Esercizio a tempo del 17/5/2018

Si tratta di leggere n>0 numeri da cin e costruire un albero con n nodi che contengano gli n valori letti nel loro campo info. Partendo dall'albero vuoto (nodo* r=0) si dovrà inserire un nuovo nodo scegliendo sempre di inserirlo come radice, se l'albero è vuoto, oppure a sinistra o a destra della radice a seconda che nel sottoalbero sinistro o destro della radice ci siano meno nodi. Questa procedura va applicata ricorsivamente. Vediamo un esempio:

Esempio 1. Sia r=0 e assumiamo di leggere 3 da cin, quindi albero(r) deve diventare $3(_,_)$ a indicare che c'è solo la radice con info=3 e left e right =0. Poi leggiamo 10, il sottoalbero sinistro e destro della radice hanno entrambi 0 nodi, quindi mettiamo il nodo con 10 nel sottoalbero sinistro. Per cui albero(r) = $3(10(_,_),_)$. Poi leggiamo 12 e albero(r)= $3(10(_,_),12(_,_))$. Di seguito leggiamo 2 e albero(r)= $3(10(2(_,_),_),12(_,_))$. Infine se leggiamo 3 e 4 avremo prima $3(10(2(_,_),_),12(3(_,_),_))$ e poi $3(10(2(_,_),4(_,_)),12(3(_,_),_))$. Si osservi che procedendo in questo modo, l'albero crescerà in modo bilanciato nel senso che, per ogni nodo interno m, il numero di nodi del sottoalbero sinistro e destro di m avranno al massimo differenza 1.

Si richiede di scrivere la funzione ricorsiva nodo* alberobil (nodo*r, int k) che soddisfa le seguenti pre e postcondizioni:

PRE=(albero(r) è corretto e bilanciato nel senso spiegato nell'Esempio 1, valbero(r)=albero(r))

POST=(albero(r) è corretto <u>e ancora bilanciato</u> ed è ottenuto da valbero(r) aggiungendogli una nuova foglia con info=k)

Il programma deve invocare alberobil n volte, per inserire gli n nodi con gli n valori letti da cin. Per farlo è necessario scrivere una funzione buildtree con le seguenti specifiche:

PRE=(albero(r) è corretto e bilanciato, n>=0, valbero(r)=albero(r))

Nodo* buildtree(nodo* r, int n)

POST=(restituisce valbero(r) con n nodi aggiuntivi inseriti in modo da conservare il bilanciamento)

L'albero finale prodotto da buildtree deve venire stampato in modo lineare (come mostrato nell'Esempio 1) invocando la funzione stampa_l(nodo* r), vista in classe. E' molto utile usare almeno una funzione ricorsiva ausiliaria. Nel caso lo facciate, dovete fornire la sua PRE e POST.

Correttezza: dimostrare la correttezza della funzione alberobil rispetto alla PRE e POST date.