

Fundamentos de Programación

Funciones

1. Crear una función que solicite 15 números por el teclado, y muestre por pantalla la suma de ellos.
2. Crear una función que solicite la edad por el teclado, y muestre por pantalla si el usuario es mayor o menor de edad.
3. Crear una función que reciba como parámetro un nombre y un apellido, genere la dirección de correo electrónico Gmail con esos datos y muestre por pantalla el resultado.

`rodolfo.fernandez@gmail.com`

4. Crear una función que reciba como parámetro la altura y el ancho de un rectángulo (en centímetros) para calcular su área. El resultado debe mostrarse por pantalla.
5. Crear una función que reciba como parámetro dos números, correspondientes al valor mínimo y máximo de un rango. La función debe retornar la suma de los números impares dentro de ese rango.
6. Crear una función que reciba como parámetro dos números, y retorne la suma, resta, multiplicación y división de ellos. Debe considerar que la división por cero no existe.
7. Crear una función que reciba como parámetro el nombre de una mascota, retornando el valor booleano verdadero, si la cantidad de caracteres del nombre es mayor a seis, en caso contrario debe retornar el valor booleano falso.
Adicionalmente, crear otra función que solicite el nombre de la mascota por el teclado, y llame a la primera función para validar que la cadena solicitada tenga la cantidad de caracteres deseada.

8. Crear una función que solicite una contraseña por teclado y verifique si tiene al menos 8 caracteres. La función debe retornar `True` si cumple la condición y `False` en caso contrario.
9. Crear una función que reciba como parámetro un número decimal y retorne el mismo número redondeado a 2 decimales.
10. Crear una función que reciba como parámetros el precio de un producto y el porcentaje de descuento. La función debe retornar el precio final con el descuento aplicado.
11. Crear una función que reciba como parámetro una palabra y un número entero n , y retorne la palabra repetida n veces por pantalla.
12. Crear una función que reciba como parámetros dos números enteros a y b , y retorne la potencia a^b calculada manualmente (sin usar `**` ni `pow`).
13. Crear una función que reciba como parámetro un número decimal que representa una nota (de 1.0 a 7.0), y retorne la calificación cualitativa:

“Insuficiente” si es menor a 4.0

“Suficiente” si está entre 4.0 y 5.4

“Bueno” si está entre 5.5 y 6.4

“Muy bueno” si es mayor o igual a 6.5