tableau des touches.



Voici donc la maquette du jeu.

Nous apercevons donc le tableau des touches au milieu en haut

L'aspect graphique reste le même par rapport aux autres micro jeu.



Ici une action dans laquelle le joueur appuis sur A et effectue son mouvement de bras.

Données

Le joueur possédera **10 secondes** pour arriver à enchaîner le plus de combinaisons possible.

Les enchaînements apparaîtront toutes les **0.5 secondes**, il y en aura 4 visible dans le tableau dont une qu'il faudra appuyer quand elle arrivera à la fin du tableau.

Les enchainements rapporteront **100 points** au score.

Si le joueur fait 6 enchaînements sans se tromper il gagne **200 points** bonus.

Si le joueur ne rate aucune touche durant son micro jeu il gagnera alors **500 points** bonus à la fin.

Le joueur aura **3 vies** dans lequel il peut se tromper 2 fois d'enchaînement.

Si le joueur perd toutes ses vies il va alors en dernière chance.

Nous voulons que le joueur soit rapide et utilise son attention pour réussir tous ses enchaînements parfaitement et qu'il termine le niveau en ayant fait aucune erreur. Ceci est un challenge à remonter à chaque partie puisque le joueur devra a chaque fois faire attention aux nouvelles combinaisons puisque les touches dans le tableau de rythme apparaîtront aléatoirement.