Pingubot

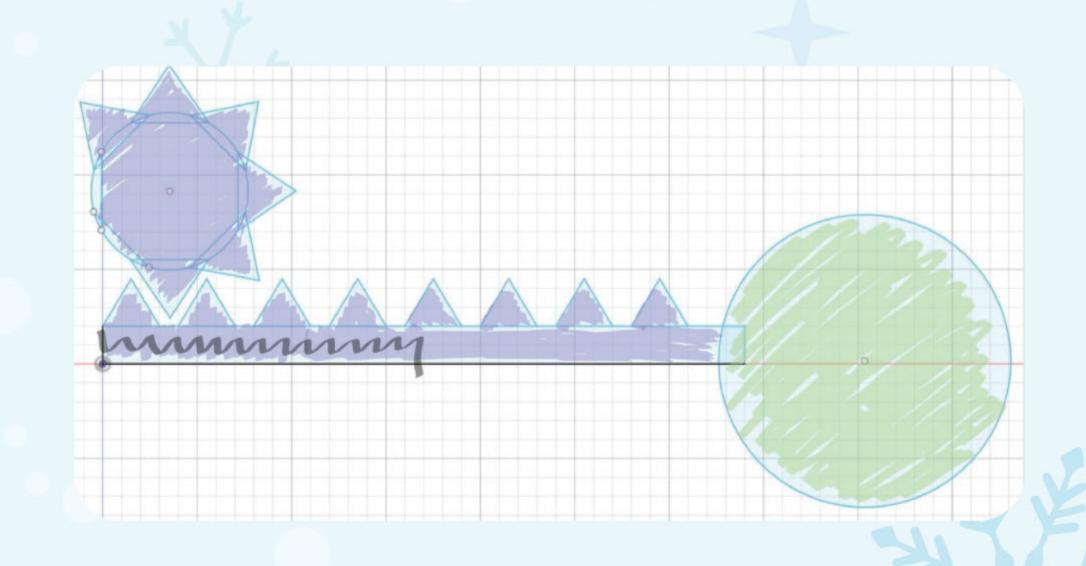


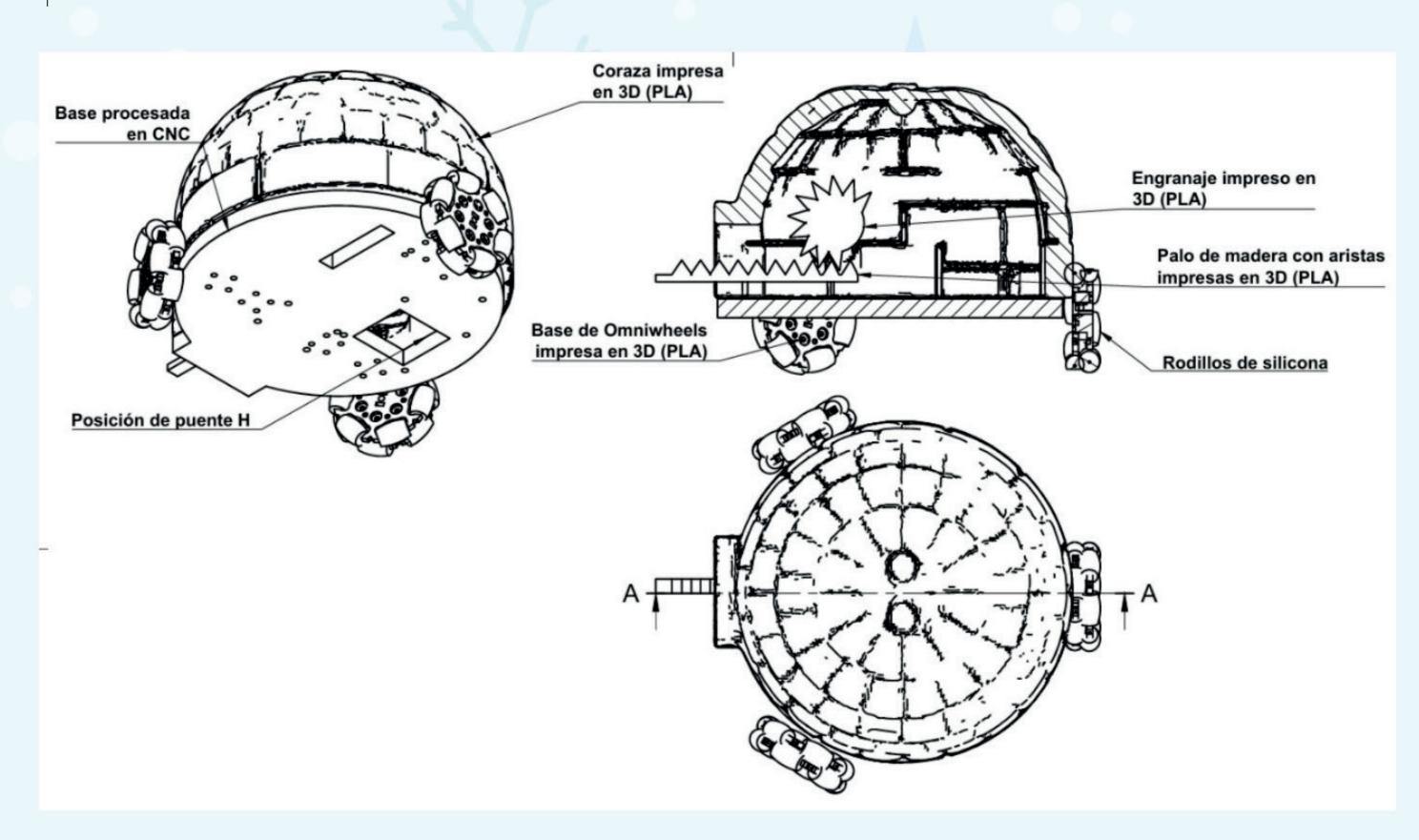
Historia

Había una vez, un pingüino que vivía en la cima de una montaña, de la cual fue lanzado al acantilado por un hombre muy malvado. Pingu pudo sobrevivir a la caída, pero desde ese día no confía en el resto, y convirtió su iglú en un tanque para siempre poder defenderse. Ahora, está buscando al malhechor en la competencia.

El arma del iglú consiste en un puño el cual entra y sale por la entrada del iglú. este está conformado por el puño (círculo verde de la imagen), una rueda que al ponerla en un motor va a girar sobre el palo como un engranaje, esto estirará el resorte al que está unido y generará tensión, para que cuando la parte sin picos de la rueda llegue al palo, el puño pueda salir del iglú y golpear al rival.

La defensa del robot viene dada por su corteza, ya que al ser una semi esfera dificulta recibir golpes perpendiculares directos. Además tiene un desplazamiento omnidireccional, el cual facilita aprovechar los ángulos de su coraza y esquivar ataques o reposicionarse sin necesidad de rotar.





Equipo: Polar

Curso: Módulo Interdisciplinario Battlebots