



INSTITUTO POLITECNICO  
NACIONAL



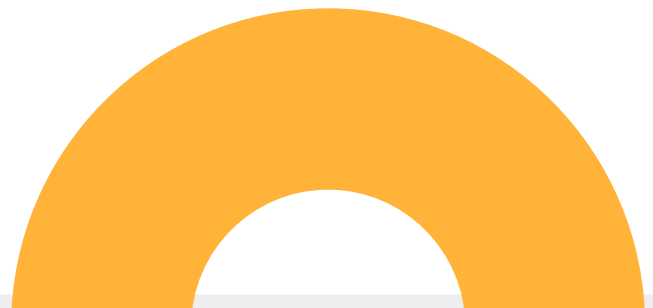
NOMBRE DEL ALUMNOS:  
CEDILLO LOPEZ ERICK OMAR-**DESARROLLADOR**  
REYES MARTINEZ LEONARDO GABRIEL -**ANALISTA**  
ARZATE HUERTA MIGUEL ANGEL-**TESTER**  
OROZCO QUEVEDO AXEL-**DISEÑADOR**

GRUPO:6NM60

PROFESOR:CRUZ MARTINEZ RAMON

MATERIA: INGENIERIA DE PRUEBAS

---



## Estructura de Organización

### 1. Organización del Equipo

El equipo de desarrollo de este proyecto está conformado por los siguientes integrantes, cada uno de ellos con sus respectivos roles asignados:

Cedillo López Erick Omar – **Desarrollador**

Reyes Martínez Leonardo Gabriel - **Analista**

Arzate Huerta Miguel Angel - **Tester**

Orozco Quevedo Axel - **Diseñador**

### 2. Estructura del Código

El proyecto de la calculadora está organizado en una estructura de archivos y carpetas para facilitar su mantenimiento y escalabilidad. La organización es la siguiente:

Cada uno de estos archivos cumple una función específica:

- **index.html:** Contiene la estructura base de la calculadora, incluyendo los botones y pantalla de visualización.
- **estilos.css:** Define la apariencia visual de la calculadora, como colores, tipografías y distribución de elementos.
- **calculadora.js:** Implementa la lógica de las operaciones matemáticas, la funcionalidad de los botones y la gestión de memoria.

### 3. Flujo de Desarrollo y Versiones

El desarrollo del proyecto se realizó en tres versiones principales:

- **Versión 1.0:**
  - Creación del diseño básico de la calculadora.
  - Implementación de los botones numéricos y operaciones aritméticas básicas (+, -, \*, /).
  - Estilizado inicial con CSS.
- **Versión 2.0:**
  - Se agregó la funcionalidad del botón de porcentaje (%).

- Optimización del código para mejorar la eficiencia de los cálculos.
- **Versión 3.0:**
  - Implementación de los botones de memoria (MC, MR, M+, M-).
  - Corrección de errores menores en la interfaz y mejora en la usabilidad.

#### **4. Herramientas y Tecnologías Utilizadas**

Para el desarrollo de la calculadora se emplearon las siguientes tecnologías:

- **Lenguajes de programación:**
  - JavaScript: Para la lógica de la calculadora.
  - HTML: Para la estructura de la interfaz.
  - CSS: Para los estilos y diseño visual.
- **Entorno de desarrollo:**
  - Visual Studio Code (VS Code).
  - Navegadores web para pruebas.
- **Control de versiones:**
  - Git y GitHub para el seguimiento de cambios y gestión del repositorio.