



CAR'USELL : Site d'annonce automobile

Table des matières

Introduction.....	3
Grille de rendu du projet.....	3
Informations générales	3
Fonctionnalités	3
Analyse globale de l'application.....	3

Introduction

Nous avons choisi de faire un site de partage de vente de voiture automobile. Le site s'appelle Car'Usell, il s'adresse aux particulier comme aux professionnels. Les différentes fonctionnalités disponibles sur le site sont situé dans le tableau en dessous.

Grille de rendu du projet

Groupe de TP : D

Noms : De Angelis Loick Monteiro Leo, Patrice Elie

Informations générales

URL d'accès au dépôt GIT : <https://github.com/ElPige/Projet-PHP.git>

URL vers la dernière version : <https://github.com/ElPige/Projet-PHP.git>

Procédure minimum d'installation : Copier le dossier projet et l'exécuter avec un serveur PHP.

Mode d'emploi minimum :

Fonctionnalités

Fonction	Non réalisé	Partiel	Réalisée	Description de l'état de fonctionnement
Inscription sur le site web.			X	Fonctionnel
Consultation de toutes les annonces			X	Fonctionnel
Connexion au site web			X	Fonctionnel
Consulter une annonce			X	Fonctionnel : affiche de la classe annonce, voiture et Membre pour connaitre l'utilisateur ayant déposé l'annonce
Recherche des annonces	X			/
Trier les annonces	X			/
Déposer une annonce			X	Fonctionnel mais impossible de mettre une image

Analyse globale de l'application

-Modèle de traitement ?

Application sous type de MVC (modèle-vue-contrôleur) avec plusieurs modèles, vues et contrôleurs pour gérer les différentes fonctionnalités du programme.

-Organisation ?

Dans un premier temps nous avons commencé par développer la partie modèle du MVC de notre site. Cela a été notre plus grosse erreur puisque nous nous trop concentré sur cette partie et avons essayé quelque chose de trop complexe (nous avons inséré l'ancien modèle dans le fichier ancienModel). Cela nous a fait perdre beaucoup de temps et nous avons pris la décision de recommencer complètement notre projet car le code était trop brouillon et non fonctionnel.

Dans ce second temps nous sommes allés petit à petit en développant les fonctionnalités les unes après les autres dans les fichiers des contrôleurs, des modèles et des vues plutôt que faire entièrement une "branche" (ex: tout le modèle) comme nous avons fait précédemment. Cette démarche a été bien plus efficace et nous a mené au site actuel.

Base de données et modèle conceptuel de données :

- Schéma relationnel ?

Trois tables (voir create.sql) qui sont reliées par une référence afin de pouvoir récupérer le membre ayant poster une annonce.

- Règle de gestion de BDD