# Relación de ejercicios 2.1: Mi primer programa (1º Tanda de Ejercicios 1-10)

**1.- Escriba instrucciones para realizar cada una de las siguientes tareas:**

1. Declarar las variables c, estaEsUnaVariable, q76354 y numero como de tipo int.
2. Pedir al usuario que introduzca un entero.
3. Recibir un entero como entrada y asignar el resultado a la variable int valor. Suponga que se puede utilizar la variable entrada tipo Scanner para recibir un valor del teclado.
4. Imprimir “Este es un programa en Java” en una linea de la ventana de comandos. Use el metodo System.out.println.
5. Imprimir “Este es un programa en Java” en dos lineas de la ventana de comandos. La primera linea debe terminar con es un. Use el metodo System.out.printf y dos especificadores de formato %s.
6. Si la variable numero no es igual a 7, mostrar “La variable numero no es igual a 7”.

Arcchivo 🡪 U2\_R9\_EJ1\_Alberto.java

**2.- Escriba declaraciones, instrucciones o comentarios para realizar cada una de las siguientes tareas:**

1. Indicar que un programa calculara el producto de tres enteros.
2. Crear un objeto Scanner llamado entrada que lea valores de la entrada estandar.
3. Declarar las variables x, y, z y resultado de tipo int.
4. Pedir al usuario que escriba el primer entero.
5. Leer el primer entero del usuario y almacenarlo en la variable x.
6. Pedir al usuario que escriba el segundo entero.
7. Leer el segundo entero del usuario y almacenarlo en la variable y.
8. Pedir al usuario que escriba el tercer entero.
9. Leer el tercer entero del usuario y almacenarlo en la variable z.
10. Calcular el producto de los tres enteros contenidos en las variables x, y y z, y asignar el resultado a la variable resultado.
11. Usar System.out.printf para mostrar el mensaje “El producto es”, seguido del valor de la variable resultado.

Archivo 🡪U2\_R9\_EJ2y3\_Alberto.java

**3.- Utilice las instrucciones que escribio en el ejercicio 2.5 para escribir un programa completo que calcule e imprima el producto de tres enteros.**

Archivo 🡪U2\_R9\_EJ2y3\_Alberto.java

**4.- Escriba instrucciones en Java que realicen cada una de las siguientes tareas:**

1. Mostrar el mensaje “Escriba un entero: “, dejando el cursor en la misma linea.

“System.out.print("Escriba un entero: ");”

1. Asignar el producto de las variables b y c a la variable a.

“a = b \* c”

**5.- Suponiendo que x = 2 y y = 3, .que muestra cada una de las siguientes instrucciones?**

1. System.out.printf(“x = %d%n”, x);

“X = 2”

1. System.out.printf(“El valor de %d + %d es %d%n”, x, x, (x + x));

“El valor de 2 + 2 es 4”

1. System.out.printf(“x =”);

“X =”

1. System.out.printf(“%d = %d%n”, (x + y), (y + x));

“5 = 5”

**6.- Indique el orden de evaluacion de los operadores en cada una de las siguientes instrucciones en Java, y muestre el valor de x despues de ejecutar cada una de ellas:**

a) x = 7 + 3 \* 6 / 2 – 1;

“3\*6 = 18 🡪 18/2 = 9 🡪 9-1+7 = 15, **x = 15”**

1. x = 2 % 2 + 2 \* 2 – 2 / 2;

“2%2 = 0 🡪 2\*2 = 4 🡪 2/2 = 1 🡪 0+4-1 = 3, x = 3”

1. x = (3 \* 9 \* (3 + (9 \* 3 / (3))));

“9\*3/3 = 9 🡪 9+3 = 12 🡪 3\*9\*12 = 324, x = 324”

**7.- Escriba una aplicacion que muestre los numeros del 1 al 4 en la misma linea, con cada par de numeros adyacentes separado por un espacio. Use las siguientes tecnicas:**

1. Mediante una instruccion System.out.println.
2. Mediante cuatro instrucciones System.out.print.
3. Mediante una instruccion System.out.printf.

Archivo 🡪 U2\_R9\_EJ7\_Alberto.java

**8.- Escriba una aplicacion que pida al usuario que escriba dos numeros, que obtenga los numeros del usuario e imprima la suma, producto, diferencia y cociente (division) de los numeros.**

Archivo 🡪 U2\_R9\_EJ8\_Alberto.java

**9.- Escriba una aplicacion que muestre un cuadro, un ovalo, una flecha y un diamante usando asteriscos (\*), como se muestra a continuacion:**

\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\* \* \*

\* \* \* \* \*\*\* \* \*

\* \* \* \* \*\*\*\*\* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\* \* \*

Archivo 🡪 U2\_R9\_EJ9\_Alberto.java

**10.- .Que imprime el siguiente codigo?** System.out.printf(“\*%n\*\*%n\*\*\*%n\*\*\*\*%n\*\*\*\*\*%n”);

Imprime el texto:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*