

SHARYō

Especificación inicial del proyecto

2022

Rafael Bustos Moreno
Jennifer Daniela Gallo Leal
Enrique Martínez Sánchez
Jesús Plaza Ortiz



1. OBJETIVOS

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación de viajes en coche compartido con la finalidad de ahorrar, viajar a donde quieras sabiendo que el servicio prestado es fiable, esta aplicación está desarrollada por la empresa Sharyō.

Este proyecto se pretende desarrollar con la intención de mejorar las prestaciones que ofrecen otras empresas que se dedican al transporte de vehículo compartido. Estos otros servicios tienen la problemática de que los viajeros deben adaptarse a las condiciones de los conductores, con nuestra aplicación hacemos que los conductores se adapten a los viajeros, profesionalizando este sistema.

También se pretende insertar nuevas funcionalidades como comunicarse con otros viajeros con el fin de encontrar compañeros de viaje.

2. DESCRIPCIÓN

Los usuarios que quieran hacer uso de la aplicación deberán iniciar sesión mediante usuario y contraseña. Una vez iniciada la sesión serán capaces de:

- Seleccionar fecha del viaje.
- Seleccionar origen - destino del viaje.
- Seleccionar preferencias para el viaje.
- Ver el estado del viaje seleccionado, cuántos pasajeros faltan.
- Ver viajes disponibles ya creados.
- Administrar perfil.

Una vez se cumpla el cupo de pasajeros, la empresa se encargará de asignar un conductor profesional y coche para el viaje asignado, el conductor realmente no hace uso de la aplicación ya que es la empresa quien se pone en contacto con él. Por lo que tenemos una flota de coches a disposición.

Lo primero que verán los pasajeros será una página para iniciar sesión, donde tendrán que indicar email y contraseña, en caso de no tener una cuenta, tendrán la opción de registrarse. En esta vista introducirá todos sus datos, nombre, apellidos, correo electrónico y una contraseña. Una vez iniciada la sesión, tendrán una vista a la página principal.

En esta página principal podremos encontrar un menú con diferentes opciones, entre ellas están la de buscar viajes, crear viajes, ver sus opciones de perfil.

En la pantalla de buscar viajes, el usuario especifica dónde está y a dónde quiere ir en una franja horaria de forma que aparezcan los viajes que se puedan ajustar a estas especificaciones. En caso de no existir ninguno, el usuario podrá crear el viaje indicando estos datos.

En las opciones de perfil, el usuario podrá ver sus datos así como modificarlos, entre estos datos podemos encontrar, nombre, apellidos, contraseña, etc.

Todas estas vistas son públicas. En un principio no hay vistas privadas ya que no hay acceso como administrador.

3. PÚBLICO OBJETIVO

Esta aplicación está destinada a un público joven, como universitarios o gente abierta interesada en ahorrar y gastar poco dinero en viajar, por lo que la aplicación será intuitiva, moderna y fácil de utilizar. Aún así, la web y la intención es que la use cada vez más gente de todos los rangos de edad. Estamos en expansión por lo que será adaptable y extensible a cada vez más público.