



# Taller de sistemas de información .NET Tarea – 02\_A

**Autor: Lucas Techera** 

**Docente: Gabriel Aramburu** 

CI: 5.295.981-3

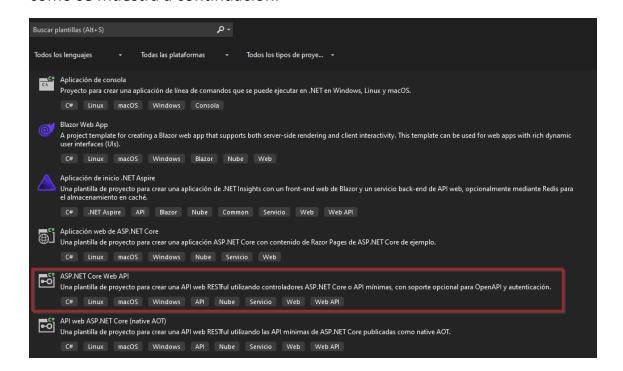
Contacto: fidel.techera@estudiantes.utec.edu.uy





# Consigna

 Crear un proyecto utilizando la plantilla correspondiente
 Para crear el proyecto adecuadamente seleccionaremos una plantilla, como se muestra a continuación.



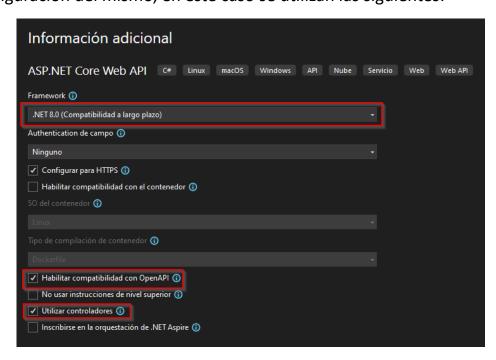
Luego tenemos que nombrar nuestro proyecto y seleccionar donde queremos almacenar el mismo.







Como ultimo paso debemos asegurarnos de seleccionar opciones de configuración del mismo, en este caso se utilizan las siguientes:



2. Implementar, dentro de la carpeta Models, una clase de dominio que represente una Tarea (id, nombre, desc, duración horas, responsable)

Se crea dentro de la carpeta Models una clase dominio llamada **TaskClass.cs,** la cual contiene una simple clase Tarea con la siguiente estructura:

```
Table Description { get; set; }

| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table Description { get; set; }
| Table
```





3. Incluir atributos de tipo string y entero

Se puede observar en la imagen del punto anterior, como se asignan atributos de tipo entero (**Id,Duration**) y de tipo string (**Name, Description, Responsable**)

4. Crear un nuevo controlador que exponga siguiendo los lineamientos de una API RESTFul las siguientes operaciones:

Al estar implementada la persistencia en memoria se cargar datos de prueba en una lista de tareas, como se muestra a continuación:

```
//atributos
private readonly ILogger<TaskController> _logger;
private IList<TaskClass> _.taskList; //lista de tareas a manipular en memoria.

O referencias
public TaskController(ILogger<TaskController> logger)
{
    this._logger = logger; //inyeccion instancia logger mediante el constructor.

    this._taskList = new List<TaskClass>(); //inicializo lista

    //cargo datos de prueba en lista.
    //id, nombre, descripcion, duracion, responsable.

    this._taskList.Add(new TaskClass(0, "Tarea 1", "Mirar correos", 2, "Pepe"));
    this._taskList.Add(new TaskClass(1, "Tarea 2", "Hacer reporte", 2, "Milagros"));
    this._taskList.Add(new TaskClass(2, "Tarea 3", "Terminar maqueta", 2, "Felipe"));
    this._taskList.Add(new TaskClass(3, "Tarea 4", "Actualizar perfil", 2, "José"));
    this._taskList.Add(new TaskClass(4, "Tarea 5", "Chequear actualizaciones", 2, "`Nicolás"));
```

También se puede observar el uso de un logger primitivo para loggear información básica cuando se invoque alguna de las operaciones.





Universidad Tecnológica

A continuación, se mostrarán imágenes del código de los endpoints solicitados.

