



Universidad Diego Portales
Criptografía y seguridad en redes

NOT informe
2025-2

I. Reglas del juego

- Todos los alumnos **deberán seguir el template de laboratorio** proporcionado por los ayudantes, en el cual se especifica el orden y contenido que debe tener la entrega final.
- Los alumnos **tendrán 1 semana** desde que inicia el laboratorio presencial para **subir a canvas el informe final** de la experiencia. Debe ser entregado **antes de las 8:30 AM** en canvas.
- **No habrá más plazo**; en caso de atraso o no entrega, **se evaluará con la nota mínima**.
- **No se sumarán puntos** en caso de que el alumno **solo proporcione imágenes y ningún tipo de explicación** y/o contexto, a pesar de que la actividad esté resuelta.
- Todos los alumnos **deberán proporcionar un enlace a su repositorio de GitHub** (en forma de comentario en la entrega), en el cual deben estar **disponibles todas las imágenes, capturas de pantalla y códigos utilizados en el informe**. Cualquier tipo de **copia será sancionada** y notificada a los organismos correspondientes. En caso de no estar, **será penalizado con un descuento de 5 décimas**.
- Todos los repositorios de GitHub deben ser **PÚBLICOS**. Caso de que no sea público se considerará como no entregado.
- Una vez que las notas han sido publicadas en canvas, el alumno tendrá **1 semana** para solicitar una **nueva corrección** indicando, como comentario en canvas y en copia a los ayudantes, que solicita corrección.
- Para optimizar la revisión, aquellos que no utilicen o no respeten la plantilla proporcionada **recibirán un descuento de 10 décimas**.
- Finalmente, cualquier alumno que incurra en los errores que se expondrán no obtendrán el puntaje completo.

II. Not informe

En esta sección, se tratarán errores comunes y malas prácticas al momento de realizar el informe de laboratorio.

Cualquier persona que tenga algo de lo que se detallará o no cumpla con las restricciones que están en las siguientes páginas recibirá una penalización de 5 décimas.

Not Informe Laboratorio

Deben proporcionar sus datos correctamente



Sección X

Alumno X

e-mail: alumno.contacto@mail.udp.cl

Marzo de 2024

Índice

| | |
|-------------------------------------|----------|
| 1. Descripción | 2 |
| 2. Actividades | 2 |
| 2.1. Contexto 1 | 2 |
| 2.2. Contexto 2 | 2 |
| 2.3. Contexto 3 | 3 |
| 3. Desarrollo de Actividades | 4 |
| 3.1. Actividad 1 | 4 |
| 3.2. Actividad 2 | 6 |
| 3.3. Actividad 3 | 11 |

El template ya viene con las secciones preparadas, **NUNCA** eliminen o agreguen una sección. Si no las responden deben dejarla en blanco para no retrasar la revisión. (Siempre nos vamos a dar cuenta si eliminan o agregan algo)

1. Desarrollo de Actividades

1.1. Actividad 1

Deben respetar las secciones definidas, por algo existen. Cada imagen debe ir en su sección

Puedes crear un programa en Python para cifrar texto utilizando el cifrado César de la siguiente manera:

```
python Copy code

import sys

def cifrar_cesar(texto, corrimiento):
    resultado = ''
    for caracter in texto:
        if caracter.isalpha():
            if caracter.islower():
                nuevo_caracter = chr(((ord(caracter) - ord('a')) + corrimiento) % 26 + ord('a'))
            elif caracter.isupper():
                nuevo_caracter = chr(((ord(caracter) - ord('A')) + corrimiento) % 26 + ord('A'))
            else:
                nuevo_caracter = caracter
            resultado += nuevo_caracter
    return resultado

if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 3:
        print("Uso: python3 cesar.py <texto> <corrimiento>")
        sys.exit(1)

    texto = sys.argv[1]
    corrimiento = int(sys.argv[2])

    texto_cifrado = cifrar_cesar(texto, corrimiento)
    print(texto_cifrado)
```

