# Ejercicios 14 – 15 – 16 página 70 del libro

**14.-** Escribe un programa que solicite al usuario un número comprendido entre 1 y 99. El programa debe mostrarlo con letras, por ejemplo, para 56, se verá: <<cincuenta y seis>>.

**Archivo 🡪** U2\_R2\_EJ14\_Alberto

**15.-** Escribe una aplicación que solicite por consola dos números realices que corresponden a la base y la altura de un triángulo. Deberá mostrarse su área, comprobando que los números introducidos por el usuario no son negativos, algo que no tendría sentido.

**Archivo 🡪** U2\_R2\_EJ15\_Alberto

**16.-** Utiliza el operador ternario para calcular el valor absoluto de un número que se solicita al usuario por teclado.

**Archivo 🡪** U2\_R2\_EJ16\_Alberto