#### a. Insertar.

```
/// /// Crear targa
// 
// Crear targa
// Separam name="task"> Utiliza los parametros del body para crear el objeto </param>
// Creans="lan lista de tareas con la tarea agregada
// Sample request:
//
// * "anae": "Revisar Tarea",
/// "duration": 2,
// "duration": 2,
// "creanise": "2024-04-30"
/// "creaponsable: "Gabriel",
// Creaponse code="200"> Si no se pudo crear la tarea </re>
// Creaponse code="500"> Si no se pudo crear la tarea </re>
// Creaponse code="500"> Si no se pudo crear la tarea </re>
// Creaponse
// Creaponse code="500"> Si no se pudo crear la tarea </re>
// Creaponse
//
```

#### b. Eliminar

```
/// <summary>
/// Eliminar Tarea
/// </summary>
/// <param name="id"> Utiliza el identificador para buscar y eliminar la tarea </param>
/// <param name="id"> Utiliza el identificador para buscar y eliminar la tarea </param>
/// // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // //
```





#### c. consultar todos

## d. consultar por id

```
/// <summary>
/// Buscar tarea por id
/// </summary>
/// <param name="id"> Utiliza el identificador para buscar la tarea</param>
/// <returns>Devuelve una lista en particular </returns>
/// <response code="200"> Retorna una tarea </response>
/// <response code="404"> Si no se pudo encontrar la tarea </response>
[HttpGet]
[Route("{id}")]
[ProducesResponseType(StatusCodes.Status2000K)]
[ProducesResponseType(StatusCodes.Status404NotFound)]
Oreferencias
public ActionResult<TaskClass> GetTaskById(int id)
{
    _logger.LogInformation("Devolviendo " + $"tarea con id: {id}");
    if (_taskList != null)
    {
        return Ok(_taskList[id]);
    }
    return NotFound("No se encontró una tarea con el id: " + id);
}
```





5. Realizar las pruebas con Swagger.

Al momento de realizar pruebas con Swagger se realizaron una serie de modificaciones en la implementación del mismo para habilitar la documentación en XML, dichas modificaciones son las siguientes:

Habilitado de documentación XML y supresión de warnings.

Se puede observar que dichos cambios se realizan en el archivo .csproj

A continuación, se modifica la manera en la que se genera Swagger para que habilite los formatos XML.

# Modificación builder.Service.AddSwaggerGen:

```
builder.Services.AddSwaggerGen(options =>
{
    options.SwaggerDoc("v1", new OpenApiInfo
    {
        Version = "v1",
        Title = "Tareas API",
        Description = "Una API en ASP.NET Core Web para gestionar Tareas",
    });

// using System.Reflection;
    var xmlFilename = $"{Assembly.GetExecutingAssembly().GetName().Name}.xml";
    options.IncludeXmlComments(Path.Combine(AppContext.BaseDirectory, xmlFilename));
});
```

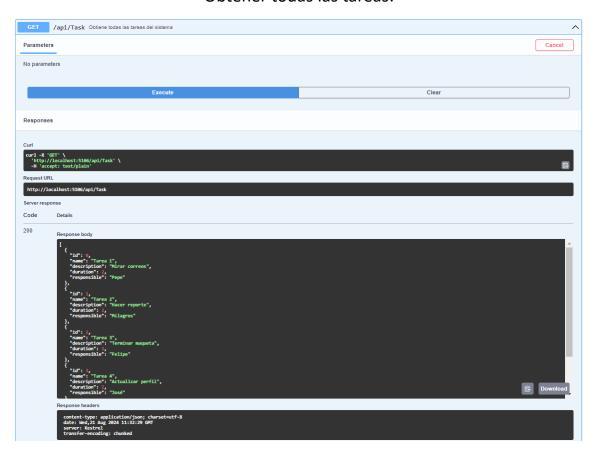




Con dichas modificaciones agregadas se procede a probar con Swagger los endpoints implementados.



#### Obtener todas las tareas:

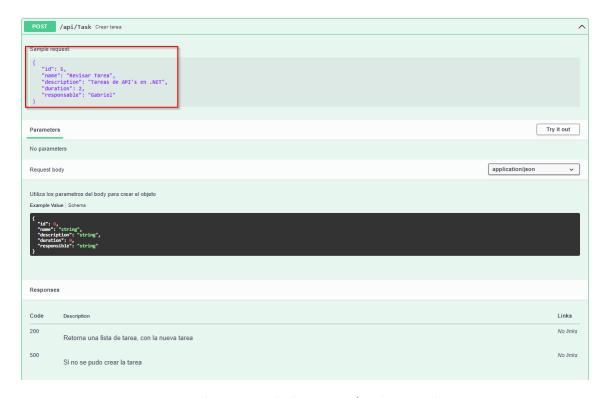


Se obtiene una respuesta positiva y se devuelve una lista con todas las tareas que se encuentran ingresadas en el sistema.