NO usar imágenes diminutas

Figura 1: Generación de chatGPT de un programa en python que hace el cifrado César

| Data (48 bytes) | | | |
|--|-------------------------|-------------------------|------------------|
| Data: 6260090000000000101112131415161718191a1b1c1d1e1f202122232425262728292a2b2c2d2e2f3031323334353637 | | | |
| [Length: 48] | | | |
| | | | |
| 0000 | ff ff ff ff ff ff 00 00 | 00 00 00 00 08 00 45 00 |E. |
| 0010 | 00 54 00 01 00 00 40 01 | 76 9b 7f 00 00 01 7f 06 | .T...@. v..... |
| 0020 | 06 06 08 00 56 83 00 01 | 00 21 64 22 13 05 00 00 | ...V...!d".... |
| 0030 | 00 00 62 60 09 00 00 00 | 00 00 10 11 12 13 14 15 | ..b..... |
| 0040 | 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d | 1e 1f 20 21 22 23 24 25 |! "\$%& |
| 0050 | 26 27 28 29 2a 2b 2c 2d | 2e 2f 30 31 32 33 34 35 | &'()*+,-./012345 |
| 0060 | 36 37 | | 67 |

Figura 2: Datos ICMP

Sin embargo, lo más importante aquí es explicar qué es lo que están mostrando y comentar un poco del código, ya sea mencionando su funcionamiento o por qué utilizaron "X"liberías, etc. No es necesario una explicación línea por línea, simplemente información para complementar la imagen y demostrar que el estudiante entiende su funcionamiento.

2. Actividad 2

2.1. Comprobación del tráfico generado por los clientes

| No. | Time | Source | Destination | Protocol | Length | Info |
|-----|---------------|------------|-------------|----------|--------|---|
| 1 | 0.000000000 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 74 | 52180 → 22 [SYN] Seq=0 Win=21900 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=4013608822 TSecr=0 WS=512 |
| 2 | 0.000000000 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 74 | 22 → 52180 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=21720 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=3932911442 TSecr=4013608822 WS=512 |
| 3 | 0.000000000 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=22016 Len=0 TSval=4013608822 TSecr=3932911442 |
| 4 | 0.000000000 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 85 | Client: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH.?) |
| 5 | 0.000000000 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 66 | 22 → 52180 [ACK] Seq=1 Ack=20 Win=22016 Len=0 TSval=3932911442 TSecr=4013608822 |
| 6 | 0.017639214 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 107 | Server: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH.8.3p1 Ubuntu-ubuntu0.1) |
| 7 | 0.017678890 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=20 Ack=42 Win=22016 Len=0 TSval=4013608839 TSecr=3932911459 |
| 8 | 0.018378462 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 1578 | Client: Key Exchange Init |
| 9 | 0.019620219 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 1122 | Server: Key Exchange Init |
| 10 | 0.023920747 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 114 | Client: Elliptic Curve Diffie-Hellman Key Exchange Init |
| 11 | 0.033691049 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 574 | Server: Elliptic Curve Diffie-Hellman Key Exchange Reply, New Keys |
| 12 | 0.039270418 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 92 | Client: New Keys |
| 13 | 0.079724552 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 66 | 22 → 52180 [ACK] Seq=1606 Ack=1596 Win=20992 Len=0 TSval=3932911521 TSecr=4013608861 |
| 14 | 0.079741703 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 110 | Client: |
| 15 | 0.079750638 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 66 | 22 → 52180 [ACK] Seq=1606 Ack=1640 Win=20992 Len=0 TSval=3932911521 TSecr=4013608901 |
| 16 | 0.079828701 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 110 | Server: |
| 17 | 0.079909062 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 126 | Client: |
| 18 | 0.085438033 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 118 | Server: |
| 19 | 0.126396513 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=1700 Ack=1702 Win=20992 Len=0 TSval=4013608948 TSecr=3932911527 |
| 20 | 17.836461833 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 150 | Client: |
| 21 | 17.847593432 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 94 | Server: |
| 22 | 17.847518100 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=1784 Ack=1730 Win=20992 Len=0 TSval=4013626669 TSecr=3932929289 |
| 23 | 17.847591590 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 178 | Client: |
| 24 | 17.856088214 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 694 | Server: |
| 25 | 17.896341244 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=1896 Ack=2358 Win=20992 Len=0 TSval=4013626718 TSecr=3932929298 |
| 26 | 17.896355084 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 110 | Server: |
| 27 | 17.896382295 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=1896 Ack=2402 Win=20992 Len=0 TSval=4013626718 TSecr=3932929338 |
| 28 | 17.896462368 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 442 | Client: |
| 29 | 17.897441973 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 174 | Server: |
| 30 | 17.897614299 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 558 | Server: |
| 31 | 17.897673200 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=2272 Ack=3002 Win=20992 Len=0 TSval=4013626719 TSecr=3932929339 |
| 32 | 17.906024866 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | SSHv2 | 102 | Server: |
| 33 | 17.943015949 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | TCP | 66 | 52180 → 22 [ACK] Seq=2272 Ack=3038 Win=20992 Len=0 TSval=4013626765 TSecr=3932929342 |
| 34 | 481.125784414 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 134 | Client: |
| 35 | 481.166424293 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 66 | 22 → 52180 [ACK] Seq=3038 Ack=2340 Win=20992 Len=0 TSval=3933392608 TSecr=4014089947 |
| 36 | 485.270805289 | 172.17.0.4 | 172.17.0.2 | SSHv2 | 192 | Client: |
| 37 | 485.270838694 | 172.17.0.2 | 172.17.0.4 | TCP | 66 | 22 → 52180 [ACK] Seq=3038 Ack=2376 Win=20992 Len=0 TSval=3933396712 TSecr=4014094992 |

