Raymel Enrique Guerrero Reynoso, 2023-1677, viernes

- 1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.
 - Números enteros:

Almacena números enteros de 32 bits (sin decimales).

int numeroEntero = 32;



• Flotar:

Almacena números decimales de 32 bits con y necesita el sufijo f al asignar.

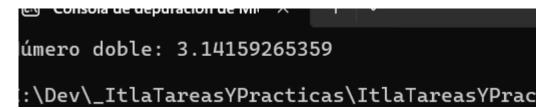
float numeroFlotante = 3.14159f;



• Doublé:

Almacena números decimales de 64 bits y Útil para cálculos científicos o matemáticos.

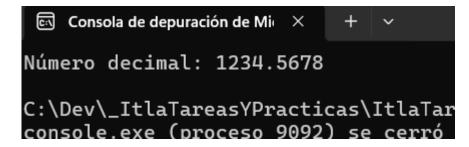
double numeroDoble = 3.14159265359;



• Decimal:

Almacena números decimales con alta precisión (128 bits). Ideal para cálculos financieros, donde la exactitud es crítica. Necesita el sufijo m.

decimal numeroDecimal = 1234.5678m;



Bool:

Representa valores verdadero o falso y Útil para condiciones y lógica.

bool valorBooleano = true;

Valor booleano: True

C:\Dev_ItlaTareasYPracticas\ItlaTareasYPractic
console.exe (proceso 21652) se cerró con el cóc
Para cerrar automáticamente la consola cuando s

String:

Representa una cadena de texto. Es inmutable (no se puede cambiar después de asignarla).

string cadenaTexto = "Hola Planeta 1234";

Cadena de texto: Hola Planeta 1234

C:\Dev_ItlaTareasYPracticas\ItlaTareasYPracticas\Tarea1\Declarar Variables console.exe (proceso 9960) se cerró con el código 0 (0x0).

Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, hab Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.

Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .

char:

Almacena un único carácter Unicode (16 bits). Se declara usando comillas simples.

char caracter = '@';



Array:

Todos los elementos del array deben ser del mismo tipo. Una vez creado, el tamaño del array no puede cambiar.

int[] arregloNumeros = { 1, 2, 3, 4, 5 };

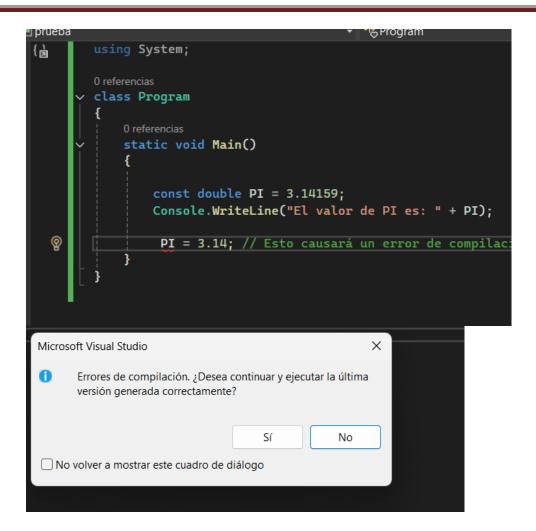
```
Arreglo de números: 1, 2, 3, 4, 5

C:\Dev\_ItlaTareasYPracticas\ItlaTareasYPractica
console.exe (proceso 31768) se cerró con el códi
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo q ue pasa.

Una constante se declara utilizando la palabra clave **const**. Una vez asignado un valor a una constante, no se puede cambiar durante la ejecución del programa.

```
| Program | Sprogram |
```



3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones c on el.

```
using System;
    class Program
       0 referencias
       static void Main()
         int numero = 10;
         Console.WriteLine("Valor inicial: " + numero);
         Console.WriteLine("incremento (numero++): " + numero);
         numero--;
Console.WriteLine("decremento (numero--): " + numero);
          int suma = numero + 5;
         Console.WriteLine("Suma (numero + 5): " + suma);
          int resta = numero - 3;
         Console.WriteLine("Resta (numero - 3): " + resta);
          int multiplicacion = numero * 2;
         Console.WriteLine("Multiplicacion (numero * 2): " + multiplicacion);
          int division = numero / 2;
Console.WriteLine("Division (numero / 2): " + division);
 Consola de depuración de Mi 🗡
Valor inicial: 10
incremento (numero++): 11
decremento (numero--): 10
Suma (numero + 5): 15
Resta (numero - 3): 7
Multiplicacion (numero * 2): 20
Division (numero / 2): 5
C:\Dev\ConsoleApp1\prueba\bin\Debug\net8.0\prueba.e
Para cerrar automáticamente la consola cuando se de
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la d
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana.
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

C# tarea inicial