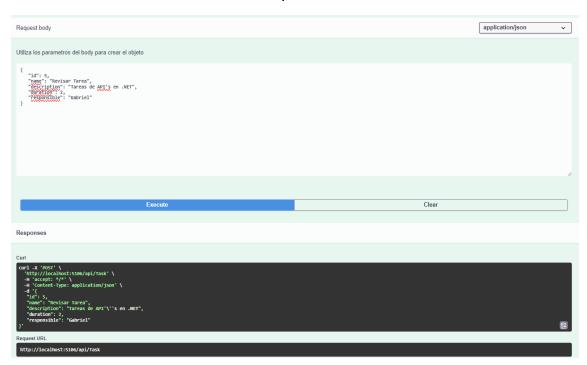




## Crear Tarea:



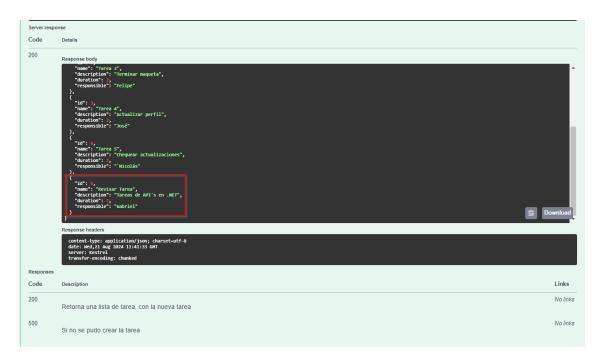
En este caso nos ayudaremos de la petición de prueba para crear una tarea rápidamente.





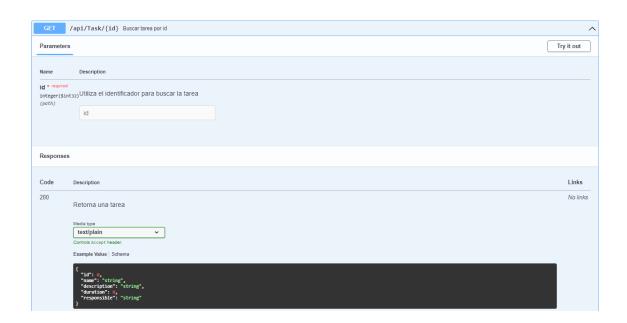


A continuación, se observa el resultado de la operación:



Se puede observar en el último lugar la nueva tarea ingresada.

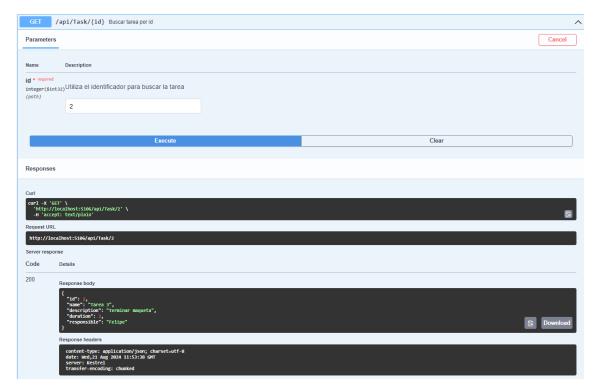
Buscar tarea por id:





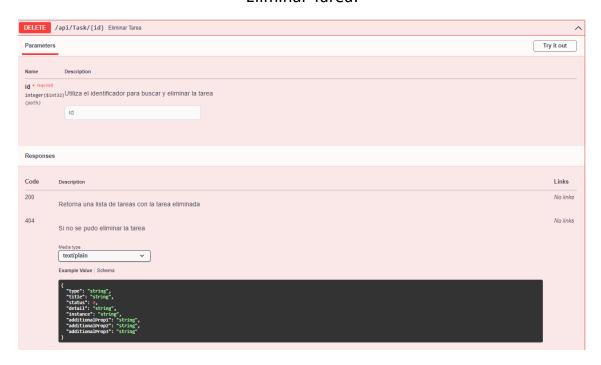


# Resultado de buscar tarea por id:



Se puede observar en el Response Body la tarea con id 2 que fue devuelta.

#### Eliminar Tarea:

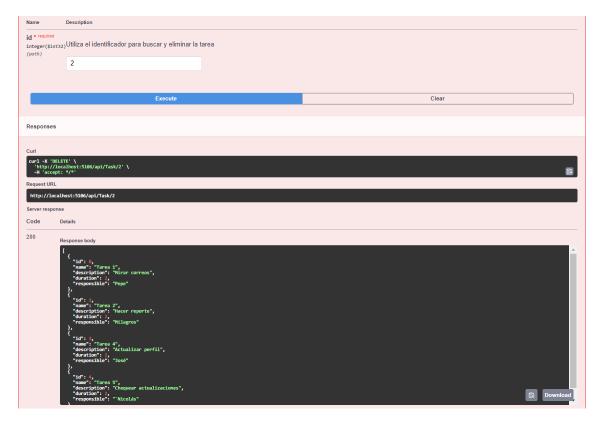


Para este caso se eliminará la tarea con id 2 obtenida en el punto anterior.





