

# Fundamentos de Programación

## Listas

1. Crear una lista llamada `frutas` que contenga al menos cinco tipos de frutas. Luego, mostrar la lista por pantalla.
2. Dada la lista `numeros = [10, 20, 30, 40, 50]`, mostrar por pantalla el primer y el último elemento.
3. Crear una lista llamada `colores` con los valores `"rojo"`, `"verde"` y `"azul"`. Cambiar el color `"verde"` por `"amarillo"` y mostrar la lista actualizada por pantalla.
4. Crear una lista vacía y solicitar al usuario que ingrese 5 nombres. Agregar cada nombre a la lista y luego mostrarla por pantalla.
5. Dada la lista `animales = ["perro", "gato", "pájaro", "pez"]`, elimina `"gato"` y muestra por pantalla el resultado.
6. Crear una lista con los N primeros números pares y mostrar la lista por pantalla.
7. Crear un programa que determine si una palabra es un palíndromo.