Figura 3: Tráfico generado por el cliente 1

Si se pide analizar tráfico o demostrar el funcionamiento de algo, debe explicar lo que están mostrando, no basta con poner una captura de pantalla. En este caso, se tienen unas capturas de tráfico en Wireshark, deben explicar qué está sucediendo allí detalladamente para demostrar que entendieron lo que están haciendo. Los paquetes que no corresponden a lo que se le pide, los debe filtrar para que no aparezcan.

También, si el ítem viene con una pregunta específica, jamás pongan una captura genérica pensando que quizás si tengo suerte, esta me la piden.

Adicionalmente, NO seleccionen un paquete si no estarán hablando de él o no es importante. Siempre deben seleccionar lo que se les pide, también puede ser algo adicional que a su juicio sea importante, siempre y cuando tenga la correcta explicación o justificación

3. Actividad 3

NO poner imágenes sin contexto ni explicación.

Si preguntan sobre X captura, debe mostrar X, no debe ser una captura genérica que no muestre claramente lo que se pide.



Figura 4: Gato hackeando la nasa

En la imagen anterior se ve a un gato hackeando la nasa. Por lo que se puede concluir que es peligroso.

¿Que diferencia existe entre el cliente 1 y 2?

Porque son clientes distintos y usan otras tecnologías.

¿Cuál es la diferencia entre sus funciones criptográficas?

No supe verlas, así que no puedo responder :’v

Estas no son respuestas válidas, se debe investigar y proporcionar respuestas sólidas que tengan sustento y sentido con lo que se está preguntando.

La forma correcta de referenciar una imagen es de la siguiente forma:

“En la Figura X se puede observar...”

Siempre diciendo a que Figura se refiere. Si no se referencia la imagen, no se sabrá cuando habla de ella. Recuerde que debe explicar lo que se realiza u obtiene en cada imagen para demostrar que sabe lo que se está realizando.

4. ~~Imágenes~~

Las imágenes van en cada sección, jamás se deben poner al final del informe. Nunca deben hablar sobre la imagen número 1 y que dicha imagen esté 2 páginas más abajo.



Figura 5: Perro hackeando el pentágono

Resumen:

Explicar de manera detallada.

Jamás poner imágenes sin contexto ni explicación.

Ser ordenado con las secciones y jamás borrarlas a conveniencia.

Responder lo solicitado



Figura 6: Hamster entrando a la matrix

Descargo de responsabilidad: El siguiente documento es proporcionado por los ayudantes y no por el profesor. La información y opiniones expresadas en este documento son responsabilidad exclusiva de los ayudantes y no representan necesariamente las opiniones del profesor o la institución educativa.