## Resultado:



Se puede observar en la lista la ausencia de la tarea de id 2, al ver como salta entre id 1 a id 3.

6. Agregar a la clase del negocio un atributo de tipo fecha.

Modificación en clase de dominio:





También se modificarán los datos de prueba para agregar una fecha.

```
this._taskList.Add(new TaskClass(0, "Tarea 1", "Mirar correos", 2, "Pepe", new DateOnly(2023, 7, 21)));
this._taskList.Add(new TaskClass(1, "Tarea 2", "Hacer reporte", 2, "Milagros", new DateOnly(2023, 6, 19)));
this._taskList.Add(new TaskClass(2, "Tarea 3", "Terminar maqueta", 2, "Felipe", new DateOnly(2025, 6, 1)));
this._taskList.Add(new TaskClass(3, "Tarea 4", "Actualizar perfil", 2, "José", new DateOnly(2023, 4, 2)));
this._taskList.Add(new TaskClass(4, "Tarea 5", "Chequear actualizaciones", 2, "Nicolás", new DateOnly(2024, 12, 31)));
```

Y una pequeña modificación en la documentación a la hora de crear tarea, para incluir este nuevo atributo.

Y se prueba obteniendo todas las tareas:



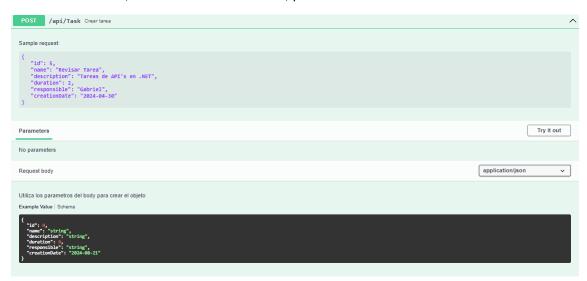
Se puede observar el nuevo atributo de tipo fecha en cada objeto Tarea.





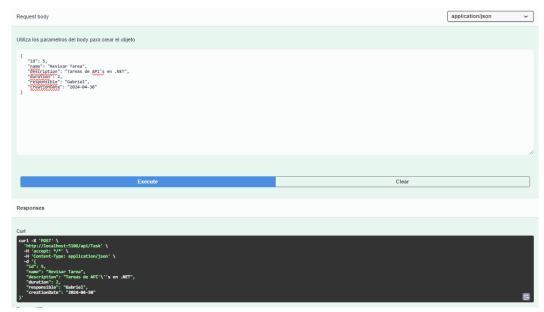
Universidad Tecnológica

A continuación, se creará una tarea nueva, para demostrar el correcto funcionamiento.



Se utilizará la petición de prueba para crear esa Tarea.

#### Ejecución:



#### Respuesta:

```
Response body

Response body

"Gravatom's "Felipe",
"responsible", "Felipe",
"responsible", "Felipe",
"dd's ",
"asser's Tarea 4",
"description", "Actualizar perfil",
"duration's ", "bods",
"responsible" "3003",
"responsible" "3004",
"seesponsible" "3004",
"seesponsible" "3004",
"felipe "1802-84-92"

**Idd's ",
"name": "Tarea 5",
"castionates": "8024-92.31"

**Idd's ",
"responsible": "8024-92.31"

**Idd's ",
"responsible": "8024-92.31"

**Idd's ",
"mame": "Recisar Tarea ",
"responsible": "1802-92.31"

**Idd's ",
"mame": "Recisar Tarea ",
"responsible": "1802-92.31"

**Idd's ",
"mame": "Recisar Tarea ",
"responsible": "Sobries",
"responsible": "Sobries",
"responsible": "1802-92.31"

**Idd's ",
"mame": "Recisar Tarea ",
"responsible": "Sobries",
"responsible": "1802-92.30"

**Download**

**Do
```





Con el correcto funcionamiento de los casos anteriores se daría por finalizada la demostración del nuevo atributo agregado, se obvia la prueba de los casos de obtener y eliminar tarea por id, ya que se considera que su comportamiento será el mismo, debido a que esas operaciones no sufren grandes modificaciones y las operaciones utilizadas cubren lo necesario.

Repositorio de GitHub con el código: <a href="https://github.com/ElPiche/.NET\_Excercices.git">https://github.com/ElPiche/.NET\_Excercices.git</a>