

Fundamentos de Programación

Listas

1. Contar elementos mayores a un valor

Solicitar al usuario que ingrese 10 números y almacenarlos en una lista usando `append()`.

Luego, recorrer la lista y mostrar cuántos números son mayores que 50.

2. Promedio de notas

Pedir al usuario que ingrese las notas de 5 estudiantes.

Guardar cada nota en una lista.

Recorrer la lista para calcular el promedio y mostrarlo por pantalla.

3. Eliminar valores impares

Dada una lista de números, recorrerla y eliminar los elementos impares usando `pop()`.

Mostrar la lista resultante con solo los números pares.

4. Buscar un elemento en una lista

Solicitar al usuario una lista de nombres.

Luego, pedir un nombre y determinar si se encuentra en la lista recorriéndola con un ciclo.

Mostrar un mensaje indicando si se encontró o no.

5. Registro de compras

Permitir al usuario agregar productos a una lista mediante `append()` hasta que escriba “salir”.

Cada vez que agregue un producto, mostrar la lista actualizada.

Al finalizar, mostrar cuántos productos compró.

6. Eliminar elementos por posición

Crear una lista con 6 números ingresados por el usuario.

Solicitar un índice (posición) y eliminar el elemento correspondiente usando `pop()`.

Mostrar la lista después de cada eliminación.

7. Números duplicados

Solicitar al usuario que ingrese 8 números.

Luego, recorrer la lista y mostrar los números que aparecen más de una vez.

8. Lista de cuadrados

Pedir al usuario que ingrese un número entero N.

Crear una lista con los cuadrados de los números del 1 al N usando `append()` y mostrarla.

9. Fusionar listas

Pedir al usuario que ingrese dos listas de números (de igual tamaño).

Generar una tercera lista que contenga la suma de los elementos correspondientes (posición a posición).

Mostrar las tres listas.